Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Ордена трудового Красного Знамени федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский технический университет связи и информатики»

Кафедра Математическая кибернетика и информационные технологии

Отчет по учебной практике по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование» на тему «Веб-разработка»

Выполнила: студент группы БВТ2101 Туркова Елена Дмитриевна Проверил: ______

Оглавление

Цель работы	3
Постановка задачи	3
Реализация задачи	3
Пример работы	9
Заключение	12

Цель работы

Целью работы является создание сайта-визитки с помощью HTML, CSS, а также получение начальных навыков JavaScript.

Постановка задачи

В современном обществе информации уделяется особая роль. При этом наиболее популярной и доступной является отрасль веб-технологий, в частности разработка сайтов. В подавляющем большинстве бизнес все-таки уже перешел в онлайн, поэтому для их личного продвижения им необходим собственный сайт.

Разрабатываемый сайт-портфолио, как правило, это одна или несколько страниц в интернете, размещенных по одному доменному имени, и несущая на себе информацию о владельце, основных услугах, контактных данных и раздел с предыдущими проектными работами. Задача сайта-визитки — дать пользователю максимально полный перечень информации о компании или частном лице.

Исходя из поставленных задач, мой web-сайт должен предоставлять следующие возможности:

- информация о разработчике;

Важным аспектом является подробное описание деятельности разработчика, его достижениях, особенностях и преимуществах.

- услуги;

Имеет смысл разместить небольшое портфолио - краткие кейсы из практики. Также можно добавить прайс или каталог.

- контактная информация;

На сайте-визитке нужно прописать абсолютно все варианты, как потенциальный клиент может выйти с вами на связь — номер телефона, адрес, электронная почта и т.п. Кроме этого, не будет лишним и указание профилей в социальных сетях или мессенджерах — некоторым клиентам куда удобнее взаимодействовать именно через эти каналы связи.

Реализация задачи

Первым этапом разработки стало клонирование нашего репозитория в Visual Studio Code. Предварительно был создан пустой проект.

Для того, чтобы не запутаться в созданных файлах, создадим структуру внутри нашего проекта. Для начала создаем директорию **web** – в ней мы разместим файлы с css, js кодом, а также добавим изображения. Внутри нее будут находиться папки **css, js, img**. В корне проекта будут размещены файлы **index.html** и **projects.html**.



Рис.1 Структура проекта

Рассмотрим входной файл в каталог – **index.html**. Меняем кодировку, иконку и подключаем необходимые файлы css.

Puc.2 Файл index.html (1)

В файле **style.css** подключаем добавленный шрифт Poppins и добавляем необходимые настройки.

Puc.3 Файл style.css (1)

Здесь я указываю начальные внешние настройки для самой страницы, указываю цвет. При создании блока header мы создаем ссылки на страницы в списке, а также добавляем контактный номер телефона при нажатии на кнопку.

Puc.4 Файл index.html (2)

В css прописываем дизайн для блока: списков, ссылок, кнопок. Указываем положение на странице, цвета.

```
header {
    display: flex;
    justify-content: space-between;
}

.header-category {
    display: flex;
    font-size: 13px;
    width: inherit;
    font-family: Gill Sans, sans-serif;
    padding: 10px 15px;
}

.header-category a {
    text-decoration: none;
    color:    white;
    margin-right: 120px;
}

.header-button {
    margin-top: 15px;
    margin-right: 40px;
    font-size: 13px;
    width: 110px;
    height: 30px;
    color:    □rgb(0, 0, 0);
    background-color:    ■white;
    border-radius: 10px;
    font-family: Gill Sans, sans-serif;
}
```

Puc.5 Файл style.css (2)

```
.header-button button {
    display: flex;
}
```

Puc.6 Файл style.css (3)

Далее переходим к container, где размещаем основную информацию о себе, своих услугах и дополняем все изображениями.

Puc.7 Файл index.html (3)

```
.name-note {
    position: relative;
}

.name-image img{
    width: 100%;
    height: 470px;
    animation-name: Appearance;
    animation-duration: 2s;
    animation-timing-function: cubic-bezier(.1,-.6,.2,0);
}

@keyframes Appearance {
    0% {opacity: 0;}
    100% {opacity: 1;}
}

@-o-keyframes Appearance {
    0% {opacity: 0;}
    100% {opacity: 1;}
}

@-moz-keyframes Appearance {
    0% {opacity: 0;}
    100% {opacity: 1;}
}

.name-head {
    text-align: center;
    font-family: 'Poppins';
    font-style: normal;
    font-weight: 400:
```

Puc.8 Файл style.css (4)

Также (на рис.8) мы дополняем container анимацией появления изображения на весь экран.

Блок footer на всех страницах будет идентичен. Там находится контактная информация, включая соцсети.

Puc.9 Файл index.html (4)

В css прописываем дизайн упорядоченного списка, а также свойства подписей, кнопок, позиции элементов на странице.

```
footer {
    margin-top: 200px;
    display: flex;
    width: 100%;
    height: 145px;
    background-color: □black;
}

hr {
    background-color: ■white;
    height: 0.1px;
    width: 70%;
    float: center;
}

.footer-title {
    color: ■white;
    font-family: 'Poppins';
    font-style: normal;
    font-weight: 400;
    font-size: 16px;
    position: absolute;
    left: 50%;
    margin-right: -50%;
    transform: translate(-50%, -50%);
    margin-top: 25px;
}

.footer-email {
    color: ■white;
    font-family: 'Poppins';
    font-style: normal:
```

Puc.10 Файл style.css (5)

В файле **projects.html** header и footer будут идентичны, а в блоке container будет находиться слайдер с моими предыдущими проектными работами.

Puc.11 Файл index.html (5)

B base.css, подключенном файле к projects.html, мы расставляем время появляения и угасания очередного слайда, а так добавляем обработчики событий на кнопки пролистывания слайдов.

```
var slideIndex = 1;
showSlides(slideIndex);

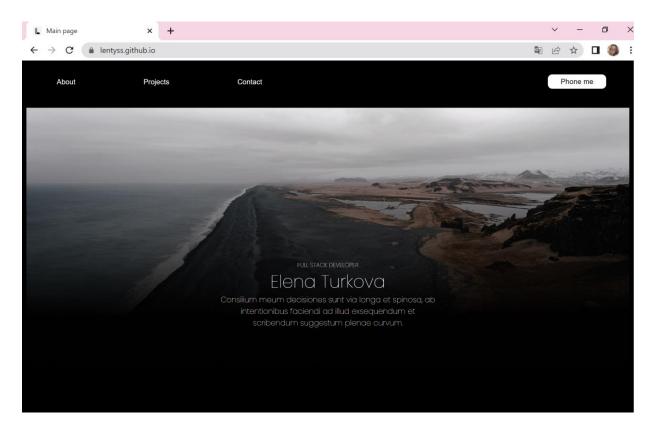
// Next/previous controls
function plusSlides(n) {
    showSlides(slideIndex += n);
}

// Thumbnail image controls
function currentSlide(n) {
    showSlides(slideIndex = n);
}

function showSlides(n) {
    var i;
    var slides = document.getElementsByClassName("mySlides");
    var dots = document.getElementsByClassName("dot");
    if (n > slides.length) {slideIndex = 1}
    if (n < 1) {slideIndex = slides.length}
    for (i = 0; i < slides.length; i++) {
        | slides[i].style.dlsplay = "none";
    }
    for (i = 0; i < dots.length; i++) {
        | dots[i].className = dots[i].className.replace(" active", "");
    }
    slides[slideIndex-1].style.display = "block";
    dots[slideIndex-1].className += " active";
}</pre>
```

Puc.12 Файл script.js (1)

Пример работы

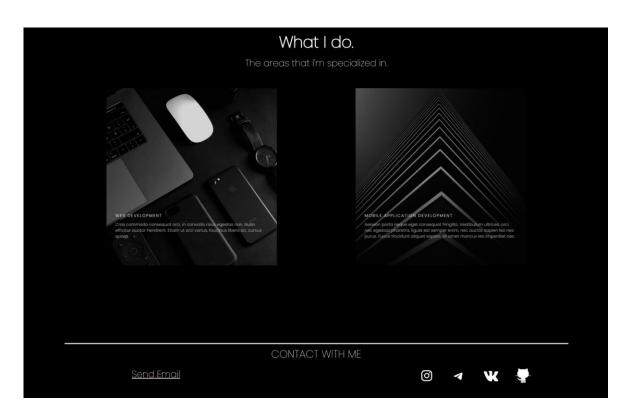


Puc. 13

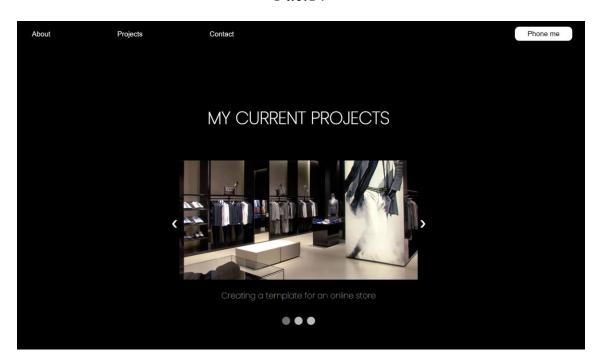
В момент того, когда страница открывается, можно увидеть анимацию появления картинки. Кроме этого, вверху страницы есть ссылки на информацию о разработчике, проектных работах, контактной информации.

Пролистывая главную страницу, мы видим информацию об оказываемых услугах с плавно возникающей и пропадающей анимацией картинок.

Нижняя часть страницы является публикацией контактных данных разработчика. Здесь присутствуют ссылки на почту и популярные социальные сети, в том числе и на GitHub.



Puc.14



Puc 15



Puc 16



Puc 17

На странице с актуальными проектами можно увидеть краткое описание выполненных работ на слайдере.

Заключение

В результате проделанной работы я изучила HTML, CSS и JS (на начальном уровне), приобрела необходимые знания для создания и оформления веб-страниц. Итогом работы стало создание собственного портфолио (сайта-визитки).

Ссылка на сайт: http://portfolioverapetrosian.frge.io/