

EJERCICIOS ESTRUCTURAS IF..ELSE Y SWITCH:

1. Se pide realizar un programa que lea una palabra por teclado. Si la palabra termina en '.' nos contestará: la palabra es válida. Si no termina en '.' indicará: "la próxima vez inserte otra con ."
2. Realizar un programa que lea 3 números e indique si están ordenados de mayor a menor .
3. Completar el programa anterior para que nos indique si están ordenados de menor a mayor.
4. Completar el programa anterior para que nos indique si dos son iguales
5. Realizar un programa que lea dos palabras y nos indique si son iguales, si se diferencian en minúsculas o mayúsculas o si son completamente distintas.