时间：2015年6月30日-2015年12月1日

岗位：Java后台开发

主要负责内容：

1. 游戏GM服务器端开发
2. 修改一些常见bug
3. 更新服务器代码，解决内网出现的问题
4. 公司网页的设计
5. Linux系统下的一些管理
6. 服务器的部署

工作中的收获

在工作中明白了编程最重要的目的是解决实际问题，而不在于具体方法。我们