Introduzione a Rust

"Safe, fast, concurrent — pick three"





Pietro Albini

18 anni — Membro di Ubuntu-it



Gruppo Web Gruppo Social Media Gestione server

Gruppo Ask



Nuovo linguaggio di programmazione compilato

Creato inizialmente da Mozilla Research, versione stabile poco più di un anno fa.

Punta a risolvere i problemi di C/C++, senza compromessi

Sicurezza del codice garantita al momento della compilazione: addio a molte vulnerabilità.

Molte caratteristiche comuni ai linguaggi moderni

Tipi presenti ma "nascosti" dalla type interference, package manager...

Show me the code.

```
fn main() {
    println!("Hello world!");
}
```

```
fn main() {
    let mut vec1 = Vec::new();
    vec1.push(1);
    let vec2 = vec1;
    println!("vec1: {:?}", vec1);
    println!("vec1: {:?}", vec1);
```

```
fn main() {
    let mut vec1 = Vec::new();
    vec1.push(1);
    let vec2 = vec1.clone();
    println!("vec1: {:?}", vec1);
    println!("vec1: {:?}", vec1);
```

```
fn main() {
    let mut vec1 = Vec::new();
    vec1.push(1);
    let vec2 = \&vec1;
    println!("vec1: {:?}", vec1);
    println!("vec1: {:?}", vec1);
```

```
fn main() {
    let mut vec1 = Vec::new();
    vec1.push(1);
    let vec2 = \&vec1;
    vec1.push(2);
    println!("vec1: {:?}", vec1);
    println!("vec1: {:?}", vec1);
```

```
fn main() {
    let mut vec1 = Vec::new();
    vec1.push(1);
    let mut vec2 = &mut vec1;
    vec2.push(2);
    println!("vec1: {:?}", vec1);
    println!("vec1: {:?}", vec1);
```

Domande?

Grazie!

Più risorse e slide: www.pietroalbini.org/talks/latest