

PRS301003 - PROJETO DE SOFTWARE II
Relatório 1

INTEGRANTES:

Clovis Antonio Fetter - 2020021807996

Diego Veiga Pinto - 202021803586

Leonardo Guilherme da Silva - 202021803664

Otávio Vinicius Fernandes - 202021804636

1. APRESENTAÇÃO DA TEMÁTICA

A apresentação tem como foco um aplicativo de uso social “comercial”.

Por que com a correria do dia-a-dia, as pessoas não tem o habito de portar consigo um numero de telefone de um autosocorro, até por que é impossível prever onde e quando isso acontecerá, por exemplo em que bairro ou cidade. Sendo assim, o usuário terá a comodidade de ter um autosocorro “na palma de sua mão”, através da nossa aplicação.

2. OBJETIVOS

Nossa aplicação tem como objetivo tornar mais facil e pratico a solicitação de um autosocorro.

A aplicação fará a busca de parceiros cadastrados na região próxima ao usuário, mostrando na tela de seu aparelho as opções disponíveis do servico já previamente selecionado.

A aplicação deverá conter as principais funcionalidades de início, tais como: guinchos, mecânicos, borracheiros e chaveiros.

3. JUSTIFICAVA

Para auxiliar o usuário na solicitação de um autosocorro, onde o mesmo geralmente é pego desprevenido, muitas das vezes, sem até mesmo saber onde está.

A aplicação vem para trazer a comodidade de um autosocorro na palma da mão do usuário onde quer que ele esteja, 24 horas por dia, 7 dias por semana.

Por que nem sempre temos o conhecimento das regiões onde os imprevistos possam acontecer, sendo assim, muita das vezes o usuário pesquisa no google e os serviços listados são os que pagam, e nem sempre os que pagam estão mais perto de onde ocorreu o sinistro, assim evita que o usuário fique sem autosocorro ou pague a mais por conta do deslocamento.

4. APLICAÇÕES DE REFERÊNCIA

A inspiração para a criação dessa aplicação veio através de um aplicativo chamado “Cadê Guincho”, utilizado na região de São Paulo capital. A inspiração para layout ou temática, veio através do aplicativo Uber, devido a familiarização do usuário com a plataforma.

