

TP N° 2

1h15

Flux texte

Reprendre le TP1, le but de ce TP est d'ajouter les fonctions nécessaires à l'utilisation de flux texte, afin de lire et d'écrire dans un fichier texte les informations saisies sur une Promotion. Ecrire dans la classe CPromo la méthode void ecriture (char* nom_fichier) qui permettra l'écriture dans un fichier de l'objet de type CPromo (on utilisera l'opérateur << de CEleve).

- 1) Dans la classe CIndividu surcharger l'opérateur << de manière à écrire les informations concernant un individu dans un fichier.
- 2) Dans la classe CIndividu surcharger l'opérateur >> de manière à lire les informations présentes dans le fichier et le stocker en mémoire au sein d'un objet CIndividu.
- 3) Dans la classe CEleve surcharger l'opérateur << de manière à écrire les informations concernant un élève dans un fichier.
- 4) Dans la classe CEleve surcharger l'opérateur >> de manière à lire les informations présentes dans le fichier et le stocker en mémoire au sein d'un objet CEleve.
- 5) Ecrire dans la classe CPromo la méthode void lecture (char* nom_fichier) qui permettra la lecture depuis d'un objet de type CPromo (on utilisera l'opérateur >> de CEleve).
- 6) Testez l'écriture et la lecture dans le programme principal.