

Lennin Geovanny Ibarra

• Linkenid: [linkedin.com/in/lennin-geovanny-ibarra/](https://www.linkedin.com/in/lennin-geovanny-ibarra/) • Correo: ing.lenninibarra@gmail.com

• Página web: <https://lenninibarra.netlify.app/> • +57 3154415599

*Ingeniero de Sistemas especializado en desarrollo Frontend con **React**, TypeScript y tecnologías modernas del ecosistema JavaScript. Experiencia liderando equipos de desarrollo y proyectos tecnológicos complejos, con fuerte enfoque en buenas prácticas, automatización de procesos y documentación técnica.*

EXPERIENCIA PROFESIONAL FRONTEND REACT

Front-End Architect | React, TypeScript & AI-Driven Development

Caja de Compensación Familiar de Antioquia

Freelance jul. 2025 - ago. 2025

- Lideré el desarrollo de una arquitectura frontend robusta con **GatsbyJS y React**, diseñando una estructura de componentes reutilizables, **hooks** personalizados y **servicios** centralizados para la gestión eficiente de datos y lógica de negocio.
- Implementé patrones modernos de desarrollo, optimizando el uso de hooks de React para manejo de estado, **peticiones asincrónicas** y lógica compartida, lo que resultó en componentes altamente mantenibles y pruebas unitarias fiables con **Jest**.
- Desarrollé e integré servicios enfocados en consumo de **APIs y recursos externos**, promoviendo la desacoplación y la reutilización, además de facilitar la escalabilidad futura del producto.
- Estructuré el proyecto bajo mejores prácticas de organización de carpetas, tipado estricto con **TypeScript** y flujos de integración continua que aseguran calidad superior antes de cada despliegue.

Además, enriquecí el proceso aprovechando herramientas avanzadas de **inteligencia artificial** como **Claude** y la **IA de Warp**, potenciando la productividad, automatizando tareas repetitivas y experimentando de primera mano cómo estas tecnologías aceleran el desarrollo sin comprometer la calidad.

Front-End Architect | React, TypeScript

ItGlobers

Bogotá Colombia jun 2024 al mar 2025

- Implementé interfaces de usuario interactivas utilizando **React y TypeScript**, asegurando tipado estricto y mantenibilidad del código.
- Gestioné el estado global de las aplicaciones con **Redux Toolkit**, optimizando la manipulación de datos y la escalabilidad del frontend.
- Configuré rutas protegidas y layouts dinámicos utilizando **React Router**, mejorando la navegación y la estructura de la aplicación.
- Construí componentes reutilizables y responsivos con **Material UI, Bootstrap, Tailwind**, garantizando una interfaz atractiva y adaptable a distintos dispositivos.
- Desarrollé y utilicé **hooks** personalizados para abstraer lógica de negocio y promover la reutilización de código.
- Apliqué buenas prácticas de organización y modularización del código, facilitando el mantenimiento y la colaboración en equipo.
- Realicé pruebas y depuración de componentes para asegurar la calidad y el correcto funcionamiento de la aplicación en diferentes escenarios y navegadores.

- Desarrollé e integré interfaces de usuario en plataformas de comercio electrónico basadas en **Vtex IO**, contribuyendo al crecimiento de canales digitales de alto tráfico.
- Implementé funcionalidades personalizadas mediante componentes React y el ecosistema Vtex, mejorando la experiencia de compra de los usuarios.
- Colaboré en la configuración y gestión de catálogos, rutas y módulos de búsqueda dentro del CMS de Vtex, asegurando precisión y escalabilidad.
- Implementé autenticación de usuarios y control de acceso mediante **Firestore Authentication**, asegurando una experiencia segura y fluida.
- Coordiné **despliegues**, mantenimiento y soporte de la tienda online en entornos de producción, optimizando rendimiento y disponibilidad.
- Administré eficientemente el repositorio de código en **GitHub**, gestionando ramas, merges y flujos de trabajo colaborativos.

Front-End Architect | React, TypeScript

Indra

Bogotá Colombia - abr 2021– abr 2024

- Lideré el desarrollo y refactorización del portal de compras compras.tigo.com.co, mejorando la estructura del código y optimizando su mantenibilidad y escalabilidad.
- Implementé formularios dinámicos y accesibles, alineados con los requisitos del negocio y buenas prácticas de **UX/UI**.
- Implementé integración completa con **Google Calendar API**, transformando y mapeando datos de eventos para su visualización en calendarios interactivos, optimizando la gestión de información temporal.
- Desarrollé sistema de gestión de estado global utilizando **Redux Toolkit**, implementando slices, thunks asíncronos y selectors optimizados para manejar datos complejos de calendario y autenticación.
- Configuré y personalice librerías de calendario avanzadas (**react-big-calendar**), implementando vistas múltiples, formatos de fecha personalizados y componentes de eventos customizados con indicadores visuales de estado.
- Implementé manejo avanzado de fechas y localización utilizando **Moment.js**, desarrollando formateos personalizados y cálculos de rangos temporales para diferentes zonas horarias y formatos internacionales.
- Desarrollé componentes UI personalizados con estilos dinámicos basados en estados de eventos, mejorando la experiencia visual y la accesibilidad de la aplicación mediante indicadores coloridos y textos descriptivos.
- Implementé sistema de **internacionalización** completo, adaptando la interfaz al inglés y personalizando mensajes del sistema para mejorar la usabilidad y accesibilidad de usuarios.
- Ejecuté pruebas de calidad funcionales y de interfaz, asegurando estabilidad y confiabilidad en entornos de producción.
- Administré eficientemente el repositorio de código en **GitLab**, gestionando ramas, merges y flujos de trabajo colaborativos.
- Gestioné la plataforma **Vtex**, realizando despliegues, integraciones y ajustes funcionales en el entorno productivo.
- Documenté procesos técnicos mediante manuales, diagramas y videotutoriales, fomentando la autogestión y el aprendizaje continuo en el equipo.
- Diseñé flujos y procesos bajo el estándar **BPMN 2.0**, facilitando la automatización e integración con herramientas **BPM**.
- Dirigí sesiones de **onboarding** técnico y capacitaciones internas, fortaleciendo el conocimiento del stack y las metodologías utilizadas.
- Coordiné reuniones técnicas con proveedores externos, garantizando una comunicación efectiva y cumplimiento de entregables.
- Brindé soporte en situaciones críticas, *resolviendo incidentes de alta prioridad bajo presión* y con orientación a resultados.

Front-End Architect | React, TypeScript
Cabildo Indígena De Tangua Montaña de Fuego
Freelance- sep 2020–ene 2021

- Diseñe y desarrollé una aplicación web con **React** para la gestión integral de proyectos de organizaciones indígenas, permitiendo la creación de empresas, asignación de roles a usuarios, carga de documentos y generación automatizada de informes.
- Desarrollé interfaces de usuario dinámicas y responsivas utilizando **React y Next.js**, implementando componentes reutilizables para menús, buscadores, paneles de administración y formularios avanzados.
- Implementé gestión avanzada de estado global con **Redux Toolkit**, creando slices y thunks asíncronos para sincronizar datos de usuarios, organizaciones y proyectos en tiempo real, mejorando la experiencia de usuario.
- Integré autenticación de usuarios mediante **Auth0**, gestionando flujos de login/logout, callbacks y protección de rutas en el frontend para garantizar la seguridad y privacidad de la aplicación.
- Diseñe y personalice componentes visuales como cargadores de archivos, indicadores de progreso y menús contextuales, utilizando estilos dinámicos y adaptativos para mejorar la usabilidad y accesibilidad.
- Optimicé la estructura y modularidad del frontend, aplicando buenas prácticas de organización de carpetas, separación de responsabilidades y uso de hooks personalizados para maximizar la mantenibilidad y escalabilidad del código.
- Implementé **validaciones y feedback visual en formularios**, asegurando la correcta captura y gestión de datos por parte de los usuarios, y mejorando la interacción con la plataforma.
- Colaboré en la **integración de endpoints API RESTful**, consumiendo y presentando datos de manera eficiente en la interfaz, y gestionando estados de carga y error para una experiencia fluida.
- Apliqué principios de diseño accesible y responsivo, garantizando que la aplicación fuera usable en distintos dispositivos y por usuarios con diferentes necesidades.
- Lideré el proceso de **elicitación de requerimientos** mediante entrevistas con usuarios clave y documentación funcional, asegurando una visión clara y compartida del alcance del proyecto.
- Implementé un sistema de diseño en Figma para estandarizar componentes visuales y mejorar la coherencia de la interfaz de usuario.
- Coordiné el flujo de trabajo del equipo utilizando **Trello**, definiendo entregables por sprint y realizando seguimiento constante de las tareas asignadas.

Front-End Architect | React, TypeScript
ParqueSoft Nariño
Pasto Colombia - ene 2014 –ago 2020

- Análisis, desarrollo e implementación de una plataforma de comercio electrónico especializada en el sector salud, que permite la compra de medicamentos e insumos médicos para el sector salud.
- Implementé interfaces de usuario interactivas utilizando **React y TypeScript**, asegurando tipado estricto y mantenibilidad del código
- Gestioné el estado global de las aplicaciones con **Redux Toolkit**, optimizando la manipulación de datos y la escalabilidad del frontend.
- Configuré rutas protegidas y layouts dinámicos utilizando **React Router**, mejorando la navegación y la estructura de la aplicación.
- Construí componentes reutilizables y responsivos con **Material UI, Bootstrap, Tailwind**, garantizando una interfaz atractiva y adaptable a distintos dispositivos.
- Implementé **validaciones y feedback visual en formularios**, asegurando la correcta captura y gestión de datos por parte de los usuarios, y mejorando la interacción con la plataforma.
- Colaboré en la **integración de endpoints API RESTful**, consumiendo y presentando datos de manera eficiente en la interfaz, y gestionando estados de carga y error para una experiencia fluida.

- Apliqué principios de diseño accesible y responsivo, garantizando que la aplicación fuera usable en distintos dispositivos y por usuarios con diferentes necesidades.
- Lideré el proceso de **elicitación de requerimientos** mediante entrevistas con usuarios clave y documentación funcional, asegurando una visión clara y compartida del alcance del proyecto.

Otros proyectos que implemente como líder de desarrollo y frontend

- Implementé la línea de atención ciudadana #195 para la Alcaldía de Pasto, una solución tecnológica que optimizó la relación entre la administración pública y la ciudadanía, agilizando trámites y mejorando los tiempos de atención en los puntos de servicio.
 - Diseñe e implementé la base de datos central del sistema, garantizando integridad de la información y escalabilidad futura.
 - Configuré una central telefónica VOIP utilizando **Asterisk** y desarrollé integraciones **AGI en PHP** para habilitar consultas automatizadas por vía telefónica.
 - Desarrollé e implementé un sistema de **PQRS** para la Alcaldía de Pasto, permitiendo gestionar eficientemente las Peticiones, Quejas, Reclamos y Denuncias de la ciudadanía, con trazabilidad y asignación automatizada a las dependencias correspondientes.
 - Establecí rutinas de copias de seguridad para garantizar la continuidad operativa y recuperación ante fallos del sistema.
-
- Implementé la plataforma **INFORMANDO**, una solución de inteligencia colectiva y participación ciudadana para la Alcaldía de Pasto, que permitió a la ciudadanía reportar problemáticas mediante geolocalización y generar datos para el diseño de planes de desarrollo comunitario.
 - Configuré y desplegué la plataforma y aplicación móvil basada en **Ushahidi**, adaptándola a las necesidades del entorno local.
 - Desarrollé reportes e informes gerenciales con métricas clave del uso del sistema, facilitando el monitoreo del servicio y la toma de decisiones estratégicas.
 - Coordiné la planificación del proyecto mediante la asignación y seguimiento de tareas en Trello, asegurando entregas organizadas y en tiempo.
 - Modelé los flujos operativos utilizando diagramas BPM y los automatizé a través de la plataforma Processmaker, optimizando tiempos de respuesta y reduciendo cargas administrativas.
-
- Implementé múltiples sitios web personalizados utilizando **WordPress, Joomla y Drupal** adaptando soluciones a medida mediante el uso estratégico de plugins y plantillas personalizadas.
 - Configuré funcionalidades clave como **formularios, galerías, tiendas en línea y sistemas de reservas**, según las necesidades específicas de cada cliente.
 - Brindé soporte continuo y mantenimiento a los sitios implementados, asegurando su disponibilidad, seguridad y rendimiento.
-
- Implementé una plataforma web para la Cámara de Comercio de Pasto que facilitó la interacción entre empresas y asesores en temas clave como emprendimiento, comercio exterior y registro mercantil.
 - Configuré y administré la infraestructura del sistema en **Digital Ocean**, incluyendo el despliegue de servidores con **CentOS 7** para un entorno seguro y escalable.
 - Diseñe diagramas de procesos utilizando **BPM (Business Process Management)**, permitiendo una representación clara y estandarizada de los flujos de atención.
 - Automatizé procesos clave de atención e interacción con **Processmaker**, mejorando la eficiencia operativa y reduciendo tiempos de respuesta.
 - Implementé rutinas de respaldo para garantizar la integridad y disponibilidad continua de la plataforma.

- Desarrollé e implementé una plataforma web para la carga y visualización de información recolectada a través de encuestas aplicadas a comerciantes de la ciudad de Pasto, facilitando el análisis y la toma de decisiones por parte de entidades locales, *Proyecto de Desarrollo Territorial en el departamento de Nariño en condiciones de paz (PDT)*
 - Ejecuté procesos de depuración y limpieza de la base de datos de contribuyentes de la Alcaldía de Pasto, asegurando la consistencia, calidad y confiabilidad de los datos utilizados en los informes institucionales.
 - Colaboré con actores del sector público en la definición de requerimientos funcionales y técnicos, adaptando la solución a las necesidades reales del entorno gubernamental.
-
- Diseñé y desarrollé un juego web interactivo dirigido a niños de la *Fundación Alpasamay*, como material educativo y cultural enfocado en la preservación de las lenguas indígenas Kamentsá, Inga, Siona y Cofán del Putumayo.
 - Elaboré el documento de elicitación de requerimientos mediante trabajo colaborativo con líderes culturales y educativos, garantizando la alineación del producto con los objetivos pedagógicos y socioculturales.
 - Programé el aplicativo web utilizando tecnologías frontend como **HTML Canvas, CSS y JavaScript**, incorporando animaciones y recursos visuales adaptados al público infantil.
-
- Implementé una plataforma educativa **Moodle** para el diplomado en Derechos Humanos, Territorio y Paz del Movimiento por los Derechos del Pueblo (MODEP), facilitando el acceso remoto a contenidos formativos para líderes sociales y comunitarios.
 - Realicé la configuración técnica de la plataforma en servidores **Digital Ocean**, asegurando su estabilidad, disponibilidad y rendimiento.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD DE NARIÑO

Ingeniería de Sistemas
Pasto, Colombia Dic 2010

Certificaciones y cursos

- Advanced Architect and Developer in BPM – Processmaker
- Platzi Master – Programa intensivo de desarrollo web

STACK TECNOLÓGICO

Frontend: React, JavaScript, HTML5, CSS3, SASS, Material UI, Bootstrap, Tailwind Hooks, Auth0, TypeScript, Firebase, Redux Toolkit

Backend: Node.js (básico)

Bases de datos: SQL, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, GraphQL

Herramientas: Git, GitLab, GitHub, Trello, Figma, JIRA, Postman

Otras tecnologías: Vtex, WordPress, Joomla, Drupal, Moodle, Webpack, Gulp, Processmaker, Digital Ocean, Linux