

# Lennin Geovanny Ibarra

Bogotá, Colombia · [linkedin.com/in/lennin-geovanny-ibarra/](https://www.linkedin.com/in/lennin-geovanny-ibarra/) · +57 3154415599 · [ing.lenninibarra@gmail.com](mailto:ing.lenninibarra@gmail.com)

*Ingeniero de Sistemas con más de 10 años de experiencia en desarrollo web, especializado en Frontend con React y plataformas como Vtex. He liderado proyectos tecnológicos en el sector público y privado, combinando diseño centrado en el usuario con prácticas modernas de desarrollo. Fuerte enfoque en automatización de procesos, documentación técnica y liderazgo de equipos.*

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### **ItGlobers - Desarrollador FrontEnd Vtex io** **Bogotá Colombia jun 2024 – a la fecha**

- Desarrollé e integré interfaces de usuario en plataformas de comercio electrónico basadas en **Vtex IO**, contribuyendo al crecimiento de canales digitales de alto tráfico.
- Implementé funcionalidades personalizadas mediante componentes React y el ecosistema Vtex, mejorando la experiencia de compra de los usuarios.
- Colaboré en la configuración y gestión de catálogos, rutas y módulos de búsqueda dentro del CMS de Vtex, asegurando precisión y escalabilidad.
- Coordiné despliegues, mantenimiento y soporte de la tienda online en entornos de producción, optimizando rendimiento y disponibilidad.

### **Indra y SeeD EM - Lead FrontEnd Architect** **Bogotá Colombia - abr 2021– abr 2024**

- Lideré el desarrollo y refactorización del portal de compras [compras.tigo.com.co](https://compras.tigo.com.co), mejorando la estructura del código y optimizando su mantenibilidad y escalabilidad.
- Implementé formularios dinámicos y accesibles, alineados con los requisitos del negocio y buenas prácticas de UX/UI.
- Ejecuté pruebas de calidad funcionales y de interfaz, asegurando estabilidad y confiabilidad en entornos de producción.
- Administré eficientemente el repositorio de código en GitLab, gestionando ramas, merges y flujos de trabajo colaborativos.
- Gestioné la plataforma Vtex, realizando despliegues, integraciones y ajustes funcionales en el entorno productivo.
- Documenté procesos técnicos mediante manuales, diagramas y videotutoriales, fomentando la autogestión y el aprendizaje continuo en el equipo.
- Diseñé flujos y procesos bajo el estándar BPMN 2.0, facilitando la automatización e integración con herramientas BPM.
- Dirigí sesiones de onboarding técnico y capacitaciones internas, fortaleciendo el conocimiento del stack y las metodologías utilizadas.
- Coordiné reuniones técnicas con proveedores externos, garantizando una comunicación efectiva y cumplimiento de entregables.
- Brindé soporte en situaciones críticas, resolviendo incidentes de alta prioridad bajo presión y con orientación a resultados.

**Cabildo Indígena De Tangua Montaña de Fuego - Lead FrontEnd Architect**  
**Pasto Colombia - sep 2020–ene 2017**

- Diseñé y desarrollé una aplicación web con React para la gestión integral de proyectos de organizaciones indígenas, permitiendo la creación de empresas, asignación de roles a usuarios, carga de documentos y generación automatizada de informes.
- Lideré el proceso de elicitación de requerimientos mediante entrevistas con usuarios clave y documentación funcional, asegurando una visión clara y compartida del alcance del proyecto.
- Implementé un sistema de diseño en Figma para estandarizar componentes visuales y mejorar la coherencia de la interfaz de usuario.
- Coordiné el flujo de trabajo del equipo utilizando Trello, definiendo entregables por sprint y realizando seguimiento constante de las tareas asignadas.

**Profesional independiente**

**Pasto – Colombia - ene 2010 – a la fecha**

- Implementé múltiples sitios web personalizados utilizando WordPress, adaptando soluciones a medida mediante el uso estratégico de plugins y plantillas personalizadas.
- Configuré funcionalidades clave como formularios, galerías, tiendas en línea y sistemas de reservas, según las necesidades específicas de cada cliente.
- Brindé soporte continuo y mantenimiento a los sitios implementados, asegurando su disponibilidad, seguridad y rendimiento.

**Contalento SAS - Líder de implementación tecnológica.**

**Pasto – Colombia - jul 2020 – oct 2020**

- Implementé una plataforma web para la Cámara de Comercio de Pasto que facilitó la interacción entre empresas y asesores en temas clave como emprendimiento, comercio exterior y registro mercantil.
- Configuré y administré la infraestructura del sistema en Digital Ocean, incluyendo el despliegue de servidores con CentOS 7 para un entorno seguro y escalable.
- Diseñé diagramas de procesos utilizando BPM (Business Process Management), permitiendo una representación clara y estandarizada de los flujos de atención.
- Automatizé procesos clave de atención e interacción con Processmaker, mejorando la eficiencia operativa y reduciendo tiempos de respuesta.
- Implementé rutinas de respaldo para garantizar la integridad y disponibilidad continua de la plataforma.

**Proyecto de Desarrollo Territorial en el departamento de Nariño en condiciones de paz (PDT) - Desarrollador web y administrador de base de datos**

**Pasto – Colombia - jul 2019 – dic 2019**

- Desarrollé e implementé una plataforma web para la carga y visualización de información recolectada a través de encuestas aplicadas a comerciantes de la ciudad de Pasto, facilitando el análisis y la toma de decisiones por parte de entidades locales.
- Ejecuté procesos de depuración y limpieza de la base de datos de contribuyentes de la Alcaldía de Pasto, asegurando la consistencia, calidad y confiabilidad de los datos utilizados en los informes institucionales.
- Colaboré con actores del sector público en la definición de requerimientos funcionales y técnicos, adaptando la solución a las necesidades reales del entorno gubernamental.

**Fundación Alpasamay - Líder de implementación tecnológica.**

**Pasto – Colombia - feb 2019 – ago 2019**

- Diseñé y desarrollé un juego web interactivo dirigido a niños, como material educativo y cultural enfocado en la preservación de las lenguas indígenas Kamentsa, Inga, Siona y Cofán del Putumayo.
- Elaboré el documento de elicitación de requerimientos mediante trabajo colaborativo con líderes culturales y educativos, garantizando la alineación del producto con los objetivos pedagógicos y socioculturales.
- Programé el aplicativo web utilizando tecnologías frontend como HTML Canvas, CSS y JavaScript, incorporando animaciones y recursos visuales adaptados al público infantil.

**Colectivo Tierra de Todos – MODEP - Líder de implementación tecnológica.**

**Pasto – Colombia - feb 2019 – may 2019**

- Implementé una plataforma educativa Moodle para el diplomado en Derechos Humanos, Territorio y Paz del Movimiento por los Derechos del Pueblo (MODEP), facilitando el acceso remoto a contenidos formativos para líderes sociales y comunitarios.
- Realicé la configuración técnica de la plataforma en servidores Digital Ocean, asegurando su estabilidad, disponibilidad y rendimiento.

**ParqueSoft Nariño - Líder de implementación tecnológica.**

**Pasto – Colombia**

- Implementé la línea de atención ciudadana #195 para la Alcaldía de Pasto, una solución tecnológica que optimizó la relación entre la administración pública y la ciudadanía, agilizando trámites y mejorando los tiempos de atención en los puntos de servicio.
- Diseñé e implementé la base de datos central del sistema, garantizando integridad de la información y escalabilidad futura.
- Configuré una central telefónica VOIP utilizando Asterisk y desarrollé integraciones AGI en PHP para habilitar consultas automatizadas por vía telefónica.
- Desarrollé e implementé un sistema de PQRS para la Alcaldía de Pasto, permitiendo gestionar eficientemente las Peticiones, Quejas, Reclamos y Denuncias de la ciudadanía, con trazabilidad y asignación automatizada a las dependencias correspondientes.
- Establecí rutinas de copias de seguridad para garantizar la continuidad operativa y recuperación ante fallos del sistema.
- Implementé la plataforma **INFORMANDO**, una solución de inteligencia colectiva y participación ciudadana para la Alcaldía de Pasto, que permitió a la ciudadanía reportar problemáticas mediante geolocalización y generar datos para el diseño de planes de desarrollo comunitario.
- Configuré y desplegué la plataforma y aplicación móvil basada en **Ushahidi**, adaptándola a las necesidades del entorno local.
- Desarrollé reportes e informes gerenciales con métricas clave del uso del sistema, facilitando el monitoreo del servicio y la toma de decisiones estratégicas.
- Coordiné la planificación del proyecto mediante la asignación y seguimiento de tareas en Trello, asegurando entregas organizadas y en tiempo.
- Modelé los flujos operativos utilizando diagramas BPM y los automatizé a través de la plataforma Processmaker, optimizando tiempos de respuesta y reduciendo cargas administrativas.

## **EDUCACIÓN**

### **UNIVERSIDAD DE NARIÑO**

Ingeniería de Sistemas

**Pasto, Colombia** *Dic 2010*

### **Certificaciones y cursos**

- Advanced Architect and Developer in BPM – Processmaker
- Platzi Master – Programa intensivo de desarrollo web

## **STACK TECNOLÓGICO**

**Frontend:** React, JavaScript, HTML5, CSS3, SASS, Material UI, Hooks, Auth0

**Backend:** Node.js (básico)

**BD:** SQL, MySQL, PostgreSQL, MongoDB

**Herramientas:** Git, GitLab, GitHub, Trello, Figma, JIRA, Postman

**Otras tecnologías:** Vtex, WordPress, Joomla, Webpack, Gulp, Processmaker, Digital Ocean, Linux