

PROFIL



Corneliu Mavrodi

Persönliche Daten

78089 Unterkirnach

cornelium@tutanota.com

github.com/lenrocme

linkedin.com/in/corneliu-mavrodi/

Soft Skills

Anpassungsfähigkeit,
Selbstdisziplin, Detail orientiert,
Kritisches Denken,

Ausbildung

Fachinformatiker Anwendungsentwickler

Verantwortungsbereiche

...

Kompetenzschwerpunkte

Entwicklung

Implementierung Rest-API service with .NET C# verwenden
Entity Framework, Fluent Validation und JSON Web Token;

Frontend: VanillaJS, CSS, HTML;

Desktop-Anwendung VBA & Microsoft Access & MSSQL

Android mit Kotlin & Android Views & Jetpack Compose &
Room & Shared Preferences

Testen

Testen Rest-API mit Postman und Cypress

Sonstige

Scriptsprachen Python und VBS

Weitere technologische Berührungspunkte

Präsentation erstellen

Erstellung komplexer Powerpoint-Präsentationen

Sonstige Qualifikationen

Scrum Foundation

Projekte (Auszug)

Arbeitsplatz

Testen eines Bereichs der Web Anwendung

Dauer:	2 Monate
Rolle:	Tester
Aufgaben:	Überprüfung der Anforderungen auf logische Widersprüche, Überprüfung der entwickelten Funktionen (entlang der qualitativen Maßstäbe)
Technologien:	MSSQL, SSMS, Git, Azure DevOps, Github, JSON Web Token

Desktop Anwendung (ERP)

Dauer:	4 Monate
Rolle:	Entwickler
Aufgaben:	Dokumentation erstellen. Entwicklung gewünschter Funktionalität & Wartung. Durchführung von Code- Reviews, Lieferung von Aktualisierungen
Technologien:	VBA, VBS, Microsoft Access, PowerShell, MSSQL, Citrix, Git, Azure DevOps, ODBC SQL

Rest-API Web Service

Dauer:	3 Monate
Rolle:	Entwickler, Dokumentieren
Aufgaben:	Implementierung Rest-API Web Service, dokumentieren und protokollieren umgesetzter Anforderungen
Architektur:	MVC
Technologien:	Microsoft Azurite Blob Storage Emulator, Microsoft SQL Server Express, Entity Framework, Fluent Validation, JSON Web Token, Git, Azure DevOps

Entwicklung Web Anwendung

Dauer:	2-3 Monate
Rolle:	Entwickler, Designer
Aufgaben:	Implementierung von Softwarelösungen in Web
Technologien:	Microsoft Azure Blob Storage, MSSQL, Entity Framework, Git, Azure DevOps

Entwicklung einer Android Anwendung

Dauer:	1 Monate
Rolle:	Entwickler
Aufgaben:	Übertragen der Funktionalität einer iOS-Anwendung auf die Android-Plattform, Entwicklung Android Anwendung
Architektur:	MVC
Technologien:	Android Views, Room Datenbank, Recycle View, Git, Azure DevOps

Eigene publizierte Projekte

Android Anwendung Einkaufen Liste

Dauer:	ca 2 Monate
Beschreibung:	Erstellung der editierbare Einkaufslisten.

Programmiersprache: Kotlin
Architektur: MVC
Technologien: Android Views, Shared Preferences, Recycle View, Android Fragments, Git
Downloads: 5
Link: play.google.com/malferma.quickshoppinglist

Android Anwendung IP Subnetting

Dauer: ca. 2 Monate
Beschreibung: IP Subnetting/Calculator. Zufallsgenerator von IP und Netzmaske, durch Benutzereingabe (Antwort über Subnetting) eine Punkteherausforderung mit anderen Benutzern erhalten
Programmiersprache: Kotlin
Architektur: MVVM
Technologien: Jetpack Compose, Room Database, Firebase, ViewModels, Git
Downloads: 3
Link: play.google.com/malferma.ipsubnetting

Android Anwendung Lohnrechnung

Dauer: ca. 3 Woche
Beschreibung: Lohnsteuerrechner 2022/2023. Steuern von Brutto nach Netto zu berechnen.
Programmiersprache: Kotlin
Architektur: MVVM
Technologien: Jetpack Compose, Room Database, ViewModels, Git
Downloads: 1
Link: play.google.com/malferma.brunettoi

Android Anwendung Rechner Lebenserwartung

Dauer: ca. 2 Woche
Beschreibung: Eine Informationstafel, durch die Anzeige des Unterschieds zwischen Ihrem aktuellen Alter und der durchschnittlichen Lebenserwartung erinnert diese Tafel an die Kostbarkeit der Zeit und ermutigt Sie, aktiv zu werden und das Beste aus jedem Tag zu machen.
Programmiersprache: Kotlin
Architektur: MVVM
Technologien: Jetpack Compose, Room Database, ViewModels, Git
Name: Memento mori
Downloads: 1
Link: play.google.com/malferma.mementomori

Pet-Projekte

Sudoku Game & Resolver

Datum: 07/2021
Dauer: ca. 2 Woche
Beschreibung: Sudoku game und Sudoku Löser
Programmiersprache: C#

Technologien: .Net, Windows Forms
Link: <https://youtu.be/LoRkP-z2GDI>
Source: <https://github.com/lenrocme/SudokuSolver-GameApp>

Implementierung von ERP Desktop Anwendung

Datum: 05/2021
Dauer: ca. 2 Monate
Beschreibung: Eine Desktop Anwendung für ein vorstellbar Schrothandler, die Möglichkeit mehrere Konten mit verschiedenen Rolle zu erstellen anbietet & Kunden Daten zu speichern & Quittung PDF zu erstellen, daten der Quittung direkt in Anwendung bearbeiten
Programmiersprache: Java
Architektur: MVC(Versuch)
Technologien: JavaFx, MariaDb, JDBC, FXML, CSS, JavaFx Scene Builder, iText
Link: <https://youtu.be/aptd1oTyj0s>

Desktop Anwendung on python

Datum: 02/2021
Dauer: ca. 1 Monat
Beschreibung: Kleine Desktop Anwendung für Subnetting IPv4 als Rechner auch als Generator der IP und Netzmaske in Format einer Frage, für Bildungszwecke
Programmiersprache: Python
Architektur: Keine. Imperative programming.
Technologien: Kivy, KivyMD, PyInstaller, Inno Setup
Link: <https://youtu.be/TuCl4Yz7uml>