假设装备升级的成功率从1级到10级分别是90%~10%，失败则掉级，1级不掉~那么从1级升到10级理论上来说需要升多少次~

求解公式推理：

1级升到2级：

E1 = 0.9+(1-0.9)(1+E1)

2级升到3级：

E2 = 0.8+(1-0.8)(1+E1+E2)

.....

由此可以推出：





进行测试用例的编写，输入的测试用例是10000名虚拟用户。

确定输入输出，是以数组形式输入，还是单个用户形式进行输入

增加可复用性，以单个用户为输入，输出返回其所需要的次数