

TP1

Objectif : Prise en main de l'interface de Visual Studio / fonction principale, variable, affichage et saisie de données.

EXERCICE 1 :

Lancer Visual Studio, créer un nouveau projet de type Application console win32. Indiquer TP1exo1 comme nom de projet. Lorsque l'assistant de création de projet apparaît, cocher le paramétrage « projet vide » puis valider.

1. Ajouter un fichier .cpp à votre projet.
2. Compiler votre projet (cliquer sur le menu générer puis générer la solution). Que constatez-vous ? Ajouter une fonction principale dans votre fichier cpp. Compiler votre projet, que constatez-vous ?
3. Compléter votre fonction principale, afin de réaliser le calcul de l'aire d'un rectangle :
 - Ajouter une variable de type réelle nommée longueur.
 - Ajouter une variable de type réelle nommée largeur.
 - Ecrire le code nécessaire pour que le programme demande à l'utilisateur de saisir la longueur, puis permette de saisir la valeur au clavier.
 - Faire de même avec la largeur.
 - Enfin afficher à l'écran la surface du rectangle. Compiler puis Exécuter votre programme (cliquer sur déboguer puis Exécuter sans débogage).

EXERCICE 2 :

Créer un nouveau projet nommé TP1exo2. Ecrire un programme permettant de calculer et afficher le résultat de l'équation :

$$p(a,x)=\exp(x \ln(a))$$

a et x seront saisis au clavier par l'utilisateur.

EXERCICE (pour aller plus loin):

Créer un nouveau projet nommé TP1exo4. Ecrire un programme permettant d'afficher les résultats de 5 tirages aléatoires dont les valeurs sont comprises entre 0 et 1. Indication : un tirage aléatoire est réalisé grâce à la fonction rand(), elle-même doit être précédée de la fonction srand.

Pour la prochaine fois :

Rédiger un bref compte rendu d'une page et le déposer sur la plateforme Célène. Reprendre les exercices plusieurs fois jusqu'à les réaliser en quelques minutes.