**软件需求规格说明**



项目名称： 表白墙网站开发

专业班级： 软件工程1903

小组成员：吴联想、王义博、郑航舰

指导教师： 杨枨老师

二零二一年十月二十三日

**版本记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 修订日期 | 版本/状态 | 修订人 | 备注 |
| 01 | 2020.10.23 | 0.1 | 郑航舰 | 初稿 |
| 02 | 2020.10.24 | 0.2 | 吴联想 | 引言 |
| 03 | 2020.10.24 | 0.3 | 郑航舰 | 内容2整合及部分修改 |
| 04 |  |  |  |  |
| 05 |  |  |  |  |
| 06 |  |  |  |  |
| 07 |  |  |  |  |
| 08 |  |  |  |  |
| 09 |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |

目录

软件需求说明规格

**1引言**

1.1目的

1.2范围

1.3定义、简写和缩略语

1.4引用文件

1.5综述

**2总体描述**

2.1产品描述

2.1.1系统接口

2.1.2用户界面

2.1.3硬件接口

2.1.4软件接口

2.1.5通信接口

2.1.6内存约束

2.1.7操作

2.2产品功能

2.3用户特点

2.4约束

2.5假设和依赖关系

2.6需求分配

**3具体需求**

3.1外部接口

3.2功能

3.3性能需求

3.4数据库逻辑需求

3.5设计约束

3.5.1标准依从性

3.6软件系统属性

3.6.1可靠性

3.6.2可用性

3.6.3安全保密性

3.6.4可维护性

3.6.5可移植性

3.7具体需求的组织

3.7.1系统模式

3.7.2用户类型

3.7.3对象

3.7.4特征

3.7.5激励

3.7.6响应

3.7.7动能层次

3.8附加说明

4支持信息

1引言

1.1目的

该SRS的目的是便于用户、分析人员和软件设计人员进行理解和交流用户通过需求规格说明书在分析阶段即可初步判定校园表白墙项目能否满足其原来的期望，设计人员则将需求规格说明书作为软件设计的基本出发点。同时还要支持目标软件系统的确认和控制系统进化过程。

该SRS的预期读者为SE2021班上的所有学生、用户代表和杨枨老师。

1.2范围

我们要开发的项目是校园表白墙网站，一个社交娱乐网站,是一个匿名表白交友社区，通过表白墙可以向喜欢的她或者他进行表白,这是一个大众化的表白信息公布平台,能够让彼此之间避免面对面表白失败的尴尬场面。本项目为公益项目，收益为项目小组成员可以得到软件工程流程的锻炼，目标和目的是给予想要表白却不敢开口的大学生一个匿名发声的平台，还有顺利通过考试。

1.3定义.简写和缩略语

TBD

1.4引用文件

1.《计算机软件需求规格说明规范》（GB/T9385-2008）

2．《表白墙网站项目开发计划书》

3.《表白墙网站项目开发可行性分析报告》

4.《软件工程导论》（张海藩、牟永敏编著第六版）

5.《计算机软件产品开发文件编制指南》(GB8567—88）

1.5综述

该网站使用人员分为两种：普通用户和管理员。普通用户在注册后可以实现登录、发表白帖、看别人的表白贴、回复、反馈问题给管理员等功能；管理员可以查看发帖的匿名用户的具体信息、对帖子进行审查、管理用户等等。

2总体描述

描述影响产品及其需求的一般因素,而不叙述具体的需求。

2.1产品描述

2.1.1系统接口

由于、Web 门户、没有任何指定的硬件，因此它没有任何直接的硬件接口，数据库服务器的硬件连接由底层操作系统管理。

2.1.2用户界面

用户第一次打开界面是表白墙的欢迎页，点击“爱心”即可进入表白墙网站。

右上角选中登录，若没有账号则进行注册，注册必须强行绑定该用户的学校邮箱进行认证。

每个人用户都有一个个人中心，在里面编辑相关的个人资料。

用户可以搜索查找相关帖子。

2.1.3硬件接口

由于Web 门户没有任何指定的硬件，因此它没有任何直接的硬件接口，数据库服务器的硬件连接由底层操作系统管理。

2.1.4软件接口

数据库管理系统（mysql5.5）

数据库和Web之间的通信门户包括读取和修改数据的操作。

2.1.5通信接口

(1)TCP/IP网络协议；

(2)UDP协议；

(3)HTTP协议等。

2.1.6内存约束

服务器内存4G一般满足基本使用。

2.1.7操作

1)点击、上传、数据输入、滚动等操作；

2)交互操作的周期最大15s。

2.1.8现场适应性需求

无

2.2产品功能



用户可以注册、登录、发帖、回帖，管理员可以管理帖子，同时对行为不当的用户进行禁言和封禁。

2.3用户特点

本项目的主要使用用户为在校的大学生。

2.4约束

系统用户必须为城院实际学生（通过邮箱认证）；

小组成员在项目开发的过程中要遵循相关的法律法规；

本系统网站与数据库前、后端交互，于此我们首选vue、springboot、PHP、HBuilder等工具开发网站；

要严格保护用户的隐私，同时对用户的帖子内容管理员要进行严格的审查，如有不当的发帖行为管理员有权利对用户进行封禁和禁言处理。

2.5假设和依赖关系

本项目是一个网站，前端可能需要用到一些比较新的html技术，在过老版本的浏览器中可能显示不出来，所以可能对用户的浏览器内核版本有一定的要求，不过我们会尽量让主流的浏览器内核可以运行我们的网站。

2.6需求分配

系统的基本需求是用户可以发表白贴和浏览表白贴，在后续版本我们可能会加入更多的表白贴样式供用户选择，同时进一步加强页面的观赏性。

3具体需求(SRS的第3章)

本章宜包括足够详细的所有软件需求,使设计人员能够设计系统以满足这些需求并且使测试人员能够测试该系统满足这些需求。贯穿本章,对于用户、运行人员或其他外部系统,每个规定的需求应当是外部可理解的。这些需求至少应当包括,每个系统输人(最励,每个系统输出(响应)以及系统通过响应某个输人或支持某个输出所执行的所有功能。由于这题常是SRS篇桓最大和最主要部分.以下原则适用:

)规定的具体需求宜符合4.4指述的所有特征;

b)具体需求宜引用较早的相关文件;

c)所有的需求宜是准一可标识的;

d)宜注意需求的组织,使其具有最大的可读性。

在考察组织需求的具体方式之前，了解5.4.1到5.4.7组成需求的各个不同项是有益的。

3.1外部接口

本条宜是软件系统所有输人和输出的详细描述。它宜是对5.2的接口描述的补充,不宜重复首面已有的信息，

宜包括以下内容和格式:

a)项的名称;

b)目的指述;

输人说利输出目的地↵

d)有效范围、准确度和/或容限E

e)测量单位;

f)定时;

10

GB/T9385-2008

g)与其他输人/输出的关系;

h)屏显格式/组织;

i)窗口格式/组织;

j)数据格式;

k)命令格式;

1)结束消息，

3.2功能

功能需求宜定义软件在接收和处理输人以及处理和产生输出中必须发生的基本动怍。一般情况下使用“系统应....”的方式来陈述。

这些包括;

a)对输人有效性的核查;

b)操作的准确顺序;

c)异常情况响应.包括;

1)益出;

2)通信设施;

3)错误处理和恢复;

d)参数影响;

c)输人与输出的关系,包括;

1)输人/输出顺序;

2)从输人到输出转换的公式。

尽管将功能需求划分为子功能或子过程可能是适当的但这并不意味着软件设计同样以这样的方式划分:

3.3性能需求

本条宜规定软件或人与软件互作用的整体静态的和动态的数量化需求。静态数量化需求可能包括:

a)支持的终端数量;

b)支持同时运行的用户数量;

c)要处理的信息量和类型

有时，静态数量需求包含在命名为“能力"的独立部分。

动态数量化需求可能包括,如,在正常和高峰工作负载条件,在某时段内处理的事务处理数、任务数

和数据量。

所有这些需求宜以可测量的方式规定。如:

应在小于1s内处理95%的交易量。

而不是:

操作方不需等待事务处理结束。

社;适用于某个具体功能的数量化限制,通常作为该功能处理描述部分于以规定

3.4数据库逻辑需求

宜规定将置于数据库的任何信息的逻辑需求。这可包括:

a)不同功能使用的信息类型;

b)使用频度;

c)访问能力;

d)数据实体及其之间的关系;

e)完整性约束;

11

GB/T9385-2008

D)数据保存器求。

3.5设计约束

宜规定可能由其他标准、硬件局限等引发的设计约束。

3.5.1标准依从性

本条宜规定来自现存标准或法规的需求。它们可能包括:

a)报告格式;

b)数据命名;

e)会计規程:

d)审核追踪，

例如，可以规定追踪处理活动的软件需求。为了最低满足法规或财务标准,对于某些应用这样的追踪是需妥的。例如,审核追踪需求可能规定,对于支付薪金数据库的所有变更,必须在一个追踪文档中记录支付前后的数额。

3.6软件系统属性

有一些款件属性可以作为需求。灯定所要求的软件属性是重要的,这样才能客观地验证属性的突现情况。5.4.6.1到5.4.6.5给出了部分示例。

3.6.1可靠性

本条宜规定要求的因素，以便之立在交付时软件系统所要求的可靠性，

3.6.2可用性

为了确保整个系统已定义的可用性程度,宜规定所要求的因意,如,检在点恢复以及重启动。

3.6.3安全保密性

由于事放,恶意访同,使用,修故,做坏或泄蓠,本条宜规定需要保护救件的因素，这方面可能的只体需求包括:

a)使用某些密研技术;

b)保留某些特定数据织的历史或记录:

e)分配某些功能弼不同的模块;

d)在程序的某些城间限制通信;

c)对于关键交量检查数据的完整性。

3.6.4可维护性

本条宜规定与软件本身维护简品性有关的软件属性。可以对模块化.接口和复杂性等有一定的要求。但不宜仅因为是良好没计实践就将其作为需求。

3.6.5可移植性

本条直规定与软件移植到其他主机和/或操作系统简易性相关的软件属性。这可能位括:

a)依赖主机代码模块的百分比;

b)依赖主机代码的百分比;

c)已证明可移植语言的使用;

d)特定编译器或语言子集的使用;

e)特定操作系统的使用，

3.7具体需求的组织

除了微小的系统之外,任向系统倾向有大量的详细的需求。由此,宜仔细考虑这些需求的组织方式以最优化可理解性。对于所有的系统不存在单一的最优化组织方式。不同类型的系统SRS的第3章有不同的需求组织方式。5.4.7.1到5.4.7.7描述了一些组织方式。

3.7.1系统模式

依赖于运行模式,某些系统的行为显著不同。例如，根据其运行模式:培训、正常运行或者应急.某

GB/T 9385-2008

个控制系统可能具有不同的功能集合。当按照运行模式组织该部分时,宜采用第A.1章或第A.2章的提纲。需求组织方式的选择取决于系统接口和性能是否依赖于运行模式，

3.7.2用户类型

有些系统对不同的用户提供不同的功能集合，例如,对于一般乘客、维护人员和消防人员，比梯控删系统显示不同的能力。当按照用户类别组织该部分时,宜采用第A3章的提纲。

3.7.3对象

对象是现实世界中的实体,系统具有与其对应的部分。例如，在病人监控系统中,对象包括病人、传感器、护土、房间医师、医药等。与每个对象相联系的是一组属性(对象具有的)和功能(对象执行的)，这些功能也称之为服务、方法或过程。当按照对象组织该部分时,宜采用第A.4章的提纲。应注意,对象组可能共有某些属性和服务要按照类别把这些组织在一起，

3.7.4特征

系统特征是从外部希望得到的服务,可能要求一系列的输人以产生希望的结果。例如在电话系统中,系统特征包括本地话务、话务转接、以及会议话务。一般的系统每个特征按照一系列激励一响应对的方式描述。当校照系统特征红织该部分时,宜采用第A.5章的提纲。

3.7.5激励

某些系统可以根据激欧描述其功能的方式最佳地组织其需求。例如，飞机自动着陆系统的功能，可依照动力降低、风向切交.机身摇得突变、垂直建度限值等,组织到相应的部分。当按照萧励方式组织该部分时,宜采用第A.6章的提纲.

3.7.6响应

有些系统可以通过插述其支持产生某个响应的所有功能,最佳地组织其需求。例如.某个人员管理系统的功能,可按照与产生薪金支付有关的所有功能、与产生当前职员清单有关的所有功能,等等予以组织到相应的部分。宜采用第A6章的提均(所有的激动之处出响应善代)。

3.7.7动能层次

当上述组织方式证明没有益处时,可按照共同的输人共同的输出或者共同的内部数据访问,将系统总体功能性组织成为一个功能层次。数据流图和数据词典可以用来表示功能和数据之间的相互关系。当按照功能层次组织该部分时,宜采用第A.7章的提纲。

3.8附加说明

在编制新的SRS时在5.4.7.7给出的多种组织技术可能都是适用的。在这种情况下宜依据该系统的特定素求所剪裁出的若干层次来组织特定的需求。例如,第A8章组织形式结合了用户类别和系统特征。任何附加的需求，可以在SRS的结尾处放在一个独立的部分。

有许多现行可用于帮助需求文档化的符号、方法和自动化支持工具。就大部分而言它们的有效性是组织的职能。例如，当按照运行模式组织时,阻定的状态机或状态图表可能证明是有益的当按照对象组织时,面向对象的分析可能是有益的;当按照系统特征组织时，激励一响应序列可能证明是有益的;当按照功能结构组织时.数据流图和数据河典可能证明是有益的。

在第A,1章到第A.8章给出的任何提纲中称为“功能需求”的那些条日可以用自然语言伪码、系统定义语言、或用标题为引言、输人、处理、输出4个子部分予以指述。

4支持信息

支持信息以使SRS更容易使用+包括;

)目次:

b)索引;

c)附录。