

FACULDADE SENAC GOIÁS

PROJETO INTEGRADOR

**SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO
DE SISTEMAS**

5º MÓDULO

GOIÂNIA / 2023-1

Elaboração:

- Marcelo Faustino Rodrigues

Coordenador(a) do Curso:

- Kelly Alves Martins de Lima

Sumário

1	APRESENTAÇÃO	4
2	INFORMAÇÕES GERAIS	4
3	CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO	5
4	CRONOGRAMA	6
5	PROJETO	6
6	ATIVIDADES	8
6.1	Desenvolvimento com Frameworks	8
6.2	Aplicações Distribuídas	8
6.3	Arquitetura de Software	8
6.4	Tecnologias Emergentes	8
6.5	Legislação em Informática	9
6.6	Auditoria e Qualidade de Software	9

1 APRESENTAÇÃO

O projeto integrador do Curso em Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Faculdade SENAC Goiás, tem como objetivo promover a interdisciplinaridade entre as unidades curriculares do curso, módulos e a interação com a vivência prática de mercado, oportunizando aos acadêmicos fazerem visita técnica em empresa, que transitem em vários níveis do saber sobre a área de TI e concomitantemente apliquem os conhecimentos adquiridos, propondo e configurando soluções de em redes e sistemas, com o propósito de desenvolver de modo concreto as competências e habilidades profissionais trabalhadas nos componentes do curso.

2 INFORMAÇÕES GERAIS

Para o desenvolvimento do Projeto Integrador, os professores e discentes deverão adotar as seguintes orientações sobre a metodologia de elaboração:

- O Projeto Integrador do **5º período** terá sua realização durante o semestre letivo, devendo ser desenvolvido durante os horários de aula, sob a orientação dos professores;
- Deverá fazer o Projeto Integrador o aluno que estiver matriculado em 3 ou mais disciplinas do módulo;
- O aluno que estiver dispensado do Projeto Integrador, deverá procurar o(s) professor(es) da(s) unidade(s) curricular(es) que está matriculado para desenvolver um trabalho em paralelo da(s) unidade(s) curricular(es). Trabalho esse definido pelo(s) respectivo(s) professor(es);
- O Projeto Integrador será desenvolvido em equipes de no máximo 4 alunos. Os componentes dos grupos não precisam ser os mesmos componentes dos projetos integradores dos módulos anteriores, ou seja, a cada módulo o aluno poderá participar de grupos diferentes;
- A escolha dos membros dos grupos deverá ser realizada entre os discentes;
- Os artefatos (documentos, código fonte, diagramas, *prints* de tela e quaisquer outros entregáveis) resultantes do Projeto Integrador deverão ser formatados e entregues no site do Projeto Integrador e no Repositório GitHub do aluno;
- A correção do projeto integrador será feita, pelos professores, a partir do conteúdo publicado.

3 CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Seguem os critérios de avaliação do Projeto Integrador:

- O Projeto Integrador será avaliado tanto pelo produto final/proposta, quanto pela apresentação sobre a perspectiva do conhecimento, originalidade, qualidade do produto/resultado produzido, comprometimento e organização da equipe e o desenvolvimento das habilidades e competência adquiridas.
- Para a atividade avaliativa Projeto Integrador, após a entrega, não haverá recuperação, visto que o desenvolvimento das atividades terá acompanhamento dos professores;
- O Projeto Integrador deverá ser entregue até a data estabelecida pelo cronograma;
- Caso seja detectado plágio do Projeto Integrador, o mesmo poderá ser recusado, ficando o grupo com nota zero na avaliação, sem direito a nova avaliação;
- A nota final do Projeto Integrador é baseada na média aritmética das avaliações de cada unidade curricular (feita pelo professor da unidade curricular), somado à nota da apresentação (dada pela banca durante a apresentação).
- Mesmo o Projeto Integrador sendo desenvolvido em grupo, os alunos integrantes podem ter notas diferentes, de acordo com a presença, participação, interesse, proatividade, coerência, conteúdo e apresentação, que serão avaliados pelos professores durante o desenvolvimento das atividades;
- O projeto integrador deverá ser apresentado a banca com dois ou mais professores, em sala de aula, conforme cronograma, sendo que o integrante do grupo que não apresentar ficará com nota ZERO na apresentação;
- A apresentação deverá ser feita com uso de slides, e eventuais consultas ao GitHub se necessário para demonstrações de telas, onde será mostrada como o projeto foi desenvolvido e outras informações referentes aos experimentos realizados, conforme critério do grupo;
- Para a apresentação, será disponibilizado o computador (com acesso à Internet) e o projetor destinados ao professor durante as aulas.
- A apresentação terá a duração de 10 a 15 (dez a quinze minutos) para cada grupo. Portanto, o grupo deverá se preparar para apresentar o que realmente ele julgar importante, uma vez que não haverá tempo hábil para descrever todos os detalhes de desenvolvimento do projeto;

- A banca examinadora terá também entre 10 e 15 minutos para arguição, sendo facultado a possibilidade da banca, a qualquer momento, interromper a apresentação do grupo para dirimir dúvidas, caso algum professor ache necessário. Esse tempo de interrupção não será acrescido ao limite definido ao grupo;

4 CRONOGRAMA

O desenvolvimento das atividades do Projeto Integrador terá início a partir da divulgação desse documento, devendo ser desenvolvido nas aulas de projeto integrador. Segue o cronograma com as principais datas:

- As atividades desenvolvidas deverão ser publicadas na sala do projeto integrador na plataforma institucional, no github do aluno e posteriormente disponibilizada pelo professor na pasta projeto integrador – ADS4 no ondrive compartilhado pela coordenação de curso, até o dia 16/06/2020, impreterivelmente, pois após esta data será a defesa;
- . A **apresentação** dos projetos integradores pelos grupos acontecerá entre os dias **12 e 16/06/2023**, conforme cronograma a ser afixado de acordo com o número de grupos;
- A **avaliação** final do Projeto Integrador pelos professores acontecerá no período de **19/06 a 21/06/2023**;
- A **nota final** do Projeto Integrador será divulgada no dia **23/06/2023**.

5 PROJETO

Tema:

Software Web de Gestão e Agendamento para Área de Estética e Beleza.

Descrição:

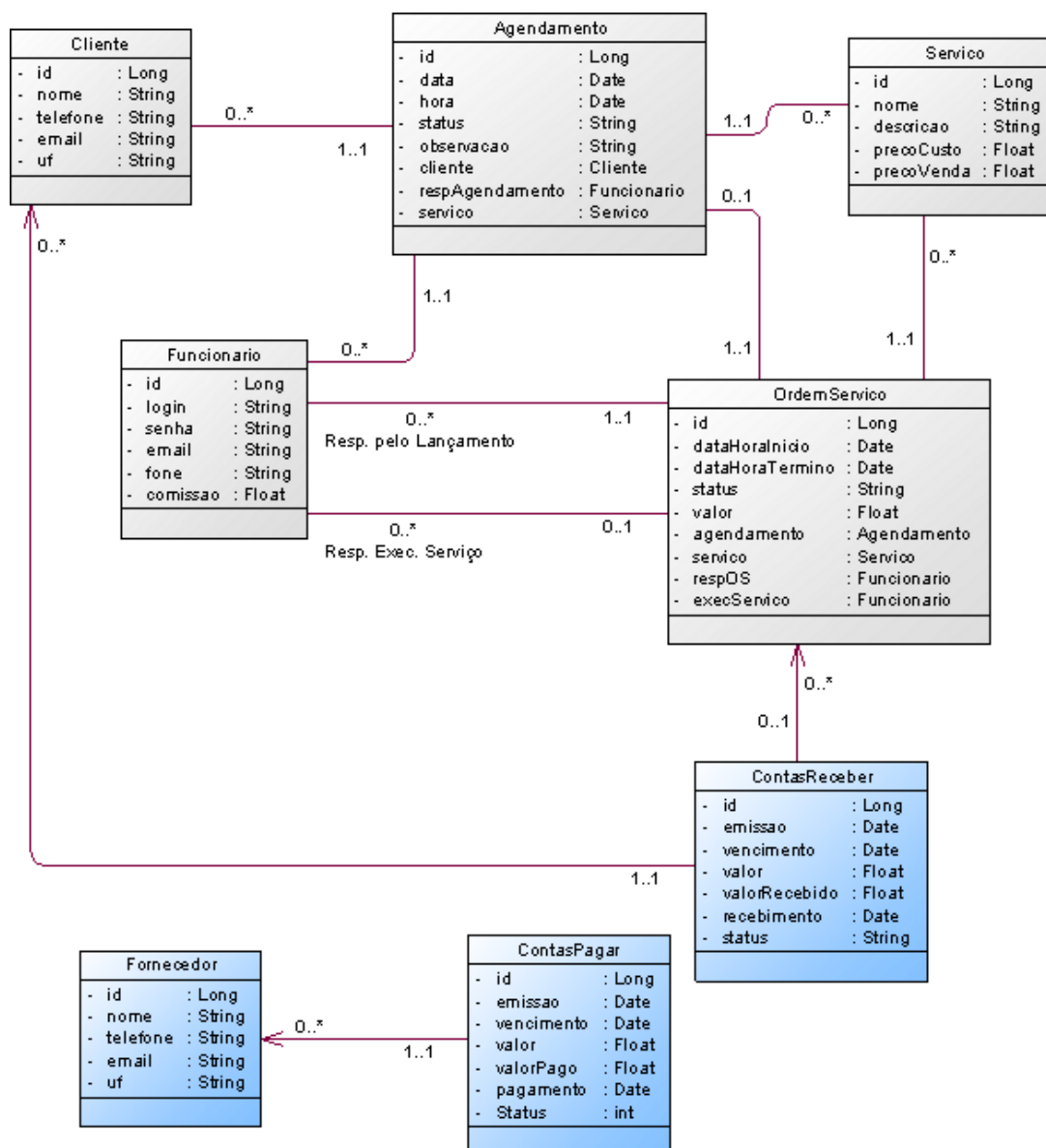
O software proposto consiste em uma Web para administrar e controlar os serviços a serem prestados pela Área de Estética, como salões de beleza, barbearias, esteticista, entre outros. Neste software, o atendente do estabelecimento poderá lançar o agendamento de serviços ofertados, informando o cliente, a data/horário pretendidos e o serviço que o cliente deseja consumir. No dia e horário marcados o atendente continuará o processo de gestão, transformando o agendamento em uma Ordem de Serviço - OS a ser

executada por um profissional ou o cancelamento, caso o cliente não compareça. Na OS serão adicionados a data/horário de início e término do serviço, o profissional executante. Ao final a Ordem de Serviço é concluída não podendo mais ser alterada.

O armazenamento deverá ser local (offline) e/ou nas nuvens (webservice), e o usuário poderá acessar a sua conta através de login e senha.

A parte de designer (visual do App) será livre, ou seja, os grupos poderão implementar da forma que desejar, utilizando-se de suas experiências como usuário/consumidor. Porém, lembrem-se de aplicar os conceitos de usabilidade, tornando a experiência do usuário simples e eficiente.

Segue a especificação básica através do diagrama de classe.



O atributo “status” da classe “Agendamento” terão os seguintes valores: “Aberto”, “Cancelado”, “Confirmado”.

O atributo “status” da classe “OrdemServico” terão os seguintes valores: “Aberto”, “Cancelado”, “Em Execução”, “Concluído”.

O atributo “status” da classe “ContasReceber” terão os seguintes valores: “Aberto”, “Cancelado”, “Recebido”.

O atributo “status” da classe “ContasPagar” terão os seguintes valores: “Aberto”, “Cancelado”, “Pago”.

6 ATIVIDADES

6.1 Desenvolvimento com Frameworks

Desenvolver o software utilizando os Frameworks apresentados na disciplina. Neste semestre os alunos deverão utilizar:

- Back-end em Java: Spring Boot, Hibernate, Spring Data JPA, Spring Security
- Front-end em Angular, Bootstrap e PrimeNG

6.2 Aplicações Distribuídas

Entregar a especificação da arquitetura do software, contendo:

- Descrição das camadas (distribuição da aplicação - tiers) da aplicação;

6.3 Arquitetura de Software

Desenvolver a aplicação em camadas;

Entregar a especificação da arquitetura do software, contendo:

- Descrição do estilo da arquitetura;
- Descrição das camadas (layers) da aplicação;
- Diagrama de Classes;
- Diagrama de Pacotes;
- Diagrama de Componentes;

6.4 Tecnologias Emergentes

Fazer um levantamento dos dados utilizados no *software* desenvolvido aplicado ao conceito de Big Data.

6.5 Legislação em Informática

Descrever e explicar os principais pontos das leis: Lei 9609, Lei 9610, Lei 12737 e Marco Civil da Internet. Criar um contrato de cessão de uso do Software.

6.6 Auditoria e Qualidade de Software

Elaborar um processo para Gerência de Configuração, especialmente para o Controle de Versão para os Itens de configuração do software a ser desenvolvido. Dentro desse cenário, esse processo visa garantir a integridade do software durante o seu desenvolvimento e o seu ciclo de vida.

Objetivos Gerais

Melhorar a capacidade da equipe de desenvolvimento de software e seus processos de controle de versões e releases durante e depois da entrega do produto final.

Objetivos Específicos

- 1) Criar um processo de gerência de configuração
- 2) Controlar release e versões do software