# WM Tippspiel 2010

Schächterle - Heimstädt - Cuartas

Hochschule Augsburg

23. Juni 2010



### Inhaltsverzeichnis

- Aufgabenstellung
- 2 Technologien
- 3 Implementierung
- 4 Demo



## Beschreibung

#### Beschreibung

- Fußball Tippspiel
- Tipper sollen auf die Spiele der WM 2010 in Südafrika tippen
- Auswertung der erzielten Punkte
- Vergleich mit anderen Spielern
- Einfache Benutzung



Abbildung: WM Tippspiel

# Django

#### Beschreibung

- Nutzt MVC
- OR-Mapper
- URL-Dispatcher
- Template Sprache



Abbildung: django

### Webserver

#### Beschreibung

- Apache
- mod wsgi (Verbindung zu Django)
- PostgreSQL (Produktiv)
- MySQL (Entwicklung)



Abbildung: Web

## Blah

### Beschreibung

Blah



Abbildung: Container

# blah2



Abbildung: Blah2



### Demo



Abbildung: Demo