

Rendu PHP

2023 - 2024



Documentation.....	3
Arborescence.....	3
Diagramme de classe.....	4
Structure de données.....	4
Diagramme d'activités.....	5

Documentation

Arborescence

L'arborescence de notre projet suit les recommandations données par notre enseignant. Le directory Actions est responsables des différentes redirection de notre application : *login.php* permettant d'indiquer un utilisateur, *form.php* qui permettra d'afficher le quizz sous forme d'un formulaire après enregistrement, puis *submit.php* qui permettra d'avoir un récapitulatif des réponses données dans le quizz, ainsi qu'un affichage de score et de note.

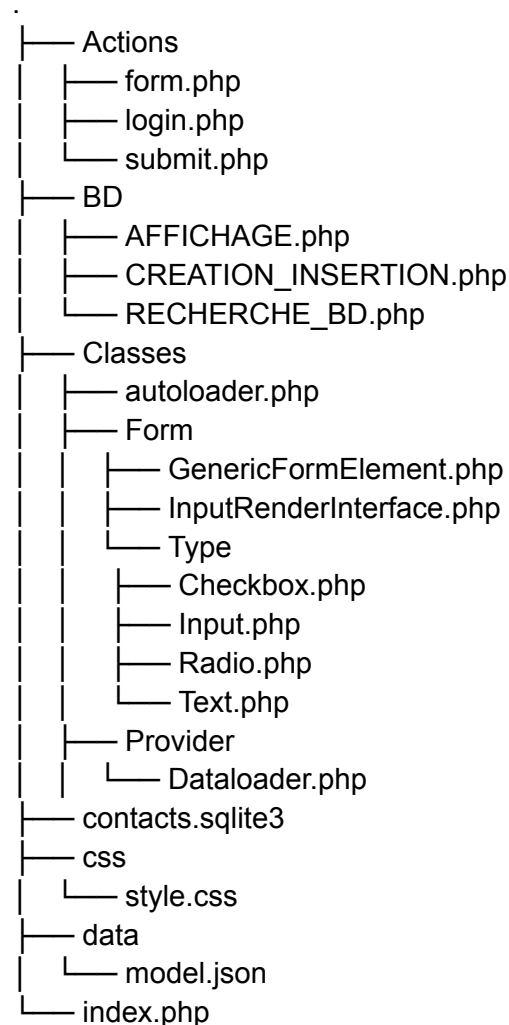
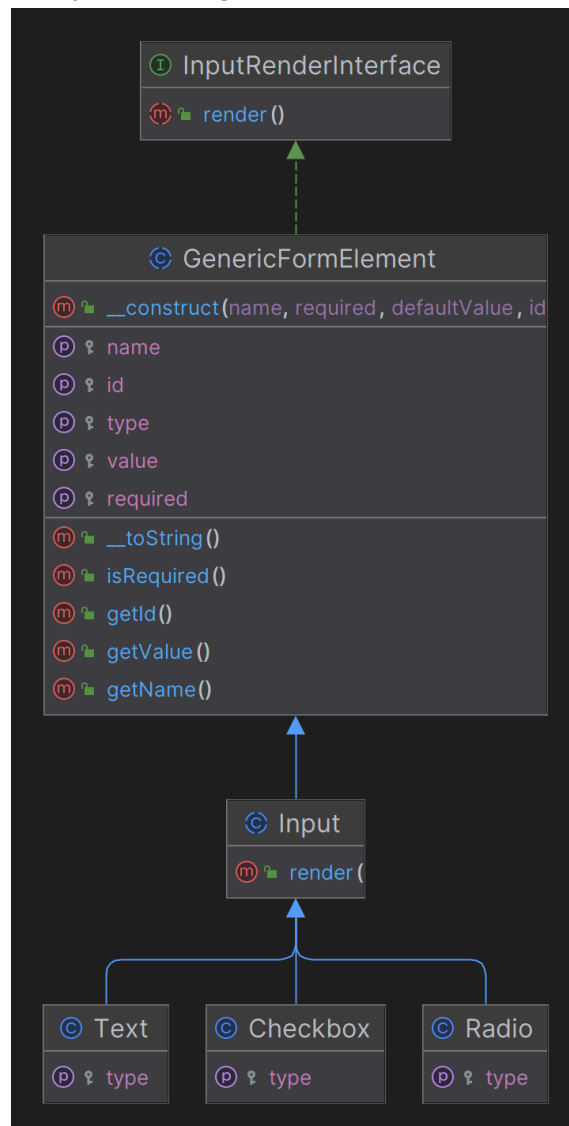


Diagramme de classe

Diagramme de classe des objets Inputs génériques et associés



Structure de données

Nous avons mis en place une structure de donnée au format `.sqlite3`, formée de 2 tables tels que :

- `contacts` (`id`, `nom`, `prenom`, `time`)
- `scores` (`id`, `score`, `time`, `contact_id`)

La table `contacts` permet de stocker tous les utilisateurs enregistrés dans l'application et la table `scores` permettant de stocker tous les scores des utilisateurs dans ce quiz, en prenant l'identifiant de l'utilisateur.

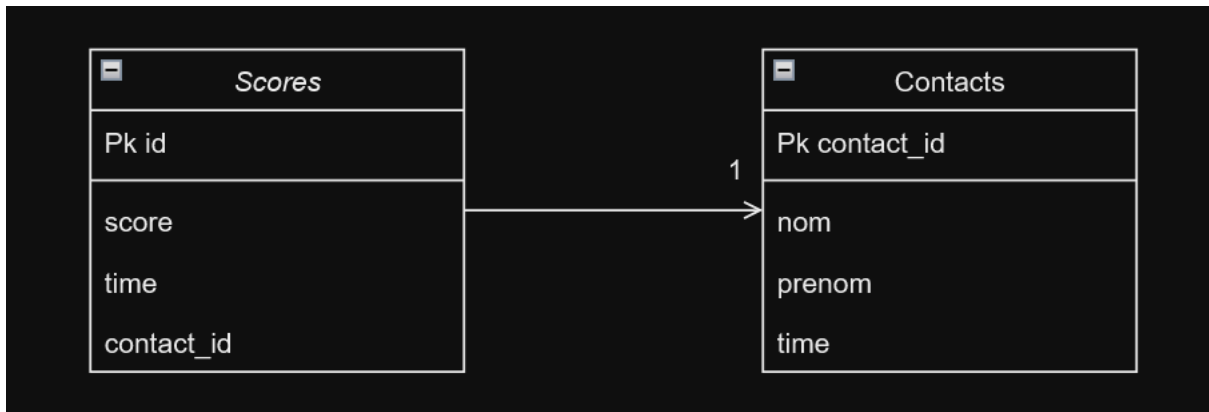
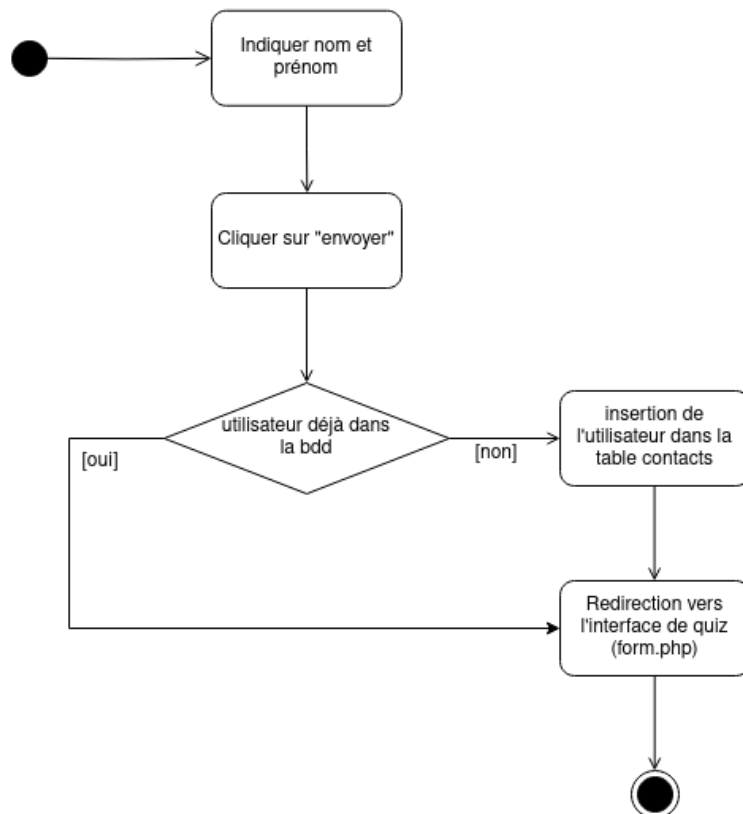


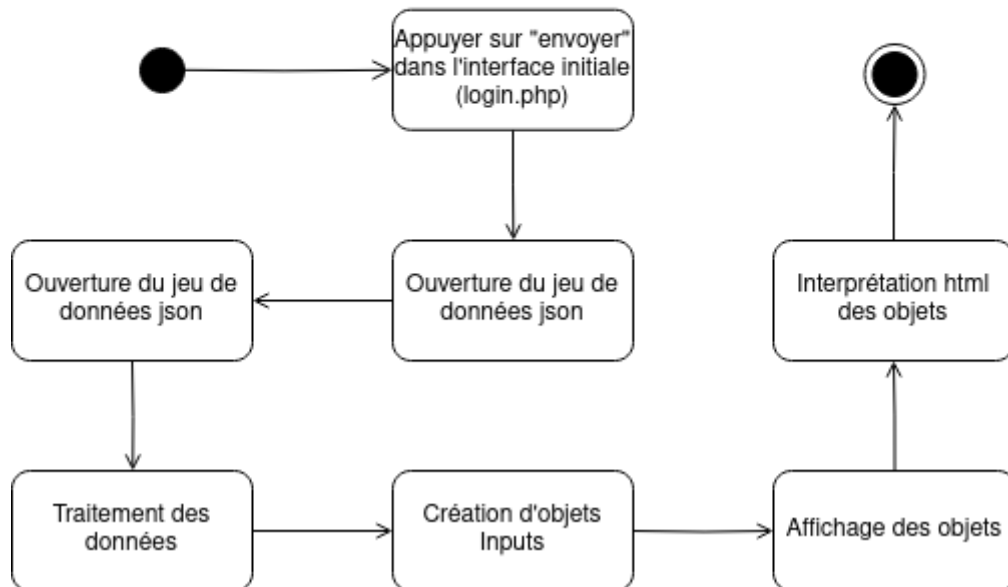
Diagramme d'activités

Notre application web possède quelques fonctionnalités et subtilités afin de mieux gérer la structure de données. Nous allons notamment illustrer l'enregistrement d'un utilisateur dans la base de données.

Se connecter / s'enregistrer



Redirection sur le quizz



Envoyer les réponses

