UserControllerTest

1. Save(user)方法

描述：在数据库中插入一个user类型数据

路径：/user/save

输入：一个user类型数据（UserId=“testg12”，UserName=”Test”,UserPwd=”123456”,

UserState=”ZC”,UserSex=”WZ”,UserJurisdiction=”GLY”,UserSignature=”CSYL”）

输出：输出一句话“save成功读入数据！”

1. Update(user)方法

描述：在数据库中传入一个带有UserId的user数据，将数据库中原有的数据替换成该user数据

路径：/user/update

输入：一个user类型数据（UserId=”31901209”,UserSignature=”update编译通过”）3.

输出：查找“31901209”的数据时，输出这条数据的个性签名“update编译通过”

1. FindPage1(pageNum，pageSize,search)方法

描述:根据传入的参数分页输出user数据

路径：/user/findPage

输入：pageNum=1，pageSize=10，search=“”

输出：输出数据库中所有的user数据

WallControllerTest

1. Save(wall)方法

描述：在数据库中插入一个wall类型数据

路径：/wall/save

输入：一个wall类型数据（WallContent="Test测试“，WallContenttitle="test"，WallTime=new Date(System.*currentTimeMillis*())，  
WallUserid="31901209"  
WallState="正常"  
WallGood=0  
WallCollection=0  
WallTalk=0  
WallReport=0  
WallTo="Test"

）

输出：输出一句话“save成功读入数据！”

1. Update(wall)方法

描述：在数据库中传入一个带有WallId的wall数据，将数据库中原有的数据替换成该wall数据

路径：/wall/update

输入：一个user类型数据（wallId=21,WallContenttitle=”testg11”）

输出：查找“21”的wall数据时，输出这条数据的表白标题“testg11”

1. FindPage1(pageNum，pageSize,search)方法

描述:根据传入的参数分页输出wall数据

路径：/wall/findPage

输入：pageNum=1，pageSize=10，search=“”

输出：输出数据库中所有的wall数据

FeedbackControllerTest

1. insertFeedback (wall)方法

描述：在数据库中插入一个feedback类型数据

路径：/feedback/insertFeedback

输入：一个feedback类型数据（FeedbackTime=new Date(System.*currentTimeMillis*());  
FeedbackContent="这是测试"  
FeedbackState="正常"  
FeedbackId=1  
FeedbackTitle="飞时达"  
FeedbackUserid="31901209"

）

输出：“feedback插入成功“