

Documentation présentation portes ouvertes

Résumé

Dans le cadre de notre projet de **portes ouvertes**, nous avons réalisé, avec mes collègues de 3^e année en informatique, un **système de détection de personnes** basé sur l'intelligence artificielle. Ce document a pour but d'expliquer **brèvement le fonctionnement** de notre projet ainsi que les **outils techniques** utilisés. Merci de votre attention et bonne lecture !

Fonctionnement

Le fonctionnement de notre détecteur de personnes se déroule en plusieurs étapes :

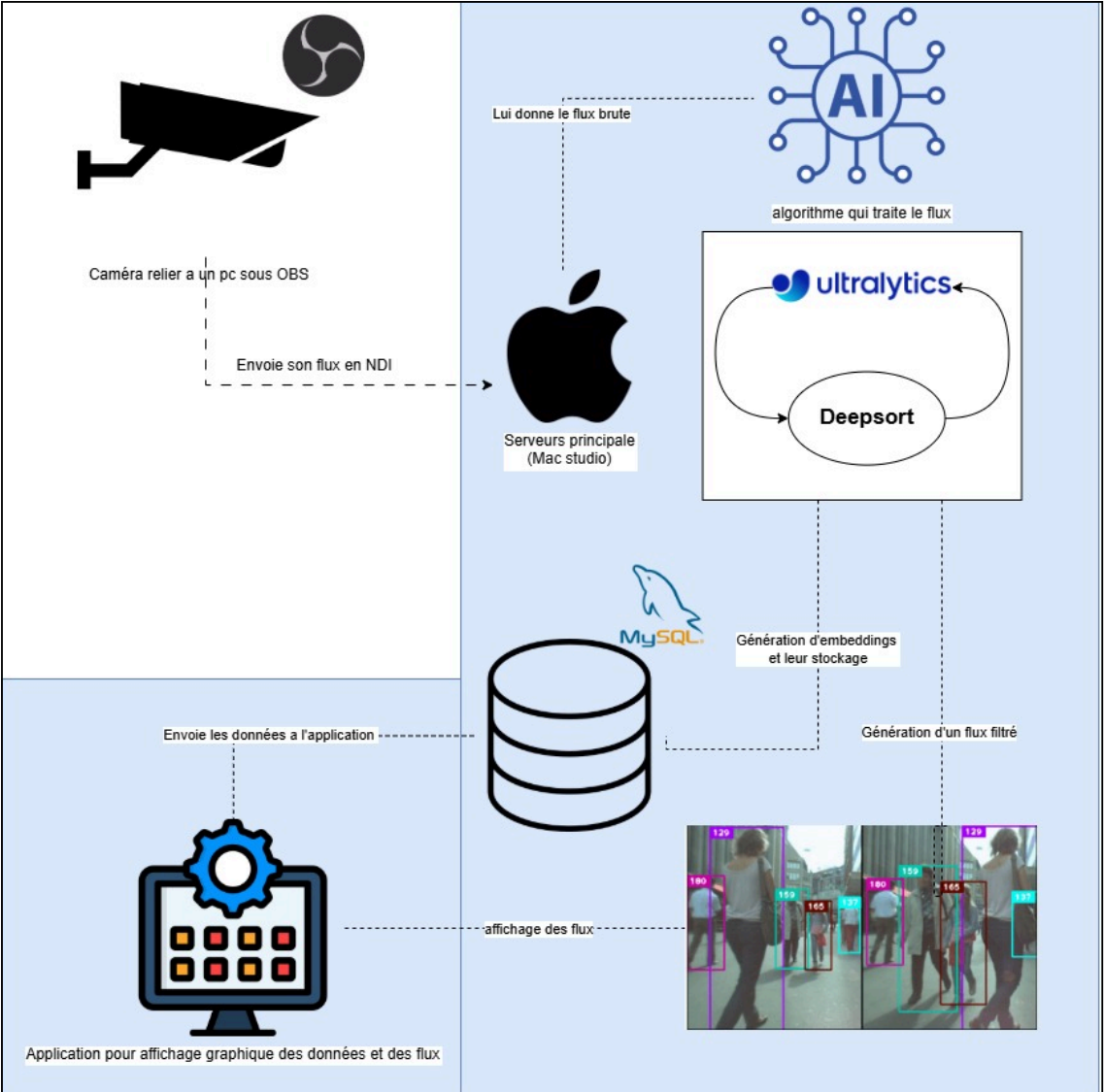
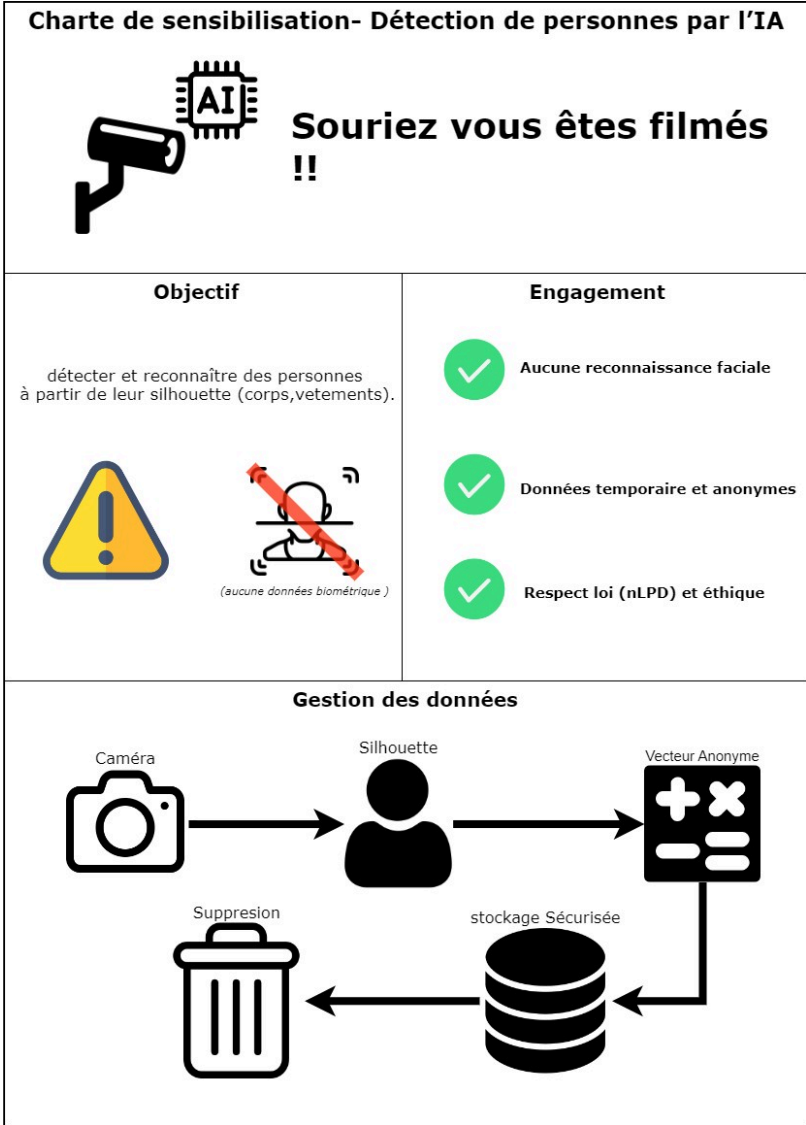
- 1. **Information et conformité légale.** Un document est affiché à l'entrée pour informer les visiteurs de **l'utilisation et du traitement des données** collectées, conformément à la nLPD.
- 2. **Capture du flux vidéo.** Les différentes **caméras disposées dans la salle** envoient un flux vidéo constant grâce à **OBS (logiciel de streaming)** et au plugin **DistroAV (implémentation de la technologie NDI qui permet de transmettre de la vidéo et du son via le réseau)**.
- 3. **Analyse et traitement de l'image.** Le **Mac** reçoit le flux vidéo et l'analyse à l'aide des algorithmes **YOLO** (détection d'objets) et **DeepSORT** (suivi et identification).
- 4. **Stockage des données.** Une **base de données** enregistre les différents **ID détectés**, permettant ensuite d'effectuer des calculs (comme le **nombre de personnes** présentes ou le **temps de présence**).
- 5. **Affichage du flux filtré.** Le **Mac** affiche le flux vidéo filtré à travers une application qui **combine les calculs et le flux vidéo**, offrant une visualisation en temps réel des résultats.

Limites

Lors de la conception de notre projet, nous avons dû surmonter plusieurs obstacles :

- 1. **Respect de la législation (nLPD)**
 - Il nous était impossible d'utiliser la **reconnaissance faciale** ou toute donnée biométrique sans recueillir le consentement écrit de chaque visiteur.
- 2. **Puissance de calcul limitée**
 - Le matériel utilisé est suffisant, mais nous avons atteint la **limite de performances raisonnables** pour un budget restreint.
- 3. **Manque de temps**
 - Nous avons manqué de temps pour **affiner les réglages** et optimiser entièrement notre système.

Schéma de l'infrastructure de notre projet portes ouvertes





```
1  from typing import Optional
2
3  import mysql.connector
4  import dotenv
5  import os
6
7  from mysql.connector.abstracts import MySQLCursorAbstract
8
9  dotenv.load_dotenv()
10 print(".env chargé avec succès.")
11
12
13 class DB:
14     def __init__(self):
15         self.conn: Optional[mysql.connector.MySQLConnection] = None
16         self.cursor: Optional[MySQLCursorAbstract] = None
17         self.create_db()
18         self.connect_db()
19
20     # créer la base de données
21     def create_db(self):
22         # Créer un curseur pour exécuter les requêtes
23         conn_root = mysql.connector.connect(
24             host=os.environ['MYSQL_HOST'], # ou l'IP de ton serveur MySQL
25             user=os.environ['MYSQL_USER'],
26             password=os.environ['MYSQL_PASSWORD'],
27         )
28         cursor_root = conn_root.cursor()
29
30         # créer la base de données
31         commands = [
32             "CREATE DATABASE IF NOT EXISTS IA_DB",
33             "USE IA_DB",
34             "DROP TABLE IF EXISTS visites",
35             ""
36
37             CREATE TABLE visites
38             (
39                 ID          INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
40                 id_personne INT          not null unique,
41                 state       varchar(255) not null,
42                 timestamp   timestamp
43             )
44             """,
45         ]
46         for command in commands:
47             cursor_root.execute(command)
48
49         # Sauvegarder les changements
50         conn_root.commit()
51         cursor_root.close()
52         conn_root.close()
53
54     def connect_db(self):
55         # Connexion à la base de données
56         self.conn = mysql.connector.connect(
57             host=os.environ['MYSQL_HOST'], # ou l'IP de ton serveur MySQL
58             user=os.environ['MYSQL_USER'],
59             password=os.environ['MYSQL_PASSWORD'],
60             database=os.environ['MYSQL_DB']
61         )
62         self.cursor = self.conn.cursor()
63
64     # insérer une les lieux dans la base de données
65     def fill_DB(self):
66         # Insérer les lieux dans la DB
67         self.cursor.execute("INSERT INTO personne (ID_lieux, lieux) VALUES (1, stand)", )
68         self.cursor.execute("INSERT INTO personne (ID_lieux, lieux) VALUES (2, porte)", )
69
70         # Sauvegarder les changements
71         self.conn.commit()
72
73     def insert_visites(self, personnes):
74         self.cursor.executemany("INSERT INTO visites (id_personne, state, timestamp) VALUES (%s,%s,%s)", personnes)
75         self.conn.commit()
76
77     def fetch_nb_personnes(self):
78         self.cursor.execute("SELECT COUNT(*) as nb_personnes FROM visites")
79         return self.cursor.fetchone()
80
81     def fetch_personnes(self, ids):
82         placeholders = ', '.join(['%s'] * len(ids))
83         query = f"SELECT v.id_personne, TIME(v.timestamp) FROM visites v WHERE v.id_personne IN ({placeholders})"
84         self.cursor.execute(query, ids)
85         return self.cursor.fetchall()
86
87     def close_db(self):
88         # Fermer le curseur et la connexion
89         self.cursor.close()
90         self.conn.close()
91
```