Protocole YAMQTT

Protocole de communication léger de niveau applicatif pour l'échange de données s'inspirant du protocole mqtt.

Définition des termes :

Publicateur : envoie des données sur un flux.

Abonné : reçoit les données qui sont publiées sur un flux.

<u>Flux</u>: ascocié à un numéro de flux, permet d'échanger des données entre des clients. Les données vont du(des) publicateur(s) vers l'(es) abonné(s).

<u>Client</u>: Se connecte au serveur et peut être publicateur et abonné. Un client peut être abonné à plusieurs flux. Un client peut publier sur plusieurs flux.

<u>Serveur</u> : gère la connexion des clients et l'échange de données.

Fonctionnement du client :

Le client peut réaliser les actions suivantes :

- publier sur un flux
- s'abonner à un flux
- se désabonner d'un flux
- prévenir le serveur de sa déconnexion

Fonctionnement du serveur :

Lorsque le serveur reçoit une demande d'abonnement d'un client à un flux, il doit pouvoir envoyer les nouveaux messages du flux demandé au client.

Lorsque le serveur reçoit une publication sur un flux, il doit envoyer le contenu à tous les clients abonnés.

Lorsque le serveur reçoit une demande de désabonnement d'un client à un flux, il ne doit pas envoyer les nouveaux messages du flux demandé au client.

Structure des données échangées :

0						1									2								10	4	
0 1	2 3 4	5 (6 7	7 8	9	0	1 2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6		4	5 6	7
+-+-+	-+-+-	+-+	-+-	-+-+	+	-+	-+-	+	+-+	+	-+	-+	-+	-+	+	+		⊢ – ⊣	⊢ – ⊣	- - +	+	//+	-+	-+-	+-+
action			numéro) d	du flux								données					-	
+-+-+-+-+-+//+-+-+-+																									

action: 1 caractère sur 1 octet

Indique comment traiter les données envoyées.

commun:

- 'e' : envoie un message d'erreur

client au serveur :

- 's' : s'abonner à un flux

- 'u' : se désabonner d'un flux

- 'p' : publier sur un flux

- 'd' : se déconnecter du serveur

serveur au client :

- 'm' : evoyer un message à un client abonné

<u>numéro du flux</u> : nombre sur 2 octets compris entre 0 et 65535 inclus. numéros réservés :

- 0 : indique que le numéro de flux n'est pas utilisé

Les numéros qui ne sont pas dans la liste sont des numéros de flux utilisables.

<u>données</u> : le contenu à envoyer. La taille maximale des données est 128 octets.