

WM Tippspiel 2010

Schächterle - Heimstädt - Cuartas

Hochschule Augsburg

29. Juni 2010

Inhaltsverzeichnis

- 1 Aufgabenstellung
- 2 Technologien
- 3 Demo



Beschreibung

Beschreibung

- Fußball Tippspiel
- Tipper sollen auf die Spiele der WM 2010 in Südafrika tippen
- Auswertung der erzielten Punkte
- Vergleich mit anderen Spielern
- Einfache Benutzung



Abbildung: WM Tippspiel

Django

Beschreibung

- Nutzt MVC
- OR-Mapper
- URL-Dispatcher
- Template Sprache



Abbildung: django

Webserver

Beschreibung

- Apache
- mod wsgi (Verbindung zu Django)
- PostgreSQL (Produktiv)
- MySQL (Entwicklung)



Abbildung: Web

User-Authentifikation

Django bietet an:

- Technik: Session
- Models: User, Group, Permission
- Hilfsfunktionen (Shortcuts,..)

Entwickler macht:

- Templates für Login
- Registrierung
- Passwort per Mail zuschicken



Abbildung: User-Authentifikation

Weboberfläche

Geschäftslogik

- Startseite bietet Feed an
- Tippen unterstützt mit Ajax, jQuery
- Vergleich/Highscore



Abbildung: Weboberfläche

BeautifulSoup

HTML-Parsing

- Mannschaften, Gruppen, Begegnungen und Ergebnisse der Spiele werden automatisch ausgelesen und importiert
- Regelmäßiges Ausführen nach den Spielen
- Keine manuelle Eingabe der Daten nötig
- Quelle: de.Fifa.com



Abbildung: BeautifulSoup

Universal Feed Parser

RSS-Parsing

- Liest den News-Feed der Fifa aus
- Extrahiert Informationen wie Bilder, Titel, Inhalt, Datum, Link, usw.
- Werden auf der Startseite aufbereitet dargestellt



Abbildung: rss

Demo



Abbildung: Demo