云麦公司面试问题

1. 你对我们公司有什么了解？
2. 你对你自己的工作有什么期待？
3. 一个8G内存的机器，如果有1000万用户量，session都要存在里面，该如何解决？

利用缓存服务器

1. 关于存储过程的优劣？

优点：

1. 重复使用
2. 减少网络流量。存储过程位于服务器上，调用的时候只需要传递存储过程的名称以及参数就可以了，因此降低了网络传输的数据量。
3. 安全性。参数化的存储过程可以防止SQL注入攻击。

缺点：

1. 调试麻烦
2. 移植问题
3. 重新编译问题
4. 如果一个程序系统中大量使用存储过程，到程序交付时候随着用户需求的增加会导致数据结构的变化。维护系统很艰难
5. Mencached和Reids？

Redis不仅仅支持简单的k/v类型的数据，同时还提供list，set，hash等数据结构的存储

Redis支持数据的备份，即Master-slave模式的数据备份

Redis支持数据的持久化，可以将内存中的数据保存在磁盘中，重启的时候可以再次加载使用

应用场景：

Redis：数据量较少的更性能操作和运算上

Memcached：主要解决海量数据的访问效率问题

1. 关于如何减少用户的流量消耗

没有回答上这最重要的一点，压缩。

还有利用本地缓存

1. 冒泡排序

忘记了冒泡排序怎么写，就写了一个最常用的选择排序。当时想到使用这个变量的Temp的问题，这个变量应该放在哪里进行声明。难道每交换一次就要进行一次这个声明么。（其实java编译器会自行优化）

还有要记得检测数组是否为null。

1. 分布式系统的架构
2. Get和Post方法的区别

Get请求的数据会暴露在地址栏中，而Post请求则不会

后退或者刷新的时候，Get请求无害，而Post请求数据会被重新提交

Get请求可被收藏为书签，Post请求不可被收藏为书签

Get请求参数保留在浏览器历史中，而Post请求参数不会保留在浏览器历史

中

Get请求对数据长度是有限制的，最长允许2048个字符，而Post请求是没有这个限制的

Get请求只允许ASCII字符，而Post请求没有限制，也允许二进制数据

Get请求的安全性比Post要差

Get请求，数据在Url中对所有人都是可见的，而Post请求数据不会显示在URL中

1. 你们用的是什么打包工具

maven

11、分布式系统的架构是什么样的？你们的服务器是怎么布局的？