La classification des Groupes de Passages aux Urgences (GPU)

Outil de description et de valorisation médico-économique

- GPU : classification médico-économique élaborée à dire d'experts :
 - outil possédant a priori un pouvoir explicatif des ressources consommées
- Autres classifications répondant à d'autres objectifs d'utilisation :
 - GEMSA : classification de trajectoires
 - CCMU : classification clinique réalisée dans les premières minutes de la PC et déclenchant la procédure

La pré-classification des GPU

Deux niveaux :

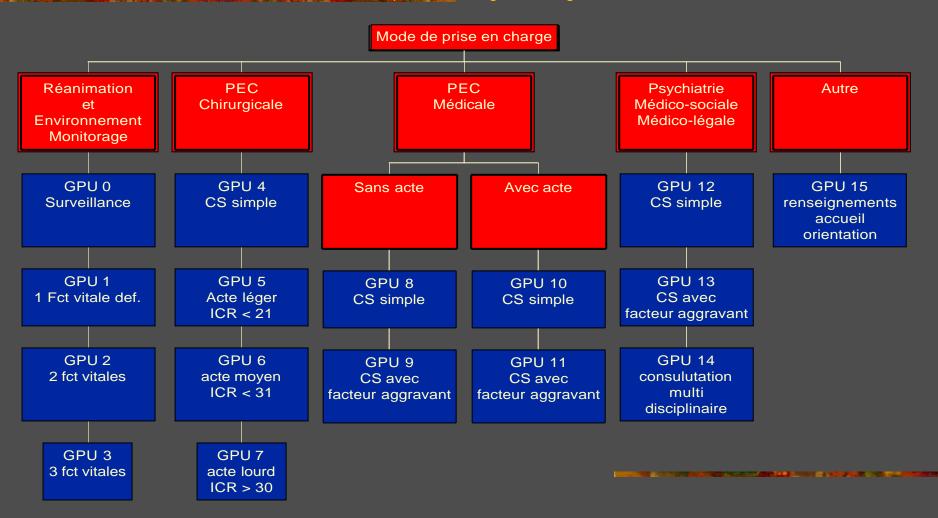
- Cohérence médicale
 - fondée sur le type de prise en charge et non sur le diagnostic principal
 - 5 types : réanimation, chirurgie, médecine, psychiatrie-social-légal, autres.
- Groupes iso-ressources selon :
 - les ressources consommées : durée, actes, réanimation, avis de spécialiste ...
 - la présence ou non de « facteurs aggravants »

Pré-classification à dire d'experts

« Algorithme » ou arbre de décision : ensemble des tests successifs permettant de classer un passage aux urgences dans un et un seul GPU --->

L'algorithme de la pré-classification des GPU : 16 groupes iso-ressources

GPU : Groupes de Passages aux Urgences



L'étude PMSI 1998-1998 : pouvoir explicatif des GPU sur le coût des urgences ?

Recueil expérimental des passages aux urgences :

- sur la base du volontariat : 44 sites publics et privés PSPH
- services d'urgences non spécialisés (exclus : SU neuro-chirurgie, gynécoobstétrique...)
- hors prises en charge en amont et en aval des passages aux urgences
- durée du recueil : 14 jours fin 1998
- **35.700** passages

Contenu du recueil :

- modalités des prises en charge,
- caractéristiques socio-démographiques des patients,
- consommation des ressources : ---> affecter une pondération économique à chaque GPU

Le coût des passages aux urgences (1)

Coût complet calculé à partir de :

- « coût variable » : consommations individualisées par passage
- « coût fixe » : lié au fonctionnement et à l'organisation des services

Coûts variables :

- consommables médicaux (médicaments coûteux, produits sanguins).
- charges de personnels (salaires médicaux et soignants)
- enregistrement durée de la prise en charge globale
- enregistrement spécifique des temps médicaux et soignants
- actes du CdAM : alpha, gamma, oméga
- bilans biologiques

Coûts fixes :

- charges de structure et de gestion (amortissement, logistique médicale)
- charges des autres personnels (hors médecins et soignants)
- petits consommables médicaux (non directement affectables au patient)

Le coût des passages aux urgences (2)

Coûts variables : unités d'œuvre valorisées en « coûts standards »

valorisation minute médecin : 4,31 F par minute

valorisation « point Ségur » des soins infirmiers : 3,17 F par minute

médicaments coûteux : de 210 à 6.400 F

bilans de biologie : de 108 à 630 F

produits sanguins : de 150 à 929 F

actes réalisés (liste fermée) : selon une valorisation dérivée du CdAM

Coûts fixes :

forfait de 129F par passage

TOTAL du coût d'un passage :

somme des coûts variables et des coûts fixes

Modifications de la pré-classification et variation des coûts par GPU

- Regroupement des prises en charge de médecine et de chirurgie
 - => La distinction entre médical et chirurgical est réalisée au deuxième niveau de l'algorithme, sur les actes
- Part de variance expliquée des coûts : 53 %
- Dispersion du coût moyen du passage par GPU :
 - de 4334 francs : GPU 3 « réanimation avec suppléance d 'au moins 3 fonctions vitales »
 - à 219 francs : GPU 15 « simple contact administratif ou médicosoignant »
 - NB : 327 francs pour le GPU 11 le plus fréquent (presque 1 cas sur 4) « PEC médico-chirurgicale simple consultation sans acte »

L'algorithme de groupage de la classification des GPU : 5 variables discriminantes

- Type de prise en charge (PEC)
- Mode de prise en charge en cas de
 - « Réanimation et soins intensifs » :
 - notamment selon nombre de fonctions vitales supplées
- Actes réalisés
- Présence de facteurs aggravants
- Recours à l'avis d'un spécialiste

Test 1: Type de Prise en Charge (PEC)

4 types exclusifs de prise en charge :

- Réanimation et soins intensifs
- PEC médico-chirurgicale
- PEC médico-légale, sociale ou psychiatrique
- Simple contact administratif ou médico-soignant

1- Réanimation et soins intensifs

GPU n° 0 à 3 selon importance réanimation :

- Surveillance de type réanimation : GPU 0
- Une fonction vitale supplée : GPU 1
- Deux fonctions vitales supplées : GPU 2
- Trois fonctions vitales ou plus supplées : GPU 3

2- Prise en charge médico-chirurgicale

GPU n° 4 à 11 selon :

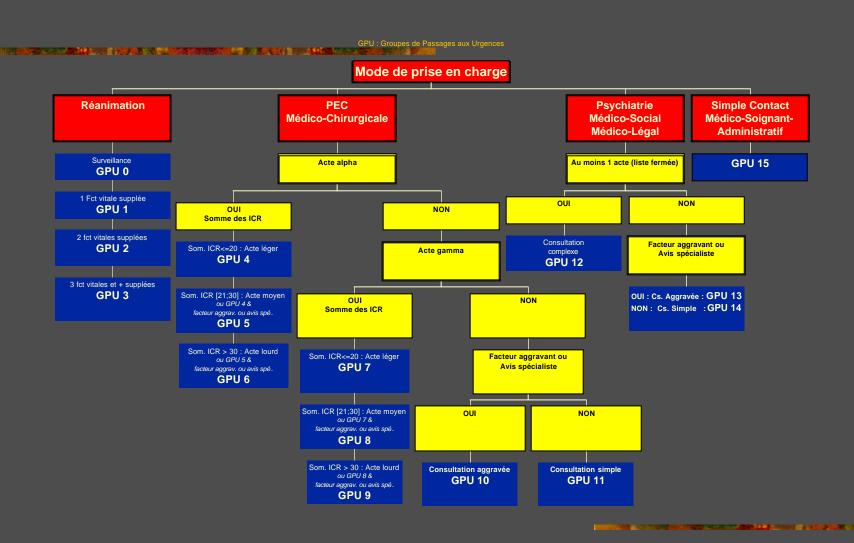
- Type et valorisation des actes réalisés
- Présence de facteurs aggravants
- ou Avis de spécialiste

3- Prise en charge médico-légale, sociale ou psychiatrique

GPU n° 12 à 14 selon :

- Présence d'un acte de la liste fermée : GPU 12
- Sans acte mais avec « facteur aggravant » et/ou
 « recours à l'avis de spécialiste » : GPU 13
- Sans acte et sans « facteur aggravant » et/ou « recours à l'avis de spécialiste » : GPU 14
- 4- Simple contact médico-soignant-administratif : <u>GPU 15</u>

La Classification GPU



Activité des urgences à travers l'étude 1998-1999

- Régulation SAMU dans seulement 2% des cas
- Lundi = Jour de la semaine le plus fréquenté
- Pics horaires : 10 à 12heures et 14 à 15 heures
- 1 heure 40 de durée moyenne du passage et une fois sur deux < à 1 heure</p>
- Environ un quart des passages sont suivis d'une hospitalisation
- Ages des patients : 17-35 ans : 35% ; 65 ans et plus : 14%
- Dans 38% des cas, aucun acte n'est réalisé et 79% des cas sans biologie
- Sang ou dérivés très rares : 0,31% des cas
- Temps moyen : 23 minutes de médecin et 53 minutes d'infirmier
- Traumatologie 47% des cas dont 24 % de traumatologie osseuse
- PEC : Réanimation : 3 % ; Médico-chirurgicale : 89 % ; Médico-légale, sociale ou psychiatrique : 4% ; Simple contact médico-soignant : 4%
- GPU 11 le plus fréquent : « Médico-chirugical, simple consultation, sans acte »