

WM Tippspiel 2010

Schächterle - Heimstadt - Cuartas

Hochschule Augsburg

23. Juni 2010

Inhaltsverzeichnis

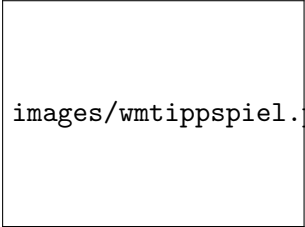
- ① Aufgabenstellung
- ② Technologien
- ③ Implementierung
- ④ Demo

images/wmtippspiel.png

Beschreibung

Beschreibung

- Fußball Tippspiel
- Tipper sollen auf die Spiele der WM 2010 in Südafrika tippen
- Auswertung der erzielten Punkte
- Vergleich mit anderen Spielern
- Einfache Benutzung



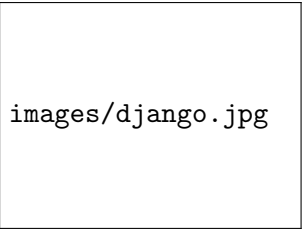
images/wmtippspiel.png

Abbildung: WM Tippspiel

Django

Beschreibung

- Nutzt MVC
- OR-Mapper
- URL-Dispatcher
- Template Sprache



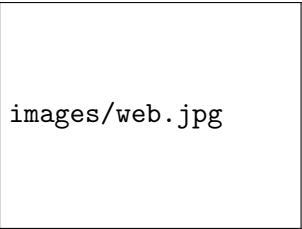
images/django.jpg

Abbildung: django

Webserver

Beschreibung

- Apache
- mod wsgi (Verbindung zu Django)
- PostgreSQL (Produktiv)
- MySQL (Entwicklung)



images/web.jpg

Abbildung: Web

Blah

Beschreibung

- Blah

```
images/web.jpg
```

Abbildung: Container

blah2

images/web.jpg

Abbildung: Blah2

Demo

`images/wmtippspiel.png`

Abbildung: Demo