1) Fazer o teste de mesa conforme o algoritmo abaixo. O teste de mesa deve deixar claro o console e a estrutura de dados ao final da execução.

Vetor:

```
42 46 16 -9 48 20 35 37 11 44 43 12 20 48 45 45 31 21 47 4 20 42 44 -7 3 36
```

```
Lista l = new Lista();
Para (int valor : vetor) {
      Se (listaVazia()) {
            1.addFirst(valor * 2);
      } Senao Se (l.size() == 1) {
            1.addFirst(valor);
      } Senao Se (valor < 0) {</pre>
            1.addLast(valor);
      } Senao Se (valor % 3 == 0) {
            1.add(valor / 3, 1);
      } Senao {
            1.add(valor * valor, 1);
      }
}
int tamanho = 1.size();
enquanto(! l.isEmpty()) {
      Se (tamanho == 1) {
            escreva(1.get(0));
            1.removeFirst();
      } Senao Se (tamanho > 10) {
            escreva(1.get(0));
            1.removeFirst();
      } Senao {
            escreva(l.get(tamanho - 1));
            1.removeLast();
      }
      tamanho = l.size();
}
```

2) Considere os valores abaixo que devem ser armazenados em um vetor de 10 posições usando Tabela de Espalhamento pelo método do Encadeamento.

A função hash é dada baseada no método da multiplicação.

Faça um teste de mesa de como ficará a inserção dos valores na tabela, deixando claro, ao final, como todos os dados estarão dispostos na tabela.

Entrada:

																			1
																		i '	i i
ลก	23	17	12	76	52	92	52	24	36	92	17	75	74	72	72	l n	11	67	17
50	23	Τ,	12	, 0	50	20	50	27	50	22	Τ,	, ,	, -	, 0	, 0	0		0,	1 - /

Função Hash:

f = (int)(10 * (((7 / 13) * valor) MOD 1))

- 3) Considere uma lista de telefones no formato String (XXNNNNNNNN) onde XX é o DDD e o NNNNNNNNN é o número de celular, criar uma função hash que coloque qualquer número de telefone em um vetor que começa no endereço 11 e termina no 99. Fazer em Java. A função hash deve retornar um número inteiro.
- 4) Considere um número grande de entrada de valores numéricos restritos ao intervalo de 0 a 99. Criar uma função hash que disponha esses valores em um vetor de 10 posições com a seguinte característica:

Posição	Dados					
0	Valores de 0 a 9					
1	Valores de 10 a 19					
2	Valores de 20 a 29					
3	Valores de 30 a 39					
4	Valores de 40 a 49					
5	Valores de 50 a 59					
6	Valores de 60 a 69					
7	Valores de 70 a 79					
8	Valores de 80 a 89					
9	Valores de 90 a 99					

Mostrar o teste com os dados do exercício 2.

^{*}A operação número MOD 1 remove a parte inteira do número, deixando só a parte decimal