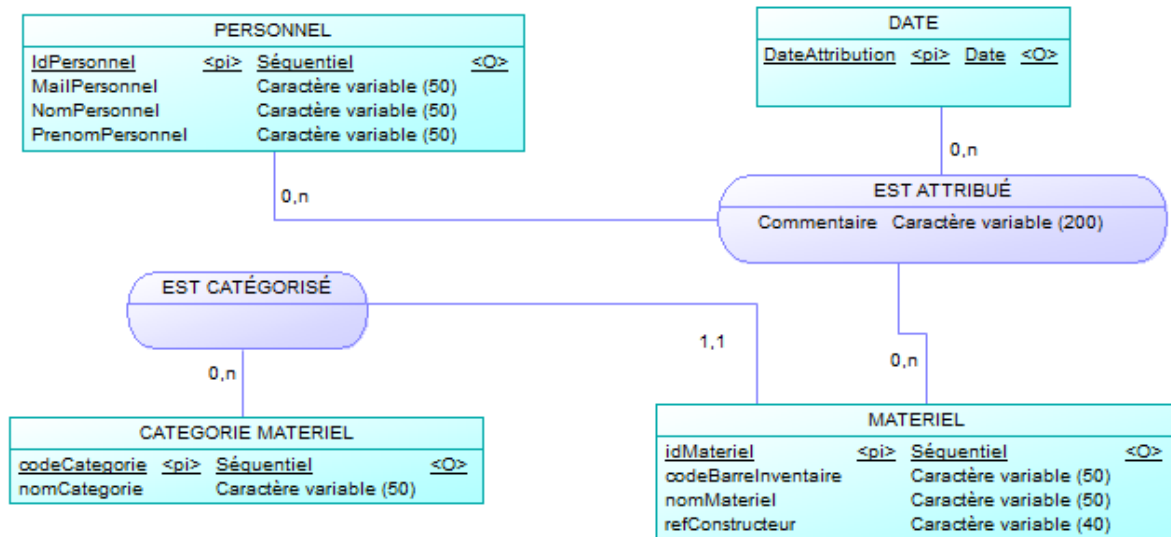


Table des matières

Table des matières.....	1
MCD.....	2
MLD	2
DIAGRAMME DE CLASSE	3
Précisions concernant la maquette :.....	4
USE CASE DE MATINFO	6
Cas d'utilisation : Créer un personnel	7
Cas d'utilisation : Créer une attribution	7
Cas d'utilisation : Créer un matériel.....	8
Cas d'utilisation : Créer une catégorie matérielle	9
Cas d'utilisation : Modifier un personnel	10
Cas d'utilisation : Modifier une attribution.....	11
Cas d'utilisation : Modifier un matériel.....	11
Cas d'utilisation : Modifier une catégorie matérielle.....	12
Cas d'utilisation : Supprimer un personnel	13
Cas d'utilisation : Supprimer un attribut	14
Cas d'utilisation : Supprimer un matériel.....	14
Cas d'utilisation : Supprimer une catégorie matérielle.....	15
Cas d'utilisation : Afficher les personnels.....	16
Cas d'utilisation : Afficher les attributs	16
Cas d'utilisation : Afficher les matériaux.....	16
Cas d'utilisation : Afficher les catégories matérielles.....	17
Cas d'utilisation : Gérer le personnel	17
Cas d'utilisation : Gérer le matériel.....	17
Cas d'utilisation : Gérer la catégorie	18
Cas d'utilisation : Gérer l'attribution.....	18
Cas d'utilisation : Sélectionner un référentiel.....	18

MCD



MLD

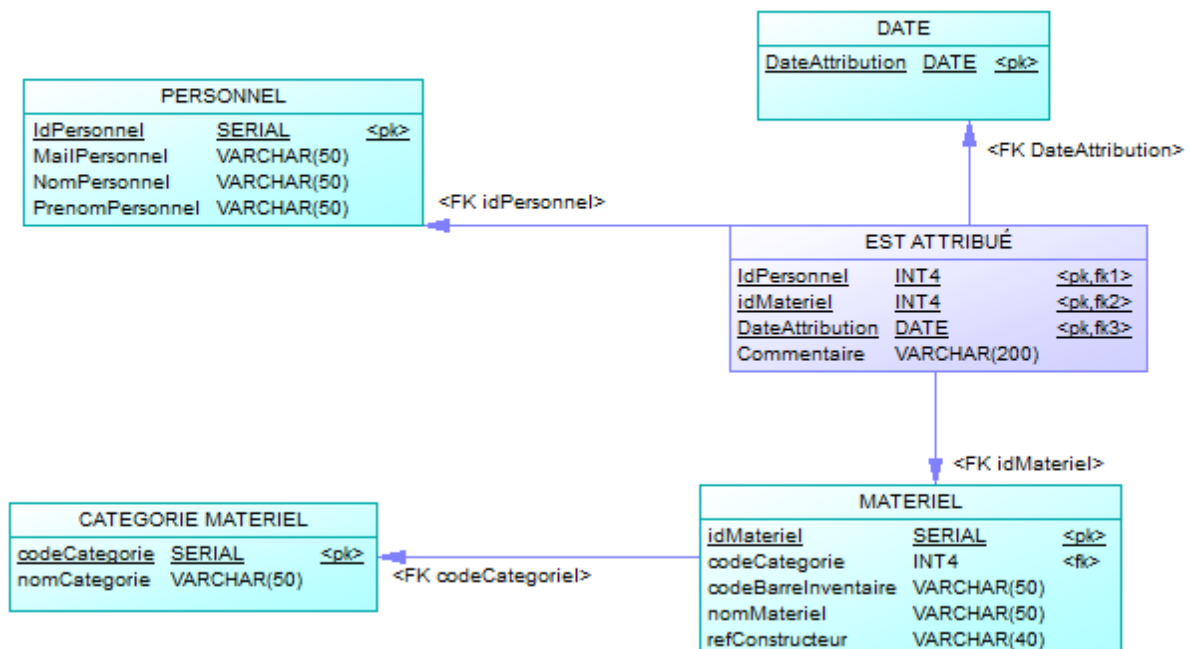
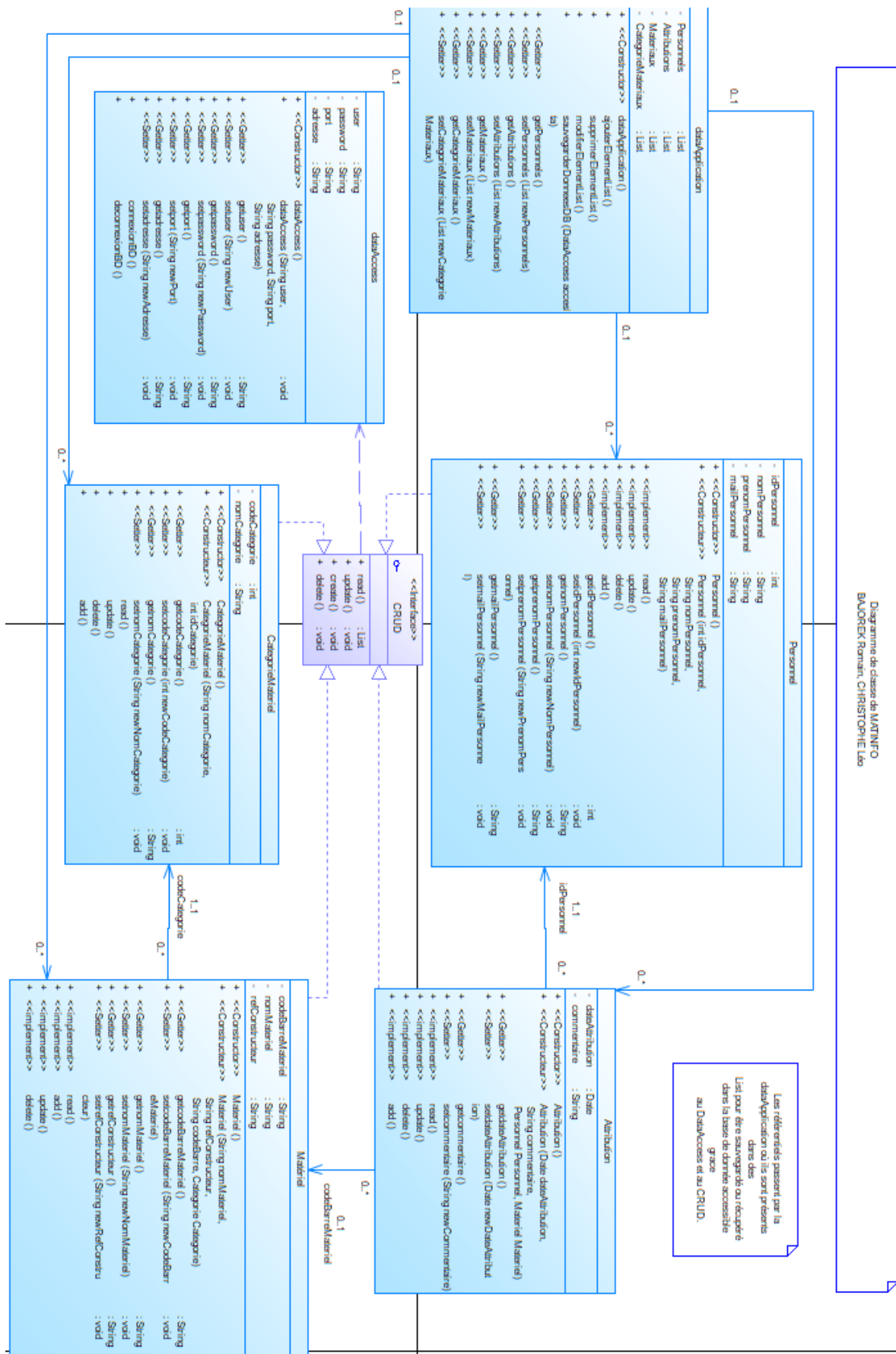
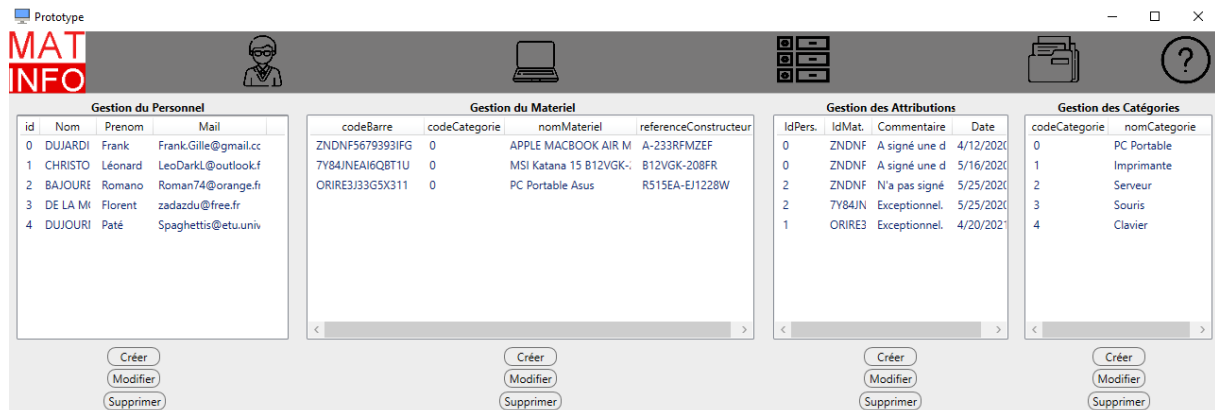


DIAGRAMME DE CLASSE

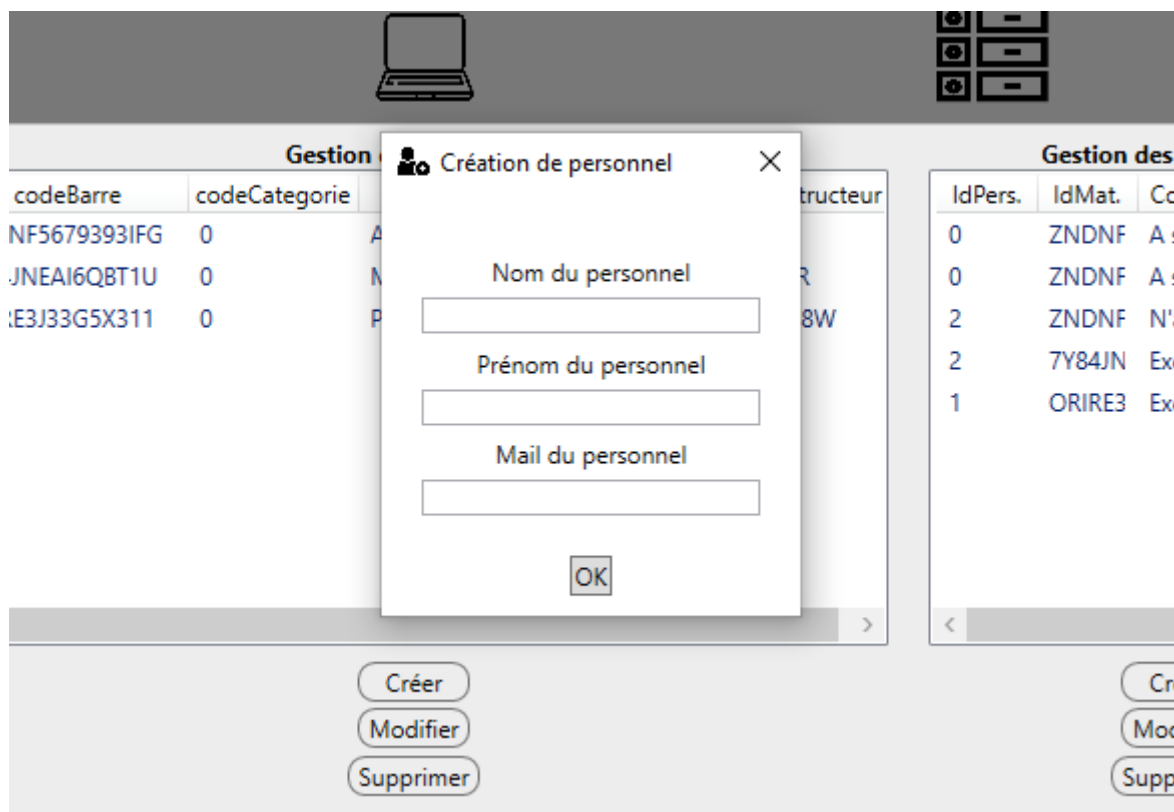


Précisions concernant la maquette :

Lorsqu'on démarre l'application, l'écran se présente ainsi :



Le choix de la taille est tel qu'on puisse voir les données de toutes les tables de façon linéaire. Arrangées en ListView, il y a la gestion du personnel, du matériel, des attributions et des catégories. Pour chaque référentiel, on peut créer, modifier ou supprimer. Dans le cas où on crée, une fenêtre comme telle s'affiche (elles sont spécifiques pour chaque référentiel puisque les champs sont différents) :



Une fois que les données sont renseignées, cliquer sur OK va insérer les données dans la ListView. Dans le cas d'une erreur de saisie (vide avec un champ non null ou format invalide pour un mail par exemple), un message apparaît indiquant le problème que l'utilisateur pourra régler. Pour annuler, l'utilisateur peut simplement fermer la fenêtre de création sur la croix.

Dans le cas d'une modification de référentiel, après avoir sélectionner l'ID correspondant à la modification voulue, on pourra modifier le prénom, le nom ou le mail tant qu'ils respectent les formats voulus. Ici, on peut cliquer sur « Annuler », remettant l'utilisateur dans l'état initial ou « OK », pour essayer de modifier.

id	Nom	Prenom	Mail
0	DUJARDI	Frank	Frank.Gille@gmail.cc
1	CHRISTO	Léonard	LeoDarkL@outlook.f
2	BAJOURÉ	Romano	Roman74@orange.fr
3	DE LA M	Florent	zadazdu@free.fr
4	DUJOURI	Paté	Spaghetitis@etu.univ

codeBarre	codeCategorie	nomMateriel	referenceConstructeur
ZNDNF5679393IFG	0	APPLE MACBOOK AIR M	A-233RFMZEF
7Y84JNEAI6QBT1U	0		
ORIRE3J33G5X311	0		

Avant de supprimer, il faut sélectionner les éléments dont on veut la suppression dans la ListView. Si cela est possible, un message de confirmation est affiché. Si ce n'est pas le cas, un message d'erreur est affiché.

Les ListView sont, quant à elles « scrollables », on peut scroller en bas ou à droite pour voir des données supplémentaires.

BAJOREK ROMAIN, LEO CHRISTOPHE



TEXTE USE CASE

Cas d'utilisation : Créer un personnel

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Ajouter un personnel

Pré condition : Être dans la fenêtre principale

Post condition : le personnel est créé.

Scénario nominal :

1. Cliquer sur créer du personnel
2. Saisir les le mail, nom, prénom
4. Valider la saisie

Scénario alternatif

(Annulation ou quitter ou saisie partiel d'information ou aucune saisie d'information)

1. À chaque étapes l'utilisateur peut choisir d'annuler et de revenir dans la fenêtre principale.
2. Un message demande confirmation
3. Retour à la gestion à la fenêtre principal

Scénario alternatif erreur :

1. Une erreur se produit
2. La fenêtre se ferme
3. Retour à la fenêtre principale
4. Un message décrivant l'erreur s'affiche

Cas d'utilisation : Créer une attribution

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Créer un attribue liant un matériel à un personnel

Pré condition : être dans la fenêtre principale

Post condition : une attribution est créée.

Scénario nominal :

1. Cliquer sur créer une attribution
2. Saisir le commentaire et une date
3. Sélectionner un personnel et le matériel à attribuer.
4. Valider la saisie

Scénario alternatif

(Annulation ou quitter ou saisie partiel d'information ou aucune saisie d'information)

1. À chaque étapes l'utilisateur peut choisir d'annuler et de revenir dans la fenêtre principale.
2. Un message demande confirmation
3. Retour à la gestion à la fenêtre principal

Scénario alternatif erreur :

1. Une erreur se produit
2. La fenêtre se ferme
3. Retour à la fenêtre principale
4. Un message décrivant l'erreur s'affiche

Cas d'utilisation : Créer un matériel

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Créer un matériel

Pré condition : être dans la fenêtre principale

Post condition : un matériel est créé.

Scénario nominal :

1. Cliquer sur créer un matériel
2. Saisir le nom, et la référence constructeur
3. Sélectionner une catégorie à attribuer.
4. Valider la saisie

Scénario alternatif

(Annulation ou quitter ou saisie partiel d'information ou aucune saisie d'information)

1. À chaque étapes l'utilisateur peut choisir d'annuler et de revenir dans la fenêtre principale.
2. Un message demande confirmation
3. Retour à la gestion à la fenêtre principal

Scénario alternatif erreur :

1. Une erreur se produit
 2. La fenêtre se ferme
 3. Retour à la fenêtre principale
 4. Un message décrivant l'erreur s'affiche
-

Cas d'utilisation : Créer une catégorie matérielle

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Créer une catégorie matérielle

Pré condition : être dans la fenêtre principale

Post condition : une catégorie matérielle est créée.

Scénario nominal :

1. Cliquer sur créer une catégorie matérielle
2. Saisir le nom
3. Valider la saisie

Scénario alternatif

(Annulation ou quitter ou saisie partiel d'information ou aucune saisie d'information)

1. À chaque étapes l'utilisateur peut choisir d'annuler et de revenir dans la fenêtre principale.
2. Un message demande confirmation
3. Retour à la gestion à la fenêtre principal

Scénario alternatif erreur :

1. Une erreur se produit
2. La fenêtre se ferme

3. Retour à la fenêtre principale
4. Un message décrivant l'erreur s'affiche

Cas d'utilisation : Modifier un personnel

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Modifier un personnel

Pré condition : être dans la fenêtre principale et sélectionner un personnel

Post condition : le personnel est modifié.

Scénario nominal :

1. Sélectionner un personnel dans la liste affichée
1. Cliquer sur Modifier
2. Modifier les informations voulues
3. Valider la saisie

Scénario alternatif

(Annulation ou quitter ou saisie partiel d'information ou aucune saisie d'information)

1. À chaque étapes l'utilisateur peut choisir d'annuler et de revenir dans la fenêtre principale.
2. Un message demande confirmation
3. Retour à l'accueil

Scénario alternatif erreur :

1. Une erreur se produit
2. La fenêtre se ferme et les modifications sont annulées
3. Retour à la fenêtre principale
4. Un message décrivant l'erreur s'affiche

Cas d'utilisation : Modifier une attribution

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Modifier une attribution

Pré condition : être dans la fenêtre principale et sélectionner un attribut

Post condition : la date ou/et le commentaire de l'attribution sont modifiés

Scénario nominal :

1. Cliquer sur Modifier
2. L'utilisateur visualise le commentaire, date
3. Modifier les informations
4. Valider la saisie

Scénario alternatif

(Annulation ou quitter ou saisie partiel d'information ou aucune saisie d'information)

1. À chaque étapes l'utilisateur peut choisir d'annuler et de revenir dans la fenêtre principale.
2. Un message demande confirmation
3. Retour à l'accueil

Scénario alternatif erreur :

1. Une erreur se produit
 2. La fenêtre se ferme et les modifications sont annulées
 3. Retour à la fenêtre principale
 4. Un message décrivant l'erreur s'affiche
-

Cas d'utilisation : Modifier un matériel

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Modifier un matériel

Pré condition : être dans la fenêtre principale et sélectionner un matériel

Post condition : le matériel est modifié.

Scénario nominal :

1. Cliquer sur Modifier

2. L'utilisateur visualise le code barre, nom, la référence constructeur
3. Modifier les informations
4. Valider la saisie

Scénario alternatif

(Annulation ou quitter ou saisie partiel d'information ou aucune saisie d'information)

1. À chaque étapes l'utilisateur peut choisir d'annuler et de revenir dans la fenêtre principale.
2. Un message demande confirmation
3. Retour à l'accueil

Scénario alternatif erreur :

1. Une erreur se produit
 2. La fenêtre se ferme et les modifications sont annulées
 3. Retour à la fenêtre principale
 4. Un message décrivant l'erreur s'affiche
-

Cas d'utilisation : Modifier une catégorie matérielle

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Modifier une catégorie matérielle

Pré condition : être dans la fenêtre principale et sélectionner une catégorie matérielle

Post condition : la catégorie matérielle est modifiée.

Scénario nominal :

1. Cliquer sur Modifier
2. L'utilisateur visualise le nom
3. Modifier les informations
4. Valider la saisie

Scénario alternatif

(Annulation ou quitter ou saisie partiel d'information ou aucune saisie d'information)

1. À chaque étapes l'utilisateur peut choisir d'annuler et de revenir dans la fenêtre principale.
2. Un message demande confirmation

3. Retour à l'accueil

Scénario alternatif erreur :

1. Une erreur se produit
2. La fenêtre se ferme et les modifications sont annulées
3. Retour à la fenêtre principale
4. Un message décrivant l'erreur s'affiche

Cas d'utilisation : Supprimer un personnel

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Supprimer un personnel

Pré condition : être dans la fenêtre principale et sélectionner un personnel

Post condition : Le personnel est supprimé

Scénario nominal :

1. Cliquer sur supprimer
2. Un message redemande confirmation

Scénario alternatif :

(Annulation ou quitter)

1. À chaque étapes l'utilisateur peut choisir d'annuler et de revenir dans la fenêtre principale.
3. Retour à l'accueil et aucune modification n'est faite

Scénario alternatif erreur :

1. Une erreur se produit
2. La fenêtre se ferme
3. Retour à la fenêtre principale et aucune modification n'est faite
4. Un message décrivant l'erreur s'affiche

Cas d'utilisation : Supprimer un attribut

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Supprimer un attribut

Pré condition : être dans la fenêtre principale et sélectionner un attribut

Post condition : L'attribut est supprimé

Scénario nominal :

1. Cliquer sur supprimer
2. Un message redemande confirmation

Scénario alternatif

(Annulation ou quitter)

1. À chaque étapes l'utilisateur peut choisir d'annuler et de revenir dans la fenêtre principale.
3. Retour à l'accueil et aucune modification n'est faite

Scénario alternatif erreur :

1. Une erreur se produit
 2. La fenêtre se ferme
 3. Retour à la fenêtre principale et aucune modification n'est faite
 4. Un message décrivant l'erreur s'affiche
-

Cas d'utilisation : Supprimer un matériel

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Supprimer un matériel

Pré condition : être dans la fenêtre principale et sélectionner un matériel

Post condition : Le matériel est supprimé

Scénario nominal :

1. Cliquer sur supprimer
2. Un message redemande confirmation

Scénario alternatif

(Annulation ou quitter)

1. À chaque étapes l'utilisateur peut choisir d'annuler et de revenir dans la fenêtre principale.
3. Retour à l'accueil et aucune modification n'est faite

Scénario alternatif erreur :

1. Une erreur se produit
 2. La fenêtre se ferme
 3. Retour à la fenêtre principale et aucune modification n'est faite
 4. Un message décrivant l'erreur s'affiche
-

Cas d'utilisation : Supprimer une catégorie matérielle

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Supprimer une catégorie matérielle

Pré condition : être dans la fenêtre principale et sélectionner une catégorie matérielle

Post condition : La catégorie matériel est supprimée

Scénario nominal :

1. Cliquer sur supprimer
2. Un message redemande confirmation

Scénario alternatif

(Annulation ou quitter)

1. A chaque étapes l'utilisateur peut choisir d'annuler et de revenir dans la fenêtre principale.
3. Retour à l'accueil et aucune modification n'est faite

Scénario alternatif erreur :

1. Une erreur se produit
2. La fenêtre se ferme
3. Retour à la fenêtre principale et aucune modification n'est faite
4. Un message décrivant l'erreur s'affiche

Cas d'utilisation : Afficher les personnels

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Visualiser les personnels

Pré condition : être dans la fenêtre principale

Post condition : les personnels sont affichés et peuvent être sélectionner

Scénario nominal :

1. Ne rien faire

Cas d'utilisation : Afficher les attributs

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Visualiser les attributs

Pré condition : être dans la fenêtre principale

Post condition : les attributs sont affichés et peuvent être sélectionner

Scénario nominal :

1. Ne rien faire

Scénario alternatif :

Un matériel est sélectionné :

1. Les attribut du matériel sélectionner sont affiché

Cas d'utilisation : Afficher les matériaux

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Visualiser les matériaux

Pré condition : être dans la fenêtre principale et sélectionner une catégorie

Post condition : les matériaux sont affichés et peuvent être sélectionner

Scénario nominal :

1. Ne rien faire
-

Cas d'utilisation : Afficher les catégories matérielles

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Visualiser les catégories matérielles

Pré condition : être dans la fenêtre principale

Post condition : les catégories matérielles sont affichées et peuvent être sélectionner

Scénario nominal :

1. Ne rien faire
-

Cas d'utilisation : Gérer le personnel

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Créer modifier ou supprimer

Pré condition : être dans la fenêtre principale

Post condition : Un élément du référentiel a été modifié, supprimé ou ajouté.

Scénario nominal :

1. Cliquer sur un des boutons Créer Supprimer ou modifier
 2. Gérer
 3. Valider
-

Cas d'utilisation : Gérer le matériel

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Créer modifier ou supprimer

Pré condition : être dans la fenêtre principale

Post condition : Un élément du référentiel a été modifié, supprimé ou ajouté.

Scénario nominal :

1. Cliquer sur un des boutons Créer Supprimer ou modifier
2. Gérer

3. Valider

Cas d'utilisation : Gérer la catégorie

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Créer modifier ou supprimer

Pré condition : être dans la fenêtre principale

Post condition : Un élément du référentiel a été modifié, supprimé ou ajouté.

Scénario nominal :

1. Cliquer sur un des boutons Créer Supprimer ou modifier
 2. Gérer
 3. Valider
-

Cas d'utilisation : Gérer l'attribution

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Créer modifier ou supprimer

Pré condition : être dans la fenêtre principale

Post condition : Un élément du référentiel a été modifié, supprimé ou ajouté.

Scénario nominal :

1. Cliquer sur un des boutons Créer Supprimer ou modifier
 2. Gérer
 3. Valider
-

Cas d'utilisation : Sélectionner un référentiel

Acteur primaire : Le chef de département ou la représentante connectée

Objectif : Sélectionner un référentiel

Pré condition : être dans la fenêtre principale

Post condition : Un élément est sélectionné

Scénario nominal :

1. L'utilisateur clique sur la valeur qu'il veut sélectionner
 2. La valeur est sélectionnée.
-