## Limbaje formale si translatoare - introducere

February 26, 2024

## Outline

#### Administrativ

- ightharpoonup Examen final 60%:  $\geq$  4 pentru a se aduna laboratorul
- ▶ Laborator 40%:  $\geq 5$  pt intrare in examen
  - Colocviu Lex si Yacc
  - Proiect (individual sau echipe de 2 studenti)
  - teme
- puncte suplimentare: Kahoot
- anca.marginean@cs.utcluj.ro
- ▶ Registration key Moodle lex&YaccX, X = 1..9
  - ► Camelia Pintea 1,2
  - Flaviu Cojocaru 1
  - Adrian Burzo 2
  - Alex Garleanu 1
  - Stefan Popescu 2
  - Constantin Senila 1

- ► Syntax errors: Java vs python
- ► see BNF(BackusNaur form) for JAVA
- ► see AST for Javascript: tokens, AST tree

## Bibliografie

- Curs introductiv Capitolul 1. Michael Scott "Programming language pragmatics" third edition
- ▶ I.A.Letia, E.S.Chifu "Limbaje formale si translatoare"

- ► J.E. Hopcroft, R. Motwani, J.D. Ullman "Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation"
- ► A.V. Aho, M.S. Lam, R. Sethi, J.D. Ullman : "Compilers: Principles, Techniques, and Tools" (dragon book)
- M. Sipster: "Introduction to the theory of computation" (third edition)

#### Outline

#### Motivatie

Evolutia limbajelor de programare

Compilare - Interpretare. Fazele unui compilator

Limbaje ezoterice

```
primesTo m = sieve [2..m]
             where
             sieve (x:xs) = x : sieve (xs \setminus [x,x+x..m])
             sieve [] = []
import java.util.LinkedList;
import java.util.BitSet;
public class Sieve{
    public static LinkedList<Integer> sieve(int n){
        LinkedList<Integer> primes = new LinkedList<Integer>
            ():
        BitSet nonPrimes = new BitSet(n+1):
        for (int p = 2; p <= n ; p = nonPrimes.nextClearBit(</pre>
            p+1)) {
            for (int i = p * p; i <= n; i += p)
                nonPrimes.set(i);
            primes.add(p);
        return primes;
```

▶ Un limbaj e un set legal de propozitii

- ▶ Un limbaj e un set legal de propozitii
- O propozitie e o secventa de simboluri

- ▶ Un limbaj e un set legal de propozitii
- O propozitie e o secventa de simboluri
- Un simbol poate fi un caracter, un cuvant, un semn de punctuatie, ...

- Un limbaj e un set legal de propozitii
- O propozitie e o secventa de simboluri
- ▶ Un simbol poate fi un caracter, un cuvant, un semn de punctuatie, ...
- ► Un limbaj formal este un limbaj definit de un set finit de reguli neambigue care delimiteaza propozitiile legale de cele ilegale

- ▶ Un limbaj e un set legal de propozitii
- O propozitie e o secventa de simboluri
- ► Un simbol poate fi un caracter, un cuvant, un semn de punctuatie, ...
- ► Un limbaj formal este un limbaj definit de un set finit de reguli neambigue care delimiteaza propozitiile legale de cele ilegale

#### Objective curs

- Cum se poate descrie un limbaj formal?
- Cum se poate recunoaste si prelucra un limbaj?
- Automate finite deterministe si nedeterministe, automate stiva pentru parsare
- ▶ + Elemente introductive de procesare a limbajului natural

Donalt Knuth(1938-): programming - "the art of telling another human being what one wants the computer to do"

# Limbaje formale si translatoare - definire limbaj de programare si implementare

- specificam limbajul de programare folosind modele formale gramatici si automate
- transformam aceste modele formale intr-o implementare

#### Implementare limbaje de programare: 3 strategii

- ▶ interpretare source interpret actions/results
- ► compilare source  $\xrightarrow{translates}$   $\xrightarrow{execute}$  actions/results
- hibrid
  - Just-In-Time(JIT) compilers interpreteaza parti din program, compileaza alte parti in timpul executiei
  - compilatoare care translateaza programul in alte limbaje de programare(precum C) sau limbaj intermediar (Java bytecode) pentru care exista un translator sau compilator

Observatie: strategia este specifica implementarii unui limbaj, si nu unui limbaj ( exista interpretoare C si compilatoare Lisp)

#### Outline

Motivatie

Evolutia limbajelor de programare

Compilare - Interpretare. Fazele unui compilator

Limbaje ezoterice

## Evolutia limbajelor de programare

Machine language - instructiuni in binar sau hexazecimal care controleaza direct unitatea centrala de procesare (CPU)

```
55 89 e5 53 83 ec 04 83 e4 f0 e8 31 00 00 00 89 c3 e8 2a 00 00 00 39 c3 74 10 8d b6 00 00 00 39 c3 7e 13 29 c3 39 c3 75 f6 89 1c 24 e8 6e 00 00 00 8b 5d fc c9 c3 29 d8 eb eb 90
```

Listing 1: gcd in hexazecimal

## Limbaj de asamblare

- one-to-one correspondence: mnemonics machine language instructions
- programare dependenta de setul de instructiuni al masinii

```
pushl
       %ebp
                        jle D
movl
       %esp, %ebp
                    subl %eax, %ebx
pushl
       %ebx
                    B: cmpl %eax, %ebx
subl $4, %esp
                       jne A
andl $-16, %esp C: movl %ebx, (%esp)
call getint
                       call putint
movl %eax, %ebx
                       movl -4(\%ebp), \%ebx
call getint
                       leave
cmpl %eax, %ebx
                      ret
       C
                    D: subl %ebx, %eax
jе
A:cmpl %eax, %ebx
                        jmp B
```

## Limbaj masina - limbaj asamblare

```
55 89 e5 53 83 ec 04 83 e4 f0 e8 31 00 00 00 89 c3 e8 2a 00 00 00 c9 c3 74 10 8d b6 00 00 00 39 c3 7e 13 29 c3 39 c3 75 f6 89 1c 24 e8 6e 00 00 8b 5d fc c9 c3 29 d8 eb eb 90
```

Corespondenta one-to-one *cmpl* %*eax*, %*ebx* e reprezentat de secventa 39 c3

## 1950 Fortran - first high-level programming language

## FORmula TRANslator; Rapid urmat de Lisp si Algol expresii aritmetice, If, Do, Goto

```
10    if (a .EQ. b) goto 20
    if (a .LT. b) then
        a = b - a
    else
        b = a - b
    endif
    goto 10
20 end
```

#### **Evolutie**

- COBOL(1959) Common Business-Oriented Language; type declarations, record types, file manipulation
- ► LISP McCarthy, MIT, 1958; functional: recursive
- ► APL (array manipulation) IBM, 1960; imperative, matrix-centric; symbols  $\alpha$
- ► Algol, Pascal(1970), Clu, Modula, Ada Imperative, block-structured language, formal syntax definition, structured programming
- SNOBOL, Icon string processing languages
- ▶ 1964 BASIC Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code; programming for the masses; la Dartmouth College
  - ▶ 1975 Altair BASIC (Bill Gates, Paul Allen) Micro-Soft
- ► C(1969)- procedural, imperative
- ▶ Simula, Smalltalk, C++, Java (1991), C# object oriented
- ▶ ML, Miranda, Haskell(1990) functional languages with types
- ▶ sh, awk(1977), perl, tcl, python(1989), php scripting langs
- ► SQL(1974 IBM) database queries
- ▶ Prolog(1972) logic programming language



## Clasificarea limbajelor

declarative

functional Lisp/Scheme, ML, Haskell

dataflow Id, Val

logic, constraint-based Prolog, spreadsheets

template-based XSLT

imperative

von Neumann C, Ada, Fortran, . . . scripting Perl, Python, PHP, . . .

object-oriented Smalltalk, Eiffel, Java, ...

Declarativ - *ce* trebuie sa faca Imperativ - *cum* trebuie sa faca

Preluat din Michael Scott "Programming language pragmatics" third edition



## Popularitatea Limbajelor

- ► TIOBE index "The Importance of Being Earnest" https://www.tiobe.com/tiobe-index/
- ► PYPL Index: The PYPL PopularitY of Programming Language Index http://pypl.github.io/PYPL.html

#### Outline

Motivatie

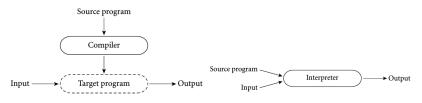
Evolutia limbajelor de programare

Compilare - Interpretare. Fazele unui compilator

Limbaje ezoterice

## Compilator vs Interpretor

- Compilator: translatarea dintr-un limbaj de nivel inalt in limbaj asamblare sau masina
- Object code rezultatul compilarii

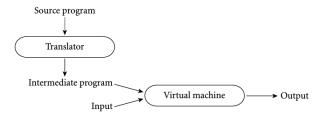


Compilatorul nu face parte din executie; interpretorul citeste instructiuni mai mult sau mai putin una cate una si le executa

## Comparatie

- Interpretarea mai mare flexibilitate si mesaje de eroare mai bune
- Compilarea performanta mai buna (decizii la momentul compilarii)
  - exemplu: GHC optimizare tail-recursive calls apelul recursive ultimul statements din functie

## Combinare compilare - interpretare



▶ Java bytecode - rezultatul compilarii codului sursa; executat in Java virtual machine (JVM)

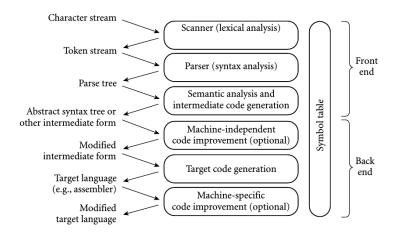
Preprocesare - eliminarea comentariilor, spatiile

#### Observatii

Asamblor - translatare din asamblare in cod masina (initial folosind o mapare  $1\ la\ 1)$ 

Compilator - translatare din limbaj de nivel inalt in asamblare sau cod masina; substantial mai complicat decat asamblorul (nu exista mapare 1 la 1 intre sursa si target)

## Fazele unui compilator

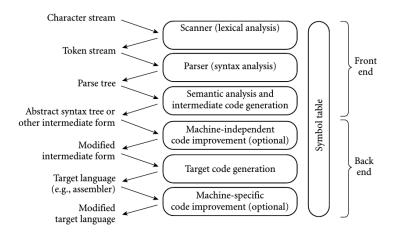


```
int main() {
  int i = getint(), j = getint();
  while (i != j) {
    if (i > j) i = i - j;
    else j = j - i;
  }
  putint(i);
}
```

#### Scanare

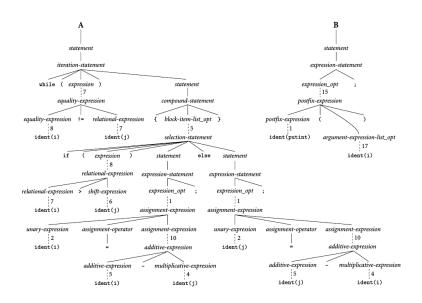
- Scanarea (analiza lexicala) citeste caracterele si le grupeaza in token-i (cea mai mica unitate cu sens a unui program)
- elimina de obicei si comentariile si spatiile albe
- reduce dimensiunea inputului pentru parser (numarl de caractere e mult mai mare decat cel de tokeni)

## Fazele unui compilator - parsare



#### **Parsare**

- Parsarea organizeaza token-ii in arbori de parsare (parse tree)
- cum formeaza tokenii un program
- analizor sintactic derivator sau parser
- Arbore de parsare(derivare): radacina e programul, frunzele sunt token-ii de la analizorul lexical



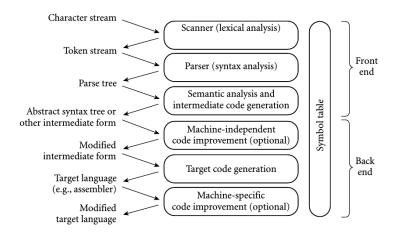
### Observatii: Analizor lexical + sintactic

 Scanarea (analiza lexicala) si parsarea (analiza sintactica) verifica daca toti token-ii sunt corecti (well formed) si secventa de token-i corespunde sintaxei limbajului

#### Intrebare - cum definim limbajul?

 Set de productii (gramatici), diagrame sintactice, BNF (Backus Naur Form)

## Fazele unui compilator - analiza semantica

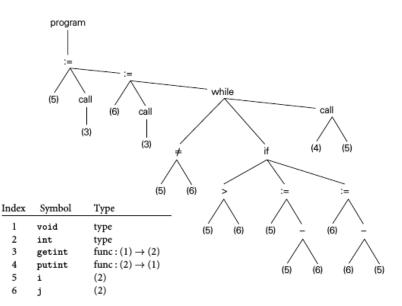


#### Analiza semantica si Generarea de cod intermediar

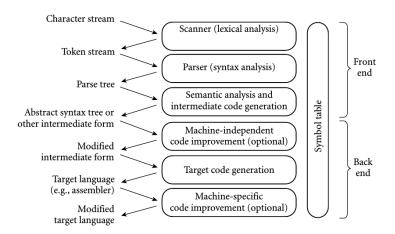
#### Descoperirea sensului programului

- folosirea aceluiasi identificator aceeasi entitate; tabela de simboluri (symbol table)
- tipurile identificatorilor si ale expresiilor
- verificarea unor reguli semantice: ex nu se aduna un string cu un intreg, procedurile sunt chemate cu nr corect de argumente (static rules)
- Observatie: exista si reguli semantice care nu pot fi verificate la momentul compilarii, ci doar la momentul rularii; ex: nu se acceseaza un element dintr-un array din afara limitelor acestuia (dynamic rules)

In multe compilatoare: actiuni la momentul identificarii unui pas particular intr-o regula gramaticala (semantic action routines)
Arbore sintactic(abstract syntax tree, sau syntax tree) - mai concis decat arborele de derivare (parse tree)(uneori numit concrete syntax tree)



## Fazele unui compilator - Optimizare si generare cod



## Generarea de cod target. Optimizare

Pornind de la arborele sintactic si tabela de simboluri - cod limbaj de asamblare sau masina Optimizare cod - independent sau dependent de masina

#### Front-end. Back-end

Front-end - verifica daca un program este corect scris in termenii sintaxei si semanticii limbajului de programare
Back end - responsabil cu translatarea sursei in code target
(asamblare/masina)

## Alt exemplu

$$\textit{position} = \textit{initial} + \textit{rate} * 60$$

1. Analiza lexicala

## Alt exemplu

$$position = initial + rate * 60$$

#### 1. Analiza lexicala

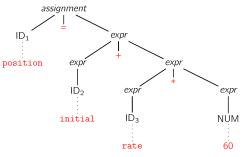
Lexeme	Tokeni
position	ID
=	=
initial	ID
+	+
rate	ID
*	*
60	NUM

#### 2. Parsare/Analiza sintactica

#### 2. Parsare/Analiza sintactica

```
<assignment> -> ID "=" <expr>
<expr>
               -> ID | NUM | <expr> <op> <expr> | (< expr >)
<op>
         assignment
   ID_1
                        expr
position
                                     expr
               expi
               ID_2
                            exp
                                                 expr
             initial
                            ID_3
                                                 NUM
                                                  60
                           rate
```

## 3. Analiza semantica: verificare de tipuri si alte informatii Generare cod intermediar din arborele de parsare



```
temp1 = inttoreal(60)
temp2 = id3 * temp1
temp3 = id2 + temp2
id1 = temp3
```

## 4. Exemplu de optimizare

```
temp1 = inttoreal(60)
temp2 = id3 * temp1
temp3 = id2 + temp2
id1 = temp3

temp1 = id3*60.0
id1 = id2+ temp1
```

#### 5. Generare de cod

MOVF id3, R2 The F stands for floating-point instruction
MULF #60.0, R2 The # means that 60.0 is a constant
MOVF id2, R1 The first and second operand of each
instruction
ADDF R2, R1 specify a source and a destination
MOVF R1, id1

code optimizer

temp1 := id3 \* 60.0
id1 := id2 + temp1

code generator

MOVF id3, R2
MULF #60.0, R2
MOVF id2, R1
ADDF R2, R1
MOVF R1, id1

Symbol Table
| position | ...
| initial | ...
| rate | ...
| 4

## Outline

Motivatie

Evolutia limbajelor de programare

Compilare - Interpretare. Fazele unui compilator

Limbaje ezoterice

## Esolang - esoteric programming language

#### Brainfuck - 8 caractere

Listing 2: "Hello world"

## LOLCODE

```
HAI 1.2
CAN HAS STDIO?
PLZ OPEN FILE "LOLCATS.TXT"?
AWSUM THX
VISIBLE FILE
O NOES
INVISIBLE "ERROR!"
KTHXBYE
```

## **LOLCODE**

```
HAT 1.2
BTW Greets a friend
I HAS A animal
GIMMEH animal
BOTH SAEM animal AN "cat"
O RLY?
       YA R.I.Y
             VISIBLE "Hello cat"
             VISIBLE "Nice to meet you"
       MEBBE BOTH SAEM animal AN "mouse"
             VISIBLE "Hello mouse"
             VISIBLE "Nice to eat you"
       NO WAT
             VISIBLE "Hello stranger"
OTC
KTHXBYE
```

## Exemple de limbaje

- Geometric figure drawing
- Music manipulation
- Table manipulation
- ► Finance langauge
- A graph language
- text-based adventure game

http://www.cs.columbia.edu/~sedwards/classes.html

http://www.99-bottles-of-beer.net/toplist.html

- See the toplist
- ▶ brainfuck code, dna#,
- ▶ lisp, haskell, pyton, c++

## Semantic - observatii

► Ceva poate fi sintactic corect, dar fara sens

The rock jumped thorugh the hairy planet

Sau ambiguu

The chickens are ready to eat.

- ► Instrumente pentru reprezentare
  - Siruri de rescriere
  - Gramatici ierarhia lui Chomsky
  - Derivari si arbori de derivare
- Gramatici regulate si automate finite
  - Automate finite
  - Diagrame de stare si expresii regulate
- Gramatici independente de context si automate stiva:

Automate stiva

- Analiza sintactica descendenta:
  - ► LL(k)
  - eliminare recursivitate stanga
  - ► Factorizare stanga
  - gramatici LL(k) tari
  - Derivator LL(1) segmente de program
- Analiza sintactica ascendenta
  - LR(k)
  - Derivator LR(0) functia de tranzitie
  - ▶ SLR(1)
- ► Elemente de Procesare a limbajului natural NLP



## Rezumat

Motivatie

Evolutia limbajelor de programare

Compilare - Interpretare. Fazele unui compilator

Limbaje ezoterice

## Exemplu de proiect ani anteriori

Limbaj propriu pentru desenare (autor Timotei Molcut) Link actualizat pt 99 bottles Fun facts

# Elemente de limbaje formale. Instrumente pentru reprezentare

- ► Gramaticile formale, in particular gramaticile independente de context, sunt uneltele cele mai utilizate pentru a reprezenta clar structura programelor, sub forma arborilor de derivare.
- Pornind de la gramatici, se pot specifica automate care accepta programe concrete.
- ► Automatele pot fi mdificate pentru a genera o codificare acceptabila din arborii de derivare.

## Outline

Siruri si sisteme de rescriere

Gramatici

Ierarhia lui Chomsky

Arbori de derivare

### Siruri si sisteme de rescriere

- ► Un limbaj = set de stringuri
- ▶ Definirea formala a limbajului = raspuns formal pt "Care stringuri sunt admise de catre Limbaj?"

## Siruri si sisteme de rescriere cont

Alfabet (vocabular) V - un set de simboluri ex: V=1,2,3,4,5,6,7,8,9,0String un string peste alfabetul V = secventa(sir finit) desimboluri din alfabetul V ex: 2018 Stringul vid:  $\varepsilon$  $\varepsilon \chi = \chi \varepsilon = \chi$  $V^*$  - multimea tuturor stringurilor peste V  $V^+ = V^* \setminus \{\varepsilon\}$ Limbaj L peste V este orice subset al lui  $V^*$ 

Limbaj L peste V este orice subset al lui  $V^*$ Propozitii - elementele limbajului Numarul de propozitii dintr-un limbaj poate fi infinit

#### Exemple:

$$V = \{a, b, c, ...a\}; L = \{cuvintele \ limbii \ engleze\}$$

$$V = \{0, 1\}; L = \{\varepsilon, 01, 010, 0101, 01010, 010101, ....\}$$

Cum putem defini propozitiile unui limbaj? Ne trebuie o reprezentare formala

proces de generare

#### Derivare

Relatie de derivare  $\Rightarrow^+$  binara, tranzitiva pe  $V^*$   $L=\{\chi|\zeta\Rightarrow^+\chi,\ \zeta\ \textit{un anumit sir din }V^*\}$ 

Sistem formal  $(V, \Rightarrow^+)$ 

definire derivare prin enumerare?? - NU

Productii Un sir finit de perechi  $(\sigma, \tau)$  de siruri din  $V^*$  Definesc relatia de derivare

Generam un string pornind de la alt string Inchiderea tranzitiva a relatiei finite descrise de catre productii = relatia de derivare

## Derivare cont.

Sistem de rescriere (V, P), V vocabular, P set finit de productii  $\sigma \to \tau$ ,  $\sigma, \tau \in V^*$ 

Derivare directa  $\Rightarrow$  Un sir  $\chi$  este derivabil direct din  $\pi$ :  $\pi \Rightarrow \chi$  daca exista sirurile  $\sigma, \tau, \mu, \nu \in V^*$  a.i.

$$\sigma \to \tau \in P,$$
  

$$\pi = \mu \sigma \nu,$$
  

$$\chi = \mu \tau \nu.$$

Derivare  $\Rightarrow^+$  Un sir  $\chi$  este derivabil din sirul  $\pi$ :  $\pi \Rightarrow^+ \chi$  daca exista sirurile  $\rho_0,...,\rho_n \in V^*, n \geq 1$  a.i.

$$\pi = \rho_0, \ \chi = \rho_n,$$
 $\rho_{i-1} \Rightarrow \rho_i, i = \overline{1, n}.$ 

Secventa  $\rho_0,...,\rho_n=$  derivare de lungime n.  $\chi$  reductibil direct la  $\pi$  daca  $\chi$  derivabil direct din  $\pi$ 

## Expresii aritmetice: Fie sistemul de rescriere (V, P)

unde

$$V = \{+, *, (,), i, E, T, F\}$$

- cu productiile P
  - 1.  $E \rightarrow T$
  - 2.  $E \rightarrow E + T$
  - 3.  $T \rightarrow F$
  - 4.  $T \rightarrow T * F$
  - 5.  $F \rightarrow i$
  - 6.  $F \rightarrow (E)$

Derivari cu lungimea lor:

$$E \Rightarrow T$$
 1
 $T \Rightarrow T * F$  1
 $T * F \Rightarrow T * i$  1
 $E \Rightarrow^* T * i$  3
 $TiE \Rightarrow^* iii$  5

 $E \Rightarrow i + i * i$ 

## Outline

Siruri si sisteme de rescriere

### Gramatici

Ierarhia lui Chomsky

Arbori de derivare

#### Gramatici

Definitie generativa a unui limbaj: Un cuadruplu (T, N, Z, P) este o gramatica pentru limbajul L(G)

$$L(G) = \{ \chi \in T^* | Z \Rightarrow^+ \chi \}$$

#### daca

- T si N disjuncte, formeaza impreuna vocabularul
- $ightharpoonup (T \cup N, P)$  este un sistem de rescriere
- $ightharpoonup Z \in N$

Doua gramatici sunt echivalente daca  $L(G_1) = L(G_2)$ 

- ► T multimea terminalelor
- ▶ N multimea nonterminalelor sau a variabilelor sintactice
- Z nonterminal anume, simbol de start
- in limbaj sirurile derivabile din simbolul de start si care constau doar din terminalelor

Gramatica G genereaza limbajul L



Fie gramatica  $G = (\{0,1\}, \{S\}, S, P = \{S \rightarrow 0S1, S \rightarrow \varepsilon\})$ Care dintre stringurile de mai jos  $\in L(G)$ ?

- **▶** 01
- **1**010
- **1**
- ▶ 01010
- $\triangleright$   $\varepsilon$
- $\sim 0^{n}1^{n}$

Fie gramatica  $G = (\{0,1\}, \{S\}, S, P = \{S \rightarrow 0S1, S \rightarrow \varepsilon\})$ Care dintre stringurile de mai jos  $\in L(G)$ ?

- ▶ 01
- ▶ 010
- **1**
- **▶** 01010
- $\triangleright$   $\varepsilon$
- $\triangleright 0^{n}1^{n}$

$$S \Rightarrow^* 0^n 1^n$$

$$L(G) = \{0^n 1^n | n \ge 0\}$$

Fie gramatica G = (T, N, S, P) unde

- $T = \{a, b\}$
- $ightharpoonup N = \{S, A, B\}$
- cu productiile P
  - 1.  $S \rightarrow AB$
  - 2.  $A \rightarrow aA$
  - 3.  $A \rightarrow \varepsilon$
  - 4.  $B \rightarrow bB$
  - 5.  $B \rightarrow \varepsilon$

Care stringuri apartin limbajului L(G)?

- $\triangleright$   $\varepsilon$
- ▶ a
- **▶** *b*
- aaabb

Fie gramatica G = (T, N, S, P) unde

- $T = \{a, b\}$
- $N = \{S, A, B\}$
- cu productiile P
  - 1.  $S \rightarrow AB$
  - 2.  $A \rightarrow aA$
  - 3.  $A \rightarrow \varepsilon$
  - 4.  $B \rightarrow bB$ 
    - 5.  $B \rightarrow \varepsilon$

Care stringuri apartin limbajului L(G)?

- $\triangleright$   $\varepsilon$
- **>** a
- **▶** b
- aaabb

$$S\Rightarrow^1 AB\Rightarrow^2 aAB\Rightarrow^2 aaAB\Rightarrow^2 aaaAB$$

## Exemplul 3

Fie gramatica G = (T, N, S, P) unde

- ►  $T = \{a\}$
- $\triangleright$   $N = \{S, N, Q, R\}$
- cu productiile P
  - 1.  $S \rightarrow QNQ$
  - 2.  $QN \rightarrow QR$
  - 3.  $RN \rightarrow NNR$
  - 4.  $RQ \rightarrow NNQ$
  - 5.  $N \rightarrow a$
  - 6.  $Q \rightarrow \varepsilon$

# Expresii aritmetice:

$$G_1 = (T, N, E, P)$$

$$T = \{+, *, (,), i\}$$

► 
$$N = \{E, T, F\}$$

cu productiile P

1. 
$$E \rightarrow T$$

2. 
$$E \rightarrow E + T$$

3. 
$$T \rightarrow F$$

4. 
$$T \rightarrow T * F$$

5. 
$$F \rightarrow i$$

6. 
$$F \rightarrow (E)$$

derivare pt i; dar pt i\*i?

### Expresii aritmetice: Gramatici echivalente

Doua gramatici sunt echivalente daca  $L(G_1) = L(G_2)$ 

$$G_1 = (T, N, E, P)$$

$$T = \{+, *, (,), i\}$$

▶ 
$$N = \{E, T, F\}$$

cu productiile P

1. 
$$E \rightarrow T$$

2. 
$$E \rightarrow E + T$$

3. 
$$T \rightarrow F$$

4. 
$$T \rightarrow T * F$$

5. 
$$F \rightarrow i$$

6. 
$$F \rightarrow (E)$$

$$G_2 = (T, N, E, P)$$

$$T = \{+, *, (,), i\}$$

$$\triangleright$$
  $N = \{E, E', T, T', F\}$ 

cu productiile P

1. 
$$E \rightarrow T$$

2. 
$$E \rightarrow Te'$$

3. 
$$E' \rightarrow +T$$

4. 
$$E' \rightarrow +TE'$$

5. 
$$T \rightarrow F$$

6. 
$$T \rightarrow FT'$$

7. 
$$T' \rightarrow *F$$

8. 
$$T' \rightarrow *FT'$$

9. 
$$F \rightarrow i$$

10. 
$$F \rightarrow (E)$$

### Outline

Siruri si sisteme de rescriere

Gramatici

Ierarhia lui Chomsky

Arbori de derivare

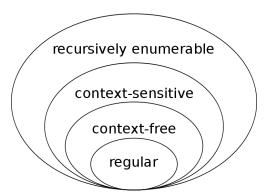
### Ierarhia lui Chomsky

Conceptul de Clasificarea gramaticilor - 1950, Noam Chomsky - parintele lingvisticii moderne, unul dintre fondatorii stiintelor cognitive

- Modalitate de a descrie complexitatea structurala a unor propozitii particulare din limbajul natural
  - ► Limbajele clasificate in functie de gramatica care le genereaza: constrangeri asupra productiilor gramaticii definesc diferite clase de gramatici/limbaje

### Ierarhia lui Chomsky

- Gramatica de tip 0
- Gramatica de tip 1 dependenta de context
- Gramatica de tip 2 independenta de context
- ► Gramatica de tip 3 regulata



### Gramatica de Tip 0

$$G = (T, N, Z, P)$$

- cele mai generale gramatici
- ► fiecare productie are forma

$$\sigma \to \tau$$
,  $\sigma \in V^+$ ,  $\tau \in V^*$ 

Gramatica din exemplul 3 este de Tip 0 (si nu si de tip 1,2,3)  $RN \to NNR$   $RQ \to NNQ$ 

## Gramatica de Tip 1 - Dependente de context

$$G = (T, N, Z, P)$$

▶ fiecare productie are forma

$$\mu X \nu \to \mu \chi \nu, \quad \mu, \nu \in V^*, X \in \mathbb{N}, \chi \in V^+$$

Context-sensitive (dependenta de context) - contextul lui X

## Gramatica de Tip 1 - Dependente de context

$$G = (T, N, Z, P)$$

▶ fiecare productie are forma

$$\mu X \nu \to \mu \chi \nu, \quad \mu, \nu \in V^*, X \in N, \chi \in V^+$$

Context-sensitive (dependenta de context) - contextul lui X

# Gramatica de Tip 2 - Independente de context

$$G = (T, N, Z, P)$$

▶ fiecare productie are forma

$$X \to \chi, X \in \mathbb{N}, \chi \in V^*$$

### Gramatica de Tip 2 - Independente de context

$$G = (T, N, Z, P)$$

▶ fiecare productie are forma

$$X \to \chi, X \in N, \chi \in V^*$$

- Context-free grammars suficient de puternice pentru a descrie sintaxa limbajelor de programare
- permit construirea unor algoritmi eficienti de parsare: determina daca un string este sau nu generat din gramatica gramatica din Exemplul 1 este Context-free grammar.

$$S 
ightarrow 0S1$$
 DA  $QN 
ightarrow QR$  si  $RN 
ightarrow NNR$  NU



# Gramatica de Tip 3 - Regulate

$$G = (T, N, Z, P)$$

▶ fiecare productie are forma

$$X \to t$$
,  $X \in \mathbb{N}$ ,  $t \in T \cup \{\varepsilon\}$ 

sau

$$X \rightarrow tY, X, Y \in N, t \in T$$

## Gramatica de Tip 3 - Regulate

$$G = (T, N, Z, P)$$

fiecare productie are forma

$$X \to t$$
,  $X \in \mathbb{N}$ ,  $t \in T \cup \{\varepsilon\}$ 

sau

$$X \to tY, X, Y \in N, t \in T$$

Regular grammars: de obicei folosite pt a defini structura lexicala a limbajelor de programare

### Ierarhia lui Chomsky - rezumat

### Ierharhia Chomsky - concluzii

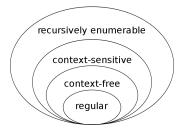
- ▶ productia  $S \to \varepsilon$  productii  $\varepsilon$ Admise in gramaticile independente de context, regulate limbajele se pot descrie printr=o gramatica si fara productia  $\varepsilon$
- Every Regular Language is Context-Free, every Context-Free Language is Context-Sensitive and every Context-Sensitive Language is a Type 0 Language.
- fiecare simbol din vocabular apare in derivarea cel putin a unei propozitii; (nu exista simboluri inutile)

### Ierarhia lui Chomsky - concluzii

- Gramatica de tip 0
- Gramatica de tip 1 dependenta de context
- Gramatica de tip 2 independenta de context
- ► Gramatica de tip 3 regulata

Pt compilatoare: gramaticile regulate si independente de context

- Simboluri fundamentale ale limbajului (identificatori, constante..): gramatici regulate
- Structura programului: gramatici independente de context



### Outline

Siruri si sisteme de rescriere

Gramatici

Ierarhia lui Chomsky

Arbori de derivare

### Derivare si arbori - G1 - expresii aritmetice

P=  $(E \to T, E \to E + T, T \to F, T \to T * F, F \to i, F \to (E))$ Derivari pentru i+i\*i

Derivare stanga	Arbitrar	Derivare dreapta
E	Ε	Е
E + T	E + T	E + T
T + T	E + T * F	E + T * F
F + T	T + T * F	E + T * i
i + T	T + F * T	E + F * i
i + T * F	T + F * i	E + i * i
i + F * F	F + F * i	T + i * i
i + i * F	i + F * i	F + i * i
i + i * i	i + i * i	i + i * i

### Derivare si arbori - G1 - expresii aritmetice

$$\mathsf{P} = (\mathsf{E} \to \mathsf{T}, \, \mathsf{E} \to \mathsf{E} + \mathsf{T}, \, \mathsf{T} \to \mathsf{F}, \, \mathsf{T} \to \mathsf{T} * \mathsf{F}, \, \mathsf{F} \to \mathsf{i}, \, \mathsf{F} \to (\mathsf{E}))$$

Derivari pentru i+i\*i

Derivare stanga	Arbitrar	Derivare dreapta
Е	Ε	Е
E + T	E + T	E + T
T + T	E + T * F	E + T * F
F + T	T + T * F	E + T * i
i + T	T + F * T	E + F * i
i + T * F	T + F * i	E + i * i
i + F * F	F + F * i	T + i * i
i + i * F	i + F * i	F + i * i
i + i * i	i + i * i	i + i * i

La ce se refera Structura conferita de gramatica unui sir?

- > ? Secventa pasilor de derivare
- ? Relatia ce arata din ce subsir este derivat un anumit nonterminal



i\*i este derivat tot timpul din T

### Derivare si arbori - G1 - expresii aritmetice

$$P = (E \rightarrow T, E \rightarrow E + T, T \rightarrow F, T \rightarrow T * F, F \rightarrow i, F \rightarrow (E))$$

Derivari pentru i+i\*i

Derivare stanga	Arbitrar	Derivare dreapta
Е	Ε	Ε
E + T	E + T	E + T
T + T	E + T * F	E + T * F
F + T	T + T * F	E + T * i
i + T	T + F * T	E + F * i
i + T * F	T + F * i	E + i * i
i + F * F	F + F * i	T + i * i
i + i * F	i + F * i	F + i * i
i + i * i	i + i * i	i + i * i

La ce se refera Structura conferita de gramatica unui sir?

- ► NU Secventa pasilor de derivare
- ▶ DA Relatia ce arata din ce subsir este derivat un anumit nonterminal



i\*i este derivat tot timpul din T

### Derivare cont.

- T  $\Rightarrow$  + i \* i unitate semantica: operatorul \* se aplica operanzilor i
- gramatica structura semantica relevanta fiecarei propozitii din limbaj
- Daca  $E \to E + T$ ,  $T \to T * F$  schimbam in  $E \to E * T$ ,  $T \to T + F$  multimea de siruri va fi aceeasi cu  $G_1$ , dar structura propozitiilor va fi alta: adunarile mai prioritare decat inmultirile

### Derivari cont.

Fie gramatica G = (T, N, Z, P).

Sirul  $\chi \in V^+$  este o fraza pentru X a lui  $\mu \chi \nu$  daca si numai daca

$$Z \Rightarrow^* \mu X \nu \Rightarrow^* \mu \chi \nu$$

unde  $\mu, \nu \in V^*, X \in N$ 

Sirul  $\chi \in V^+$  este o fraza simpla a lui  $\mu \chi \nu$  daca si numai daca

$$Z \Rightarrow^* \mu X \nu \Rightarrow \mu \chi \nu$$

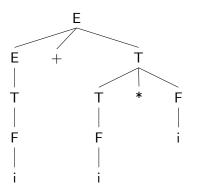
Subsirurile derivate din nonterminale singulare se numesc fraze.

Obs: fraza nu consta numai din terminale:

$$E \Rightarrow^* E + T \Rightarrow^* E + F * F$$
. Deci  $F * F$  derivat din  $T$ 

#### Set de fraze - Arborele de derivare

- ► Toate cele trei derivari pt gramatica expresiilor aritmetice sunt echivalente: confera acelasi set de fraze.
- Arborele de derivare reprezentarea intregului set de derivari echivalente; structura frazala



- din arbore de parsare:
   orice sir din orice derivare
   a unei propozitii taietura = nr minim de
   noduri care intrerup
   calea de la radacina catre
   frunze
- exemplu: T, +, T, \*, F, E, +, T

#### Arbori de derivare

- parse tree metoda vizuala de a descrie orice derivare dintr-o gramatica independenta de context (Context-free grammar CFG)
- ▶ fiecare nod are un label
- radacina este simbolul de start al gramaticii
- daca un nod n, etichetat cu A are cel putin un descendent, A este in N
- ▶ daca nodurile  $n_1, n_2, ...n_k$  sunt descendentii unui nod n, cu etichetele  $A_1, A_2, ...A_k$  atunci

$$A \rightarrow A_1, A_2, ..., A_k$$

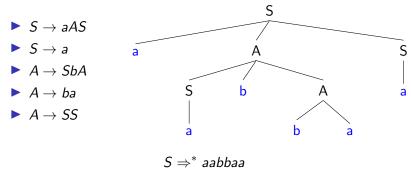
este o productie in P



## Exemplu

### Exemplu

Fie 
$$G = (\{a, b\}, \{S, A\}, S, P)$$

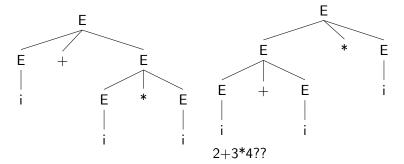


S o aAS o aSbAS o aabAS o aabbaS o aabbaS Stanga la dreapta frunzele: propozitie (rezultatul arborelui de derivare)

## Ambiguitate

Fie 
$$G_4 = (\{+, *, i\}, \{E\}, E, P)$$

- ightharpoonup E 
  ightarrow E + E
- ightharpoonup E 
  ightharpoonup E 
  ightharpoonup E \* E
- ightharpoonup E 
  ightarrow i



## Ambiguitate

### "Look at the dog with one eye"

- O propozitie este ambigua daca derivarile sale pot fi descrise princ el putin doi arbori de derivare disctinti.
- O gramatica este ambigua dava in limbajul generat exista cel putin o propozitie ambigua
- O gramatica este ambigua daca genereaza mai mult de o derivare cea mai din stanga pentru vreo propozitie

#### Rezumat

Siruri si sisteme de rescriere

Gramatici

Ierarhia lui Chomsky

Arbori de derivare

### Exemplu

```
Fie G = (\{the, a, reads, walks, kid, robot\}, \{S, NounPhrase, Predicate, Article, Noun, Verb\}, S, P)
```

- ightharpoonup S 
  ightarrow NounPhrase Predicate
- NounPhrase → Article Noun
- ▶ Predicate → Verb
- ► Article → the
- ► Article → a
- ightharpoonup Verb ightharpoonup reads
- ightharpoonup Verb ightharpoonup walks
- ightharpoonup Noun  $\rightarrow$  kid
- ightharpoonup Noun ightharpoonup robot

# Gramatici regulate. Automate finite

#### Outline

#### Introducere in automate. Automate deterministe finite

DFA - deterministic finite automaton

NFA - nondeterministic finite automaton

#### Gramatici regulate si automate finite

Automate finite vazute ca sisteme de rescriere

Automate finite pentru gramatici regulate

#### Introducere in automate. Automate deterministe finite

- ► Letia & Chifu 2.2: 2.2.1
- capitolul 1.1: Finite automata, FORMAL DEFINITION OF A FINITE AUTOMATON, EXAMPLES OF FINITE AUTOMATA, FORMAL DEFINITION OF COMPUTATION "Introduction to the Theory of computation" 3rd edition, Michael Sipser
- ► Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation sections 2.1, 2.2, Ullman

#### Automate finite

- modele pentru calculatoare cu extrem de putina memorie
- colectie finita de stari cu reguli de tranzitie care determina trecerea dintr-o stare in alta

### Reprezentarea FA - State diagram

- noduri
- arce indica tranzitia starilor
- etichete (labels) pe arce care definesc ce cauzeaza tranzitia

Exemplu: Recunoasterea cuvintelor care se termina in ".ing"

ingest, reading

#### $Automat \rightarrow Cod$

- 1. citeste urmatorul input
- 2. decide starea urmatoare
- 3. sari la inceputul codului pentru acea stare

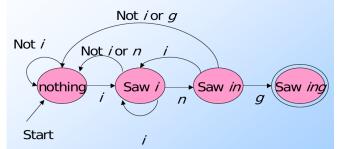
```
2: /* i seen /*
c = getNextInput();
if (c=='n') goto 3;
else if (c=='i') goto 2;
else goto 1;
3: /* "in" seen */
...
```

## $Automat \rightarrow Cod$

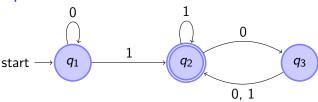
- 1. citeste urmatorul input
- 2. decide starea urmatoare
- 3. sari la inceputul codului pentru acea stare

```
2: /* i seen /*
    c = getNextInput();
    if (c=='n') goto 3;
    else if (c=='i') goto 2;
    else goto 1;
3: /* "in" seen */
...
```

de fapt: expresii regulate .\*ing



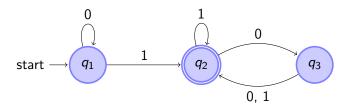
## Exemplu: Automat



- ▶ 3 stari; start state, accept state
- transitions

Automatul primeste un input string si produce *accept* sau *reject*. fie 1101:

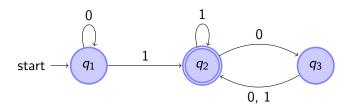
- 1. Start in  $q_0$
- 2. Citeste 1 si urmeaza tranzitia  $q_1$  to  $q_2$
- 3. Citeste 1 si urmeaza tranzitia  $q_2$  to  $q_2$
- 4. Citeste 0 si urmeaza tranzitia  $q_2$  to  $q_3$
- 5. Citeste 1 si urmeaza tranzitia  $q_3$  to  $q_2$
- 6. accept deoarece se afla in starea accept  $q_2$  la sfarsitul input-ului



- Accepta 1, 01, 11, 0101010101?
- ▶ Dar 100, 0100, 110000, 0101000000?
- ▶ dar 0, 10, 101000?

care sunt toate stringurile pe care automatul le accepta? Setul tuturor sirurilor recunoscute de an automat A: L(A)

$$L(A) = ?$$



- Accepta 1, 01, 11, 0101010101? DA
- ▶ Dar 100, 0100, 110000, 0101000000? Da
- ▶ dar 0, 10, 101000? le respinge

care sunt toate stringurile pe care automatul le accepta? Setul tuturor sirurilor recunoscute de an automat A: L(A)

 $L(A) = \{w | w \text{ contine cel putin un } 1 \text{ si se termina cu un numar par de } 0$ -uri dupa ultimul  $1\}$ 

#### Table of Contents

## Introducere in automate. Automate deterministe finite

DFA - deterministic finite automaton

NFA - nondeterministic finite automaton

## Gramatici regulate si automate finite

Automate finite vazute ca sisteme de rescriere Automate finite pentru gramatici regulate

# Automat finit determinist (Deterministic Finite Automaton) - *formal* definition

$$(\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$$

- ▶ un alfabet de intrare Σ- set de simboluri
- ▶ un set finit de stari Q
- ightharpoonup o functie de tranzitie  $\delta$
- o stare de start q<sub>0</sub>
- ▶ un set de stari finale  $F \subseteq Q$  (final state, accepting states)

Functia de tranzitie  $\delta: Q \times \Sigma \to Q$ :  $\delta(q, a)$  starea in care automatul DFA trece cand este in starea q si primeste ca input a.

Setul tuturor sirurilor recunoscute de un automat A:

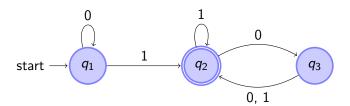
$$L(A) = \{w | A \text{ accepta } w\}$$



## Descrierea formala a automatului:

$$D_1 = (\{0,1\}, \{q_1, q_2, q_3\}, \delta, q_1, \{q_2\})$$

	$\delta$	0	1
$\rightarrow$	$q_1$	$q_1$	<b>q</b> 2
*	$q_2$	<b>q</b> <sub>3</sub>	$q_2$
	<b>q</b> 3	$q_2$	$q_2$



Acceptare 011 ? $\exists \delta(q_1, 0)$ :

$$\delta(q_1,0) = q_1; \delta(q_1,1) = q_2; \delta(q_2,1) = q_2 \in F$$

s-a gasit secventa de stari:  $q_1, q_1, q_2$ 



## Definitie formala a calculului

Fie  $A = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$  si  $w = w_1 w_2 ... w_n$ ,  $w_i \in \Sigma$ . Automatul recunoaste w daca exista o secventa  $r_0, r_1, ..., r_n \in Q$ :

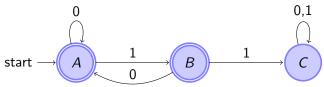
## Definitie formala a calculului

Fie  $A = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$  si  $w = w_1 w_2 ... w_n$ ,  $w_i \in \Sigma$ . Automatul recunoaste w daca exista o secventa  $r_0, r_1, ..., r_n \in Q$ :

- $ightharpoonup r_0 = q_0$
- $\delta(r_i, w_{i+1}) = r_{i+1} \text{ pt } i = 0, ..., n-1$
- $ightharpoonup r_n \in F$

# Exemplu:

## Ce accepta?

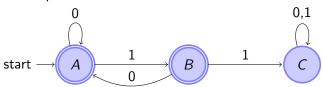


Extended  $\hat{\delta}$ 

$$\hat{\delta}(A,011) = \delta(\delta(\delta(A,0),1),1) =$$
$$\delta(\delta(A,1),1) = \delta(B,1) = C$$

# Exemplu:

Ce accepta?



Extended  $\hat{\delta}$ 

$$\hat{\delta}(A,011) = \delta(\delta(\delta(A,0),1),1) =$$
$$\delta(\delta(A,1),1) = \delta(B,1) = C$$

Accepta toate stringurile care nu includ doua simboluri consecutive 1

#### Table of Contents

#### Introducere in automate. Automate deterministe finite

DFA - deterministic finite automaton

NFA - nondeterministic finite automaton

## Gramatici regulate si automate finite

Automate finite vazute ca sisteme de rescriere Automate finite pentru gramatici regulate

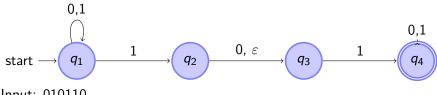
## Automat finit nedeterminist - formal definition

$$(\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$$

- un alfabet de intrare Σ- set de simboluri
- un set finit de stari Q
- ightharpoonup o functie de tranzitie  $\delta$
- o stare de start q<sub>0</sub>
- un set de stari finale  $F \subseteq Q$  (final state, accepting states)

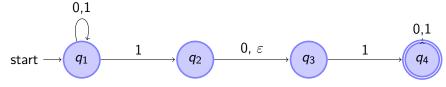
Functia de tranzitie  $\delta: Q \times \Sigma_{\varepsilon} \to P(Q)$ :  $\delta(q, a)$  starea/starile in care automatul NFA poate trece cand este in starea q si primeste ca input a.

# Exemplu - automat nedeterminist

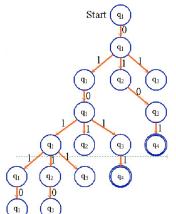


Input: 010110

# Exemplu - automat nedeterminist



Input: 010110 Calcul nedeterminist: accept/reject



#### Table of Contents

#### Introducere in automate. Automate deterministe finite

DFA - deterministic finite automaton

NFA - nondeterministic finite automaton

# Gramatici regulate si automate finite

Automate finite vazute ca sisteme de rescriere

Automate finite pentru gramatici regulate

## Outline

Introducere in automate. Automate deterministe finite DFA - deterministic finite automaton NFA - nondeterministic finite automaton

Gramatici regulate si automate finite Automate finite vazute ca sisteme de rescriere Automate finite pentru gramatici regulate

## Automat finit - definitie formala ca sistem de rescriere

Automat finit (finite automaton, finite state acceptor):

$$A = (T, Q, R, q_0, F)$$

- Q set nevid setul starilor interne
- ▶  $(T \cup Q, R)$  sistem de rescriere;  $T \cap Q = \emptyset$
- $ightharpoonup q_0 \in Q$  starea initiala
- $ightharpoonup F \subseteq Q$  stari finale
- ▶ fiecare element din R are forma  $qt \rightarrow q'$ ,  $q, q' \in Q, t \in T$

## Definitie formala Automat finit

▶ automatul A accepta/recunoaste setul de stringuri

$$L(A) = \{ \tau \in T^* | q_0 \tau \Rightarrow^* q, q \in F \}$$

Doua automate A si A' sunt echivalente daca si numai daca L(A) = L(A')

#### Interpretare

- masina care citeste la intrare un input string; citeste simbol cu simbol si isi schimba starea interna
- lacktriangle automatul se afla in starea q cand sirul curent din derivare este q au
- ▶ automatul face o tranzitie din q in q' daca  $\tau = t\chi$  si ??  $\in R$   $q\tau = qt\chi \Rightarrow$ ???
- fiecare tranzitie sterge un simbol din stringul de intrare



## Definitie formala Automat finit

▶ automatul A accepta/recunoaste setul de stringuri

$$L(A) = \{ \tau \in T^* | q_0 \tau \Rightarrow^* q, q \in F \}$$

Doua automate A si A' sunt echivalente daca si numai daca L(A) = L(A')

#### Interpretare

- masina care citeste la intrare un input string; citeste simbol cu simbol si isi schimba starea interna
- lacktriangle automatul se afla in starea q cand sirul curent din derivare este q au
- ▶ automatul face o tranzitie din q in q' daca  $\tau = t\chi$  si  $qt \to q'$   $\in R$   $q\tau = qt\chi \Rightarrow q'\chi$
- ▶ fiecare tranzitie sterge un simbol din stringul de intrare



# Exemplu automat vazut ca sistem de rescriere

$$A = (T = \{0, 1\}, Q = \{q_0, q_1\}, R, q_0, F = \{q_1\})$$

$$egin{aligned} R &= \{q_0 1 
ightarrow q_1 \ q_0 0 
ightarrow q_0 \ q_1 1 
ightarrow q_0 \ q_1 0 
ightarrow q_1 \ \} \end{aligned}$$

Intrebare: 1001 apartine limbajului automatului? Dar 10? ?Exista derivarea

$$q_01001 \Rightarrow^* q_1$$

#### Table of Contents

#### Introducere in automate. Automate deterministe finite

DFA - deterministic finite automaton

NFA - nondeterministic finite automaton

## Gramatici regulate si automate finite

Automate finite vazute ca sisteme de rescriere

Automate finite pentru gramatici regulate

## **Teorema**

▶ Pentru fiecare gramatica regulata G exista un automat finit A a.i. L(A) = L(G).

Reamintire: gramatica regulata (din ierarhia lui Chomsky) G = (T, N, Z, P)

▶ fiecare productie are forma

$$X \to t$$
,  $X \in \mathbb{N}$ ,  $t \in T \cup \{\varepsilon\}$ 

sau

$$X \rightarrow tY, X, Y \in \mathbb{N}, t \in T$$

# Construirea AF pentru gramatica regulata G

- ▶ **Algoritm** Construirea automatului  $A = (T, N \cup \{f\}, R, Z, F)$ ,  $f \notin N$  pentru gramatica G = (T, N, Z, P).
  - 1. daca  $X \to t \in P$ ,  $X \in N$ ,  $t \in T$ , atunci  $Xt \to f \in R$
  - 2. daca  $X \to tY \in P$ ,  $X, Y \in N$ ,  $t \in T$ , atunci  $Xt \to Y \in R$
  - 3.  $F = \{f\} \cup \{X | X \rightarrow \varepsilon \in P\}$

# Gramatica pentru constante reale - gramatica regulata

#### Fie gramatica $G_3$

- $T = \{n, ., +, -, E\}$
- $\triangleright$   $N = \{C, F, I, X, S, U\}$
- ► *P* = {

$$C \rightarrow n, C \rightarrow nF, C \rightarrow .I,$$
  
 $F \rightarrow .I, F \rightarrow ES,$   
 $I \rightarrow n, I \rightarrow nX,$   
 $X \rightarrow ES,$   
 $S \rightarrow n, S \rightarrow +U, S \rightarrow -U,$   
 $U \rightarrow n$ 

#### Exemple de derivare:

- $ightharpoonup C \Rightarrow n$
- $ightharpoonup C \Rightarrow .1 \Rightarrow .n$
- $ightharpoonup C \Rightarrow nF \Rightarrow n.I \Rightarrow n.nX \Rightarrow n.nES \Rightarrow n.nE + U \Rightarrow n.nE + n$

# FA pentru $G_3$

#### Gramatica regulata

- $T = \{n, .., +, -, E\}$
- $N = \{C, F, I, X, S, U\}$
- ► *P* = {

$$C \rightarrow n, C \rightarrow nF, C \rightarrow .I,$$
  
 $F \rightarrow .I, F \rightarrow ES,$   
 $I \rightarrow n, I \rightarrow nX,$   
 $X \rightarrow ES,$   
 $S \rightarrow n, S \rightarrow +U, S \rightarrow -U,$   
 $U \rightarrow n$ 

#### Automat finit

- $T = \{n, .., +, -, E\}$
- $ightharpoonup Q = \{C, F, I, X, S, U, q\}$
- ► *P* = {

$$Cn \rightarrow q, Cn \rightarrow F, C. \rightarrow I,$$

$$F. \rightarrow I, FE \rightarrow S,$$

$$In \rightarrow q, In \rightarrow X,$$

$$XE \rightarrow S$$
,

$$Sn \rightarrow q, S+ \rightarrow U, S- \rightarrow U,$$

$$Un \rightarrow q$$

$$ightharpoonup q_0 = C$$

► 
$$F = \{q\}$$

## Derivare n.n

Gramatica 
$$C \Rightarrow nF \Rightarrow n.I \Rightarrow n.n$$
Automat  $Cn.n \Rightarrow F.n \Rightarrow In \Rightarrow q$ 

Pentru orice  $Z\tau\chi\Rightarrow^* X\chi\Rightarrow^* q$ ,  $\tau,\chi\in T^*$ ,  $X\in N$ ,  $\tau\chi\in L(A)$ ,  $q\in F$ , starea X specifica nonterminalul din G care ar fi trebuit utilizat pentru derivarea lui  $\chi$ 

## Derivare n.n

Gramatica 
$$C \Rightarrow nF \Rightarrow n.I \Rightarrow n.n$$
Automat  $C = n.n \Rightarrow F.n \Rightarrow In \Rightarrow q$ 

Pentru orice  $Z\tau\chi \Rightarrow^* X\chi \Rightarrow^* q$ ,  $\tau,\chi \in T^*$ ,  $X \in N$ ,  $\tau\chi \in L(A)$ ,  $q \in F$ , starea X specifica nonterminalul din G care ar fi trebuit utilizat pentru derivarea lui  $\chi$ 

## Derivare n.n

Gramatica 
$$C \Rightarrow nF \Rightarrow n.I \Rightarrow n.n$$
Automat  $Cn.n \Rightarrow F.n \Rightarrow In \Rightarrow a$ 

Pentru orice  $Z\tau\chi\Rightarrow^* X\chi\Rightarrow^* q$ ,  $\tau,\chi\in T^*$ ,  $X\in N$ ,  $\tau\chi\in L(A)$ ,  $q\in F$ , starea X specifica nonterminalul din G care ar fi trebuit utilizat pentru derivarea lui  $\chi$ 

# Proprietati ale automatului

Pentru orice  $Z\tau\chi \Rightarrow^* X\chi \Rightarrow^* q$ ,  $\tau,\chi \in T^*$ ,  $X \in N$ ,  $\tau\chi \in L(A)$ ,  $q \in F$ ,

starea X specifica nonterminalul din G care ar fi trebuit utilizat pentru derivarea lui  $\chi$ 

Demonstratie prin inductie

- ▶ daca  $\tau \chi \in L(G)$ . afirmatia este adevarata pentru Z stare initiala
- proprietatea ramana adevarata pana la starea finala Q, care nu genereaza alte simboluri

Fiecare propozitie din L(G) apartine lui L(A) si invers

# Evitarea backtrackingului

- ► Automatul generat este nedeterminist: stare / cu inputul *n* sunt mai multe tranzitii posibile
- ▶ la implementare: backtracking necesar in cazul unei decizii incorecte
- motive pentru evitarea backtrackingului:
  - timpul necesar parsarii unui string cu backtracking poate creste exponential cu lungimea stringului
  - daca automatul nu accepta stringul, stringul va fi recunoscut drept incorect. Pinpointingul (tratarea erorilor) devine dificial cu backtracking
  - deoarece in compilator, tranzitiilor de stare le sunt asociate anumite actiuni, la revenire ar trebui anularea acelor actiuni

#### Automat finit determinist

Un automat este determinist daca fiecare derivare poate fi continuata prin cel mult o mutare.

ightarrow Determinist daca Partile stanga ale tuturor productiilor sunt distincte

Poate fi definit prin Tabelul de stare (state table): q,t contine q' daca si numai daca  $qt \to q' \in R$ Backtrackingul poate fi intotdeauna evitat cand se recunosc stringuri pentru limbaje regulate

# Automat finit determinist (deterministic finite automaton

Pentru orice gramatica regulata G, exista un automat finit determinist A (DFA) a.i. L(A) = L(G)

# Algoritm construire DFA

Idee: construim un automat pentru gramatica G = (T, N, Z, P) a.i. in timpul acceptarii unei propozitii din L(G), starea la fiecare pas sa mentioneze elementul N utilizat pentru a deriva restul stringului.

**Daca**  $X \rightarrow tU$  si  $X \rightarrow tV \in P$ ,

atunci cand t este urmatorul simbol, restul stringului poate fi derivat atat din U cat si din V

dar pentru a avea DFA, R trebuie sa contina o singura productie Xt o q'

**deci** starea q' trebuie sa contina un set de nonterminale - acelea care puteau fi utilizate pentru derivarea restului sirului

# Algoritm construire DFA pt G=(T,N,Z,P)

$$A = (T, Q, R, q_0, F), q$$
 reprezinta  $N_q \subseteq N \cup \{f\}, f \notin N$ 

- 1. initial  $Q = \{q_0\}$  si  $R = \emptyset, N_{q_0} = \{Z\}$
- 2. pentru  $q \in Q$  netratat se efectueaza pasii 3-5 pentru fiecare  $t \in T$
- 3. fie  $next(q, t) = \{U | \exists X \in N_q \text{ a.i. } X \to tU \in P\}$
- 4. daca exista un  $X \in N_q$  a.i.  $X \to t \in P$ , atunci adauga f la next(q,t) daca nu era deja adaugat; daca exista  $X \in N_q$  a.i.  $X \to \varepsilon \in P$  atunci adauga f la  $N_q$
- 5. daca  $next(q, t) \neq \emptyset$ , atunci fie q' starea ce reprezinta  $N_{q'} = next(q, t)$ . Adauga q' la Q si  $qt \rightarrow q'$  in R
- 6. daca toate starile din Q au fost considerate, atunci  $F = \{q | f \in N_q\}$  si terminat; altfel continua cu pasul 2



#### **DFA**

	n	.	+	_	E	N
$q_0$	$q_1$	$q_2$				<i>{C}</i>
$q_1$		$q_2$			<b>q</b> <sub>3</sub>	{ <i>f</i> , <i>F</i> }
$q_2$	$q_4$					{1}
$q_3$	<b>q</b> 5		<b>q</b> 6	<b>q</b> 6		<i>{S}</i>
<b>q</b> 4					<b>q</b> 3	{ <i>f</i> , <i>X</i> }
<b>q</b> 5						{ <i>f</i> }
<b>q</b> 6	<b>q</b> <sub>5</sub>					{ <i>U</i> }

$$T = \{n, ., +, -, E\}, F = \{q_1, q_4, q_5\}$$

$$q_0 \, n 
ightarrow q_1, \, q_0. 
ightarrow q_2, \ q_1. 
ightarrow q_2, \, q_1 E 
ightarrow q_3, \ q_2 \, n 
ightarrow q_4 \ q_3 \, n 
ightarrow q_5, \, q_3 + 
ightarrow q_6, \, q_3 - 
ightarrow q_6, \ q_4 E 
ightarrow q_3 \ q_6 \, n 
ightarrow q_5 \}$$

#### **DFA**

	n		+	—	Ε	N
$q_0$	$q_1$	<b>q</b> <sub>2</sub>				<i>{C}</i>
$q_1$		$q_2$			$q_3$	<i>{f,F}</i>
$q_2$	$q_4$					{1}
<b>q</b> 3	<b>q</b> <sub>5</sub>		<b>q</b> 6	<b>q</b> 6		<i>{S}</i>
$q_4$					<b>q</b> 3	{ <i>f</i> , <i>X</i> }
<b>q</b> 5						{ <i>f</i> }
<b>q</b> 6	<b>q</b> <sub>5</sub>					{ <i>U</i> }

$$T = \{n, ., +, -, E\}, F = \{q_1, q_4, q_5\}$$

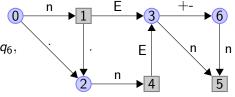
$$q_0$$
  $n \rightarrow q_1, q_0. \rightarrow q_2,$ 
 $q_1. \rightarrow q_2, q_1 E \rightarrow q_3,$ 
 $q_2$   $n \rightarrow q_4$ 
 $q_3$   $n \rightarrow q_5, q_3 + \rightarrow q_6, q_3 - \rightarrow q_6,$ 
 $q_4$   $E \rightarrow q_3$ 
 $q_6$   $n \rightarrow q_5$   $\}$ 

### Diagrama de stare

Fie 
$$T = \{n, ., +, -, E\}$$
,  $F = \{q_1, q_4, q_5\}$   
 $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6\}$ 

$$P = \{q_0 n \to q_1, q_0. \to q_2, \ q_1. \to q_2, q_1 E \to q_3, \ q_2 n \to q_4 \ q_3 n \to q_5, q_3 + \to q_6, q_3 - \to q_6, \ q_4 E \to q_3 \ q_6 n \to q_5\}$$

Diagrama de stare



### cale care incepe in $q_0$ si se termina intr-o stare finala $\in L(A)$

## Diagrama de stare

Fie  $A = (T, Q, R, q_0, F)$  un automat finit,

- $f:(q,q') \rightarrow \{t|qt \rightarrow q' \in R\}$  o mapare de la D la P(T)

Graful directionat (Q, D) cu etichetele muchiilor f((q, q')) este diagrama de stare a automatului A

Pentru fiecare automat finit A exista o gramatica regulata G a.i. L(A) = L(G)

Din automatul  $A = (T, Q, R, q_0, F)$  construim gramatica  $G = (T, Q, q_0, P)$ :

$$P = \{q \rightarrow tq' | qt \rightarrow q' \in R\} \cup \{q \rightarrow \varepsilon | q \in F\}$$

## Gramatici pentru automat

$$\begin{split} F = \{q_1, q_4, q_5\} \quad P = \{ & \quad q_0 n \to q_1, q_0. \to q_2, \\ & \quad q_1. \to q_2, q_1 E \to q_3, \\ & \quad q_2 n \to q_4 \\ & \quad q_3 n \to q_5, q_3 + \to q_6, q_3 - \to q_6, \\ & \quad q_4 E \to q_3 \\ & \quad q_6 n \to q_5 \} \end{split}$$

#### Productii gramatica

$$egin{aligned} q_0 & o nq_1|.q_2, \ q_1 & o .q_2|Eq_3|arepsilon, \ q_2 & o nq_4 \ q_3 & o nq_5|+q_6|-q_6, \ q_4 & o Eq_3|arepsilon \ q_5 & o arepsilon \ q_6 & o nq_5 \} \end{aligned}$$

Productii gramatica fara productii  $\varepsilon$ 

$$egin{aligned} q_0 & o n | n q_1 |. q_2, \ q_1 & o . q_2 | E q_3, \ q_2 & o n | n q_4 \ q_3 & o n | + q_6 | - q_6, \ q_4 & o E q_3 \ q_6 & o n \} \end{aligned}$$

## Gramatici pentru automat

$$\begin{split} F = \{q_1, q_4, q_5\} \quad P = \{ & \quad q_0 n \to q_1, q_0. \to q_2, \\ & \quad q_1. \to q_2, q_1 E \to q_3, \\ & \quad q_2 n \to q_4 \\ & \quad q_3 n \to q_5, q_3 + \to q_6, q_3 - \to q_6, \\ & \quad q_4 E \to q_3 \\ & \quad q_6 n \to q_5 \} \end{split}$$

#### Productii gramatica

$$q_0 
ightarrow nq_1|.q_2,$$
 $q_1 
ightarrow .q_2|Eq_3|arepsilon,$ 
 $q_2 
ightarrow nq_4$ 
 $q_3 
ightarrow nq_5|+q_6|-q_6,$ 
 $q_4 
ightarrow Eq_3|arepsilon$ 
 $q_5 
ightarrow arepsilon$ 
 $q_6 
ightarrow nq_5\}$ 

Productii gramatica fara productii  $\varepsilon$ 

$$q_0 
ightarrow rac{n}{n} |nq_1|.q_2,$$
 $q_1 
ightarrow .q_2|Eq_3,$ 
 $q_2 
ightarrow rac{n}{n} |nq_4|$ 
 $q_3 
ightarrow rac{n}{4} + q_6|-q_6,$ 
 $q_4 
ightarrow Eq_3$ 
 $q_6 
ightarrow rac{n}{4} |q_6|$ 

- Pentru orice gramatica regulata G, exista un automat finit A a.i. L(A) = L(G)
- Pentru fiecare automat finit A exista o gramatica regulata G a.i. L(A) = L(G)

Gramaticile regulate si automatele finite sunt echivalente

#### DFA vs NFA

Ambele automate, deterministe si nedeterministe, sunt capabile sa recunoasca toate limbajele regulate:

$$L(NFA) = L(DFA)$$

Diferenta principala: spatiu vs timp:

- ▶ DFA sunt mai rapide decat NFA
- DFA sunt exponential mai mari decat NFA

#### FA sunt folosite ca mdoele pentru:

- software for designing digital circuits
- lexical analyzer of a compiler
- software for verifying finite state systems, such as communication protocols: exemplul cu planeta

#### Rezumat

#### Introducere in automate. Automate deterministe finite

DFA - deterministic finite automaton

NFA - nondeterministic finite automaton

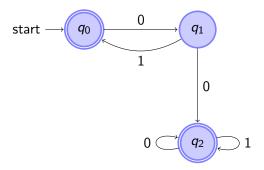
#### Gramatici regulate si automate finite

Automate finite vazute ca sisteme de rescriere

Automate finite pentru gramatici regulate

## Extended Example - ullman slides

- ➤ On a distant planet, there are three species, a, b, and c. Any two different species can mate. If they do:
  - 1. The participants die.
  - 2. Two children of the third species are born.
- ► The planet fails if at some point all individuals are of the same species. Then, no more breeding can take place.
- ► State = sequence of three integers the numbers of individuals of species a, b, and c.



# Expresii regulate

March 27, 2023

### Outline

Gramatici regulate 2. Expresii regulate

## Regular expression - expresii regulate

#### Expresiile regulate descriu limbajele regulate

Fie V un vocabular si simbolurile  $E, \varepsilon, +, *, (,) \notin V$ . Un string  $\rho$  peste  $V \cup \{E, \varepsilon, +, *, (,)\}$  este o expresie regulata peste V daca

- 1.  $\rho$  este un simbol peste V sau unul dintre simbolurile  $E, \varepsilon$ , sau
- 2.  $\rho$  este de forma (X + Y), (XY),  $(X)^*$ , unde X si Y sunt expresii regulate.

## Descriere expresii regulate

- $ightharpoonup E = \emptyset$  este limbajul empty
- $ightharpoonup arepsilon = \{arepsilon\}$  este limbajul format din stringul empty
- $\triangleright$   $v, v \in V$  descrie limbajul  $\{v\}$
- $(X+Y) = \{w|w \in X \text{ sau } w \in Y\}$
- $\blacktriangleright$   $XY = \{ \chi \gamma | \chi \in X \text{ si } \gamma \in Y \}$
- operatorul \* inchidere (Kleene closure):

$$X^* = \varepsilon + X + XX + XXX + \dots$$

## expresii regulate 2

- ► Parantezele se pot omite
- \* este operator unar, cu prioritate mai mare decat oricare operator binar
- + are prioritate mai mica decat concatenarea

$$W + XY^*$$
 este echivalent cu  $(W + (X (Y^*)))$ 

$$ightharpoonup 01 = \{01\}$$

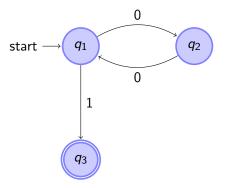
- $ightharpoonup 01 = \{01\}$
- $ightharpoonup 01 + 0 = \{01, 0\}$  in lex |

- $ightharpoonup 01 = \{01\}$
- $ightharpoonup 01 + 0 = \{01, 0\}$  in lex |
- $0(1+0) = \{01,00\}$

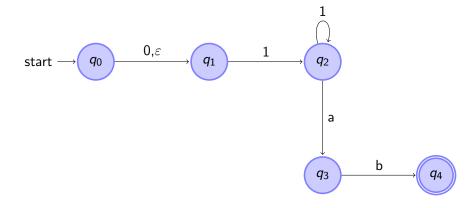
- $ightharpoonup 01 = \{01\}$
- $ightharpoonup 01 + 0 = \{01, 0\}$  in lex |
- $0(1+0) = \{01,00\}$

- $ightharpoonup 01 = \{01\}$
- $ightharpoonup 01 + 0 = \{01, 0\}$  in lex |
- $0(1+0) = \{01,00\}$
- $ightharpoonup 0^* = \{\varepsilon, 0, 00, 000, ....\}$
- $(0+10)^*(\varepsilon+1)$  Toate stringurile de 0 si 1 fara doua consecutive 1

# Exemplu (00)\*1



# Exemplu 0?1<sup>+</sup>ab



## Operatori aditionali: ? +

Nu permit definirea unor limbaje aditionale, dar permit exprimarea mai usoara a expresiilor regulate

- Operatorul optional: ?
   Daca R este o expresie regulata, R? = ε + R
- ► Operatorul + Daca R este o expresie regulata  $R^+ = RR^*$ :

$$L(R^+) = L(R) \cup L(RR) \cup L(RRR) \cup ...$$

## Proprietati algebrice ale expresiilor regulate

$$X + Y = Y + X$$
 comutativitate 
$$(X + Y) + Z = Z + (Y + Z)$$
 associativitate 
$$X(YZ) = (XY)Z$$
 
$$X(Y + Z) = XY + XZ$$
 distributivitate 
$$(X + Y)Z = XZ + YZ$$
 
$$X + \emptyset = \emptyset + X = X$$
 identitate 
$$X\varepsilon = \varepsilon X$$
 
$$X\emptyset = \emptyset X = X$$
 zero 
$$X + X = X$$
 idempotenta 
$$(X^*)^* = X^*$$
 
$$X^* = \varepsilon + XX^*$$
 
$$X^* = \varepsilon + XX^*$$
 
$$X^* = \varepsilon + XX^*$$
 
$$\varepsilon^* = \varepsilon$$
 
$$\emptyset^* = \varepsilon$$

## Echivalenta expresii regulate - automate finite

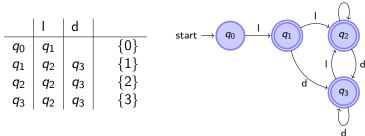
Fie R o expresie regulata care descrie un subset  $S \subseteq T^*$ . Exista un automat finit determinist  $A = (T, Q, P, q_0, F)$  a.i. L(A) = S.

#### Construire automat

- 1.  $R = I(I + d)^*$
- 2.  $R' = 1(2+3)^*$  o noua expresie in care se inlocuiesc elementele lui T din R cu simboluri distincte Aparitii multiple ale aceluiasi element simboluri diferite
- 3.  $R' = 01(2+3)^*$  se adauga un prefix (un simbol distinct) Daca R = E atunci R' este doar simbolul de start
- 4. starile automatului corespund submultimilor setului de simboluri.
- 5. Se inspecteaza pe rand starile lui lui Q si daca e necesar, se adauga stari noi:  $pentru \ \forall q \in Q \ si \ \forall t \in T, \ fie \ q'$  corespondentul setului de simboluri din R':
  - care inlocuiesc pe t si
  - urmeaza unui simbol din setul corespunzator lui qDaca setul corespounzator lui q' nu e vid, se adauga  $qt \rightarrow q'$ la P si se include q' in Q.
- 6. setul F de starile finale = toate starile care includ un simbol final posibil al lui R'



$$I(I+d)^*$$
.  $R'=01(2+3)^*$ 



 $q_0$  l: {1 , 2}, dar numai 1 urmeaza lui 0  $q_0$  d: {3}, dar nu urmeaza lui 0  $q_1$  l: {1, 2}, dar numai 2 urmeaza lui 1  $q_1$  d: {3} si 3 urmeaza lui 1  $q_2$  l: {1, 2}, dar numai 2 urmeaza lui 2  $q_2$  d: {3}, si 3 urmeaza lui 2  $q_3$  l: {1, 2}, dar numai 2 urmeaza lui 3 -  $q_3$  d: {3}, si 3 urmeaza lui 3 -

4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 900

deci  $q_1d$  nu face parte dir

deci  $q_0 / \rightarrow q_1$ 

deci  $q_1 I \rightarrow q_2$ 

deci  $q_1d \rightarrow q_3$ 

deci  $q_2 l \rightarrow q_2$ 

deci  $q_2 d \rightarrow q_3$ 

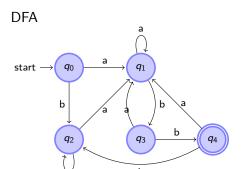
deci  $q_3 l \rightarrow q_2$ 

deci  $q_3d \rightarrow q_3$ 

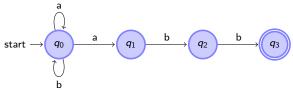
Stari finale:  $q_1$ ,  $q_2$  si  $q_3$ 

# Conversie expresie regulata - automat finit determinist - continuare

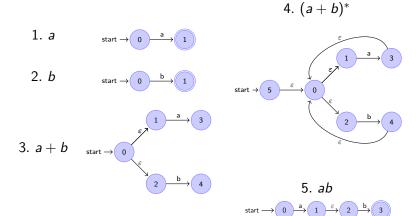
## DFA NFA: (a+b)\*abb



#### NFA



### Alternativa



# Expresii regulate - backtracking recursiv vs automate finite deterministe

fast vs simple

Test regex in python vs lex for a string of length n

$$(a?)^n a\{n\}$$

## why? Concluzii

- Assuming that the language has been described by a grammar, we are interested in techniques for automatically generating a **recognizer from that grammar**. There are two reasons for this requirement:
  - It provides a guarantee that the language recognized by the compiler is identical to that defined by the grammar.
  - It simplies the task of the compiler writer.

Expresiile regulate = un mod algebric de a descrie limbajele Descriu limbajele regulate

#### $a^n b^n$

NU e un limbaj regulat: nu exista niciun automat finit care sa-l aiba ca limbaj Dar limbajul *aaabbb*?

#### LEX - analiza lexicala

#### Caractere operator

Folosirea lor drept caractere text: precedate de  $\setminus$  sau intre ".

$$xyz'' + +''$$

$$"xyz + +"$$

$$xyz \setminus + \setminus +$$

## Expresii regulate in LEX

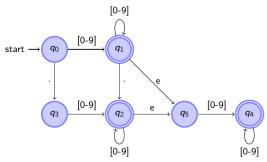
- 1. Clase de caractere [a z0 9 <>], [-0 9], ^abc
- 2. Caracter arbitrar .
- 3. Element optional ab?c
- 4. Repetitii a\*, a+, [a-z]+
- 5. Alternare ab|cd a(b|d)
- 6. Doar la inceput/final de linie ^abc, abc\$
- 7. Context ab/cd (ab daca e urmat de cd)
- 8. Operator  $\{\}: a\{1,5\}, a\{2,\}$

## Analizor lexical controlat prin automat finit 3.6.2

Fie: [0-9]%% {D}+ return ICON;  $({D}*|{D}*|.{D}+|.{D}+|.{D}*)(e{D}+)?$ return FCON; [0-9][0-9]start [0-9] [0-9]**q**3 [0-9][0-9]

#### Tabel de tranzitie

Stare curenta	caracter examinat inainte			actiune la acceptare
	(lc	okahe	ad) caracter de intrare	
		0-9	е	
0	3	1	-	-
1	2	1	5	return ICON;
2	-	2	5	return FCON;
3	-	2	-	-
4	-	4	-	return FCON;
5	-	4	-	-



## Algoritmul utilizat de LEX (greedy) 3.6.3

```
stare_curenta = 0;
stare_acceptoare_vazuta_anterior = nimic_vazut;
if (caracter lookahead este end_of_input)
   return 0:
while (caracter lookahead nu este end_of_input) {
 if (exista tranzitie din starea curenta cu caracterul
     lookahead curent) {
     stare_curenta = acea stare;
     avanseaza in intrare;
     if (starea curenta este o stare acceptoare){
        memoreaza pozitia curenta in intrare
        si actiunea asociata starii curente:
     } }
 else{
    if (nu a fost vazuta nicio stare acceptoare){
       exista o eroare:
          descarca lexemul curent si caracterul de intrare
              curent:
          stare_curenta = 0;
       }
    else {
      salveaza intrarea in pozitia in care se afla cand a
      vazut ultima stare acceptoare; realizeaza actiunea
      asociate acelei stari acceptoare;
                                          4□ → 4□ → 4 □ → 1 □ → 9 Q (~)
```

## Exemplu: $stare\_urmatoare = array[stare\_curenta][intrare]$

enchange and all managements of the second s					
Stare curenta		caracter examinat inainte			actiune la acceptare
	(lo	(lookahead) caracter de intrare			
		0-9	е		
0	3	1	-		-
1	2	1	5		return ICON;
2	-	2	5		return FCON;
3	-	2	-		-
4	-	4	-		return FCON;
5	-	4	-		-
Stare Intrare	UI	ltima stare	actiune	pozitie	in intrare
	а	cceptoare			
0 1.2e4					

Stare	IIILIaie	Oitiilla Stale	actiune	pozitie ili ilitiale
		acceptoare		
0	1.2e4			
1	.2e4	1	ICON	
2	2e4	2	FCON	2
2	e4	2	FCON	е
5	4			
4		4	FCON	

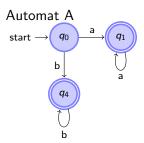
# ${\sf Exemplu:} \ \textit{stare\_urmatoare} = \textit{array}[\textit{stare\_curenta}][\textit{intrare}]$

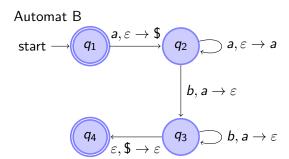
Stare curenta	caracter examinat inainte			actiune la acceptare	
	(lo	okahead) ca	aracter de		
		0-9	е		
0	3	1	-		-
1	2	1	5		return ICON;
2	-	2	5		return FCON;
3	-	2	-		-
4	-	4	-		return FCON;
5	-	4	-		-
Stare Intrare	Ū	ltima stare	actiune	pozitie	in intrare

Stare	intrare	Ultima stare	actiune	pozitie in intrare
		acceptoare		
0	1.2e			
1	.2e	1	ICON	
2	2e	2	FCON	2
2	е	2	FCON	е
5				

#### Rezumat

Gramatici regulate 2. Expresii regulate





# Context free grammars - Gramatici independente de context. Automate stiva

March 31, 2024

## $\{a^nb^n\}$ e regulat?

- Pt a fi limbaj regulat, ar trebui sa existe un automat finit care sa-l recunoasca.
- ar trebui sa tina minte cati a a citit, dar n nu este limitat
- dupa ce a citit a<sup>m</sup> ar trebui sa fie intr-o stare ce specifica o multime de simboluri nonterminale din care sa fie derivate exact b<sup>m</sup>. ⇒ pt fiecare m ar trebui sa fie o stare distinctica
- deci automatul ar trebui sa aiba evidenta unui numar nelimitat de posibilitati

acest lucru nu se poate face cu un numar finit de stari

- dar, nu tot ce pare a avea nevoie de memorie nelimitata, chiar are:
  - $C = \{w | w \text{ are un numar egal de 0 si 1}\}$
  - $D = \{w | w \text{ are un numar egal de aparitii } 01 \text{ si } 10 \}$

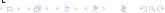
## $\{a^nb^n\}$ e regulat?

- Pt a fi limbaj regulat, ar trebui sa existe un automat finit care sa-l recunoasca.
- ar trebui sa tina minte cati a a citit, dar n nu este limitat
- dupa ce a citit a<sup>m</sup> ar trebui sa fie intr-o stare ce specifica o multime de simboluri nonterminale din care sa fie derivate exact b<sup>m</sup>. ⇒ pt fiecare m ar trebui sa fie o stare distinctica
- deci automatul ar trebui sa aiba evidenta unui numar nelimitat de posibilitati

acest lucru nu se poate face cu un numar finit de stari

- dar, nu tot ce pare a avea nevoie de memorie nelimitata, chiar are:
  - $ightharpoonup C = \{w | w \text{ are un numar egal de 0 si 1}\}$
  - $D = \{w | w \text{ are un numar egal de aparitii 01 si 10} \}$

D este limbaj regulat

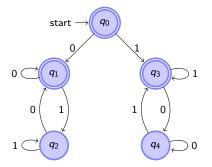


 $D = \{w | w$ are un numar egal de aparitii 01 si 10 ca substringuri $\}$ 

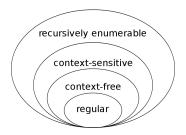
$$D=\{0,1,arepsilon \ w$$
 daca incepe cu  $0$  se termina cu  $0$   $w$  daca incepe cu  $1$  se termina cu  $1\}$ 

? 101, 1010, 0110

$$1 + 0 + \varepsilon + 0(0 + 1)^*0 + 1(0 + 1)^*1$$



## Gramatici independente de context. Context-free grammars



- ightharpoonup G = (T, N, Z, P) e independenta de context daca
- fiecare productie are forma

$$X \to \chi, X \in N, \chi \in V^*$$

Un limbaj care e definit de o gramatica independenta de context este limbaj independent de context.

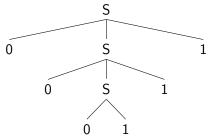
Exista CFL care nu sunt Regular languages



Fie 
$$G = (\{0,1\}, \{S\}, \{S \to 01 | 0S1\}, S)$$

 $ightharpoonup S \Rightarrow 0S1 \Rightarrow 00S11 \Rightarrow 000111$ 

Arbore de parsare pentru 000111:



## Limbajul parantezelor

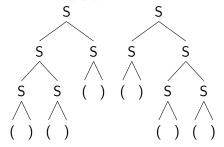
Fie 
$$G = (\{(,)\}, \{S\}, \{S \to SS | (S) | ()\}, S)$$

- ▶ left-most derivation:  $S \Rightarrow \mathbf{S}S \Rightarrow (\mathbf{S})S \Rightarrow (())S \Rightarrow (())()$ Deci  $S \Rightarrow^L (())()$
- ▶ right-most derivation:  $S \Rightarrow SS \Rightarrow S() \Rightarrow (S)() \Rightarrow (())()$ Deci  $S \Rightarrow^R (())()$

## Gramatica ambigua - reamintire

O gramatica e ambigua daca exista un string in limbaj care e parsat in doi arbori de derivare.

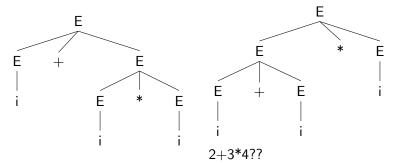
Pentru  $G = (\{(,)\}, \{S\}, \{S \to SS | (S) | ()\}, S)$ Derivarea ()()():



## **Ambiguitate**

Fie  $G_4 = (\{+,*,i\}, \{E\}, E, P)$  Doua derivari distincte stanga, doua derivari distincte dreapta

- ightharpoonup E 
  ightharpoonup E 
  ightharpoonup E + E
- ightharpoonup E 
  ightharpoonup E 
  ightharpoonup E \* E
- ightharpoonup E 
  ightarrow i



## CFG pentru Engleza

- $ightharpoonup T = \{eats, saw, man, woman, telescope, the, with, at\}$
- $\triangleright$   $N = \{S, NP, VP, PP, DT, Vi, Vt, NN, IN\}$

$$P = \begin{array}{ccc} S & \rightarrow & \text{NP VP} \\ \hline VP & \rightarrow & \text{Vi} \\ VP & \rightarrow & \text{Vt NP} \\ \hline VP & \rightarrow & \text{VP PP} \\ \hline NP & \rightarrow & \text{DT N} \\ \hline NP & \rightarrow & \text{NP PP} \\ \hline PP & \rightarrow & \text{IN NP} \\ \hline \end{array}$$

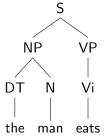
Vi	$\rightarrow$	eats
Vt	$\rightarrow$	saw
N	$\rightarrow$	man
Ν	$\rightarrow$	woman
Ν	$\rightarrow$	telescope
DT	$\rightarrow$	the
IN	$\rightarrow$	with
IN	$\rightarrow$	at

S = sentence, VP = verb phrase, NP = noun phrase, PP = prepositional phrase, DT = determiner, Vi = intransitive verb, Vt = transitive verb, N = noun, IN = preposition

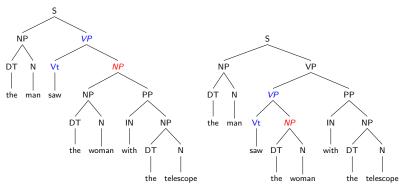
#### Arbore de derivare

#### Derivarea stanga:

 $S\Rightarrow$  **NP**  $VP\Rightarrow$  **DT** N  $VP\Rightarrow$  the **N**  $VP\Rightarrow$  the man **VP**  $\Rightarrow$  the man **Vi**  $\Rightarrow$  the man eats

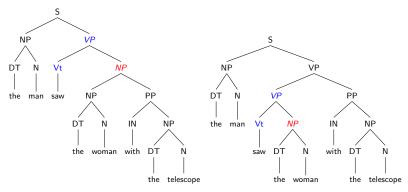


## The man saw the woman with the telescope.



Ce a vazut "the man"?

## The man saw the woman with the telescope.



Ce a vazut "the man"? The telescope at the man saw the woman  $\in$ ? L(G)

### if then else grammar

```
▶ T = \{if, then, else, E1, E2, S1, S2, S3\}, N = \{stmt, expr\}

▶ P = stmt \rightarrow if expr then stmt

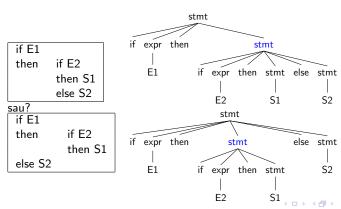
stmt \rightarrow if expr then stmt else stmt

stmt \rightarrow S1 \mid S2 \mid S3

expr \rightarrow E1 \mid E2
```

### if then else grammar

```
ightharpoonup T = \{if, then, else, E1, E2, S1, S2, S3\}, N = \{stmt, expr\}
```



## if then else - rezolvare ambiguitate

```
T = {if, then, else, E1, E2, S1, S2, S3},
N = {stmt, matched_stmt, unmatched_stmt, expr}
```

```
P=
stmt → m\_stmt

| um\_stmt

m\_stmt → if expr then m\_stmt else um\_stmt

| smtm1

| um\_stmt → if expr then stmt

| if expr then m\_stmt else um\_stmt

stmt1 → S1 | S2 | S3

expr → E1 | E2
```

Intre un then si un else e permis doar matched\_stmt.

m\_stmt=matched\_stmt ( if cu ambele then si else),

um\_stmt=unmatched\_stmt

## Exemple de gramatici: Liste de stmt

Recursivitate dreapta

Recursivitate stanga

# Exemple de gramatici: Liste de elemente cu separator/marcaj de final

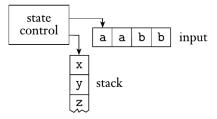
Separator intre elemente

Semn de punctuatie la final

Letia and Chifu. 2.3, 2.3.1 Sipser - 2.1,2.2

## Automat stiva. Push down automaton (PDA)

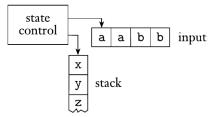
- Niciun automat finit nu poate fi construit pt a recunoaste a<sup>n</sup>b<sup>n</sup> sau limbajul parantezelor - structuri imbricate
- ➤ Se creste puterea automatelor finite prin adaugarea unei stive drept structura aditionala de memorie



Daca gramaticile regulate sunt o subclasa a gramaticilor independente de context, de ce se dezvolta metode specifice gramaticilor regulate si nu se aplica pt acestea cele de la gramaticile independente?

## Automat stiva. Push down automaton (PDA)

- Niciun automat finit nu poate fi construit pt a recunoaste a<sup>n</sup>b<sup>n</sup> sau limbajul parantezelor - structuri imbricate
- ➤ Se creste puterea automatelor finite prin adaugarea unei stive drept structura aditionala de memorie



- Daca gramaticile regulate sunt o subclasa a gramaticilor independente de context, de ce se dezvolta metode specifice gramaticilor regulate si nu se aplica pt acestea cele de la gramaticile independente?
- ► Datorita complexitatii analizei gramaticilor independente de context: gramaticile regulate sunt mai simplu de analizat



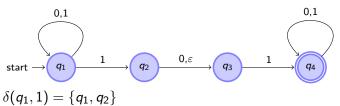
#### Idee: Push down automata: 00001111

- 1. citeste simboluri de la intrare
- 2. la fiecare 0 citit, impinge-l pe stiva
- 3. la fiecare 1 citit, scoate de pe stiva un 0
- 4. daca citirea stringului se termina cand stiva se goleste, accepta stringul. Daca stiva devine goala cand mai sunt 1 de citit sau s-a terminat sirul si in stiva inca mai sunt 0-uri, respinge stringul

#### NFA- reamintire

Un automat finit nedeterminist este  $(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ , unde:

- 1. Q este setul de stari
- 2.  $\Sigma$  un alfabet finint de intrare
- 3.  $\delta: Q \times \Sigma_{\varepsilon} \to P(Q)$  este o functie de tranzitie
- 4.  $q_0 \in Q$  este starea de start
- 5.  $F \subseteq Q$  setul de stari finale



## Definitie formala 1 a automatului stiva (Sipser)

Un automat stiva este  $(Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$ , unde  $Q, \Sigma, \Gamma, F$  sunt seturi finite:

- 1. Q este setul de stari
- 2.  $\Sigma$  un alfabet de intrare
- 3.  $\Gamma$  este alfabetul stivei
- 4.  $\delta: Q \times \Sigma_{\varepsilon} \times \Gamma_{\varepsilon} \to P(Q \times \Gamma_{\varepsilon})$  este o functie de tranzitie
- 5.  $q_0 \in Q$  este starea de start
- 6.  $F \subseteq Q$  setul de stari finale

#### PDA for $0^n1^n$

Fie 
$$M_1 = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_1, F)$$

$$\text{start} \longrightarrow \boxed{q_1} \xrightarrow{\varepsilon, \varepsilon \to \$} \boxed{q_2} \longrightarrow 0, \varepsilon \to 0$$

$$\downarrow 1, 0 \to \varepsilon$$

$$\boxed{q_4} \xleftarrow{\varepsilon, \$ \to \varepsilon} \boxed{q_3} \longrightarrow 1, 0 \to \varepsilon$$

#### PDA for?

Fie 
$$M_1 = (Q, \{0, 1\}, \{\$, 0, 1\}, \delta, q_1, \{q_1, q_4\})$$
start  $\longrightarrow$   $q_1$   $\varepsilon, \varepsilon \to \$$   $q_2$   $0, \varepsilon \to 0$   $1, \varepsilon \to 1$   $\varepsilon, \varepsilon \to \varepsilon$   $0, 0 \to \varepsilon$ 

# PDA for $\{ww^{R}|w \in \{0,1\}^{*}\}$

$$\begin{aligned} \mathbf{w}^R &= \mathbf{w} \text{ scris invers} \\ \text{Fie } M_1 &= (Q, \{0, 1\}, \{\$, 0, 1\}, \delta, q_1, \{q_1, q_4\}) \\ \text{start} &\longrightarrow \boxed{q_1} \underbrace{\varepsilon, \varepsilon \to \$}_{} \underbrace{q_2} \underbrace{0, \varepsilon \to 0}_{1, \varepsilon \to 1} \\ & \underbrace{\varepsilon, \varepsilon \to \varepsilon}_{} \underbrace{0, 0 \to \varepsilon}_{1, 1 \to \varepsilon} \end{aligned}$$

la fiecare pas, ghiceste daca a ajuns la mijlocul stringului sau nu

## Gramatica palindrom par

 $\blacktriangleright$  Palindrom: ( T , N , P , A ), P=  $\{A\rightarrow 0A0|1A1$   $A\rightarrow \varepsilon\}$ 

# PDA for $\{a^i b^j c^k | i, j, k \ge 0, i = j \text{ sau } i = k\}$

ghiceste daca e acelasi numar de a si b sau a si c

$$\{vbw|v,w\in\{a,b\}^*,|v|=|w|\}$$

$$M = (Q, \{a, b\}, \{\$, S\}, \delta, q_1, \{q_4\})$$

$$\{vbw|v, w \in \{a, b\}^*, |v| = |w|\}$$

$$M = (Q, \{a, b\}, \{\$, S\}, \delta, q_1, \{q_4\})$$

$$\text{start} \longrightarrow \boxed{q_1} \xrightarrow{\varepsilon, \varepsilon \to \$} \boxed{q_2} \xrightarrow{a, \varepsilon \to S} b, \varepsilon \to S$$

$$\downarrow b, \varepsilon \to \varepsilon$$

$$\downarrow q_4 \xrightarrow{\varepsilon, \$ \to \varepsilon} \boxed{q_3} \xrightarrow{a, S \to \varepsilon} b, S \to \varepsilon$$

## Exemplu Gramatica independenta de context

▶ Palindrom: (T, N, P, A), P =  $\{A \rightarrow 0A0 | 1A1$   $A \rightarrow \varepsilon \}$ 

Acelasi numar de 0 si 1: ({0,1},{A},P,A), P=  $\{A \to 0A1A|1A0A \\ A \to \varepsilon\}$ 

#### Automat finit - reamintire

Automat finit (finite automaton, finite state acceptor):

$$A = (T, Q, R, q_0, F)$$

- Q set nevid setul starilor interne
- ▶  $(T \cup Q, R)$  sistem de rescriere;  $T \cap Q = \emptyset$
- $ightharpoonup q_0 \in Q$  starea initiala
- $ightharpoonup F \subseteq Q$  stari finale
- ▶ fiecare element din R are forma  $qt \rightarrow q'$ ,  $q, q' \in Q, t \in T$

$$L(A) = \{ \tau \in T^* | q_0 \tau \Rightarrow^* q, q \in F \}$$

#### Automat stiva - definitie sistem de rescriere

#### Automat stiva

$$A = (T, Q, R, q_0, F, S, s_0)$$

#### , unde:

- Q set nevid setul starilor interne
- ▶  $(T \cup Q \cup S, R)$  sistem de rescriere;  $T \cap Q = \emptyset$
- $ightharpoonup q_0 \in Q$  starea initiala
- ▶  $s_0 \in S \cup \{\varepsilon\}$  simboluri stiva,  $s_0$  continutul initial al stivei
- $ightharpoonup F \subseteq Q$  stari finale
- fiecare element din R are forma  $\sigma q t \tau \to \sigma' q' \tau$ ,  $\sigma, \sigma' \in S^*, \ q, q' \in Q, t \in T \cup \varepsilon, \tau \in T^*$

Daca automatul e la configuratia  $s_1...s_nq\tau$  intr-o derivare, automatul e in starea q,  $\tau$  este partea necitita din input,  $s_1,...,s_n$  este continutul pe stiva,  $s_n$  in varf.

## Limbaj acceptat

Daca automatul e la configuratia  $s_1...s_nq\tau$  intr-o derivare, automatul e in starea q,  $\tau$  este partea necitita din input,  $s_1,...,s_n$  este continutul pe stiva,  $s_n$  in varf.

$$L(A) = \{ \tau | s_0 q_0 \tau \# \Rightarrow^* q \#, q \in F, \tau \in T^* \}$$

### $0^{n}1^{n}$

$$M_1 = (\{0,1\}, \{q_2,q_3\}, R, q_2, \{q_3\}, \{0,1\}, \varepsilon), R = \{$$

- 1.  $\varepsilon q_2 0 \rightarrow 0 q_2$
- 2.  $0q_21 \rightarrow \varepsilon q_3$
- 3.  $0q_31$  →  $\varepsilon q_3$ }

$$??\varepsilon q_20011 \Rightarrow^* q_3$$

Pe stiva pot fi alte simboluri decat cele din alfabetul de intrare.

#### CFG - PDA

Pentru fiecare gramatica independenta de context G exista un automat stiva A a.i. L(A)=L(G).

### exemplu 2

Fie 
$$G_1 = (T, N, E, P)$$

- $T = \{+, *, (,), i\}, N = \{E, T, F\}$
- cu productiile P
  - $\blacktriangleright$   $(1,2)E \rightarrow T|E+T$
  - $\blacktriangleright (3,4)T \rightarrow F|T * F$
  - ▶  $(5,6)F \to i|(E)$

#### Automatul stiva construit pentru analiza descendenta:

$$T = \{+, *, (,), i\}, Q = \{q\},\$$

$$q_0 = q, F = \{q\}, S = \{+, -, *, (,), i, E, T, F\}, s_0 = E$$

- cu productiile R
  - 1.  $Eq \rightarrow Tq, Eq \rightarrow T + Eq$ ,
  - 2.  $Tq \rightarrow Fq$ ,  $Tq \rightarrow F * Tq$ ,
  - 3.  $Fq \rightarrow iq, Fq \rightarrow)E(q,$
  - 4.  $+q+ \rightarrow q, *q* \rightarrow q, (q(\rightarrow q,)q) \rightarrow q, iqi \rightarrow q$

# Derivarea gasita: i+i\*i

stiva	stare	intrare	derivarea cea mai din stanga
Е	q	i + i * i	E
T + E	q	i + i * i	E+T
T + T	q	i + i * i	T+T
T+F	q	i + i * i	F+T
T+i	q	i + i * i	i+T
T+	q	+i*i	
Т	q	i * i	
F*T	q	i * i	i+T*F
F*F	q	i * i	i+F*F
F*i	q	i * i	i+i*F
F*	q	* <i>i</i>	
F	q	i	
i	q	i	i+i*i
	q		

### Exemplu

### Fie $G_1 = (T, N, E, P)$

- $T = \{+, *, (,), i\}, N = \{E, T, F\}$
- cu productiile P
  - $\blacktriangleright$   $(1,2)E \rightarrow T|E+T$
  - $(3,4)T \rightarrow F|T * F$
  - ▶  $(5,6)F \rightarrow i|(E)$

#### Automatul stiva:

$$T = \{+, *, (,), i\}, Q = \{q\},\$$

$$q_0 = q, F = \{q\}, S = \{+, -, *, (,), i, E, T, F\}, s_0 = E$$

- cu productiile R
  - 1.  $Tq \rightarrow Eq, E + Tq \rightarrow Eq$
  - 2.  $Fq \rightarrow Tq$ ,  $T * Fq \rightarrow Tq$ ,
  - 3.  $iq \rightarrow Fq$ ,  $(E)q \rightarrow Fq$ ,
  - 4.  $q+\rightarrow +q, q*\rightarrow *q, q(\rightarrow (q,q)\rightarrow q), qi\rightarrow iq$
  - 5.  $Eq \rightarrow q$

# Derivarea gasita: i+i\*i

stiva	stare	intrare	derivarea cea mai din dreapta
	q	i + i * i	i+i*i
i	q	+i*i	
F	q	+i*i	F+i*i
Т	q	+i*i	T+i*i
Е	q	+i*i	E+i*i
E+	q	i * i	
E+i	q	* <i>i</i>	
E + F	q	* <i>i</i>	E+F*i
$E{+}T$	q	* <i>i</i>	E+T*i
E+T*	q	i	
E+T*i	q	i	
E+T*F	q		
$E{+}T$	q		E+T*F
Е	q		E+T
	q		E

# Analiza descendenta - prima parte

April 14, 2024

#### Automat finit - reamintire

Automat finit (finite automaton, finite state acceptor):

$$A = (T, Q, R, q_0, F)$$

- Q set nevid setul starilor interne
- ▶  $(T \cup Q, R)$  sistem de rescriere;  $T \cap Q = \emptyset$
- $ightharpoonup q_0 \in Q$  starea initiala
- $ightharpoonup F \subseteq Q$  stari finale
- ▶ fiecare element din R are forma  $qt \rightarrow q'$ ,  $q, q' \in Q, t \in T$

$$L(A) = \{ \tau \in T^* | q_0 \tau \Rightarrow^* q, q \in F \}$$

### Automat stiva - definitie sistem de rescriere -reamintire

#### Automat stiva

$$A = (T, Q, R, q_0, F, S, s_0)$$

#### , unde:

- Q set nevid setul starilor interne
- ▶  $(T \cup Q \cup S, R)$  sistem de rescriere;  $T \cap Q = \emptyset$
- $ightharpoonup q_0 \in Q$  starea initiala
- $s_0 \in S \cup \{\varepsilon\}$  simboluri stiva,  $s_0$  continutul initial al stivei
- $ightharpoonup F \subseteq Q$  stari finale
- fiecare element din R are forma  $\sigma q t \tau \to \sigma' q' \tau$ ,  $\sigma, \sigma' \in S^*, \ q, q' \in Q, t \in T \cup \varepsilon, \tau \in T^*$

Daca automatul e la configuratia  $s_1...s_nq\tau$  intr-o derivare, automatul e in starea q,  $\tau$  este partea necitita din input,  $s_1,...,s_n$  este continutul pe stiva,  $s_n$  in varf.

## Limbaj acceptat

Daca automatul e la configuratia  $s_1...s_nq\tau$  intr-o derivare, automatul e in starea q,  $\tau$  este partea necitita din input,  $s_1,...,s_n$  este continutul pe stiva,  $s_n$  in varf.

$$L(A) = \{\tau | s_0 q_0 \tau \Rightarrow^* q, q \in F, \tau \in T^* \}$$

#### CFG - PDA

Pentru fiecare gramatica independenta de context G exista un automat stiva A a.i. L(A)=L(G).

## Parsing

- Rolul parsarii: reconstruirea derivarii prin care o CFG poate genera un input string dat.
- Echivalent cu construirea arborelui de parsare care reprezinat derivarea
- Directii:
  - ► Top-Down constructia incepe de la radacina; derivarea stanga
  - ▶ Bottom-up constructia incepe de la frunze; mai greu de construit manual, dar pot fi generate

### Rezumat

Recursive descent parsing

Predictive parsing

Structuri ajutatoare: FIRST, FOLLOW

Definire Gramatici LL(k)

Algoritmul LL(K)
Exemplu aplicare LL(k)
Exemplu aplicare LL(3)

### 1. Recursive descent - top down parse

#### Arborele de parsare e construit:

- de la simbolul de start
- de la stanga la dreapta
- se incearca regulile in ordinea in care apar
- revenire si incercare alternative

$$E \to T | T + E$$

$$T \to int | int * T | (E)$$
Parse tree pt: 

( int )

E | | T

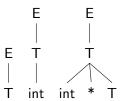
$$E \to T|T + E$$

$$T \to \inf|\inf * T|(E)$$
Parse tree pt:  $\uparrow$ 



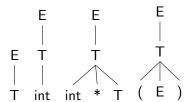
$$E \to T|T + E$$

$$T \to int|int * T|(E)$$
Parse tree pt: ( int )



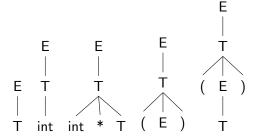
$$E \rightarrow T|T + E$$

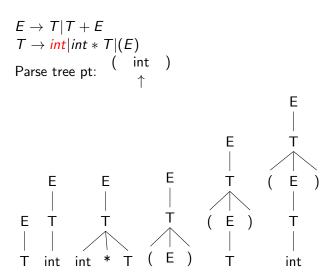
$$T \rightarrow int|int * T|(E)$$
Parse tree pt: ( int )



$$E \to \frac{T}{|T|} + E$$

$$T \to int|int * T|(E)$$
Parse tree pt: 
$$\uparrow$$





Recursive-descent parser - nestiind care dintre productiile alternative pt un nonterminal trebuie aplicata, exista posibilitatea de esec

▶ Predictive parser: dat fiind sirul de intrare a (primul din sirul ramas) si nonterminalul A care trebuie expandat, am putea determina care productie alternativa e cea care deriveaza stringul ramas dupa a idee: alternativa corecta trebuie detectata uitandu-ne inainte la k simboluri din stringul care trebuie derivate: LL(1) si LR(1)

# 2. Parser predictiv<sup>1</sup>

Fie G=(T,N,P,Z) o CFG si automatul stiva  $A=(T,\{q\},R,q,\{q\},V,Z)$  cu  $V=T\cup N$  si R: (alfabet, stari, productii, stare initiala, stari finale, alfabet stiva, continut initial stiva)

$$\{tqt \rightarrow q | t \in T\} \cup \{Xq \rightarrow x_n....x_1 q | X \rightarrow x_1x_2...x_n \in P, n \ge 0, X \in N, X_i \in V\}$$

### Automatul accepta un sir din L(G) prin

- construirea unei derivari cea mai din stanga a acelui sir si
- compararea simbolurilor generate (de la stanga la dreapta) si incarcate pe stiva cu simbolurile care apar in sir.



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Letia& Chifu 4.2

### exemplu 1

Fie 
$$G_1 = (T, N, S, P)$$
 $T = \{+, (,), i\}, N = \{S, F\}$ 
 $cu$  productiile P

 $S \to F$ 
 $S \to (S + F)$ 
 $F \to i$ 

Care e automatul pentru analiza descendenta? Care e derivarea stanga pentru (i + i)? Automatul accepta (i + i)?

### exemplu 2

Fie 
$$G_1 = (T, N, E, P)$$

- $T = \{+, *, (,), i\}, N = \{E, T, F\}$
- cu productiile P
  - $\blacktriangleright$   $(1,2)E \rightarrow T|E+T$
  - $(3,4)T \rightarrow F|T * F$
  - ▶  $(5,6)F \to i|(E)$

### Automatul stiva construit pentru analiza descendenta:

$$T = \{+, *, (,), i\}, Q = \{q\},\$$

$$q_0 = q, F = \{q\}, S = \{+, -, *, (,), i, E, T, F\}, s_0 = E$$

- cu productiile R
  - 1.  $Eq \rightarrow Tq, Eq \rightarrow T + Eq$ ,
  - 2.  $Tq \rightarrow Fq$ ,  $Tq \rightarrow F * Tq$ ,
  - 3.  $Fq \rightarrow iq, Fq \rightarrow)E(q,$
  - 4.  $+q+ \rightarrow q, *q* \rightarrow q, (q(\rightarrow q,)q) \rightarrow q, iqi \rightarrow q$

# Derivarea gasita: i+i\*i

stiva	stare	intrare	derivarea cea mai din stanga
Е	q	i + i * i	E
T + E	q	i + i * i	E+T
T + T	q	i + i * i	T+T
T+F	q	i + i * i	F+T
T+i	q	i + i * i	i+T
T+	q	+i*i	
Т	q	i * i	
F*T	q	i * i	i+T*F
F*F	q	i * i	i+F*F
F*i	q	i * i	i+i*F
F*	q	* <i>i</i>	
F	q	i	
i	q	i	i+i*i
	q		

### Exemplul 3

Fie 
$$G_1 = (T, N, E, P)$$

$$T = \{a, b, c\}, N = \{Z, X, Y\}$$

- cu productiile P
  - $\triangleright$  (1)  $Z \rightarrow X$
  - $\blacktriangleright$  (2,3)  $X \rightarrow Y|bYa$
  - $(4,5) Y \rightarrow c | ca$

Automatul  $({a, b, c}, {q}, R, q, {q}, {a, b, c, X, Y, Z}, Z)$ :

- ightharpoonup aga ightharpoonup q
- ▶  $bqb \rightarrow q$
- ightharpoonup cqc ightharpoonup q
- ightharpoonup Zq 
  ightarrow Xq
- ightharpoonup Xq 
  ightarrow Yq
- ightharpoonup Xq 
  ightarrow aYbq
- ightharpoonup Yq 
  ightarrow cq
- ightharpoonup Yq 
  ightarrow acq

## 3. No backtracking

Analiza descendenta sau predictiva - traseaza derivarea de la simbolul de start la propozitie, prezicand simbolurile care trebuie sa fie prezente.

- ightharpoonup stiva precizeaza sirul din  $V^*$  utilizat pentru derivarea restului sirului de la intrare
- $\triangleright$  automat stiva determinist: pentru gramatici LL(k)

## Asumptii si structuri ajutatoare: CFG

### Presupunem ca CFG (T, N, P, Z) contin

- ightharpoonup Z 
  ightharpoonup S singura in care apare Z daca nu exista o introducem
- ▶ fiecare propozitie se termina cu # indica finalul propozitiei
- productia i are forma

$$X_i \rightarrow \chi_i$$
, unde  $\chi_i = x_{i,1}x_{i,2}...x_{i,m}$ 

 $ightharpoonup k: \omega$  primele  $min(k, |\omega| + 1)$  simboluri din  $\omega \#$ 

$$k: \omega = egin{cases} \omega \#, & \mathit{daca} \ |\omega| < k \ lpha, & \mathit{daca} \ \omega = lpha \gamma \ \mathit{si} \ |lpha| = k \end{cases}$$

►  $FIRST_k(\omega)$  setul tuturor capetelor  $k:\omega$  terminale ale sirurilor derivabile din  $\omega$ 

$$FIRST_k(\omega) = \{\tau | \exists \nu \in T^* \text{ a.i. } \omega \Rightarrow^* \nu, \tau = k : \nu\}$$

▶  $EFF_k(\omega)$  ( $\varepsilon$  – free first, primul fara  $\varepsilon$ ) - toate sirurile din  $FIRST_k(\omega)$  pentru care nu s-a aplicat nicio productie  $\varepsilon$  in ultimul pas din derivarea cea mai din dreapta

$$EFF_k(\omega) = \{ \tau \in FIRST_k(\omega) | \nexists A \in N, \nu \in T^* \text{ a.i. } \omega \Rightarrow^R A \tau \nu \Rightarrow \tau \nu \}$$

►  $FOLLOW(\omega)$  captele k terminale care ar putea urma lui  $\omega$ ;  $FOLLOW_k(Z) = \{\#\}$ 

$$FOLLOW_k(\omega) = \{\tau | \exists \nu \in T^* \text{ a.i. } Z \Rightarrow^* \mu \omega \nu, \tau \in FIRST_k(\nu) \}$$

## Exemplu de valori FIRST, FOLLOW pt k = 1

- $T = \{id, *, +, (,)\}, N = \{E, E', T, T', F\}$
- cu productiile P
  - ightharpoonup Z 
    ightharpoonup E
  - ightharpoonup F 
    ightarrow TF'
  - $ightharpoonup E' 
    ightarrow + TE' | \varepsilon$
  - ightharpoonup T 
    ightarrow FT'
  - $ightharpoonup T' o *FT' | \varepsilon$
  - ightharpoonup F 
    ightharpoonup (E)|id

simbol	$FIRST_1(X)$	$FOLLOW_1(X)$
Ε	{(, id}	{),#}
E'	$\{+, \varepsilon\}$	$\{),\#\}$
T	$\{(,id\}$	$\{+,\#,)\}$
T'	$\{*, arepsilon\}$	$\{+,\#,)\}$
F	$\{(,id\}$	$\{*,+,\#,)\}$

Exemplu

$$E \Rightarrow TE' \Rightarrow FT'E' \Rightarrow (E)T'E' \Rightarrow^{+} (id) * FT'E' \Rightarrow$$

$$(id) * F * T' + TE' \Rightarrow (id) * id * id + id$$

## Exemplu de valori FIRST, FOLLOW pt k = 1

- $T = \{id, *, +, (,)\}, N = \{E, E', T, T', F\}$
- cu productiile P
  - ightharpoonup Z 
    ightharpoonup E
  - ightharpoonup F o TF'
  - $ightharpoonup E' 
    ightarrow + TE' | \varepsilon$
  - ightharpoonup T 
    ightarrow FT'
  - $ightharpoonup T' o *FT' | \varepsilon$
  - ightharpoonup F 
    ightarrow (E)|id

simbol	$FIRST_1(X)$	$FOLLOW_1(X)$
Ε	{(, id}	{),#}
E'	$\{+, \varepsilon\}$	$\{),\#\}$
T	$\{(,id\}$	$\{+, \#, )\}$
T'	$\{*,arepsilon\}$	$\{+, \#, )\}$
F	$\{(,id\}$	$\{*,+,\#,)\}$

Exemplu

$$E \Rightarrow TE' \Rightarrow FT'E' \Rightarrow (E)T'E' \Rightarrow^{+} (id) * FT'E' \Rightarrow$$

$$(id) * F * T' + TE' \Rightarrow (id) * id * id + id$$

## Gramatici LL(k)

O gramatica independenta de context G = (T, N, P, Z) este LL(k) pentru un  $k \ge 0$  daca pentru derivari arbitrare

$$Z \Rightarrow^L \mu X \chi \Rightarrow \mu \nu \chi \Rightarrow^* \mu \gamma$$

$$Z \Rightarrow^L \mu X \chi \Rightarrow \mu \omega \chi \Rightarrow^* \mu \gamma'$$

unde 
$$\mu, \gamma, \gamma' \in T^*, \nu, \chi, \omega \in V^*, X \in N$$

avem urmatoarea proprietate:  $\mathbf{k}: \gamma = \mathbf{k}: \gamma'$  implica  $\nu = \omega$ 

Fie gramatica  $G=(\{i,(,+,)\},\{Z,E,F\},P,Z)$  cu productiile

$$ightharpoonup E 
ightharpoonup (E+F)$$

$$Z \Rightarrow E \Rightarrow (E+F) \Rightarrow (F+F) \Rightarrow^* (i+i)$$
  
 $Z \Rightarrow E \Rightarrow (E+F) \Rightarrow ((E+F)+F) \Rightarrow^* ((i+i)+i)$ 

unde 
$$\mu, \gamma, \gamma' \in T^*, \nu, \chi, \omega \in V^*, X \in N$$

## Exemplul 3 - reluat

Fie 
$$G_1 = (T, N, E, P)$$

- $T = \{a, b, c\}, N = \{Z, X, Y\}$
- cu productiile P
  - $\blacktriangleright (1) Z \to X$
  - $\blacktriangleright$  (2,3)  $X \rightarrow Y|bYa$
  - ▶ (4,5)  $Y \to c | ca$
- 1) Z=> X =>Y=> c
- 2) Z => X => Y => ca
- 3) Z=> X =>bYa=> bca
- 4) Z=> X =>bYa=> bcaa

Pentru 1 si 2, s-au aplicat  $Y \rightarrow c$  si  $Y \rightarrow ca$  dar 1:c=1:ca.

Pentru 3 si 4, s-au aplicat  $Y \to c$  si  $Y \to ca$  dar 1:ca=1:caa, la fel si 2:ca = 2:caa.

### Situatie

$$[X_p \to \mu.\nu; \Omega]$$

$$\mu = x_{p,1}...x_{p,j}, \nu = x_{p,j+1}...x_{p,n_p},$$

$$|\mu| = j, |\nu| = n_p - j$$

Punctul nu face parte din vocabular. Marcheaza pozitia curenta a analizei in partea dreapta a productiei

ex: 
$$q_7 = [X \to b. Ya; \#]$$

Fie G = (T, N, P, Z). Pt automatul stiva se determina Q si tranzitiile R:

1.  $Q = \{q_0\}$  si  $R = \emptyset$  cu  $q_0 = [Z \to .S, \{\#\}]$ Obs:  $FOLLOW_k(Z) = \{\#\}$ .  $q_0$  starea initiala si a stivei. Automatul se opreste daca aceasta stare se intalneste din nou, stiva este vida, simbolul de intrare urmator este #.

Fie G = (T, N, P, Z). Pt automatul stiva se determina Q si tranzitiile R:

- 1.  $Q = \{q_0\}$  si  $R = \emptyset$  cu  $q_0 = [Z \to .S, \{\#\}]$ Obs:  $FOLLOW_k(Z) = \{\#\}$ .  $q_0$  starea initiala si a stivei. Automatul se opreste daca aceasta stare se intalneste din nou, stiva este vida, simbolul de intrare urmator este #.
- 2. fie  $q = [X \to \mu.\nu; \Omega]$  un element al lui Q care inca nu a fost tratat

Fie G = (T, N, P, Z). Pt automatul stiva se determina Q si tranzitiile R:

- 1.  $Q = \{q_0\}$  si  $R = \emptyset$  cu  $q_0 = [Z \to .S, \{\#\}]$ Obs:  $FOLLOW_k(Z) = \{\#\}$ .  $q_0$  starea initiala si a stivei. Automatul se opreste daca aceasta stare se intalneste din nou, stiva este vida, simbolul de intrare urmator este #.
- 2. fie  $q = [X \to \mu.\nu; \Omega]$  un element al lui Q care inca nu a fost tratat
- 3. Daca  $v = \varepsilon$  atunci se include  $q\varepsilon \to \varepsilon$  in R.

Fie G = (T, N, P, Z). Pt automatul stiva se determina Q si tranzitiile R:

- 1.  $Q = \{q_0\}$  si  $R = \emptyset$  cu  $q_0 = [Z \to .S, \{\#\}]$ Obs:  $FOLLOW_k(Z) = \{\#\}$ .  $q_0$  starea initiala si a stivei. Automatul se opreste daca aceasta stare se intalneste din nou, stiva este vida, simbolul de intrare urmator este #.
- 2. fie  $q = [X \to \mu.\nu; \Omega]$  un element al lui Q care inca nu a fost tratat
- 3. Daca  $v = \varepsilon$  atunci se include  $q\varepsilon \to \varepsilon$  in R.
- 4. Daca  $v = t\gamma$ ,  $t \in T$  si  $\gamma \in V^*$ , fie  $q' = [X \to \mu t. \gamma; \Omega]$ . Adauga q' in Q si  $qt \to q'$  in R.

Fie G = (T, N, P, Z). Pt automatul stiva se determina Q si tranzitiile R:

- 1.  $Q = \{q_0\}$  si  $R = \emptyset$  cu  $q_0 = [Z \to .S, \{\#\}]$ Obs:  $FOLLOW_k(Z) = \{\#\}$ .  $q_0$  starea initiala si a stivei. Automatul se opreste daca aceasta stare se intalneste din nou, stiva este vida, simbolul de intrare urmator este #.
- 2. fie  $q = [X \to \mu.\nu; \Omega]$  un element al lui Q care inca nu a fost tratat
- 3. Daca  $\nu = \varepsilon$  atunci se include  $q\varepsilon \to \varepsilon$  in R.
- 4. Daca  $\nu = t\gamma$ ,  $t \in T$  si  $\gamma \in V^*$ , fie  $q' = [X \to \mu t. \gamma; \Omega]$ . Adauga a' in Q si  $at \rightarrow a'$  in R.
- 5. Daca  $\nu = Y\gamma$ ,  $Y \in \mathbb{N}$  si  $\gamma \in \mathbb{V}^*$ .
  - fie  $a' = [X \rightarrow \mu Y. \gamma: \Omega]$
  - ▶ si  $H = \{ [Y \to .\beta_i; FIRST_k(\gamma\Omega)] | Y \to \beta_i \in P \}.$
  - ▶ actualizeaza  $Q = Q \cup \{q'\} \cup H$
  - ightharpoonup si  $R = R \cup \{q\tau_i \rightarrow q'h_i\tau_i|h_i \in H, \tau_i \in FIRST_k(\beta_i\gamma\Omega)\}$
- 6. daca toate starile din q au fost analizate, stop. Altfel continua cu 2.



Construirea automatului se termina datorita numarului finit de situatii.

Automatul rezultat este determinist daca si numai daca G este o gramatica LL(k).

## Exemplu de construire (gramatica e CFG dar si regulata)

- ightharpoonup Z 
  ightharpoonup S
- ► *S* → 0*S*
- ightharpoonup S 
  ightarrow 1

		4
1/	_	- 1
n	-	_

		stari noi	tranzitii noi
			$q_0 = [Z \to .S; \{\#\}]$
$\overline{q_0}$	5	$q'=[Z o S.;\#]=q_1$	$q_0 au$ ? $ o q_1h$ ? $ au$ ?
		$H = \{[S \rightarrow .0S; \#] = q_2,$	$q_00  ightarrow q_1q_20$
		$[S\rightarrow .1;\#]=q_3\}$	$q_01 o q_1q_31$
$q_1$	3	-	$q_1 \varepsilon  o \varepsilon$
$q_2$	4	$q' = [S \rightarrow 0.S; \#] = q_4$	$q_20  ightarrow q_4$
$q_3$	4	$q'=[\mathcal{S} ightarrow 1.;\#]=q_5$	$q_31 o q_5$
$\overline{q_4}$	5	$q' = [S \to 0S.; \#] = q_6$	?
		$H = Ia$ fel cu analiza pt $q_0$	$q_40 \rightarrow q_6q_20$
			$q_41  ightarrow q_6q_31$
$q_5$	3	-	$q_5 \varepsilon  o \varepsilon$
<b>q</b> 6	3	-	$q_6 \varepsilon \rightarrow \varepsilon$

### derivare

Care e derivarea pt 001#?

$$q_0q_0001\# \Rightarrow$$
?

## Incercare cu $k=1; Z \rightarrow S, S \rightarrow 0S1, S \rightarrow 01$

		stari noi	No	tranzitii noi
		$q_0 = [Z \rightarrow .S; \{\#\}]$		
$\overline{q_0}$	5	$q' = [Z \rightarrow S.; \#] = q_1$		$q_0 \tau$ ? $\rightarrow q_1 h$ ? $\tau$ ?
		$H = \{[S \rightarrow .0S1; \#] = q_2,$		$ au \in \mathit{FIRST}_1(0S1\#);$
			1	$q_00  ightarrow q_1q_20$
		$[S ightarrow .01;\#]=q_3\}$		$ au \in \mathit{FIRST}_1(01\#);$
			2	$q_00  ightarrow q_1q_30$
$q_1$	3	-	3	$q_1 \varepsilon  o \varepsilon$
$q_2$	4	$q'=[S ightarrow 0.S1;\#]=q_4$	4	$q_20  o q_4$
<b>q</b> <sub>3</sub>	4	$q'=[S ightarrow 0.1;\#]=q_5$	5	$q_30 \rightarrow q_5$
$q_4$	5	$q' = [S \to 0S.1; \#] = q_6$		
		$H = \{[S \rightarrow .0S1; FIRST_1(1\#)]\}$		$ au \in \mathit{FIRST}_1(0S11\#);$
		$=q_7,$	6	$q_40  ightarrow q_6q_70$
		$[S ightarrow .01; \mathit{FIRST}_1(1\#)] = q_8 \}$		$ au \in \mathit{FIRST}_1(011\#);$
			7	$q_40  ightarrow q_6 q_8 0$
$q_5$	4	$[S ightarrow 01.;\#]=q_9$	8	$q_51 o q_9$
<b>q</b> 6	4	$[S ightarrow 0S1.;\#]=q_{10}$	9	$q_61 o q_{10}$
<b>q</b> 9	3		10	$q_9arepsilon  o arepsilon$

k=1 : automat nedeterminist:  $q_00 \to q_1q_20$  si  $q_00 \to q_1q_30$  Derivare 01: cu un lookahead de 1 nu stim pe care productie sa o aplicam

$$q_0q_001\# \stackrel{1}{\Rightarrow} q_0q_1q_201\# \stackrel{4}{\Rightarrow} q_0q_1q_41\# \quad \textit{deadend}$$
 
$$q_0q_001\# \stackrel{2}{\Rightarrow} q_0q_1q_301\# \stackrel{5}{\Rightarrow} q_0q_1q_51\# \stackrel{8}{\Rightarrow} q_0q_1q_9\# \stackrel{10}{\Rightarrow} q_0q_1\varepsilon\# \Rightarrow q_0\#$$

# Incercare cu k=2; $Z \rightarrow S$ , $S \rightarrow 0S1$ , $S \rightarrow 01$

cercai	re (	cu $K=2$ ; $Z\rightarrow S$ , $S\rightarrow 0$ .	<b>Σ</b> Ι,	$3 \rightarrow 01$
		stari noi	No	tranzitii noi
		$q_0 = [Z \rightarrow .S; \{\#\}]$		
<b>q</b> 0	5	$q' = [Z \rightarrow S.; \#] = q_1$		$q_0 au$ ? $ o q_1 h$ ? $ au$ ?
		$H = \{[S \rightarrow .0S1; \#] = q_2,$		$ au \in \mathit{FIRST}_2(0S1\#);$
			1	$q_000  ightarrow q_1q_200$
		$[S\rightarrow.01;\#]=q_3\}$		$ au \in \mathit{FIRST}_2(01\#);$
			2	$q_001  ightarrow q_1q_301$
$\overline{q_1}$	3	-	3	$q_1 arepsilon  o arepsilon$
$\overline{q_2}$	4	$q'=[S o 0.S1;\#]=q_4$	4	$q_2 0  ightarrow q_4$
<b>q</b> <sub>3</sub>	4	$q' = [S \rightarrow 0.1; \#] = q_5$	5	$q_30  o q_5$
$\overline{q_4}$	5	$q' = [S \to 0S.1; \#] = q_6$		
		$H = \{[S \to .0S1; FIRST_2(1\#)]\}$		$ au \in \mathit{FIRST}_2(0S11\#);$
		$=q_7,$	6	$q_400  ightarrow q_6q_700$
		$[S  o .01; FIRST_2(1\#)] = q_8 $		$ au \in \mathit{FIRST}_2(011\#);$
			7	$q_401  ightarrow q_6q_801$
<b>q</b> <sub>5</sub>	4	$[S  o 01.; \#] = q_9$	8	$q_51 o q_9$
<b>-q</b> <sub>6</sub>	4	$[S ightarrow 0S1.;\#]=q_{10}$	9	$q_61 o q_{10}$
<b>q</b> 7	4	$[S ightarrow 0.S1;1\#]=q_{11}$	10	$q_70  ightarrow q_{11}$
<b>q</b> 8	4	$[S ightarrow 0.1;1\#]=q_{12}$	11	$q_80  ightarrow q_{12}$
$q_9$	3		10	$q_9arepsilon  o arepsilon$
$q_{10}$	3		10	$q_{10}arepsilon  ightarrow arepsilon$
$q_{11}$	5	$q' = [S  o 0S.1; \{1\#\}] = q_{13}$		
		$H = \{[S \rightarrow .0S1; FIRST_2(11\#)]\}$		$ au \in \mathit{FIRST}_2(0S111\#);$
		$=q_{14},$	6	$q_{11}00  o q_{13}q_{14}00$
		$[S  o .01; FIRST_2(11\#)] = q_{15} \}$		$ au \in \mathit{FIRST}_2(0111\#);$
			7 4	$q_{11}01 \rightarrow q_{13}q_{15}01 \rightarrow =$

## Derivare $Z \Rightarrow 0011$

Stiva	Stare	Intrare	Derivarea cea mai din stanga
$\overline{q_0}$	<b>q</b> 0	0011#	Z
$q_0 q_1$	$q_2$	0011#	S
$q_0 q_1$	$q_4$	011#	0S1
<b>9</b> 0 <b>9</b> 1 <b>9</b> 6	<b>q</b> 8	011#	0011
<b>9</b> 0 <b>9</b> 1 <b>9</b> 6	$q_{12}$	11#	

# Gramatica *LL*(3)

- ightharpoonup Z o X
- ightharpoonup X 
  ightarrow Y | bYa
- ightharpoonup Y 
  ightarrow c | ca

		stari noi		tranzitii noi
		$q_0 = [Z \rightarrow .X; \#]$		
$q_0$	5	$q' = [Z \rightarrow X.; \#] = q_1$		$ au \in \mathit{FIRST}_3(Y\#) = \{c\#, \mathit{ca}_7\}$
		$H = \{[X \rightarrow .Y; \#] = q_2,$	1	$q_0c\# o q_1q_2c\#$
			2	$q_0ca\# o q_1q_2ca\#$
		$[X ightarrow.bYa;\#]=q_3\}$		$ au \in \mathit{FIRST}_3(\mathit{bYa}) = \{\mathit{bca}\}$
			3	$q_0 bca  ightarrow q_1 q_3 bca$
$q_2$	5	$q' = [X  o Y.; \#] = q_4$		$ au \in \mathit{FIRST}_3(c\#) = \{c\#\}$
		$H = \{[Y \rightarrow .c; \#] = q_5,$	4	$q_2c\# o q_4q_5c\#$
		$Y ightarrow .ca;\#]=q_{6}\}$	5	$q_2$ ca $\# o q_4q_6$ ca $\#$

# Gramatica LL(3)

- ightharpoonup Z o X
- ightharpoonup X 
  ightarrow Y | bYa
- ightharpoonup Y 
  ightharpoonup c | ca

$$\begin{array}{llll} q_0 &= [Z \to \bullet X; \#] & q_9 &= [Y \to c \bullet a; \#] \\ q_1 &= [Z \to X \bullet; \#] & q_{10} &= [X \to bY \bullet a; \#] \\ q_2 &= [X \to \bullet Y; \#] & q_{11} &= [Y \to \bullet c; a\#] \\ q_3 &= [X \to \bullet bY a; \#] & q_{12} &= [Y \to \bullet ca; a\#] \\ q_4 &= [X \to Y \bullet; \#] & q_{13} &= [Y \to ca \bullet; \#] \\ q_5 &= [Y \to \bullet c; \#] & q_{14} &= [X \to bY a \bullet; \#] \\ q_6 &= [Y \to \bullet ca; \#] & q_{15} &= [Y \to c \bullet; a\#] \\ q_7 &= [X \to b \bullet Y a; \#] & q_{16} &= [Y \to c \bullet a; a\#] \\ q_8 &= [Y \to c \bullet; \#] & q_{17} &= [Y \to ca \bullet; a\#] \end{array}$$

$$\begin{array}{llll} q_0 &= [Z \to \bullet X; \#] & q_9 &= [Y \to c \bullet a; \#] \\ q_1 &= [Z \to X \bullet; \#] & q_{10} &= [X \to bY \bullet a; \#] \\ q_2 &= [X \to \bullet Y; \#] & q_{11} &= [Y \to \bullet c; a\#] \\ q_3 &= [X \to \bullet bY a; \#] & q_{12} &= [Y \to \bullet ca; a\#] \\ q_4 &= [X \to Y \bullet; \#] & q_{13} &= [Y \to ca \bullet; \#] \\ q_5 &= [Y \to \bullet c; \#] & q_{14} &= [X \to bY a \bullet; \#] \\ q_6 &= [Y \to \bullet ca; \#] & q_{15} &= [Y \to c \bullet; a\#] \\ q_7 &= [X \to b \bullet Y a; \#] & q_{16} &= [Y \to c \bullet a; a\#] \\ q_8 &= [Y \to c \bullet; \#] & q_{17} &= [Y \to ca \bullet; a\#] \\ R &= \{q_0 c \# \to q_1 q_2 c \#, & q_7 c a \# \to q_{10} q_{11} c a \# \\ & q_0 c a \# \to q_1 q_2 c a \#, & q_7 c a \to q_{10} q_{12} c a a, \\ & q_0 b c a \to q_1 q_3 b c a, & q_8 \to \epsilon, \\ q_1 \to \epsilon, & q_9 a \to q_{13}, \\ & q_2 c \# \to q_4 q_5 c \#, & q_{10} a \to q_{14}, \\ & q_2 c a \# \to q_4 q_6 c a \#, & q_{11} c \to q_{15}, \\ & q_3 b \to q_7, & q_{12} c \to q_{16}, q_{13} \to \epsilon, \\ & q_4 \to \epsilon, & q_{14} \to \epsilon, \\ & q_5 c \to q_8, & q_{15} \to \epsilon, \\ & q_6 c \to q_9, & q_{16} a \to q_{17}, q_{17} \to \epsilon \end{array} \}$$

## aceeasi gramatica dar cu k=2

$$q_7$$
ca  $ightarrow$   $q_{10}q_{11}$ ca $q_7$ ca  $ightarrow$   $q_{10}q_{12}$ ca

Cu 
$$k=3$$
 
$$q_7 ca\# \to q_{10} q_{11} ca\#$$
 
$$q_7 caa \to q_{10} q_{12} caa$$

unde pt k = 3

▶ 
$$q_7 = [X \to b. Ya; #]$$

▶ 
$$q_{10} = [X \to bY.a; \#]$$

▶ 
$$q_{11} = [Y \to .c; a\#]$$

▶ 
$$q_{12} = [Y \to .ca; a\#]$$

## Derivare $Z \Rightarrow X \Rightarrow bYa \Rightarrow bcaa$

Stiva	Stare	Intrare	Derivarea cea mai din stanga
$q_0$	$q_0$	bcaa#	Z
$q_0 q_1$	$q_3$	bcaa#	X
$q_0 q_1$	<b>q</b> 7	caa#	bYa
<i>q</i> 0 <i>q</i> 1 <i>q</i> 10	$q_{12}$	caa#	bcaa
$q_0q_1q_{10}$	$q_{16}$	aa#	
$q_0q_1q_{10}$	$q_{17}$	a#	
$q_0q_1$	$q_{10}$	a#	
$q_0q_1$	$q_{14}$	#	
$q_0$	$q_1$	#	
	$q_{0}$	#	

- La tranzitiile de stivuire sunt examinate simbolurile dinainte (lookaheads symbols).
- Aceste tranzitii corespund intrarii intr-o productie noua

 Citirea simbolurilor terminale si decizia de terminare a productiei printr-o tranzitie de destivuire se realizaeaza fara inspectarea simbolurilor dinainte

### Rezumat

Recursive descent parsing

Predictive parsing

Structuri ajutatoare: FIRST, FOLLOW

Definire Gramatici LL(k)

Algoritmul LL(K)
Exemplu aplicare LL(k)
Exemplu aplicare LL(3)

$$Z => X => ca$$

$$Z => X => bca$$

Analiza descendenta. Gramatici LL(k) - eliminare recursivitate stanga. factorizare.

### Table of Contents

Eliminare recursivitate stanga

Productii 8

Factorizare stanga

### **Teorema**

4.2.2, 4.2.3 Teorema. O gramatica LL(k) nu poate avea simbol nonterminal recursiv stanga.

Daca  $X\Rightarrow X\omega,\omega
eq \varepsilon$  - X nonterminal recursiv stanga

- ightharpoonup E 
  ightarrow E + T | T
- ightharpoonup T 
  ightharpoonup T 
  ightharpoonup T 
  ightharpoonup F | F
- ightharpoonup F 
  ightarrow (E)|id

are doua productii cu recursivitate stanga

#### Teorema

Teorema. Pentru orice gramatica CFG G = (T, N, P, Z) cu simboluri nonterminale recursive stanga exista o gramatica echivalenta G' = (T, N', P', Z) fara nonterminale recursive stanga.

## Idee

$$X o X \alpha | \beta$$
 devine  $\begin{cases} X o \beta X' \\ X' o \alpha X' | \varepsilon \end{cases}$ 

$$ightharpoonup E 
ightarrow E + T | T$$

$$ightharpoonup T 
ightharpoonup T 
ightharpoonup T 
ightharpoonup F | F$$

$$ightharpoonup E' o + TE' | \varepsilon$$

$$ightharpoonup$$
  $T' o *FT' | arepsilon$ 

### Dar...

NU intra la examen vezi Testare online

- ightharpoonup S 
  ightarrow Aa|b
- $ightharpoonup A 
  ightharpoonup Ac|Sd|\varepsilon$

$$S \Rightarrow Aa \Rightarrow Sda$$

ne trebuie un algoritm care sa elimine toate nonterminalele cu recursivitate stanga

- ► Consideram ca  $N = \{X_1, X_2, ... X_n\}$  simbolurile nonterminale sunt numerotate consecutiv.
- ▶ Daca putem alege indicii a.i. indicii sa respecte i < j pentru toate productiile  $X_i \to X_j \omega$  atunci G nu are recursivitate stanga.
- Daca o astfel de numerotare nu este posibila pentru G, atunci se genereaza G'.

### Exemple:

- ightharpoonup S 
  ightarrow Aa|b
- $ightharpoonup A 
  ightharpoonup Ac|Sd|\varepsilon$
- Daca S e 1, A e 2, prima productie respecta i < j dar nu si a doua
- ightharpoonup E 
  ightarrow E + T nu respecta i < j

## Algoritm de eliminare recursivitate stanga

#### NU intra la examen Testare online

- 1. Fie N' = N, P' = P. Se executa pasii 2,3 pentru i = 1,...n
- 2. Pentru j=1,...i-1  $X_i \to X_j \omega \in P'$  se inlocuiesc cu  $\{X_i \to \chi_j \omega | X_j \to \chi_j \in P'\}$ . In consecinta,  $X_i \Rightarrow^+ X_j \gamma$  implica  $i \leq j$ .
- 3. Se inlocuiesc  $X_i \to X_i \omega \in P'$  cu  $\{Y_i \to \omega Y_i\} \cup \{Y_i \to \varepsilon\}$  adaugand un nou simbol  $Y_i$  la N'. + se inlocuiesc  $X_i \to \chi, \chi \neq X_i \gamma$  cu  $X_i \to \chi Y_i$ . Simbolurile noi se numeroteaza cu n+1, n+2,...

$$\triangleright$$
  $E \rightarrow E + T | T$ 

$$ightharpoonup T 
ightharpoonup T 
ightharpoonup T 
ightharpoonup F | F$$

presupunem ordinea E(1) < T(2) < F(3)

p p (-)			
i	pasul2	pasul 3	variabila noua
1	nu se executa	$E \rightarrow E + T   T$ devin	E'(4)
		E'  ightarrow + TE' ert arepsilon si	
		E  ightarrow TE';	
2	j = 1	$T \to T * F   F$ devin	T'(5)
	$ au o  extbf{\it E}\omega$ nu exista	$T'  o *FT'   \varepsilon$	
		T  o FT'	
3	j = 1, 2	$ extstyle F o F\omega$ nu exista	
	$ extstyle F  o  extstyle E\omega$ sau		
	$ extstyle F  o T \omega$ nu exista		
45	nu se modifica nimic		

4,5 nu se modifica nimic

#### Rezultat:

- ightharpoonup E 
  ightarrow E + T | T
- ightharpoonup T 
  ightharpoonup T 
  ightharpoonup T 
  ightharpoonup F | F
- ightharpoonup F 
  ightarrow (E)|id

- ightharpoonup E o TE'
- $ightharpoonup E' 
  ightarrow + TE' | \varepsilon$
- ightharpoonup T o FT'
- $ightharpoonup T' o *FT' | \varepsilon$
- ightharpoonup F 
  ightarrow (E)|id

- ightharpoonup S 
  ightharpoonup Aa|b
- $ightharpoonup A 
  ightharpoonup Ac|Sd|\varepsilon$

...pasul 2 al algoritmului: Pentru j=1,...i-1  $X_i \to X_j \omega \in P'$  se inlocuiesc cu  $\{X_i \to \chi_j \omega | X_j \to \chi_j \in P'\}$ .

Daca S(1) < A(2)

- i = 1 nimic
- ▶ i = 2 la pasul 2  $A \rightarrow Sd$  se inlocuieste cu  $\{A \rightarrow Aad | bd\}$

- ightharpoonup S 
  ightarrow Aa|b
- $ightharpoonup A 
  ightharpoonup Ac|Sd|\varepsilon$

...pasul 3 al algoritmului: Se inlocuiesc  $X_i \to X_i \omega \in P'$  cu  $\{Y_i \to \omega Y_i\} \cup \{Y_i \to \varepsilon\}$  adaugand un nou simbol  $Y_i$  la N'. + se inlocuiesc  $X_i \to \chi, \chi \neq X_i \gamma$  cu  $X_i \to \chi Y_i$ .

## Daca S(1) < A(2)

- i = 1 nimic
- ▶ i = 2 la pasul 2  $A \rightarrow Sd$  se inlocuieste cu  $\{A \rightarrow Aad | bd\}$
- ▶ i = 2 la pasul 3  $A \rightarrow Ac|Aad|bd|\varepsilon$  se inlocuieste cu  $A' \rightarrow cA', A' \rightarrow adA', A' \rightarrow \varepsilon$  si  $A \rightarrow bdA', A \rightarrow A'$

Teorema. Daca sirul  $\omega$  din  $X_i \to X_i \omega$  nu incepe cu  $X_j, j \le i$  atunci  $X_i \to X_i \omega$  se poate inlocui cu  $\{Y_i \to \omega, Y_i \to \omega Y_i\}$  si  $X_i \to \chi$  cu  $\{X_i \to \chi, X_i \to \chi Y_i\}$  la pasul 3.

pasul 3 anterior ...se inlocuiesc  $X_i \to X_i \omega \in P'$  cu  $\{Y_i \to \omega Y_i\} \cup \{Y_i \to \varepsilon\}$  adaugand un nou simbol  $Y_i$  la N'. + se inlocuiesc  $X_i \to \chi, \chi \neq X_i \gamma$  cu  $X_i \to \chi Y_i$ .

Se evita introducerea productiilor  $\varepsilon$ .

## Table of Contents

Eliminare recursivitate stanga

Productii  $\varepsilon$ 

Factorizare stanga

#### Intra la examen

- $\triangleright$   $E \rightarrow E + T | T$
- ightharpoonup T 
  ightharpoonup T 
  ightharpoonup T 
  ightharpoonup F | F
- ightharpoonup F 
  ightarrow (E)|id

#### Cu productii $\varepsilon$

- ightharpoonup E 
  ightarrow TE'
- $ightharpoonup E' 
  ightarrow + TE' | \varepsilon$
- ightharpoonup T 
  ightharpoonup FT'
- $ightharpoonup T' o *FT' | \varepsilon$
- ightharpoonup F 
  ightarrow (E)|id

#### Fara productii $\varepsilon$

- ightharpoonup E o TE' | T
- $\triangleright$   $E' \rightarrow +T| + TE'$
- ightharpoonup T o FT'|F
- ightharpoonup T' 
  ightarrow \*F| \*FT'
- ightharpoonup F 
  ightarrow (E)|id

#### Observatii

- Recursivitatea stanga precum  $E \to T|E+T$  utilizata pentru a reflecta asociativitatea stanga a operatorilor.
- lacktriangle Aceeasi proprietate avem si in  $E \to TE', E' \to +TE', E' \to \varepsilon$
- ▶ Insa asociativitate dreapta  $E \rightarrow T, E \rightarrow T + E$ .

#### Productii $\varepsilon$

Productiile  $\varepsilon$  se pot elimina intotdeauna dintr-o gramatica LL(k), dar aceasta poate mari valoare lui k. 4.2.3

#### **Teorema**

TEOREMA. Pentru orice gramatica LL(k) cu productii  $\varepsilon$  exista o gramatica LL(k+1) fara productii  $\varepsilon$  care genereaza limbajul  $L(G) - \varepsilon$ .

Prin introducerea productiilor  $\varepsilon$  se poate reduce k.

#### Teorema

TEOREMA. Pentru orice gramatica LL(k+1), k > 0 fara productii  $\varepsilon$  exista o gramatica LL(k) echivalenta cu productii  $\varepsilon$ .

#### Table of Contents

Eliminare recursivitate stanga

Productii ε

Factorizare stanga

## Factorizare stanga

Fie 
$$P = \{ Z \rightarrow X \ X \rightarrow Yc | Yd \ Y \rightarrow a|bY \}$$

Productiile  $X \to Yc$  si  $X \to Yd$  nu pot fi distinse chiar prin examinarea oricarui numar fix de simboluri din sirul de intrare deoarece din Y se poate deriva un sir de lungime si mai mare.

Solutie: evitarea problemei prin amanarea deciziei. Ambele incep cu Y, nu trebuie facauta distinctie intre ele decat dupa ce Y a fost recunoscut.

## Factorizare stanga

Fie 
$$P = \{ Z \rightarrow X \\ X \rightarrow Yc | Yd \\ Y \rightarrow a | bY \}$$
devine
Fie  $P = \{ Z \rightarrow X \\ X \rightarrow YX' \\ X' \rightarrow c | d \\ Y \rightarrow a | bY \}$ 

Se poate examina un singur caracter inainte pt a face diferente intre cele doua variante c sau d.

## Factorizare stanga

```
Fie \ P = \{ \quad Z \rightarrow X \\  \qquad \qquad X \rightarrow if \ E \ then \ S|if \ E \ then \ S \ else \ S|a \\  \qquad \qquad E \rightarrow b \} devine Fie \ P = \{ \quad Z \rightarrow X \\  \qquad \qquad X \rightarrow if \ E \ then \ S \ S'|a \\  \qquad \qquad S' \rightarrow else \ S|\varepsilon \\  \qquad \qquad E \rightarrow b \}
```

# Gramatici LL(k) tari. Derivare descendent recursiva

## Ce e gramatica LL(k)? - reaminitire

O gramatica independenta de context G = (T, N, P, Z) este LL(k) pentru un  $k \ge 0$  daca pentru derivari arbitrare

$$Z \Rightarrow^L \mu X \chi \Rightarrow \mu \nu \chi \Rightarrow^* \mu \gamma$$

$$Z \Rightarrow^{L} \mu X \chi \Rightarrow \mu \omega \chi \Rightarrow^{*} \mu \gamma'$$

unde 
$$\mu, \gamma, \gamma' \in T^*, \nu, \chi, \omega \in V^*, X \in N$$

avem urmatoarea proprietate:  $k: \gamma = k: \gamma'$  implica  $\nu = \omega$  Observatie: Dependenta de  $\mu$  obliga pastrarea in situatiile  $[X \to \alpha.\beta; \omega]$  a contextului dreapta. Daca se elimina aceasta dependenta: gramatici **LL(k)** tari

## Gramatici LL(k) tari

O gramatica independenta de context G = (T, N, P, Z) este o gramatica LL(k) tare pentru un k > 0 daca pentru derivari arbitrare

$$Z \Rightarrow^L \mu X \chi \Rightarrow \mu \nu \chi \Rightarrow^* \mu \gamma$$

$$Z \Rightarrow^L \mu' X \chi' \Rightarrow \mu' \omega \chi' \Rightarrow^* \mu' \gamma'$$

unde 
$$\mu, \mu', \gamma, \gamma' \in T^*, \nu, \chi, \omega \in V^*, X \in N$$

avem urmatoarea proprietate:  $k: \gamma = k: \gamma'$  implica  $\nu = \omega$ 

Fie G cu 
$$P = \{ Z \rightarrow X \\ X \rightarrow aAab|bAbb \\ A \rightarrow a|\varepsilon \}$$

$$Z \Rightarrow X \Rightarrow aAab \overset{A \rightarrow \varepsilon}{\Rightarrow} aab$$

$$Z \Rightarrow X \Rightarrow aAab \Rightarrow aaab$$

$$Z \Rightarrow X \Rightarrow bAbb \Rightarrow bbb$$

$$Z \Rightarrow X \Rightarrow bAbb \overset{A \rightarrow a}{\Rightarrow} babb$$
Este LL(1)? Este LL(2)? Este strong LL(2)?

```
Fie G cu P = \{ Z \rightarrow X \}
                                X \rightarrow aAab|bAbb
                                A \to a|\varepsilon
Z \Rightarrow X \Rightarrow aAab \stackrel{A \to \varepsilon}{\Rightarrow} aab
7 \Rightarrow X \Rightarrow aAab \Rightarrow aaab
Z \Rightarrow X \Rightarrow bAbb \Rightarrow bbb
7 \Rightarrow X \Rightarrow bAbb \stackrel{A \to a}{\Rightarrow} babb
Este LL(1)? Este LL(2)? Este strong LL(2)?
7 \Rightarrow X \Rightarrow aAab \Rightarrow aab
7 \Rightarrow X \Rightarrow bAbb \Rightarrow babb
pt LL(k) tare: k: \gamma = k: \gamma \Rightarrow aceeasi productie pt A; dar aici
contextul stanga conteaza
```

## Conditia strong LL(k)

O gramatica independenta de context G este strong LL(k) daca pentru orice pereche de productii  $X \to \chi$ ,  $X \to \chi'$ ,  $\chi \neq \chi'$  urmatoarea conditie este adevarata:

$$FIRST_k(\chi FOLLOW_k(X)) \cap FIRST_k(\chi' FOLLOW_k(X)) = \emptyset$$

$$\begin{array}{ll} \textit{Fie G cu P} = \{ & \textit{Z} \rightarrow \textit{X} \\ \textit{exemplu} & \textit{X} \rightarrow \textit{aAab}|\textit{bAbb} \\ & \textit{A} \rightarrow \textit{a}|\varepsilon \} \\ \textit{pt A} : \textit{FIRST}_2(\textit{a}\{\textit{ab},\textit{bb}\}) \cap \textit{FIRST}_2(\varepsilon\{\textit{ab},\textit{bb}\}) = \{\textit{ab}\} \end{array}$$

## Strong LL(k)

NU e necesar niciun context pt a decide productia pentru nonterminalul X. Nu trebuie tinuti minte pasii anteriori din derivarea stanga, cei care au condus la nonterminalul X.

## Algoritmul LL(k) - reamintire

Fie G = (T, N, P, Z). Pt automatul stiva se determina Q si tranzitiile R:

- 1.  $Q = \{q_0\}$  si  $R = \emptyset$  cu  $q_0 = [Z \to .S, \{\#\}]$ Obs:  $FOLLOW_k(Z) = \{\#\}$ .  $q_0$  starea initiala si a stivei. Automatul se opreste daca aceasta stare se intalneste din nou, stiva este vida, simbolul de intrare urmator este #.
- 2. fie  $q = [X \to \mu.\nu; \Omega]$  un element al lui Q care inca nu a fost tratat
- 3. Daca  $\nu = \varepsilon$  atunci se include  $q\varepsilon \to \varepsilon$  in R.
- 4. Daca  $\nu = t\gamma$ ,  $t \in T$  si  $\gamma \in V^*$ , fie  $q' = [X \to \mu t. \gamma; \Omega]$ . Adauga a' in Q si  $at \rightarrow a'$  in R.
- 5. Daca  $\nu = Y\gamma$ ,  $Y \in \mathbb{N}$  si  $\gamma \in \mathbb{V}^*$ .
  - fie  $q' = [X \rightarrow \mu Y.\gamma; \Omega]$
  - ▶ si  $H = \{ [Y \to .\beta_i; FIRST_k(\gamma\Omega)] | Y \to \beta_i \in P \}.$
  - ▶ actualizeaza  $Q = Q \cup \{q'\} \cup H$
  - ightharpoonup si  $R = R \cup \{q\tau_i \rightarrow q'h_i\tau_i|h_i \in H, \tau_i \in FIRST_k(\beta_i\gamma\Omega)\}$
- 6. daca toate starile din q au fost analizate, stop. Altfel continua cu 2.



## Algoritm LL(k) tare

Daca  $\nu = Y\gamma$ ,  $Y \in N$  si  $\gamma \in V^*$  in loc de pasul 5 din LL(k)

- ▶ fie  $q' = [X \rightarrow \mu Y.\gamma; \Omega]$
- ▶ si  $H = \{ [Y \to .\beta_i; FIRST_k(\gamma\Omega)] | Y \to \beta_i \in P \}.$
- ▶ actualizeaza  $Q = Q \cup \{q'\} \cup H$  si
- $R = R \cup \{q\tau_i \to q'h_i\tau_i | h_i \in H, \tau_i \in FIRST_k(\beta_i\gamma\Omega)\}$

## se poate folosi pentru strong LL(k)

- fie  $q' = [X \to \mu Y.\gamma; \Omega]$
- ▶ si  $H = \{[Y \rightarrow .\beta_i; FOLLOW_k(Y)] | Y \rightarrow \beta_i \in P\}.$
- ▶ actualizeaza  $Q = Q \cup \{q'\} \cup H$  si
- ►  $R = R \cup \{q\tau_i \rightarrow q'h_i\tau_i|h_i \in H, \tau_i \in FIRST_k(\beta_i FOLLOW_k(Y))\}$

Toate situatiile distincte anterior doar prin context dreapta apartin intotdeauna aceleiasi stari.

## LL(1) tare

Fie 
$$Z \to E$$
,  $E \to E + F|F$ ,  $F \to i|(E)$ 

Prin eliminarea recursivitatii stanga:

$$Z \to E, E \to FE_1, E_1 \to \varepsilon | + FE_1, F \to i | (E)$$

simbol	$FIRST_1(X)$	$FOLLOW_1(X)$
E	{(, i}	{),#}
$E_1$	$\{+, \varepsilon\}$	$\{),\#\}$
F	$\{(,i\}$	$\{+, \#, )\}$

Conditie LL(1) tare:

pt 
$$E_1$$
:

$$FIRST_1(\varepsilon FOLLOW(E_1)) \cap FIRST_1(+FE_1FOLLOW(E_1)) = \emptyset$$

$$FIRST_1(iFOLLOW(F)) \cap FIRST_1((E)FOLLOW(F)) = \emptyset$$

 $\frac{Z \to E, \ E \to FE_1, \ E_1 \to \varepsilon| + FE_1, \ F \to i|(E)}{\frac{\text{stari noi}}{q_0 = [Z \to .E;\#]}}$ 

$Z \rightarrow$	$E, E \rightarrow FE_1, E_1 \rightarrow \varepsilon$	$+ FE_1, F \rightarrow i (E)$
	stari noi	tranzitii noi
	$q_0 = [Z \rightarrow .E; \#]$	
90	$q' = [Z \rightarrow E.; \#] = q_1$	$\tau \in FIRST_1(FE_1FOLLOW_1(E)) = \{i, (\}$
	$H = \{ [E \rightarrow .FE_1; \#] = q_2 \}$	$q_0i \rightarrow q_1q_2i$
		$q_0(\rightarrow q_1q_2($

$Z \to E, E \to FE_1, E_1 \to \varepsilon   + FE_1, F \to i   (E)$		
	stari noi	tranzitii noi
	$q_0 = [Z \rightarrow .E; \#]$	
$q_0$	$q' = [Z \to E.; \#] = q_1$	$\tau \in FIRST_1(FE_1FOLLOW_1(E)) = \{i, (\}$
	$H = \{ [E \rightarrow .FE_1; \#] = q_2 \}$	$q_0 i \rightarrow q_1 q_2 i$
		$q_0(\rightarrow q_1q_2($
$q_1$		$q_1 \varepsilon  o \varepsilon$

$Z \rightarrow$	$E, E \rightarrow FE_1, E_1 \rightarrow \varepsilon$	$+ FE_1, F \rightarrow i (E)$
	stari noi	tranzitii noi
	$q_0 = [Z \rightarrow .E; \#]$	
-q <sub>0</sub>	$q' = [Z \rightarrow E.; \#] = q_1$	$\tau \in FIRST_1(FE_1FOLLOW_1(E)) = \{i, (\}$
	$H = \{ [E \rightarrow .FE_1; \#] = q_2 \}$	$q_0i \rightarrow q_1q_2i$
		$q_0(\rightarrow q_1q_2($
$q_1$		$q_1 \varepsilon  o \varepsilon$
<b>q</b> 2	$[E \rightarrow F.E_1] = q_3$	$\tau \in FIRST_1(iFOLLOW_1(F))$
	$H = \{[F \rightarrow .i, FOLLOW_1(F)] = q_4$	$q_2i \rightarrow q_3q_4i$
	$[F \rightarrow .(E): FOLLOW_1(F)] = a_5$	$a_2(\rightarrow a_3 a_5)$

 $[F \rightarrow .(E); FOLLOW_1(F)] = q_5\}$  |  $q_2(\rightarrow q_3q_5($  fiind LL(1) strong, capetele din situatii nu le mai pastram (se pot deduce din situatie)

$$Z \rightarrow E, \ E \rightarrow FE_1, \ E_1 \rightarrow \varepsilon | + FE_1, \ F \rightarrow i | (E)$$

		1 1	
	stari noi	tranzitii noi	
	$q_0 = [Z \rightarrow .E; \#]$		
$q_0$	$q' = [Z \rightarrow E.; \#] = q_1$	$\tau \in FIRST_1(FE_1FOLLOW_1(E)) = \{i, (\}$	
	$H = \{[E \rightarrow .FE_1; \#] = q_2\}$	$q_0i \rightarrow q_1q_2i$	
		$q_0(\rightarrow q_1q_2($	
$q_1$		$q_1 \varepsilon  o \varepsilon$	
<b>q</b> <sub>2</sub>	$[E \rightarrow F.E_1] = q_3$	$\tau \in FIRST_1(iFOLLOW_1(F))$	
	$H = \{[F \rightarrow .i, FOLLOW_1(F)] = q_4$	$q_2i \rightarrow q_3q_4i$	
	$[F \rightarrow .(E); FOLLOW_1(F)] = q_5$	$q_2(\rightarrow q_3q_5($	
fiir	fiind LL(1) strong, capetele din situatii nu le mai pastram (se pot deduce din situatie)		

$$Z \to E, \ E \to FE_1, \ E_1 \to \varepsilon | + FE_1, \ F \to i | (E)$$

$$\begin{array}{c} \text{stari noi} & \text{tranzitii noi} \\ q_0 = [Z \to E; \#] & \\ q_0 = q' = [Z \to E; \#] = q_1 & \tau \in \textit{FIRST}_1(\textit{FE}_1 \textit{FOLLOW}_1(E)) = \{i, (\} \\ H = \{[E \to .FE_1: \#] = q_2\} & q_0 i \to q_1 q_2 i \\ q_1 & q_1 \in \to \varepsilon \\ q_2 = [E \to F.E_1] = q_3 & \tau \in \textit{FIRST}_1(\textit{iFOLLOW}_1(F)) \\ H = \{[F \to .i, \textit{FOLLOW}_1(F)] = q_4 \\ [F \to .(E); \textit{FOLLOW}_1(F)] = q_5\} & q_2 (\to q_3 q_5) \end{array}$$

fiind LL(1) strong, capetele din situatii nu le mai pastram (se pot deduce din situatie)

$$\begin{array}{lll} q_3 & [E \to FE_1.] = q_6 & \tau \in FIRST_1(\varepsilon FOLLOW(E_1)) \\ H = \{[E_1 \to .\varepsilon] = q_7 & q_3 \to q_6 q_7) \\ & [E_1 \to .+FE_1] = q_8 \} & q_3 + \to q_6 q_7 + \\ q_4 & [F \to i.] = q_9 & q_4 i \to q_9 \end{array}$$

$$Z \to E, \ E \to FE_1, \ E_1 \to \varepsilon| + FE_1, \ F \to i|(E)$$

	stari noi	tranzitii noi
	$q_0 = [Z \rightarrow .E; \#]$	
$q_0$	$q' = [Z \rightarrow E.; \#] = q_1$	$\tau \in FIRST_1(FE_1FOLLOW_1(E)) = \{i, (\}$
	$H = \{[E \rightarrow .FE_1; \#] = q_2\}$	$q_0i \rightarrow q_1q_2i$
		$q_0(\rightarrow q_1q_2($
$q_1$		$q_1 \varepsilon  o \varepsilon$
<b>q</b> <sub>2</sub>	$[E \rightarrow F.E_1] = q_3$	$\tau \in FIRST_1(iFOLLOW_1(F))$
	$H = \{[F \rightarrow .i, FOLLOW_1(F)] = q_4$	$q_2 i \rightarrow q_3 q_4 i$
	$[F \rightarrow .(E); FOLLOW_1(F)] = q_5$	$q_2(\rightarrow q_3q_5($
fiind LL(1) strong, capetele din situatii nu le		
	$[E \rightarrow FE_1.] = q_6$	$\tau \in FIRST_1(\varepsilon FOLLOW(E_1))$

$$Z \rightarrow E, \ E \rightarrow FE_1, \ E_1 \rightarrow \varepsilon | + FE_1, \ F \rightarrow i | (E)$$

	stari noi	tranzitii noi
	$q_0 = [Z \rightarrow .E; \#]$	
$\overline{q_0}$	$q' = [Z \to E.; \#] = q_1$	$\tau \in FIRST_1(FE_1FOLLOW_1(E)) = \{i, (\}$
	$H = \{[E \rightarrow .FE_1; \#] = q_2\}$	$q_0 i \rightarrow q_1 q_2 i$
		$q_0(\rightarrow q_1q_2($
$q_1$		$q_1 \varepsilon \to \varepsilon$
<b>q</b> 2	$[E \rightarrow F.E_1] = q_3$	$\tau \in FIRST_1(iFOLLOW_1(F))$
	$H = \{[F \rightarrow .i, FOLLOW_1(F)] = q_4$	$q_2i \rightarrow q_3q_4i$
	$[F \rightarrow .(E); FOLLOW_1(F)] = q_5 $	$q_2(\rightarrow q_3q_5($
fii	nd $LL(1)$ strong, capetele din situatii nu le	
$q_3$	$[E \rightarrow FE_1.] = q_6$	$\tau \in FIRST_1(\varepsilon FOLLOW(E_1))$
	$H = \{[E_1 \rightarrow .\varepsilon] = q_7$	$q_3) \rightarrow q_6 q_7)$
		$q_3\# \rightarrow q_6q_7\#$
	$[E_1 \rightarrow . + FE_1] = q_8\}$	$q_3+ \rightarrow q_6q_8+$
94	$[F \rightarrow i.] = q_9$	$q_4i \rightarrow q_9$
- GE	$[F \rightarrow (F)] = a_{10}$	$a_{\rm E}(\rightarrow a_{10})$

#### 

$$\begin{array}{lll} q_0 & q - [z \rightarrow z : , \#] = q_1 \\ & H = \{[E \rightarrow .FE_1 : \#] = q_2\} \\ \hline q_1 & q_1 \neq i \neq q_1 q_2 i \\ \hline q_2 & [E \rightarrow F.E_1] = q_3 \\ & H = \{[F \rightarrow .i, FOLLOW_1(F)] = q_4 \\ & [F \rightarrow .(E); FOLLOW_1(F)] = q_5\} \end{array} \quad \begin{array}{ll} \tau \in FIRST_1(iFOLLOW_1(F)) \\ q_2 \vdash q_3 q_4 i \\ q_2 \vdash q_3 q_5 i \\ \hline \end{array}$$

fiind LL(1) strong, capetele din situatii nu le mai pastram (se pot deduce din situatie)

 $Z \to E$ ,  $E \to FE_1$ ,  $E_1 \to \varepsilon | + FE_1$ ,  $F \to i | (E)$ tranzitii noi stari noi  $q_0 = [Z \rightarrow .E; \#]$  $q' = [Z \to E_{:}; \#] = q_1$  $\tau \in FIRST_1(FE_1FOLLOW_1(E)) = \{i, (\}$  $H = \{ [E \rightarrow .FE_1 : \#] = a_2 \}$  $q_0i \rightarrow q_1q_2i$  $q_0(\rightarrow q_1q_2($  $q_1\varepsilon \rightarrow \varepsilon$  $q_1$  $[E \rightarrow F.E_1] = a_3$  $\tau \in FIRST_1(iFOLLOW_1(F))$ 92  $H = \{[F \rightarrow .i, FOLLOW_1(F)] = q_A$  $q_2i \rightarrow q_3q_4i$  $[F \rightarrow .(E); FOLLOW_1(F)] = q_5$  $q_2(\rightarrow q_3q_5)$ fiind LL(1) strong, capetele din situatii nu le mai pastram (se pot deduce din situatie)  $[E \rightarrow FE_1.] = q_6$  $\tau \in FIRST_1(\varepsilon FOLLOW(E_1))$  $q_3$  $H = \{ [E_1 \rightarrow .\varepsilon] = q_7 \}$  $q_3) \rightarrow q_6 q_7)$  $q_3\# \rightarrow q_6q_7\#$  $[E_1\rightarrow .+FE_1]=q_8\}$  $q_3+ \rightarrow q_6q_8+$  $[F \rightarrow i.] = q_9$  $q_4i \rightarrow q_9$ 

$Z \rightarrow$	$Z \to E, E \to FE_1, E_1 \to \varepsilon   + FE_1, F \to i   (E)$				
	stari noi	tranzitii noi			
	$q_0 = [Z \rightarrow .E; \#]$				
$q_0$	$q' = [Z \to E.; \#] = q_1$	$\tau \in FIRST_1(FE_1FOLLOW_1(E)) = \{i, (\}$			
	$H = \{[E \rightarrow .FE_1; \#] = q_2\}$	$q_0i \rightarrow q_1q_2i$			
		$q_0(\rightarrow q_1q_2($			
$q_1$		$q_1 \varepsilon  o \varepsilon$			
$q_2$	$[E \rightarrow F.E_1] = q_3$	$\tau \in FIRST_1(iFOLLOW_1(F))$			
	$H = \{[F \rightarrow .i, FOLLOW_1(F)] = q_4$	$q_2 i \rightarrow q_3 q_4 i$			
	$[F \rightarrow .(E); FOLLOW_1(F)] = q_5 $	$q_2(\rightarrow q_3q_5($			
fiind LL(1) strong, capetele din situatii nu le mai pastram (se pot deduce din situatie)					
$q_3$	$[E \rightarrow FE_1.] = q_6$	$\tau \in FIRST_1(\varepsilon FOLLOW(E_1))$			

 $H = \{[E_1 \rightarrow .\varepsilon] = q_7$  $q_3) \rightarrow q_6 q_7$  $q_3\# \rightarrow q_6q_7\#$  $[\textit{E}_1 \rightarrow . + \textit{FE}_1] = \textit{q}_8 \}$  $q_3 + \rightarrow q_6 q_8 +$  $[F \rightarrow i.] = q_9$  $q_4i \rightarrow q_9$  $[F \rightarrow (.E)] = q_{10}$  $q_5(\rightarrow q_{10}$  $q_6$  $q_6 \varepsilon \rightarrow \varepsilon$ 97  $q_7 \varepsilon \rightarrow \varepsilon$  $[E_1 \to +.FE_1] = q_{11}$ 98  $q_8+ \rightarrow q_{11}$  $q_0 \varepsilon \to \varepsilon$  $q_9$ 

 $Z \to E$ ,  $E \to FE_1$ ,  $E_1 \to \varepsilon | + FE_1$ ,  $F \to i | (E)$ tranzitii noi stari noi  $q_0 = [Z \rightarrow .E; \#]$  $q' = [Z \to E.; \#] = q_1$  $\tau \in FIRST_1(FE_1FOLLOW_1(E)) = \{i, (\}$  $H = \{ [E \rightarrow .FE_1; \#] = q_2 \}$  $q_0i \rightarrow q_1q_2i$  $q_0(\rightarrow q_1q_2($  $q_1\varepsilon \rightarrow \varepsilon$  $[E \rightarrow F.E_1] = a_3$  $\tau \in FIRST_1(iFOLLOW_1(F))$ 92  $H = \{[F \rightarrow .i, FOLLOW_1(F)] = q_A$  $q_2i \rightarrow q_3q_4i$  $[F \rightarrow .(E); FOLLOW_1(F)] = q_5$  $q_2(\rightarrow q_3q_5)$ fiind LL(1) strong, capetele din situatii nu le mai pastram (se pot deduce din situatie)  $[E \rightarrow FE_1] = a_6$  $\tau \in FIRST_1(\varepsilon FOLLOW(E_1))$  $q_3$  $H = \{ [E_1 \rightarrow .\varepsilon] = q_7 \}$  $q_3) \rightarrow q_6 q_7$  $q_3\# \rightarrow q_6q_7\#$  $[E_1 \rightarrow . + FE_1] = q_8$  $q_3+ \rightarrow q_6q_8+$  $[F \rightarrow i.] = q_9$  $q_4i \rightarrow q_9$  $[F \to (.E)] = q_{10}$  $q_5(\rightarrow q_{10}$ 

$$H = \{[E_1 \to .\varepsilon] = q_7 \qquad \qquad q_3) \to q_6 q_7)$$

$$q_3 \# \to q_6 q_7 \#$$

$$q_3 \# \to q_6 q_7 \#$$

$$q_3 \# \to q_6 q_8 \#$$

$$q_4 \qquad [F \to i.] = q_9 \qquad q_4 i \to q_9$$

$$q_5 \qquad [F \to (.E)] = q_{10} \qquad q_5 (\to q_{10})$$

$$q_6 \qquad q_6 \varepsilon \to \varepsilon$$

$$q_7 \qquad q_7 \varepsilon \to \varepsilon$$

$$q_8 \qquad [E_1 \to +.FE_1] = q_{11} \qquad q_8 \# \to q_{11}$$

$$q_9 \qquad q_9 \varepsilon \to \varepsilon$$

$$q_{10} \qquad [F \to (E.)] = q_{12} \qquad \tau \in FRST_1(FE_1FOLLOW(E))$$

$$H = \{[E \to .FE_1] = q_2\} \qquad q_{10} (\to q_{12}q_2)$$

 $Z \to E$ ,  $E \to FE_1$ ,  $E_1 \to \varepsilon | + FE_1$ ,  $F \to i | (E)$ tranzitii noi stari noi  $q_0 = [Z \rightarrow .E; \#]$  $q' = [Z \to E.; \#] = q_1$  $\tau \in FIRST_1(FE_1FOLLOW_1(E)) = \{i, (\}$  $H = \{ [E \rightarrow .FE_1; \#] = a_2 \}$  $q_0i \rightarrow q_1q_2i$  $q_0(\rightarrow q_1q_2($  $q_1\varepsilon \rightarrow \varepsilon$  $q_1$  $[E \rightarrow F.E_1] = a_3$  $\tau \in FIRST_1(iFOLLOW_1(F))$ 92  $H = \{[F \rightarrow .i, FOLLOW_1(F)] = q_A$  $q_2i \rightarrow q_3q_4i$  $[F \rightarrow .(E); FOLLOW_1(F)] = q_5$  $q_2(\rightarrow q_3q_5)$ fiind LL(1) strong, capetele din situatii nu le mai pastram (se pot deduce din situatie)  $[E \rightarrow FE_1] = a_6$  $\tau \in FIRST_1(\varepsilon FOLLOW(E_1))$  $q_3$  $H = \{ [E_1 \rightarrow .\varepsilon] = q_7 \}$  $q_3) \rightarrow q_6 q_7$  $q_3\# \rightarrow q_6q_7\#$  $[E_1 \rightarrow . + FE_1] = q_8$  $q_3+ \rightarrow q_6q_8+$  $[F \rightarrow i.] = q_9$  $q_4i \rightarrow q_9$  $[F \to (.E)] = q_{10}$  $q_5(\rightarrow q_{10})$ 96  $q_6\varepsilon \rightarrow \varepsilon$  $q_7\varepsilon \rightarrow \varepsilon$ 97  $[E_1 \rightarrow +.FE_1] = q_{11}$  $q_8+ \rightarrow q_{11}$ **9**8  $q_9$  $q_0 \varepsilon \rightarrow \varepsilon$  $\tau \in FIRST_1(FE_1FOLLOW(E))$  $[F \to (E.)] = q_{12}$ 910

 $Z \to E$ ,  $E \to FE_1$ ,  $E_1 \to \varepsilon | + FE_1$ ,  $F \to i | (E)$ tranzitii noi stari noi  $q_0 = [Z \rightarrow .E; \#]$  $a' = [Z \to E.; \#] = q_1$  $\tau \in FIRST_1(FE_1FOLLOW_1(E)) = \{i, (\}$  $H = \{[E \rightarrow .FE_1; \#] = a_2\}$  $q_0i \rightarrow q_1q_2i$  $q_0(\rightarrow q_1q_2($  $q_1\varepsilon \rightarrow \varepsilon$  $q_1$  $[E \rightarrow F.E_1] = a_3$  $\tau \in FIRST_1(iFOLLOW_1(F))$ 92  $H = \{[F \rightarrow .i, FOLLOW_1(F)] = q_A$  $q_2i \rightarrow q_3q_4i$  $[F \rightarrow .(E); FOLLOW_1(F)] = q_5$  $q_2(\rightarrow q_3q_5)$ fiind LL(1) strong, capetele din situatii nu le mai pastram (se pot deduce din situatie)  $[E \rightarrow FE_1] = a_6$  $\tau \in FIRST_1(\varepsilon FOLLOW(E_1))$  $q_3$  $H = \{ [E_1 \rightarrow .\varepsilon] = q_7 \}$  $q_3) \rightarrow q_6 q_7$  $q_3\# \rightarrow q_6q_7\#$  $[E_1 \rightarrow . + FE_1] = q_8$  $q_3+ \rightarrow q_6q_8+$  $[F \rightarrow i.] = q_9$  $q_4i \rightarrow q_9$  $[F \to (.E)] = q_{10}$  $q_5(\rightarrow q_{10})$ 96  $q_6\varepsilon \rightarrow \varepsilon$  $q_7\varepsilon \rightarrow \varepsilon$ 97  $[E_1 \rightarrow +.FE_1] = q_{11}$  $q_8+ \rightarrow q_{11}$ **9**8  $q_9$  $q_0 \varepsilon \rightarrow \varepsilon$  $\tau \in FIRST_1(FE_1FOLLOW(E))$  $[F \to (E.)] = q_{12}$ 910  $H = \{ [E \rightarrow .FE_1] = q_2 \}$  $q_{10}(\rightarrow q_{12}q_2)$  $q_{10}i \rightarrow q_{12}q_2i$  $[E_1 \rightarrow +F.E_1] = q_{13}$  $\tau \in FIRST_1(iFOLLOW_1(F))$ 911

 $q_{11}i \rightarrow q_{13}q_4i$ 

 $q_{11}(\rightarrow q_{13}q_{5})$ 

 $q_{12}) \rightarrow q_{14}$ 

 $H = \{[F \rightarrow .i, FOLLOW_1(F)] = q_A$ 

 $[F \rightarrow .(E); FOLLOW_1(F)] = q_5$ 

 $[F \rightarrow (E)] = a_{14}$ 

912

 $Z \to E$ ,  $E \to FE_1$ ,  $E_1 \to \varepsilon | + FE_1$ ,  $F \to i | (E)$ tranzitii noi stari noi  $q_0 = [Z \rightarrow .E; \#]$  $a' = [Z \rightarrow E : \#] = a_1$  $\tau \in FIRST_1(FE_1FOLLOW_1(E)) = \{i, (\}$  $H = \{ [E \rightarrow .FE_1; \#] = a_2 \}$  $q_0i \rightarrow q_1q_2i$  $q_0(\rightarrow q_1q_2($  $q_1\varepsilon \rightarrow \varepsilon$  $q_1$  $[E \rightarrow F.E_1] = a_3$  $\tau \in FIRST_1(iFOLLOW_1(F))$ 92  $H = \{[F \rightarrow .i, FOLLOW_1(F)] = q_A$  $q_2i \rightarrow q_3q_4i$  $[F \rightarrow .(E); FOLLOW_1(F)] = q_5$  $q_2(\rightarrow q_3q_5($ fiind LL(1) strong, capetele din situatii nu le mai pastram (se pot deduce din situatie)  $[E \rightarrow FE_1] = a_6$  $\tau \in FIRST_1(\varepsilon FOLLOW(E_1))$  $q_3$  $H = \{ [E_1 \rightarrow .\varepsilon] = q_7 \}$  $q_3) \rightarrow q_6 q_7$  $q_3\# \rightarrow q_6q_7\#$  $[E_1 \rightarrow . + FE_1] = q_8$  $q_3+ \rightarrow q_6q_8+$  $[F \rightarrow i.] = q_9$  $q_4i \rightarrow q_9$  $[F \to (.E)] = q_{10}$  $q_5(\rightarrow q_{10})$ 96  $q_6\varepsilon \rightarrow \varepsilon$  $q_7\varepsilon \rightarrow \varepsilon$ 97  $[E_1 \rightarrow +.FE_1] = q_{11}$  $q_8+ \rightarrow q_{11}$ 98  $q_0 \varepsilon \to \varepsilon$  $q_9$  $\tau \in FIRST_1(FE_1FOLLOW(E))$  $[F \to (E.)] = q_{12}$ 910  $H = \{ [E \rightarrow .FE_1] = q_2 \}$  $q_{10}(\rightarrow q_{12}q_{2})$  $q_{10}i \rightarrow q_{12}q_{2}i$  $[E_1 \rightarrow +F.E_1] = q_{13}$  $\tau \in FIRST_1(iFOLLOW_1(F))$ 911  $H = \{[F \rightarrow .i, FOLLOW_1(F)] = q_A$  $q_{11}i \rightarrow q_{13}q_4i$  $[F \rightarrow .(E); FOLLOW_1(F)] = q_5$  $q_{11}(\rightarrow q_{13}q_{5})$  $[F \to (E).] = q_{14}$ 912  $q_{12}) \rightarrow q_{14}$  $[E_1 \to +FE_1.] = q_{15}$  $\tau \in FIRST_1(\varepsilon FOLLOW(E_1))$ 913  $H = \{ [E_1 \rightarrow .\varepsilon] = a_7$  $q_{13}) \rightarrow q_{15}q_{7}$ 

 $[E_1 \rightarrow . + FE_1] = q_8$ 

 $q_3\# \rightarrow q_6q_7\#$ 

 $q_{13}+ \rightarrow q_{15}q_{8}+$ 

 $Z \to E$ ,  $E \to FE_1$ ,  $E_1 \to \varepsilon | + FE_1$ ,  $F \to i | (E)$ tranzitii noi stari noi  $q_0 = [Z \rightarrow .E; \#]$  $a' = [Z \rightarrow E : \#] = a_1$  $\tau \in FIRST_1(FE_1FOLLOW_1(E)) = \{i, (\}$  $H = \{[E \rightarrow .FE_1 : \#] = a_2\}$  $q_0i \rightarrow q_1q_2i$  $q_0(\rightarrow q_1q_2($  $q_1\varepsilon \rightarrow \varepsilon$  $q_1$  $[E \rightarrow F.E_1] = a_3$  $\tau \in FIRST_1(iFOLLOW_1(F))$ 92  $H = \{[F \rightarrow .i, FOLLOW_1(F)] = q_A$  $q_2i \rightarrow q_3q_4i$  $[F \rightarrow .(E); FOLLOW_1(F)] = q_5$  $q_2(\rightarrow q_3q_5)$ fiind LL(1) strong, capetele din situatii nu le mai pastram (se pot deduce din situatie)  $[E \rightarrow FE_1] = a_6$  $\tau \in FIRST_1(\varepsilon FOLLOW(E_1))$  $q_3$  $H = \{ [E_1 \rightarrow .\varepsilon] = q_7 \}$  $q_3) \rightarrow q_6 q_7$  $q_3\# \rightarrow q_6q_7\#$  $[E_1 \rightarrow . + FE_1] = q_8$  $q_3+ \rightarrow q_6q_8+$  $[F \rightarrow i.] = q_9$  $q_4i \rightarrow q_9$  $[F \to (.E)] = q_{10}$  $q_5(\rightarrow q_{10})$ 96  $q_6\varepsilon \rightarrow \varepsilon$  $q_7\varepsilon \rightarrow \varepsilon$ 97  $[E_1 \rightarrow +.FE_1] = q_{11}$  $q_8+ \rightarrow q_{11}$ **9**8  $q_0 \varepsilon \to \varepsilon$  $q_9$  $\tau \in FIRST_1(FE_1FOLLOW(E))$  $[F \to (E.)] = q_{12}$ 910  $H = \{ [E \rightarrow .FE_1] = q_2 \}$  $q_{10}(\rightarrow q_{12}q_{2})$  $q_{10}i \rightarrow q_{12}q_{2}i$  $[E_1 \rightarrow +F.E_1] = q_{13}$  $\tau \in FIRST_1(iFOLLOW_1(F))$ 911  $H = \{[F \rightarrow .i, FOLLOW_1(F)] = q_A$  $q_{11}i \rightarrow q_{13}q_4i$  $[F \rightarrow .(E); FOLLOW_1(F)] = q_5$  $q_{11}(\rightarrow q_{13}q_{5}($  $[F \to (E)] = q_{14}$  $q_{12}) \rightarrow q_{14}$  $[E_1 \to +FE_1.] = q_{15}$  $\tau \in FIRST_1(\varepsilon FOLLOW(E_1))$ 913  $H = \{ [E_1 \rightarrow .\varepsilon] = a_7 \}$  $q_{13}) \rightarrow q_{15}q_{7}$  $q_3\# \rightarrow q_6q_7\#$  $[E_1 \rightarrow . + FE_1] = q_8$  $q_{13}+ \rightarrow q_{15}q_{8}+$ 

> $q_{14}\varepsilon \to \varepsilon$  $q_{15}\varepsilon \to \varepsilon$

914

 $q_{15}$ 

```
q_0: [Z \rightarrow \bullet E] q_8: [E_1 \rightarrow \bullet + FE_1]
q_1: [Z \rightarrow E \bullet] \qquad q_9: [F \rightarrow i \bullet]
q_2: [E \to \bullet FE_1] \quad q_{10}: [F \to (\bullet E)]
q_3: [E \rightarrow F \bullet E_1] \quad q_{11}: [E_1 \rightarrow + \bullet F E_1]
q_4: [F \rightarrow \bullet i] q_{12}: [F \rightarrow (E \bullet)]
q_5: [F \rightarrow \bullet(E)] q_{13}: [E_1 \rightarrow +F \bullet E_1]
q_6: [E \to FE_1 \bullet] \quad q_{14}: [F \to (E) \bullet]
q_7: [E_1 \to \bullet \epsilon] \qquad q_{15}: [E_1 \to +FE_1 \bullet]
q_0i \rightarrow q_1q_2i, \qquad q_0(\rightarrow q_1q_2),
q_1 \to \epsilon,
 q_2i \rightarrow q_3q_4i, \qquad q_2(\rightarrow q_3q_5),
 q_3 \# \to q_6 q_7 \#, \qquad q_3) \to q_6 q_7), \qquad q_3 \# \to q_6 q_8 \#,
q_4i \rightarrow q_9
 q_5(\rightarrow q_{10},
 q_6 \to \epsilon,
 q_7 \to \epsilon,
 q_8 + \to q_{11},
 q_0 \to \epsilon.
 q_{10}i \to q_{12}q_2i, \qquad q_{10}(\to q_{12}q_2),
 q_{11}i \to q_{13}q_4i,
                                 q_{11}(\to q_{13}q_5(,
 q_{12}) \to q_{14},
 q_{13}\# \to q_{15}q_7\#, \quad q_{13}) \to q_{15}q_7), \quad q_{13}+\to q_{15}q_8+,
q_{14} \rightarrow \epsilon,
 q_{15} \rightarrow \epsilon
```

# Algoritm derivator LL(1)

Convertirea automatului LL(1) in proceduri recursive: Descendenta recursiva ( Recursive descent)

- derivator descendent recursiv: starea automatului este o pozitie din derivator
- stiva locatii de unde derivatorul poate relua executia
- ▶ daca starea e  $[X \to \mu.B\nu; \omega]$ ,  $B \in N$ : se pune pe stiva informatia despre  $[X \to \mu B.\nu; \omega]$  inainte de a lua in considerare  $B \to \beta$ .
- daca folosim limbaje de programare cu suport pt recursivitate: procedura pt fiecare nonterminal B + mecanismul standard de recursivitate pentru a implementa stiva automatului

# Schema de program

$ extbf{q}  ightarrow arepsilon$	q: end		
qt  o q'	q: if symbol = t then next_symbol else error; $q'$		
	q: X; q' :		
	proc X:		
$qt_1 \to q'q_1t_1$	begin		
••••	case symbol of		
$qt_m  o q'q_mt_m$	$t_1$ : begin $q_1$ : end;		
	$t_m$ : begin $q_m$ : end;		
unde	otherwise error		
$q = [Y \rightarrow \mu.X\nu;]$	end		
	end		

#### Reguli de transformare

- nonterminal X procedura X; simbolul de start programul principal
- 2. corpul functiei X:
  - ▶ ramificare case pt productiile cu X in partea stanga
  - fiecare nonterminal din partea dreapta a productiei apel al procedurii corespunzatoare
  - fiecare terminal din partea dreapta a productiei verificare a presentei terminalului, urmat de apel al next\_symbol
- 3. daca niciunul dintre terminalele asteptate nu e prezent apel functia de tratare a erorilor

```
Pt tranzitii qt_1 \rightarrow q'q_1t1...
  schema program indica:
     q: F(); q'
     procedura F() - case pt toate t_i

ightharpoonup q_2 i 	o q_3 q_4 i, q_2 (	o q_3 q_5 (
     q_4 i \rightarrow q_9, q_9 \rightarrow \varepsilon, q_5 (\rightarrow q_{10},
     q_{10}i \rightarrow q_{12}q_2i, q_{10}(\rightarrow q_{12}q_2),
     q_{12}) \to q_{14}

ightharpoonup q_2 = [E \to .FE_1], q_3 = [E \to F.E_1], q_{10} = [F \to (.E)]
q2: F(); q3
procedure F()
{ case symbol of
    'i' : { q4: if (symbol == 'i') then next_symbol else
         error();
    '(' : { q5: if (symbol == '(') then next_symbol else
         error():
              q10: E();
              q12: if (symbol == ')') then next_symbol else
                    error():
              q14: ;}
     otherwise error(): }
                                                       4 D > 4 B > 4 B > 4 B > 9 Q P
```

```
derivator()
                                procedure E()
{ q0: E()
                                { q2: F();
 q1: if (symbol != '#')
                                q3: E1();
       error();
                                  q6: ;
procedure E1()
{ case symbol of
    '#' , ')' : q7: ;
    ·+ · · {
          q8: if (symbol == '+') next_symbol(); else error
             ():
          q11: F();
          q13: E1;
         q15: ;
    otherwise : error();
procedure F()
{ case symbol of
   'i' : { q4: if (symbol == 'i') then next_symbol else
      error():
         q9: ;}
   '(' : { q5: if (symbol == '(') then next_symbol else
      error():
          q10: E();
           q12: if (symbol == ')') then next_symbol else
               error();
           q14: ;}
                                      ◆ロト ←問 ト ← 重 ト ← 重 ・ 夕 Q @
    otherwise error(); }
```

## Parsing table - tabel de derivare

- ▶ Ullman 4.4 . Nonrecursive predictive parsing
- ► Table-driven predictive parsing: input, stiva, parsing table.
- ► Tabel de derivare: M[A,a] A nonterminal, a terminal sau #

## Exemplu de tabel de derivare

		lookahead				
	i	+	*	(	)	#
E	$E \rightarrow TE'$			E  o TE'		
E'		$E' \rightarrow +TE'$			$E'  o \varepsilon$	$E'  o \varepsilon$
Τ	T  o FT'			T  o FT'		
T'		$T'  o \varepsilon$	T'  o *FT'		T' oarepsilon	T' oarepsilon
F	$F \rightarrow i$			$F \rightarrow (E)$		

$$P = \{E \rightarrow TE' \\ E' \rightarrow +TE' | \varepsilon$$
$$T \rightarrow FT'$$
$$T' \rightarrow *FT' | \varepsilon$$
$$F \rightarrow (E) | id \}$$

## Algoritm de derivare predictiva cu tabel de derivare

```
#S (simbol de start) pe stiva, string# la intrare
set ip to point to the first symbol of input string
repeat
 let X be the top stack symbol and a the symbol pointed to
      by ip
  if X is a terminal or # then
     if X = a then
        pop X from the stack and advance ip
     else error()
 else
     if M[X,a] = X -> Y1 Y2 ... Yk then begin
        pop X fro the stack
        push Yk, Yk-1, ... Y1 onto the stack, with Y1 on top
        output the production X-> Y1 Y2 ... Yk
     else error()
unt.il X=#
```

## Algoritm de derivare predictiva cu tabel de derivare

```
#S (simbol de start) pe stiva, string# la intrare
set ip to point to the first symbol of input string
repeat
  let X be the top stack symbol and a the symbol pointed to
      by ip
  if X is a terminal or # then
     if X = a then
        pop X from the stack and advance ip
     else error()
  else
     if M[X,a] = X -> Y1 Y2 ... Yk then begin
        pop X fro the stack
        push Yk, Yk-1, ... Y1 onto the stack, with Y1 on top
        output the production X-> Y1 Y2 ... Yk
     else error()
unt.il X=#
 \{tqt \rightarrow q | t \in T\} \cup
 \{Xq \to x_n...x_1 \ q | X \to x_1x_2...x_n \in P, n > 0, X \in N, X_i \in V\}
```

Exemplu de tabel de derivare

	lookahead					
	id	+	*	(	)	#
Ε	$E \rightarrow TE'$			E  o TE'		
E'		$E' \rightarrow +TE'$			$E' \to \varepsilon$	$E'  o \varepsilon$
T	T  o FT'			T  o FT'		
T'		T' ightarrowarepsilon	T'  o *FT'		T' oarepsilon	T' oarepsilon
F	F  o id			F  o (E)		

simbol	$FIRST_1(X)$	$FOLLOW_1(X)$
E	{(, id}	{),#}
E'	$\{+, \varepsilon\}$	$\{), \#\}$
T	$\{(,id\}$	$\{+, \#, )\}$
T'	$\{*, \varepsilon\}$	$\{+, \#, )\}$
F	$\{(,id\}$	$\{*, +, \#, )\}$

- 1. for each production  $A \rightarrow \alpha$  do steps 2 and 3
- 2. for each terminal a in  $FIRST(\alpha)$ , add  $A \to \alpha$  to M[A, a]
- 3. if  $\varepsilon \in FIRST(\alpha)$ , add  $A \to \alpha$  to M[A, b] for each terminal  $b \in FOLLOW(A)$ . if  $\varepsilon \in FIRST(\alpha)$  and  $\# \in FOLLOW(A)$ , add  $A \to \alpha$  to M[A, #]
- 4. Make each undefined entry of M be error



#### test it online

First, follow sets, predict set

# Algoritm First<sub>1</sub> - gramatici fara recursivitate stanga

#### Nu intra la examen

Se aplica urmatoarele reguli pana cand nu se mai poate reduce nimic

- ightharpoonup FIRST(a) = {a}
- $ightharpoonup X 
  ightharpoonup \varepsilon$ :  $FIRST(X) = \varepsilon$
- $\triangleright$   $X \rightarrow Y_1Y_2Y_3$ :
  - ▶ daca  $\varepsilon \notin FIRST(Y_1)$  then  $FIRST(X) = FIRST(Y_1)$
  - ▶ daca  $\varepsilon \in FIRST(Y_1)$  then  $FIRST(X) = (FIRST(Y_1) \{\varepsilon\}) \cup FIRST(Y_2Y_3)$

## Algoritm *Follow*<sub>1</sub>

#### Nu intra la examen

- penrtu simbolul de start: se adauga {#} in follow(Z)
- ►  $X \rightarrow \alpha Y$ : FOLLOW(Y) = FOLLOW(X)
- $\blacktriangleright$   $X \rightarrow \alpha Y \beta$ :
  - ▶ daca  $\varepsilon \notin FIRST(\beta)$  then  $FOLLOW(Y) = FIRST(\beta)$
  - ▶ daca  $\varepsilon \in FIRST(\beta)$  then  $FOLLOW(Y) = (FIRST(\beta) \{\varepsilon\}) \cup FOLLOW(X)$

Parsare ascendenta (Bottom-up) 1.

#### Parsare ascendenta

- necesita luarea unei decizii dupa analiza sirului derivat dintr-o productie
- ightharpoonup mai multa informatie pt decizie ightarrow
  - clasa larga de gramatici
  - pret: cresterea complexitati procedurii de analiza si a automatului rezultat

#### Automat stiva - analiza ascendenta

Fie G=(T,N,P,Z) o CFG si automatul stiva  $A=(T,\{q\},R,q,\{q\},V,\varepsilon)$  cu  $V=T\cup N$  si R: (alfabet, stari, productii, stare initiala, stari finale, alfabet stiva, continut initial stiva)

$$\{x_1x_2...x_nq \to Xq|X \to x_1x_2...x_n \in P, n \ge 0, X \in N, X_i \in V\} \cup$$

$$\{qt \to tq|t \in T\} \cup$$

$$\{Zq \to q\}$$

Automatul accepta un sir din L(G) lucrand inapoi printr-o derivare cea mai din dreapta a sirului.

# Comparatie automat stiva in analiza descendenta vs ascendenta pt G = (T, N, P, Z) o CFG

▶ descedenta - cursuri anterioare  $A = (T, \{q\}, R, q, \{q\}, V, Z) \text{ cu } V = T \cup N \text{ si } R: \\ \{tqt \rightarrow q | t \in T\} \cup \\ \{Xq \rightarrow x_n ... x_1 q | X \rightarrow x_1 x_2 ... x_n \in P, n \geq 0, X \in N, X_i \in V\}$ 

► ascendenta  $A = (T, \{q\}, R, q, \{q\}, V, \varepsilon)$  cu  $V = T \cup N$  si R:

$$\{x_1x_2...x_nq \to Xq|X \to x_1x_2...x_n \in P, n \ge 0, X \in N, X_i \in V\} \cup$$

$$\{qt \to tq|t \in T\} \cup$$

$$\{Zq \to q\}$$

## Exemplu

#### Fie $G_1 = (T, N, E, P)$

- $T = \{+, *, (,), i\}, N = \{E, T, F\}$
- cu productiile P
  - $\blacktriangleright$   $(1,2)E \rightarrow T|E+T$
  - $(3,4)T \rightarrow F|T * F$
  - $\blacktriangleright (5,6)F \rightarrow i|(E)$

#### Automatul stiva:

$$T = \{+, *, (,), i\}, Q = \{q\},\$$

$$q_0 = q, F = \{q\}, S = \{+, -, *, (,), i, E, T, F\}, s_0 = \epsilon$$

- cu productiile R
  - 1.  $Tq \rightarrow Eq, E + Tq \rightarrow Eq$ ,
  - 2.  $Fq \rightarrow Tq$ ,  $T * Fq \rightarrow Tq$ ,
  - 3.  $iq \rightarrow Fq$ ,  $(E)q \rightarrow Fq$ ,
  - 4.  $q+\rightarrow +q, q*\rightarrow *q, q(\rightarrow (q,q)\rightarrow q), qi\rightarrow iq$
  - 5.  $Eq \rightarrow q$

# Derivarea gasita: i+i\*i

stiva	stare	intrare	derivarea cea mai din dreapta
	q	i + i * i	i+i*i
i	q	+i*i	
F	q	+i*i	F+i*i
Т	q	+i*i	T+i*i
Е	q	+i*i	E+i*i
E+	q	i * i	
E+i	q	* <i>i</i>	
E + F	q	* <i>i</i>	E+F*i
$E{+}T$	q	* <i>i</i>	E+T*i
E+T*	q	i	
E+T*i	q	i	
E+T*F	q		
$E{+}T$	q		E+T*F
Е	q		E+T
	q		E

#### Observatii

- coloana din dreapta este inversul derivarii celei mai din dreapta
- ascendenta traseaza derivarea de jos la simbolul de start
- stiva contine la fiecare pas un sir din care se poate deriva portiunea de sir deja citita
- ▶ informatia semnificativa: perechea  $(\rho, \sigma)$ , unde
  - $\rho \in V^*$  continutul stivei,
  - $ightharpoonup \sigma \in T^*$  restul sirului de la intrare

LL	LR
Does a leftmost derivation.	Does a rightmost derivation in
	reverse.
Starts with the root nontermi-	The last nonterminal on the
nal on the stack.	stack is the root nonterminal.
Ends when the stack is empty.	Starts with an empty stack.
Uses the stack for designating	Uses the stack for designating
what is still to be expected.	what is already seen.
Builds the parse tree top-down.	Builds the parse tree bottom-
	up.
Continuously pops a nontermi-	Tries to recognize a right hand
nal off the stack, and pushes	side on the stack, pops it, and
the corresponding right hand	pushes the corresponding non-
side.	terminal.
Expands the non-terminals.	Reduces the non-terminals.
Reads the terminals when it	Reads the terminals while it
pops one off the stack.	pushes them on the stack.
Pre-order traversal of the parse	Post-order traversal of the
tree.	parse tree.
	<ul> <li>4□ ► ◆□ ► ◆□ ► ◆□ ► ◆○</li> </ul>

# Clase de echivalenta pentru perechile $(\rho, \sigma)$

Pentru  $p \in 1..n$ , fie  $X_p \to \chi_p$  productia a p-a a gramaticii independente de context  $G=(\mathcal{T},\mathcal{N},P,\mathcal{Z})$ . Clasele de reducere  $R_j, j \in 0,..n$  sunt definite de

$$R_0 = \{ (\rho, \sigma) | \rho = \mu \gamma, \sigma = \nu \omega \text{ a.i. } Z \Rightarrow^R \mu Y \omega, Y \Rightarrow^{R'} \gamma \nu, \nu \neq \varepsilon \}$$
  

$$R_p = \{ (\rho, \sigma) | \rho = \mu \chi_p, Z \Rightarrow^R \mu X_p \sigma, X_p \Rightarrow \chi_p \}$$

unde  $Y\Rightarrow^{R'}\alpha$  este  $Y\Rightarrow^R\alpha$  si ultimul pas din derivare nu ia forma  $Y_1\alpha\Rightarrow\alpha$ 

#### Clase de reducere - continuare

- clasele de reducere perechile de siruri care ar putea sa apara in timpul analizei ascendente a unei propozitii din L(G) de catre automatul stiva
- clasa de reducere careia ii apartine o pereche caracterizeaza tranzitia efectuata de catre automat cand acea pereche apare ca o configuratie
  - 1.  $(\rho, \sigma) \in R_0$  fraza simpla  $\chi$  nu e complet in stiva; se aplica  $qt \to tq$  cu  $t=1:\sigma$  tranzitie de deplasare
  - 2.  $(\rho, \sigma) \in R_p, p \in 1..n$  fraza simpla  $\chi_p$  e complet in stiva; se aplica  $\chi_p q \to X_p q$  tranzitie de reducere Obs: pt p = 1 tranzitia  $Zq \to q$  si automatul se opreste
  - 3.  $(\rho, \sigma) \notin R_j, j \in 0..n$ . nu mai sunt posibile alte tranzitii; sirul de intrare nu apartine L(G)

#### Clase stiva k

Pentru un  $k \ge 0$ , multimile  $R_{j,k}, k \in 0..n$  se numesc clase stiva k al gramaticii G daca

$$R_{j,k} = \{(\rho, \tau) | \exists (\rho, \sigma) \in R_j, \tau = k : \sigma\}$$

▶ Daca clasele stiva k sunt mutual disjuncte atuncti automatul stiva este determinist chiar si cand examinarea inainte este limitata la k simboluri

# Gramatica LR(k)

O gramatica independenta de context G = (T, N, P, Z) este LR(k) pentru un  $k \ge 0$  dat daca pentru derivari arbitrare

$$Z \Rightarrow^R \mu X \omega \Rightarrow \mu \chi \omega \ \mu \in V^*, \omega \in T^*, X \to \chi \in P$$

$$Z \Rightarrow^R \mu' Y \omega' \Rightarrow \mu' \gamma \omega' \ \mu' \in V^*, \omega' \in T^*, Y \rightarrow \gamma \in P$$

$$(|\mu\chi|+k):\mu\chi\omega=(|\mu'\gamma|+k):\mu'\gamma\omega'$$
 implica  $\mu=\mu',X=Y,\chi=\gamma$ 



# LR(k)

#### Automatul

- baleiaza sirul de intrare de la stanga la dreapta (Left to right)
- traversand inversa celei mai din dreapta derivari (Right)
- ▶ fara sa examinze mai mult de k simboluri de intrare intr-un pas

#### **Teorema**

O gramatica independenta de context este LR(k) daca si numai daca clasele sale stiva k sunt mutual disjuncte.

# Verificarea proprietatii LR(k) prin intersectarea claselor stiva

#### NU intra la examen

- limitata,  $\#\rho$  este infinitate
- ▶ pentru fiecare clasa stiva k  $R_{j,k}$  se poate preciza o gramatica regulata  $G_i$  a.i.

$$L(G_j) = \{ (\rho \& \tau) | (\rho, \tau) \in R_{j,k} \}$$

 exista algoritmi pt a determina daca doua limbaje regulate sunt distincte

### Situatii si inchidere nonterminal

Gramaticile regulate care genereaza clase stiva k: Simbolurile nonterminale:

$$W = \{ [X \to \mu.\nu; \omega] | X \to \mu\nu \in P, \omega \in FOLLOW_k(X) \}$$

Gramatici care genereaza clasele stiva k, fara a fi regulate

$$G'_{j} = (V \cup \{\&, \#\}, W, P' \cup P'' \cup P_{j}, [Z \rightarrow .S; \#])$$

$$P' = \{ [X \to \mu.\nu\gamma; \omega] \to \nu[X \to \mu\nu.\gamma; \omega] \qquad | \nu \in V \}$$

$$P'' = \{ [X \to \mu.Y\gamma; \omega] \to [Y \to .\beta; \tau] \qquad | Y \to \beta \in P, \tau \in EFF_k(\gamma\omega) \}$$

$$P_0 = \{ [X \to \mu.\nu; \omega] \to \&\tau] \qquad | \nu \neq \varepsilon, \tau \in EFF_k(\nu\omega) \}$$

$$P_p = \{ [X_p \to \chi_p.; \omega] \to \&\omega \} \qquad p \in 1..n$$

Care productii sunt permise in gramatica regulata? Lungimile  $\&\tau$ ,  $\&\omega$  sunt finite datorita lui k;

Gramatici care genereaza clasele stiva k, fara a fi regulate

$$G'_{j} = (V \cup \{\&, \#\}, W, P' \cup P'' \cup P_{j}, [Z \rightarrow .S; \#])$$

$$P' = \{ [X \to \mu.\nu\gamma; \omega] \to \nu[X \to \mu\nu.\gamma; \omega] \qquad | \nu \in V \}$$

$$P'' = \{ [X \to \mu.Y\gamma; \omega] \to [Y \to .\beta; \tau] \qquad | Y \to \beta \in P, \tau \in EFF_k(\gamma\omega) \}$$

$$P_0 = \{ [X \to \mu.\nu; \omega] \to \&\tau] \qquad | \nu \neq \varepsilon, \tau \in EFF_k(\nu\omega) \}$$

$$P_p = \{ [X_p \to \chi_p.; \omega] \to \&\omega \}$$

$$p \in 1..n$$

Care productii sunt permise in gramatica regulata?

P' si  $P_j$  unde  $j \in 0..n$ 

Lungimile & $\tau$ , & $\omega$  sunt finite datorita lui k; sunt considerate simboluri terminale

### Inchiderea nonterminalului

o gramatica se poate rescrie a.i. sa nu contina productii precum cele din P''

Inchiderea unui nonterminal

$$H(X) = \{X\} \cup \{Y | Y_I \to Y \in P, Y_I \in H(X)\}$$

### Algoritm de rescriere a gramaticii

- 1. se selecteaza un  $X \in N$  pentru care  $H(X) \neq \{X\}$ .
- 2.  $P = P \{X \to Y | Y \in N\}$
- 3.  $P = P \cup \{X \to \beta | Y \to \beta \in P, Y \in H(X), \beta \notin N\}$ Alg se termina cand nu se mai poate face nicio selectie la pasul 1

din  $G_j'$  rezulta  $G_j$ . Sirurile  $\beta$  sunt toate de forma  $\nu[..], \&\tau$  sau  $\&\omega$ : deci gramatica regulata

#### Teorema - materie de examen

Pentru orice gramatica G de tipul LR(k) exista un automat stiva determinist A a.i. L(A) = L(G).

Constructia automatului se bazeaza pe gramaticile  $G_j$ :

- ▶ automatul genereaza clasele stiva k
- si le verifica fata de inversa celei mai din dreapta derivari a sirului
- ▶ in functie de clasa stiva k particulara, automatul
  - stivuieste simbolul de intrare, sau
    - reduce un numar de simboluri stivuite la un nonterminal

### ..continuare construire automat LR

- alg de construire genereaza treptat situatiile necesare si utilizeaza operatia de inchidere pentru evitarea productiilor din P".
- o stare o multime de situatii:
  - fiecare situatie dintr-o stare poate fi utilizata pentru derivarea clasei stiva k curente
- o alta formulare a inchiderii direct in functie de o multime de situatii M:

$$H(M) = M \cup \{ [Y \to .\beta; \tau] |$$

$$\exists [X \to \mu. Y\gamma; \omega] \in H(M),$$

$$Y \to \beta \in P,$$

$$\tau \in FIRST_k(\gamma\omega) \}$$

# Algoritm LR(k)-determinare Q si R:

- 1.  $Q = \{q_0\}$  si  $R = \emptyset$  cu  $q_0 = H([Z \to .S; \#])$
- 2. pt orice  $q \in Q$  se efectueaza pasii 3-5 pt fiecare  $\nu \in V$
- 3. fie  $basis(q, \nu) = \{ [X \to \mu \nu. \gamma; \omega] | [X \to \mu. \nu \gamma; \omega] \in q \}$
- 4. daca  $basis(q, \nu) \neq \emptyset$  atunci  $next(q, \nu) = H(basis(q, \nu))$ . Se include  $q' = next(q, \nu)$  in Q
- 5. daca  $basis(q, \nu) \neq \emptyset$  si  $\nu \in T$  se actualizeaza  $R = R \cup \begin{cases} \{q\nu \rightarrow qq'\}, & k \leq 1 \\ \{q\nu\tau \rightarrow qq'\tau | [X \rightarrow \mu.\nu\gamma; \omega] \in q, \tau \in \textit{FIRST}_{k-1}(\gamma\omega)\}, & k > 1 \end{cases}$
- 6. daca toate elementele lui Q au fost tratate se executa pasul 7 pt fiecare  $q \in Q$  si alg se termina; altfel se continua pasul 2
- 7. pentru fiecare  $[X \to \chi.; \omega] \in q$ , unde  $\chi = x_1..x_n$  se face

$$R = R \cup \{q_1..q_nq\omega \rightarrow q_1q'\omega | [X \rightarrow .\chi;\omega] \in q_1,$$
$$q_{i+1} = next(q_i,x_i)(i \in 1..n - 1),$$
$$q = next(q_n,x_n),$$
$$q' = next(q_1,X)\}$$

## Exemplu LR(k) cu k=2

$$T = \{a, b, c\}, N = \{Z.X, Y\}$$

$$P = \{(1)Z \to X,$$

$$(2,3)X \to Y|bYa,$$

$$(4,5)Y \to c|ca\}$$

Stare	X	Y	а	b	С
<b>q</b> 0	$[Z \rightarrow X.; \#]$	$[X \rightarrow Y.; \#]$	-	[X  o b.Ya; #]	$[Y \rightarrow c.; \#]$
H([Z  ightarrow .X; #])					
$[Z \rightarrow .X; \#],$					$[Y \rightarrow c.a; \#]$
$[X \rightarrow .Y; \#],$					
$[X \rightarrow .bYa; \#],$					
$[Y \rightarrow .c; \#],$					
[Y  ightarrow .ca; #]					
$next(q_0,)$	<b>q</b> 1	<b>q</b> <sub>2</sub>		<b>q</b> 3	<b>q</b> 4
R				$q_0bc  o q_0q_3c$	$q_0c\#  o q_0q_4\#$
				$FIRST_1(Ya\#)$	$FIRST_1(\#)$
					$q_0 ca  ightarrow q_0 q_4 a$
					$FIRST_1(a\#)$

Stare	X	Y	а	b	С
<b>q</b> 0	$[Z \rightarrow X.; \#]$	$[X \rightarrow Y.; \#]$	-	[X  o b.Ya; #]	$[Y \rightarrow c.; \#]$
$H([Z \rightarrow .X; \#])$					
$[Z \rightarrow .X; \#],$					$[Y \rightarrow c.a; \#]$
$[X \rightarrow .Y; \#],$					
[X  ightarrow .bYa; #],					
$[Y \rightarrow .c; \#],$					
[Y  ightarrow .ca; #]					
$next(q_0,)$	$q_1$	<b>q</b> <sub>2</sub>		<b>q</b> 3	<b>q</b> 4
R				$q_0bc  o q_0q_3c$	$q_0c\#  o q_0q_4\#$
				$FIRST_1(Ya\#)$	$FIRST_1(\#)$
					$q_0$ ca $ ightarrow$ $q_0$ $q_4$ a
					$FIRST_1(a\#)$

Stare	X	Υ	а	b	С
<b>9</b> 0	$[Z \rightarrow X.; \#]$	$[X \rightarrow Y.; \#]$	-	[X  o b.Ya; #]	$[Y \rightarrow c.; \#]$
$H([Z \rightarrow .X; \#])$					
$[Z \rightarrow .X; \#],$					[Y  ightarrow c.a; #]
$[X \rightarrow .Y; \#],$					
$[X \rightarrow .bYa; \#]$					
$[Y \rightarrow .c; \#],$					
[Y  ightarrow .ca; #]					
$next(q_0,)$	$q_1$	<b>q</b> <sub>2</sub>		<b>q</b> 3	<b>q</b> 4
R				$q_0bc  o q_0q_3c$	$q_0c\#  o q_0q_4\#$
				$FIRST_1(Ya\#)$	$FIRST_1(\#)$
					$q_0ca  ightarrow q_0q_4a$
					$FIRST_1(a\#)$

Stare	X	Y	а	b	С
<b>q</b> 0	$[Z \rightarrow X.; \#]$	$[X \rightarrow Y.; \#]$	-	[X  o b.Ya; #]	$[Y \rightarrow c.; \#]$
$H([Z \rightarrow .X; \#])$					
$[Z \rightarrow .X; \#],$					$[Y \rightarrow c.a; \#]$
$[X \rightarrow .Y; \#],$					
[X ightarrow .bYa;#],					
$[Y \rightarrow .c; \#],$					
[Y  ightarrow .ca; #]					
$next(q_0,)$	$q_1$	<b>q</b> <sub>2</sub>		<b>q</b> 3	<b>q</b> 4
R				$q_0bc  o q_0q_3c$	$q_0c\#  o q_0q_4\#$
				$FIRST_1(Ya\#)$	$FIRST_1(\#)$
					$q_0 ca  ightarrow q_0 q_4 a$
					$FIRST_1(a\#)$

Stare	X	Y	а	b	С
<b>q</b> 0	$[Z \rightarrow X.; \#]$	$[X \rightarrow Y.; \#]$	-	[X  o b.Ya; #]	$[Y \rightarrow c.; \#]$
H([Z  ightarrow .X; #])					
$[Z \rightarrow .X; \#],$					$[Y \rightarrow c.a; \#]$
$[X \rightarrow .Y; \#],$					
[X ightarrow .bYa;#],					
$[Y \rightarrow .c; \#],$					
[Y  ightarrow .ca; #]					
$next(q_0,)$	$q_1$	<b>q</b> <sub>2</sub>		<b>q</b> 3	<b>q</b> 4
R				$q_0bc  o q_0q_3c$	$q_0c\#  o q_0q_4\#$
				$FIRST_1(Ya\#)$	$FIRST_1(\#)$
					$q_0 ca  ightarrow q_0 q_4 a$
					$FIRST_1(a\#)$

Stare	X	Y	а	b	С
<b>q</b> 0	$[Z \rightarrow X.; \#]$	$[X \rightarrow Y.; \#]$	-	[X  o b. Ya; #]	$[Y \rightarrow c.; \#]$
$H([Z \rightarrow .X; \#])$					
$[Z \rightarrow .X; \#],$					$[Y \rightarrow c.a; \#]$
$[X \rightarrow .Y; \#],$					
$[X \rightarrow .bYa; \#],$					
$[Y \rightarrow .c; \#],$					
[Y  ightarrow .ca; #]					
$next(q_0,)$	<b>q</b> 1	<b>q</b> <sub>2</sub>		<b>9</b> 3	<b>q</b> 4
R				$q_0bc  o q_0q_3c$	$q_0c\#  o q_0q_4\#$
				$FIRST_1(Ya\#)$	$FIRST_1(\#)$
					$q_0 ca  ightarrow q_0 q_4 a$
					$FIRST_1(a\#)$
<b>q</b> 1					
$H([Z \rightarrow X.; \#])$	Ø	Ø	Ø	Ø	Ø

Stare	X	Υ	а	b	С
<b>q</b> <sub>0</sub>	$[Z \rightarrow X.; \#]$	$[X \rightarrow Y.; \#]$	-	[X  o b.Ya; #]	$[Y \rightarrow c.; \#]$
$H([Z \rightarrow .X; \#])$ $[Z \rightarrow .X; \#],$					[Y  ightarrow c.a; #]
$[X \rightarrow .X, \#],$ $[X \rightarrow .Y; \#],$					$[I \rightarrow C.a, \#]$
$[X \rightarrow .bYa; \#],$					
$[Y \rightarrow .c; \#],$					
[Y  ightarrow .ca; #]					
$next(q_0,)$	$q_1$	<b>q</b> 2		<b>q</b> 3	<b>q</b> 4
R				$q_0bc  ightarrow q_0q_3c$ $FIRST_1(Ya\#)$	$q_0c\# \rightarrow q_0q_4\#$ $FIRST_1(\#)$
					$q_0$ ca $ ightarrow$ $q_0$ q $_4$ a $FIRST_1(a\#)$
$\overline{q_1}$					
$H([Z \rightarrow X.; \#])$	Ø	Ø	Ø	Ø	Ø
<b>q</b> <sub>2</sub>		4			
$H([X \rightarrow Y.; \#])$	Ø	Ø	Ø	Ø	Ø

Stare	X	Y	а	b	С
<b>q</b> <sub>0</sub>	$[Z \rightarrow X.; \#]$	$[X \rightarrow Y.; \#]$	-	[X  o b. Ya; #]	$[Y \rightarrow c.; \#]$
$H([Z \rightarrow .X; \#])$					
$[Z \rightarrow .X; \#],$					$[Y \rightarrow c.a; \#]$
$[X \rightarrow .Y; \#],$					
$[X  ightarrow .bYa; \#], \ [Y  ightarrow .c; \#],$					
$[Y \rightarrow .C; \#],$ $[Y \rightarrow .ca; \#]$					
$next(q_0,)$	$q_1$	<b>q</b> 2		<b>q</b> <sub>3</sub>	<b>q</b> 4
R				$q_0bc ightarrow q_0q_3c$ $FIRST_1(Ya\#)$	$q_0c\# o q_0q_4\# \ FIRST_1(\#)$
					$q_0$ ca $ ightarrow$ $q_0$ q $_4$ a $FIRST_1(a\#)$
$H([Z \rightarrow X.; \#])$	Ø	Ø	Ø	Ø	Ø
$\overline{q_2}$					
$H([X \rightarrow Y.; \#])$	Ø	Ø	Ø	Ø	Ø
$q_3: H([X \rightarrow$					
b. Y a; #])					
[X  o b. Ya; #]	Ø	[X  o bY.a.; #]	Ø	Ø	$[Y \rightarrow c.; a\#]$
$[Y \rightarrow .c; a\#]$					$[Y \rightarrow c.a; a\#]$
$[Y \rightarrow .ca; a\#]$					
$next(q_3,)$		<b>q</b> 5			<b>9</b> 6
R					$q_3$ ca $\rightarrow q_3$ q $_6$ a

Stare	X	Y		b	С
<b>q</b> 4	Ø	Ø	$[Y \rightarrow ca.; \#]$	Ø	Ø
H([Y  ightarrow c.; #],)					
$[Y \to c.a; \#])$					
$next(q_5)$			<b>q</b> 7		
R			$q_4a\# o q_4q_7\#$		
<b>q</b> 5					
$H([X \rightarrow bY.a; \#],)$	Ø	Ø	[X  ightarrow bYa.; #]	Ø	Ø
$next(q_5,)$			<b>q</b> 8		
R			$q_5 a \#  o q_5 q_8 \#$		
<b>q</b> 6					
$H([Y \rightarrow c.; a\#],)$	Ø	Ø	[Y  ightarrow ca.; a#]	Ø	Ø
[Y  ightarrow c.a; a#]					
$next(q_6,)$			<b>q</b> 9		
R			$q_6aa  ightarrow q_6q_9a$		
<b>q</b> <sub>7</sub>					
H([Y  o ca.; #])	Ø	Ø	Ø	Ø	Ø
<b>q</b> 8					
H([X  o bYa.; #])	Ø	Ø	Ø	Ø	Ø
<b>q</b> 9					
H([Y  o ca.; a#])	Ø	Ø	Ø	Ø	Ø

$$R = R \cup \{q_1..q_n q\omega \rightarrow q_1 q'\omega | [X \rightarrow .\chi;\omega] \in q_1,$$
$$q_{i+1} = next(q_i, x_i)(i \in 1..n - 1),$$

$$q_{i+1} = next(q_i, x_i)(i \in 1..n - 1),$$

$$q = next(q_n, x_n),$$

$$q' = next(q_1, X)$$

Pt $q_2$ : $H([X \rightarrow$	Y.; #])									
rol de $q_1[X \rightarrow .Y; \#] \in ?$										
rol de <i>q</i> ?=	= next(?, Y)									
rol de $q'$ ? =	= next(?, X)									
Stare	X	Y	a	b	С					
<b>q</b> 0	$[Z \rightarrow X.; \#]$	$[X \rightarrow Y.; \#]$	-	[X  o b. Ya; #]	$[Y \rightarrow c.; \#]$					
$H([Z \rightarrow .X; \#])$										
$[Z \rightarrow .X; \#],$					$Y \rightarrow c.a; \#$					
$[X \rightarrow .Y: \#].$										

			$q' = next(q_1, X)$	- / /
Pt <i>q</i> <sub>2</sub> : <i>H</i> ([ <i>X</i>	X  o Y.; #])			
rol de $q_1$	[X  o .Y; #]	∈?		
rol de q	? = next(?, Y)	<b>(</b> )		
rol de <i>q</i>	? = next(?, X)	·)		
Stare	X	Y	la lh	1

 $q_2$ 

**9**4 \_

 $[X \rightarrow .bYa; \#],$  $[Y \rightarrow .c; \#],$  $[Y \rightarrow .ca; \#]$  $next(q_0,...)$ 

$$R = R \cup \{q_1..q_n q\omega \rightarrow q_1 q'\omega | [X \rightarrow .\chi;\omega] \in q_1,$$
$$q_{i+1} = next(q_i, x_i)(i \in 1..n - 1),$$

$$q_{i+1} = next(q_i, x_i)(i \in 1..n - 1)$$

$$q = next(q_n, x_n)$$

$$q' = next(q_1, X)$$

 $q_1$ 

 $[Y \rightarrow .ca; \#]$  $next(q_0,...)$ 

	rol de $q_1 \mid X$	$\rightarrow .Y; \# ] \in $	$q_0$			
	rol de $q$ $q_2$	$= next(q_0, Y$	´)			
	rol de $q'$ $q_1$	$= next(q_0, X$	<b>)</b>			
	Stare	X	Υ	а	b	С
_	<b>q</b> 0	$[Z \rightarrow X.; \#]$	$[X \rightarrow Y.; \#]$	-	[X  o b. Ya; #]	$[Y \rightarrow c.; \#]$
	$H([Z \rightarrow .X; \#])$					
	$[Z \rightarrow .X; \#],$					[Y ightarrow c.a;#
	$[X \rightarrow .Y; \#],$					
	[X ightarrow .bYa;#],					
	$[Y \rightarrow .c; \#],$					

**q**4 \_

	$q' = next(q_n, x_n),$ $q' = next(q_1, X)$
	9(41,77)
Pt $q_2$ : $H([X \rightarrow Y.; \#])$	
rol de $q_1$ $[X  o .Y; \#] \in q_0$	
$rol\;de\;q\;\;q_2=\mathit{next}(q_0,Y)$	
$rol de a' a_1 - nevt(a_0 X)$	

$$R=R\cup\{q_1..q_nq\omega o q_1q'\omega|[X o.\chi;\omega]\in q_1,$$
 while  $\chi=x_1..x_n$  so fact  $R=R\cup\{q_1..q_nq\omega o q_1q'\omega|[X o.\chi;\omega]\in q_1,$   $q_{i+1}=next(q_i,x_i)(i\in 1..n-1),$ 

$$q_{i+1} = next(q_i, x_i)(i \in 1..n - 1),$$

$$q = next(q_n, x_n),$$

$$q' = next(q_1, X)$$

$$q = next(q_n, x_n),$$
 
$$q' = next(q_1, X)\}$$
 Pt  $q_2$ :  $H([X \to Y.; \#])$  rol de  $q_1$   $[X \to .Y; \#] \in q_0$ 

 $next(q_0,...)$ 

 $q_1$ 

rol de $q_1 \mid X$	$\rightarrow$ . Y; #] $\in$	<b>9</b> 0			
rol de <i>q</i> q <sub>2</sub>	$= next(q_0, Y$				
rol de $q^\prime$ $q_1$	$= next(q_0, X$	·)	(	$q_0q_2\#  o q_0q_1$ 7	#
Stare	X	Y	а	b	С
<b>q</b> 0	$[Z \rightarrow X.; \#]$	$[X \rightarrow Y.; \#]$	-	[X  o b. Ya; #]	$[Y \rightarrow c.; \#]$
$H([Z \rightarrow .X; \#])$					
$[Z \rightarrow .X; \#],$					$\mid [Y  ightarrow c.a; \#$
$[X \rightarrow .Y; \#],$					
[X  ightarrow .bYa;#],					
$[Y \rightarrow .c; \#],$					
[Y  ightarrow .ca;#]					

**q**4 = ~~~

pas 7. Pentru fiecare 
$$[X o \chi.;\omega] \in q$$
, unde  $\chi = x_1..x_n$  se fac $R = R \cup \{q_1..q_nq\omega o q_1q'\omega|[X o .\chi;\omega] \in q_1, \ a_{i+1} = next(q_i,x_i)(i \in 1..n-1).$ 

$$egin{aligned} igl(q_1..q_nq\omega 
ightarrow q_1q'\omega|[X 
ightarrow .\chi;\omega] \in \ q_{i+1} = next(q_i,x_i)(i \in 1..n - \ q = next(q_n,x_i), \ q' = next(q_n,x_i), \end{aligned}$$

F	Pt $q_4$ : $H([Y \rightarrow c.; \#], [Y \rightarrow c.a; \#])$						
	$q_1 \ [Y  o .c; \#] \in q_0$						
	$q$ $q_4 = next(q_0, c)$						
	$q' \; q_2 = \mathit{next}(q_0, Y)$						
	Stare		X	Y	a	b	
_	<b>q</b> <sub>0</sub>		$[Z \rightarrow X.; \#]$	$[X \rightarrow Y.; \#]$	-	[X	

 $q_1$ 

 $next(q_0,...)$ 

Pt $q_4$ : $H([Y \rightarrow$	$c.; \#J, [\Upsilon \rightarrow$	c.a; #])						
$q_1 \ [Y \rightarrow .c; \#] \in q_0$								
$q \ q_4 = next(q_0, c)$								
$q' q_2$	$= next(q_0, Y$	<b>(</b> )						
Stare	X	Y	a	b	С			
<b>q</b> <sub>0</sub>	$[Z \rightarrow X.; \#]$	$[X \rightarrow Y.; \#]$	-	[X  o b. Ya; #]	$[Y \rightarrow c.; \#]$			
$H([Z \rightarrow .X; \#])$								
$[Z \rightarrow .X; \#],$					$  [Y \rightarrow c.a; \#]$			
$[X \rightarrow .Y; \#],$								
[X ightarrow .bYa;#],								
$[V \rightarrow c \cdot \#]$								

**q**4 \_

$q_{i+1} - next(t)$	$(I_1, \lambda_1)(I \in \mathbf{I}II - \mathbf{I}),$
	$q = next(q_n, x_n),$
	$q' = next(q_1, X)$
Pt $q_4$ : $H([Y  o c.; \#], [Y  o c.a; \#])$	
$q_1 \ \ [Y  ightarrow .c;\#] \in q_0$	
$q$ $q_4 = next(q_0, c)$	

R = 
$$R \cup \{q_1..q_n q\omega \rightarrow q_1 q'\omega | [X \rightarrow .\chi;\omega] \in q_1,$$
  $q_{i+1} = next(q_i,x_i)(i \in 1..n-1),$ 

$$q_{i+1} = next(q_i, x_i)(i \in 1..n - 1...)$$

$$q = next(q_n, x_i)$$

$$q' = next(q_1, X_i)$$

Pt $q_4$ : $H([Y \rightarrow c.; \#], [Y \rightarrow c.a; \#])$								
$q_1 \ [Y  ightarrow .c; \#] \in q_0$								
<i>q q</i> <sub>4</sub>	$q$ $q_4 = next(q_0, c)$							
$q'$ $q_2$	$= next(q_0, Y$	<b>^</b> )	(	$q_0q_4\#  o q_0q_2\pi$	#			
Stare	X	Y	а	b	С			
<b>q</b> 0	$[Z \rightarrow X.; \#]$	$[X \rightarrow Y.; \#]$	-	$[ extit{X}  ightarrow  extit{b. Ya; \#}]$	$[Y \rightarrow c.; \#]$			
H([Z  o .X; #])								
$[Z \rightarrow .X; \#],$					$\mid [Y  ightarrow c.a; \#$			
$[X \rightarrow .Y; \#],$								
[X ightarrow .bYa;#],								
$[Y \rightarrow .c; \#],$								
[Y  ightarrow .ca;#]								

 $q_2$ 

**q**4 = 000

**q**3

		$q_{i+1} = n\epsilon$	$xt(q_i,x_i)$	(1 6	=1n	-1),	
			<i>q</i> =	= ne	ext(q <sub>n</sub>	$,x_n),$	
			q' =	= ne	$ext(q_1)$	(X)	
Pt <b>q</b> <sub>4</sub> : <i>H</i> ([	$Y \rightarrow c.; \#], [$	$Y \rightarrow c.a;$	#])				
(	$q_1 \ [Y \rightarrow .c; \neq$	$\#]\in q_0$					
	$q$ $q_4 = next($	$(q_0,c)$					
	$q'$ $q_2 = next($	$(q_0, Y)$		(	90 <b>9</b> 4#	$\rightarrow q_0$	<b>q</b> 2#
Stare	X	Y		а	b		
~-	[7 \ V	/ · #1   [Y	· V · 41		[/ \	h Vai	<i>11</i> .1

 $next(q_0,...)$ 

```
Pt q_6: H([Y \to c.; a\#], [Y \to c.a; a\#])
             q_1 [Y \rightarrow .c; a\#] \in q_3
              q q_6 = next(q_3, c)
             q' q_5 = next(q_3, Y)
                                                           q_3q_6a\# \to q_3q_5a\#
Pt q_7: H([Y \rightarrow ca.; \#])
             q_1 [Y \rightarrow .ca; \#] \in q_0
             q_2 q_4 = next(q_0, c)
              q q_7 = next(q_4, a)
             q' q_2 = next(q_0, Y)
                                                           q_0 q_4 q_7 \# \rightarrow q_0 q_2 \#
```

Pt 
$$q_8$$
:  $H([X o bYa.; \#]$   
 $q_1 \ [X o .bYa; \#] \in q_0$   
 $q_2 \ q_3 = next(q_0, b)$   
 $q_3 \ q_5 = next(q_3, Y)$   
 $q \ q_8 = next(q_5, a)$   
 $q' \ q_1 = next(q_0, X)$   
 $q' \ q_1 = next(q_0, X)$   
 $q_0 \ q_3 \ q_5 \ q_8 \# \to q_0 \ q_1 \#$   
Pt  $q_9$ :  $H([Y o ca.; a\#])$   
 $q_1 \ [Y o .ca; a\#] \in q_3$   
 $q_2 \ q_6 = next(q_3, c)$   
 $q \ q_9 = next(q_6, a)$   
 $q' \ q_5 = next(q_3, Y)$   
 $q_3 \ q_6 \ q_9 \ a\# \to q_3 \ q_5 \ a\#$ 

$$R = \{q_0bc \to q_0q_3c, \\ q_0c\# \to q_0q_4\#, \\ q_0c = \to q_0q_4a, \\ q_0c = \to q_0q_4a, \\ [X \to \bullet Y; \#] \\ [X \to \bullet bY a; \#] \\ [Y \to \bullet c; \#] \\ [Y \to \bullet ca; \#] \\ [Y \to \bullet ca; \#] \\ q_2: [X \to Y \bullet; \#] \\ q_3: [X \to bY \bullet; \#] \\ q_4a\# \to q_4q_7\#, \\ q_5a\# \to q_5q_8\#, \\ q_6aa \to q_6q_9a, \\ q_6aa \to q_6q_9a, \\ q_0q_2\# \to q_0q_1\#, \\ q_0q_2\# \to q_0q_1\#, \\ q_0q_2\# \to q_0q_2\#, \\ q_0q_4\# \to q_0q_2\#, \\ q_0q_4q_7\# \to q_0q_2\#, \\ q_0q_3q_5q_8\# \to q_0q_1\#, \\ q_3q_6q_9a\# \to q_3q_5a\#\}$$

Cu k=1: aceleasi stari; k=0 ar fuziona  $q_4, q_6$ , respectiv  $q_7, q_9$ . Dar: un singur simbol inainte nu face distinctie intre tranzitiile de deplasare (shift) si reducere (reduce) din starea 6.

### $Z \Rightarrow X \rightarrow bYa \Rightarrow bcaa$

Stiva Stare	intrare	$\Rightarrow^R$	tranzitie
# 90	bcaa#	bcaa	1
# <b>q</b> 0 <b>q</b> 3	caa#		3
# <b>q</b> 0 <b>q</b> 3 <b>q</b> 6	aa#		6
# <b>q</b> 0 <b>q</b> 3 <b>q</b> 6 <b>q</b> 9	a#	bYa	12
$\#q_0q_3 q_5$	a#		5
# <b>q</b> 0 <b>q</b> 3 <b>q</b> 5 <b>q</b> 8	#	Χ	11
$\#q_0$ $q_1$	#	Z	

### Derivatoare LR

Algoritmul LR(k) - poate fi folosit atat pt a verifica daca o gramatica este LR(1) cat si pt construirea derivatorului sau Algoritmul LR(k): numarul de stari este foarte mare

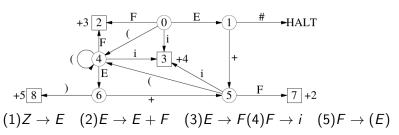
- similar cazului strong LL(k), multe tranzitii din LR(1) sunt independente de simbolul de lookahead
- → putem construi un parser cu mai putine stari care implementeaza analiza LR(1) dar cu tranzitii mai putine, foosind lookahead doar cand este necesar
- ► LR(k)
- simple LR(k) : SLR(k)
- ► lookahead LR(k): LALR(k)

- se porneste cu LR(0): nu examineaza deloc simbolurile dinainte
- si se folosete lookahead doar la nevoie simple LR(1) (SLR(1))
- ▶ Obs: nu toate LR(1) sunt SLR(1)
- ▶ LALR(1) lookahead aplicat la SLR(1)

### Tabel de tranzitii

### Diagrama de tranzitii

- suprapunerea gramaticilor regulate care corespund claselor stiva k
- starile prin care trece sunt inarcate pe stiva pana cand se ajunge intr-o stare finala
- in stare finala se face reducerea pe baza productiei  $X \to \chi$ , se elimina  $|\chi|$  stari de pe stiva si se continua ca si cand s-ar fi citit simbolul X



Stiva	Derivare	simbol	reducere	stare
	dreapta	urmator	cu productia	urmatoare
0	.i+(i+i)#	i		3
0 3	i.+(i+i)#		4	2
0 2	F.+(i+i)#		3	1
0 1	E.+(i+i)#	+		5
0 1 5	E+.(i+i)#	(		4
0 1 5 4	E+(.i+i)#	i		3
0 1 5 4 3	E+(i.+i)#		4	2
0 1 5 4 2	E+(F.+i)#		3	6
01546	E+(E.+i)#	+		5
015465	E+(E+.i)#	i		3
0154653	E+(E+i.)#		4	7
0154657	E+(E+F.)#		2	6
01546	E+(E.)#	)		8
015468	E+(E).#		5	7
0157	E+F.#		2	1
0 1	E.#			

- ► Instrumente pentru reprezentare
  - Siruri de rescriere
  - Gramatici ierarhia lui Chomsky
  - Derivari si arbori de derivare
- Gramatici regulate si automate finite
  - Automate finite
  - Diagrame de stare si expresii regulate
- Gramatici independente de context si automate stiva:
   Automate stiva
- Analiza sintatica descendenta:
  - ► LL(k)
  - eliminare recursivitate stanga
  - Factorizare stanga
  - ▶ gramatici LL(k) tari
  - ▶ Derivator LL(1) segmente de program
- Analiza sintatica ascendenta
  - ▶ LR(k)
  - ▶ Derivator LR(0) functia de tranzitie
  - ► SLR(1)