



Léo CHRISTOPHE

Stagiaire – Développeur web

De Février à Avril (3 mois)

Etat civil

📍 Annecy-le-vieux

74940 ANNECY

☎ 07 82 42 44 96

✉ leo.christophe@etu.univ-smb.fr

🌐 linkedin.com/in/leo-christophe/

🐙 github.com/leo-christophe

🎂 07/04/2004 (20 ans)

Compétences

- Intermédiaire en **Javascript** (VueJS, NodeJS) et **PHP** (Laravel).
- Intermédiaire en gestion de **bases de données** (PostgreSQL, MongoDB)
- Très bon niveau sur **Python** (Flask), bon niveau en **C#** (Blazor)
- Connaissances en **réseaux**

Langues

Anglais Niveau Avancé (C1)

Italien Niveau Pré-Intermédiaire (A2)

Japonais Niveau Débutant (A1)

Centres d'intérêts

- Cuisine française et italienne
- Jardinage en balcon
- Montage vidéo et photo occasionnels
- Œuvres animés du studio MAPPA

Formation

2024-2025: Université Savoie Mont-Blanc, IUT Annecy (74)

> 3ème année de BUT Informatique (Parcours réalisation d'applications : conception réalisation, développement, validation)

> Obtention du DUT Informatique en 2ème année

2022: Lycée Charles Poncet, Cluses (74)

> Bac Général (Spécialité NSI et Mathématiques, option Mathématiques expertes)

- Mention Très Bien

Expérience

Avril 2024 – Juillet 2024 (3 mois)

> Stage développeur R&D GTA à Alpha-3i

- Développement web sur WebDev en WLangage et en Javascript (bibliothèque JQuery),
- Amélioration de l'ergonomie du site selon le cahier des charges, augmentant la satisfaction client.

Projets

Juillet 2024 – Septembre 2024 (3 mois)

> Réalisation d'un portfolio web (leochristophe.vercel.app)

- Gestion des données du portfolio en JSON
- Programmation en Javascript avec le framework VueJS
- Optimisation du code et de l'ergonomie
- Déploiement continu sur Vercel.app

Mars 2024 – Avril 2024 (1 mois)

> Réalisation en équipe d'un site web fictif BMW

- Création et gestion d'une base de données PostgreSQL
- Développement du client Javascript avec le framework VueJS connecté à une API Rest développée en C#

Octobre 2023 – Janvier 2024 (4 mois)

> Réalisation en équipe d'un site web fictif de formation

- Création et gestion d'une base de données PostgreSQL
- Développement du site en PHP avec le framework Laravel, et en Javascript en respectant l'architecture MVC.



Léo CHRISTOPHE

Stagiaire – Développeur logiciel (C#)

De Février à Avril (3 mois)

Etat civil

📍 Annecy-le-vieux

74940 ANNECY

☎ 07 82 42 44 96

✉ leo.christophe@etu.univ-smb.fr

🌐 linkedin.com/in/leo-christophe/

🐙 github.com/leo-christophe

🎂 07/04/2004 (20 ans)

Compétences

- Très bon niveau en **C#** (API Rest, Monogame, EntityFramework)
- Intermédiaire en gestion de **bases de données** (PostgreSQL, MongoDB)
- Très bon niveau sur **Python** (Flask)
- Connaissances en **réseaux**

Langues

Anglais Niveau Avancé (C1)

Italien Niveau Pré-Intermédiaire (A2)

Japonais Niveau Débutant (A1)

Centres d'intérêts

-Cuisine française et italienne

-Jardinage en balcon

-Montage vidéo et photo occasionnels

-Œuvres animés du studio MAPPA

Formation

2024–2025: Université Savoie Mont-Blanc, IUT Annecy

3ème année de BUT Informatique (Parcours réalisation d'applications : conception réalisation, développement, validation)

2022: Lycée Charles Poncet, Cluses (74)

Bac Général (Spécialité NSI et Mathématiques, option Mathématiques expertes)

- Mention Très Bien

Expérience

Avril 2024 – Juillet 2024 (3 mois)

› Stage développeur R&D GTA à Alpha-3i

- Développement web sur WebDev en WLangage et en Javascript (bibliothèque JQuery),
- Amélioration de l'ergonomie du site selon le cahier des charges, augmentant la satisfaction client.
- Participation aux réunions hebdomadaires et mensuelles

Projets

Mars 2024 – Avril 2024 (1 mois)

› Réalisation d'un site web fictif BMW en équipe

- Création de la base de données en code first avec le framework Entity Framework et gestion sur PostgreSQL
- Développement et documentation d'une API Rest en C# avec le framework Entity Framework

Mai 2023 – Juillet 2023 (3 mois)

› MATINFO: application de gestion des stocks

- Création et gestion de la base de données PostgreSQL
- Programmation à deux de l'application en C# avec le framework WPF

Janvier 2023 (1 mois)

› Réalisation d'un jeu vidéo sur le thème de l'espace

- Recherche et validation de l'idée du jeu (brainstorming)
- Programmation en C# avec le framework Monogame
- Réalisation d'une vidéo de présentation (Sony Vegas)