

EJERCICIOS VARIABLES:

Se reforzarán conceptos como variables temporales o auxiliares, acumuladores y asignación de resultados a variables a través de llamadas a métodos.

1. Crear un programa que lea una palabra por teclado y la imprima en mayúsculas
2. Crear un programa que lea 4 números por teclado y nos de la suma de los 4
3. Crear un programa que lea dos números por teclado y los intercambie.