

# Cahier des charges

## VerticalMeet

### Table des matières

Présentation du projet .....	2
Afin d'implémenter l'interface, nous avons choisi le Framework frontend Vue.js. Cette technologie moderne et légère est très bien adaptée pour ce type d'application web interactive. Elle garantira des performances optimales, un développement facilité grâce à son architecture en composants réutilisables, et une excellente réactivité de l'interface utilisateur.....	
Fonctionnalités .....	2
Gestion du profil utilisateur .....	2
Posts .....	2
« Match » entre grimpeurs .....	3
Chat .....	3
Pages et interfaces .....	3
Contraintes .....	3

## Présentation du projet

Dans le cadre du Master 2 MIASHS, nous avons comme projet de réaliser l'interface d'un réseau social et de l'implémenter sous la forme d'une application web.

Nous avons choisi de faire un réseau social pour grimpeurs qui permettra aux utilisateurs de :

- Enregistrer leurs ascensions et tentatives
- Rechercher des partenaires de grimpe via une fonctionnalité "match"
- Gérer un profil personnalisable (niveau, salles fréquentées, gestion de la visibilité des informations)

Afin d'implémenter l'interface, nous avons choisi le Framework frontend Vue.js. Cette technologie moderne et légère est très bien adaptée pour ce type d'application web interactive. Elle garantira des performances optimales, un développement facilité grâce à son architecture en composants réutilisables, et une excellente réactivité de l'interface utilisateur.

## Fonctionnalités

### Gestion du profil utilisateur

Les utilisateurs doivent pouvoir créer et gérer leur profil de manière complète et personnalisée sur le réseau social. Ce dernier contient de nombreuses informations :

- Nom et prénom
- Photo de profil
- Âge
- Niveau en escalade
- Types de disciplines pratiquées (voie, bloc)
- Salles fréquentées
- Posts/journal d'ascension

Il doit également être possible de modifier la visibilité de chacune de ces informations avec trois niveaux de confidentialité : visible par tout le monde, uniquement pour les amis confirmés, ou privée.

### Posts

Les utilisateurs ont la possibilité de faire des posts dans lesquels ils peuvent enregistrer leurs ascensions et leurs tentatives sur des voies,

Visible sur le profil ou sur la page d'accueil selon les paramètres de confidentialité définis, les posts contiennent ces fonctionnalités :

- Ajout, modification et suppression d'ascension avec informations complètes : date, voie ou bloc, statut (réussite, tentative), nombre de tentatives, notes personnelles
- Consultation du journal personnel avec possibilité de filtrer par date, type, difficulté ou salle
- Visualisation des journaux d'autres utilisateurs (selon leurs paramètres de visibilité)

## « Match » entre grimpeurs

Le système de « match » constitue une fonctionnalité clé de l'application, inspirée des applications de rencontre mais adaptée au contexte sportif. Il permet à tout utilisateur de découvrir d'autres grimpeurs compatibles selon plusieurs critères comme le niveau de grimpe, la localisation, les salles fréquentées, ...

## Chat

L'application comporte un système de messagerie instantanée permettant de discuter entre utilisateurs, de se partager des voies, salles d'escalade, ou ascensions.

## Pages et interfaces

- **Accueil** : présentation générale de la plateforme, aperçu des dernières ascensions, accès rapide aux fonctionnalités principales
- **Profil utilisateur** : affichage et édition des informations personnelles, journal d'ascensions personnel
- **Match** : interface de recherche avec filtres avancés (niveau, salle, localisation), affichage des résultats sous forme de liste.
- **Recherche** : Recherche d'un utilisateur, post, voie ou salle.
- **Chat** : liste des discussions, envoi de messages, voies, salles, ...
- **Paramètres** : personnalisation de l'interface, gestion détaillée des préférences de confidentialité champ par champ, paramètres de notifications

## Contraintes

L'application doit proposer un design responsive assurant une expérience optimale sur tous les types d'appareils, qu'il s'agisse de desktop, tablette ou mobile.

Le développement reposera sur une architecture en composants Vue réutilisables pour garantir la maintenabilité et l'évolutivité du code.

Enfin, Il n'y aura pas de persistance des données lors des rechargement de la page.

La plupart des filtres de recherche et de match, les paramètres ainsi que l'abonnement à un autre utilisateur ne seront que simulés et ne marcheront pas réellement.