# 第8章 通信网和服务



传输层协议: UDP 和 TCP



## 大纲



- 1. UDP 协议
- 2. TCP 可靠的流服务
- 3. TCP 协议
- 4. TCP 连接管理
- 5. TCP 拥塞控制

## 1、用户数据报协议-UDP

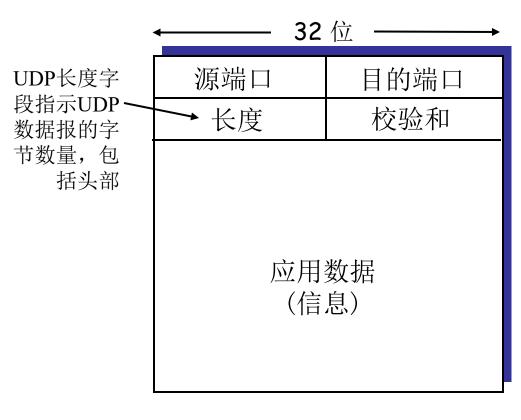


- 尽力而为数据报服务
- 多路复用支持共享IP数据报服务
- 简单的发送端和接收端
  - 无连接: 没有握手和连接状态
  - 低头部开销
  - 没有流控制,没有差错控制,没有拥塞控制
  - UDP 数据报可能会丢失或乱序
- 应用
  - 多媒体 (e.g. RTP)
  - 网络服务 (e.g. DNS, RIP, SNMP)

## 用户数据报协议(续)



#### UDP 数据报



UDP 段格式

- 源端口和目的端口号
  - 客户端使用临时性的端口号
  - 服务器使用大家熟知的端口 号
  - 最大端口号为65,535
- UDP长度
  - 数据报的字节总数(包括头部)
  - 8≤长度(字节)≤65,535
- UDP校验和
  - 可选地用来检查UDP数据报 的错误

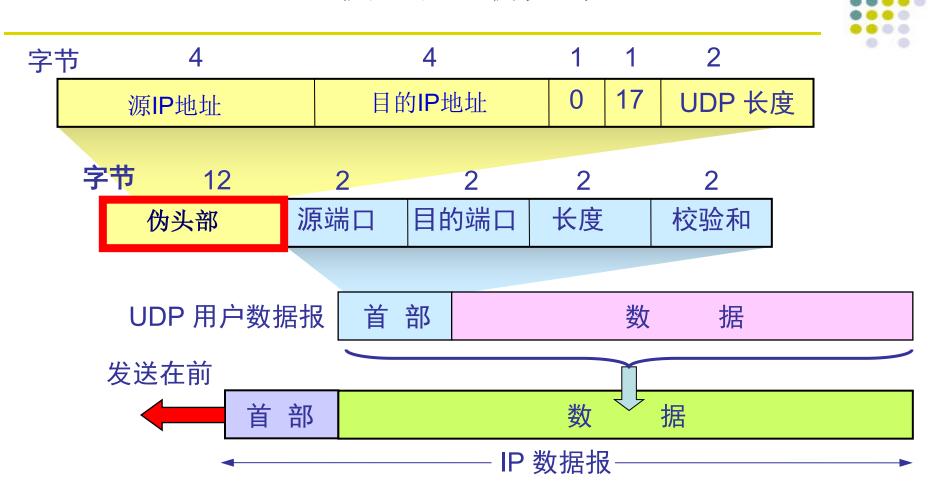
## 用户数据报协议(续)



#### 部分已分配的 UDP 端口

端口号	服务进程	说明
53	Name server	域名服务
67	Bootps	下载引导程序信息的服务器端口
68	Bootpc	下载引导程序信息的客户机端口
69	TFTP	简单文件传输协议
111	RPC	远程过程调用
123	NTP	网络时间协议
161	SNMP	简单网络管理协议

#### UDP校验和: 伪头部



- 1. UDP 校验和检测端到端错误
- 2. 在伪头部后跟UDP数据报
- 3. 含有IP地址用于针对错误传递进行检测
- 4. IP & UDP校验和在计算过程中设置为0
- 5. 如果UDP长度为奇数,在后面填充0(变成16位的整数倍)

## 用户数据报协议(续)



#### UDP 接收端校验和

- UDP 接收端重新计算校验和,然后悄悄丢弃有错 误被检测出的数据报
  - "悄悄"意味着没有差错信息产生
- UDP校验和的使用是可选的
- 但主机被强制要求有校验和能够被使用

#### 例 [UDP接收端校验和]



,				
12 字节	153.19.8.104			
伪头部	171.3.14.11			
DA DA HA	全 0	17	15	
8字节 [	1087 15		13	
UDP 头部[			全 0	
7字节∫	数据	数据	数据	数据
数据 〔	数据	数据	数据	全0
			·r	/

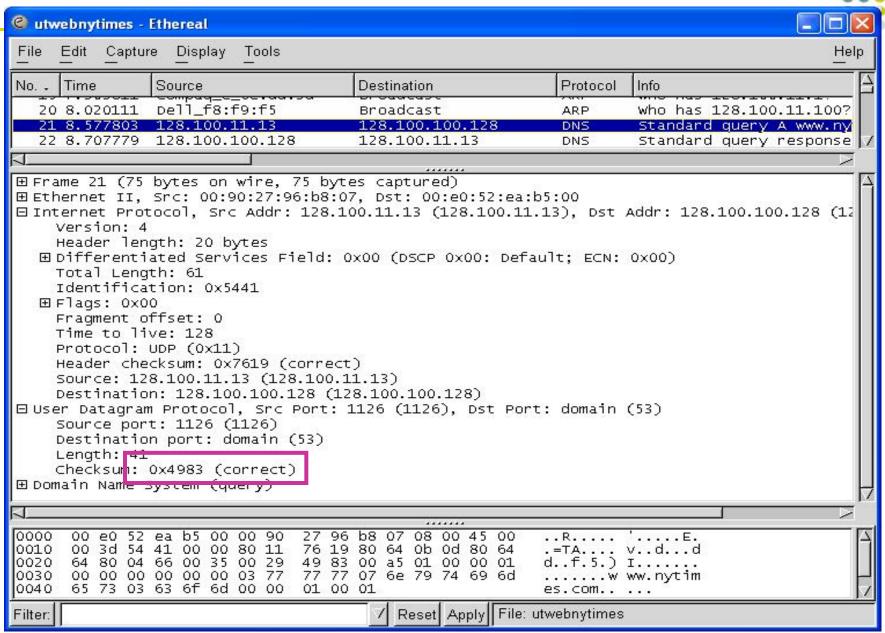
填充

100110	01 00010011	$\longrightarrow$	153.19	
000010	00 01101000	$\longrightarrow$	8.104	
101010	11 00000011	$\longrightarrow$	171.3	
000011	10 00001011	$\rightarrow$	14.11	
000000	00 00010001	$\longrightarrow$	0和17	
000000	00 00001111	$\rightarrow$	15	
000001	00 00111111	$\longrightarrow$	1087	
000000	00 00001101	$\longrightarrow$	13	
000000	00 00001111	$\rightarrow$	15	
000000	00 00000000	$\longrightarrow$	0 (检验和)	)
010101	00 01000101	$\longrightarrow$	数据	
010100	11 01010100	$\longrightarrow$	数据	
010010	01 01001110	$\longrightarrow$	数据	
010001	11 00000000	$\rightarrow$	数据和0(	填充

按二进制反码运算求和 10010110 11101101 → 求和得出的结果 将得出的结果求反码 01101001 00010010 → 检验和

请注意:进行反码运算求和时,最高位有进位2,这个2应当加到最低位。





## 用户数据报协议(续)



#### 优点:

- 更低的开销(没有连接建立)
- 更加高效(不提供可靠交付)
- -实时应用(没有差错检测或流控制)
  - E.g. 天气,时间,视频,音频, 游戏
- 从多台机器接收数据

使用UDP的协议: SNMP、DNS、BOOTP、TFTP、SUNRPC、SNMPTRAP、NFS RIP、GTP、BIFF、WHO、SYSLOG、RTP

## 用户数据报协议(续)



#### UDP显著特点:

- 1. 传输前不需要建立连接;
- 2. 接收端收到UDP报文不需要做出确认;
- 3. 不提供可靠交付,但在一些情况下效率更高!

#### 注意!

伪头部仅为计算校验和时由源主机和目的主机创建,不 占用实际传输开销!

## 大纲



- 1. UDP 协议
- 2. TCP 可靠的流服务
- 3. TCP 协议
- 4. TCP 连接管理
- 5. TCP 拥塞控制

## 2、TCP可靠的流服务

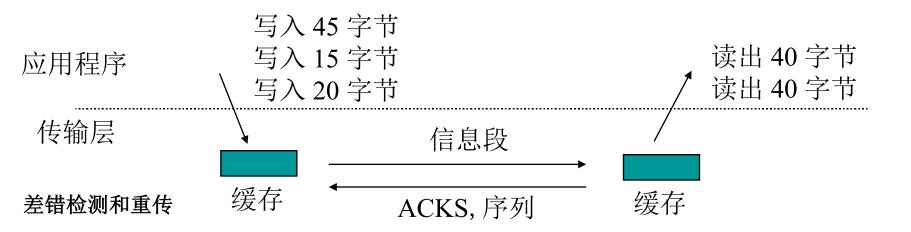


- 可靠的字节流服务
- 更加复杂的发送端和接收端
  - 面向连接: 客户端和服务器端进程之间全双工单播连接
  - 连接建立,连接状态,连接释放
  - 更高的头部开销
  - 差错控制,流控制和拥塞控制
  - 相较于UDP更高的延迟
- 绝大多数应用使用TCP
  - HTTP, SMTP, FTP, TELNET, POP3, ...

## TCP可靠的流服务(续)



- 数据流传输
  - 通过网络传输连续的字节流,不指示边界
  - 将字节分组为段(信息段)
  - 在方便时传输信息段(定义了推送功能)
- 可靠性
  - **错误控制机制** 应对IP传输错误

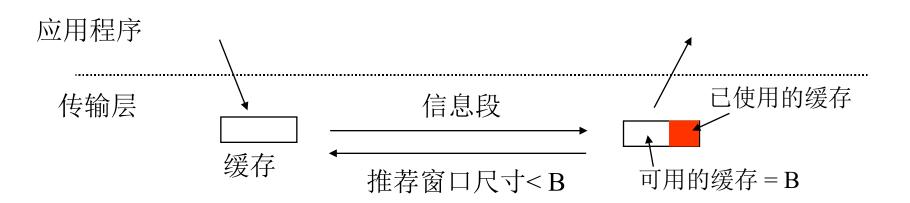


## TCP可靠的流服务(续)



#### 流量控制:

- 缓存限制和速率不匹配会导致到达目的地的数据丢失
- 接收端控制发送端发送分组的速率来防止缓存溢出



## TCP可靠的流服务(续)



#### 拥塞控制:

- 到目的地的可用带宽随其他用户的活动而变
- 发送端根据RTT(往返时间)和ACKs指示的网络拥塞程度 动态调整传输速率
- 网络带宽的弹性利用

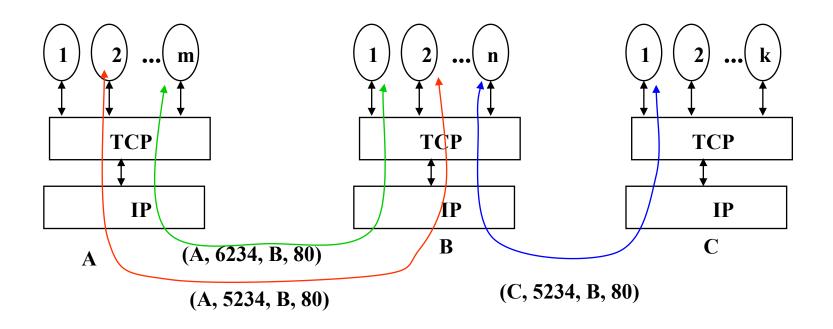


## TCP多路复用



#### TCP多路复用:

- 一个TCP连接由一个四元组唯一标识
  - (源IP地址,源端口,目的IP地址,目的端口)
- TCP允许在终端系统之间多路复用多个连接,以同时支持多个应用
- 数据段由连接的四元组指引到达目的地



### 大纲



- 1. UDP 协议
- 2. TCP 可靠的流服务
- 3. TCP 协议
- 4. TCP 连接管理
- 5. TCP 拥塞控制

## 3、TCP协议



#### TCP段格式

0	4	10	16	24	31
	源端口			目的端口	
序号					
确认号					
头部 长度	预留	U A P R S F R C S S Y I G K H T N N	ج با با	窗口尺寸	
校验和			紧急指针		
可选					填充
数据					

•每个TCP段头部都有1个20字节的固定部分加上一个大小可变的任选字段



#### TCP头部:

#### 端口号

- 一个套接字标识连接的一端
  - IP 地址 + 端口
- 一个连接可以由一对套接字唯一标识
- 熟知的端口

•	FTP	20.	21
•	I' I I	<b>4</b> U 9	

- Telnet 23
- **SMTP** 25
- DNS 53
- TFTP 69
- HTTP 80
- POP3 110



#### 头部长度

- 4 位
- 头部长度是32位字长的整数倍
- - 面向字节: TCP 报文==字节组成的数据流+每个 字节对应于一个序号

#### 确认号

- 如

- 在连接建业时,远挥彻炻厅亏

- 2. 连接建立时,双方商定初始序号。报文段首部中 的序号字段数值表示负载部分第一个字节的序号
- 3. TCP 对接收到数据的最高序号表示确认,即确认 号==已收到数据最高序号加 1,即接收端期望下 次收到的数据中第一个字节的序号



#### 预留字段

- 6位

#### 控制字段

- 6位

- URG: 紧急指针标志

• 紧急信号末端 = 序号+ 紧急指针

- ACK: 数据包确认标志

- PSH: 覆盖TCP缓存

- RST: 重置连接

• 收到RST后,连接中止,应用层得到通知

- SYN: 建立连接

- FIN: 关闭连接



#### 窗口尺寸

- 通知窗口尺寸为16位
- 用于流量控制
- 发送端将接受序号从ACK 到 ACK + 窗口-1的字节
- 最大窗口尺寸为65535字节

#### TCP校验和

- 网络检验和方法
- TCP伪头部 + TCP段



#### TCP校验和计算

- TCP差错检测使用和UDP相同的伪头部



TCP伪头部

## 大纲



- 1. UDP 协议
- 2. TCP 可靠的流服务
- 3. TCP 协议
- 4. TCP 连接管理
- 5. TCP 拥塞控制

## 4、TCP连接管理



#### 初始序号 (ISN):

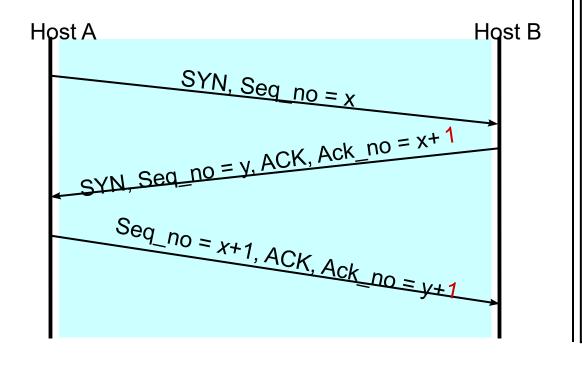
- 选择ISN来防止接收来自之前连接的信息段(可能会在网络中循环并在更晚的时间到达)
- 选择ISN来防止和之前连接的序号重复
- 使用本地时钟来选择ISN序号
- 时钟经过一个完整周期的时间应该大于一个段的最大生存期 (MSL) e.g. 通常 MSL=120秒
- 高带宽连接带来了问题

## TCP连接建立(续)



#### TCP连接建立:

- "三次握手"
- ISN防止接收来自之前连接的信息段

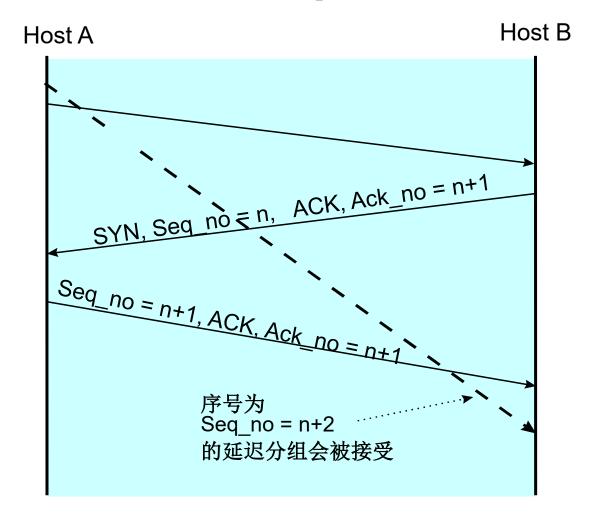


采用三次握手建立连接是为了 防止已失效的连接请求报文突 然又传到B, 而产生错误。如: 一段时间当A发送的第一个连接 请求并未丢失,由于网络滞留 影响A超时未受到B的确认,则 发一个新的连接请求。在这次 连接释放后前一个请求报文到 达B。B以为A向它发出新的连接 请求,于是向A发出确认报文, 而主机A并未发出连接请求确认 报文, 因此不理睬B的确认报文。 若把三次握手改成二次握手可 能发生死锁。

## TCP连接建立(续)



#### 例 [如果主机一直使用相同的 ISN ]



## TCP连接建立(续)



#### 最大段尺寸:

- 最大段尺寸
  - TCP发送到另一端的最大数据块
- 每个终端可以在连接建立阶段宣布自己的MSS
- 默认值是576字节,包括20字节用于IP报头和20字节用于TCP 报头
- 以太网限制MSS为1460字节
- IEEE 802.3限制MSS为1452字节

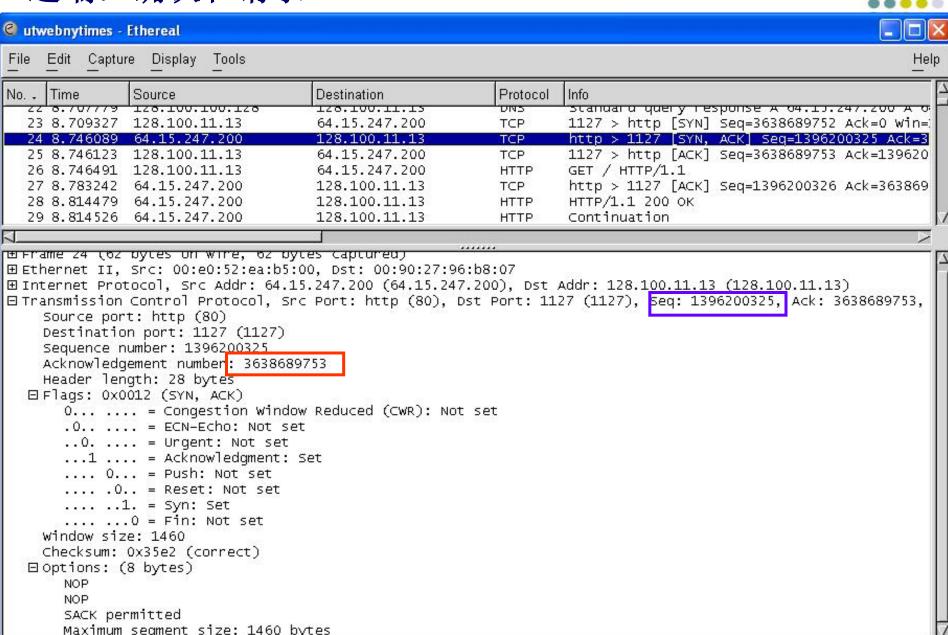
#### 近端:连接请求

Filter:



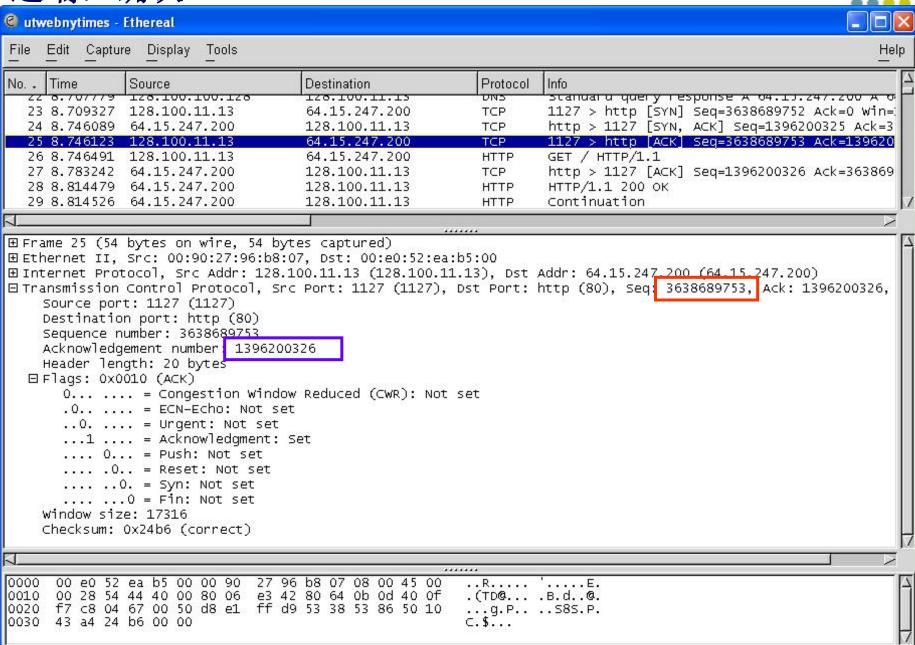
#### 远端: 确认和请求





#### 近端:确认

F:14 - ... | [

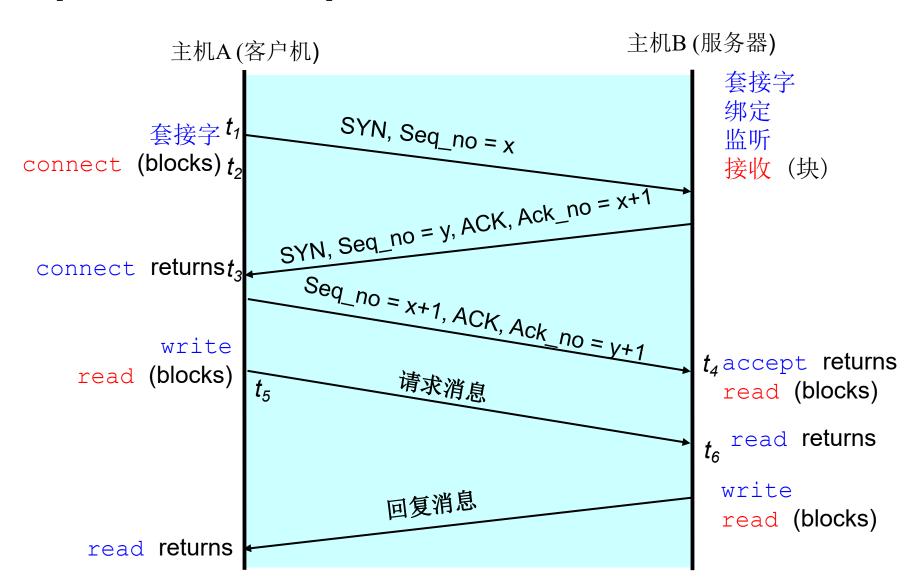


/ Daniel Santa File: utural prutima

## TCP连接管理(续)



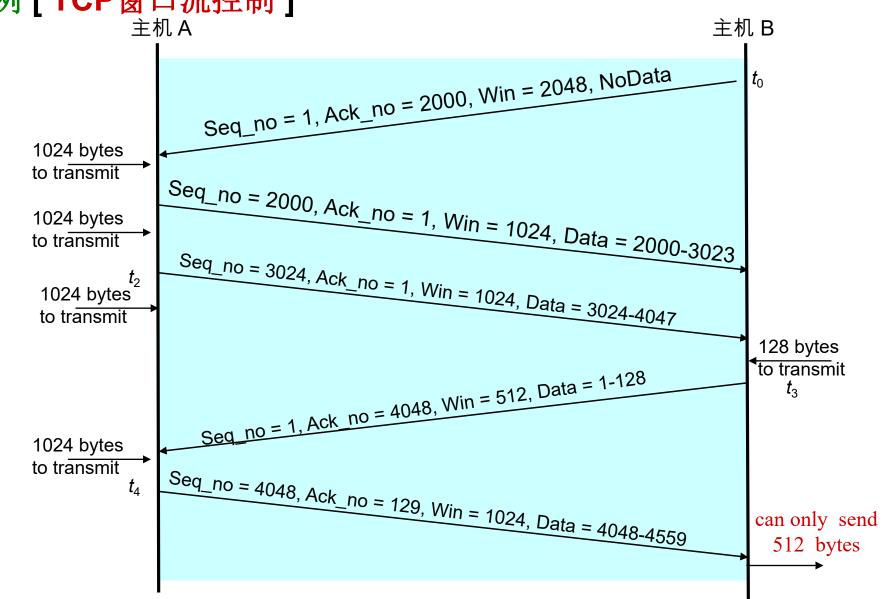
#### 例[客户端-服务器应用程序]



## TCP连接管理(续)



#### 例[TCP窗口流控制]



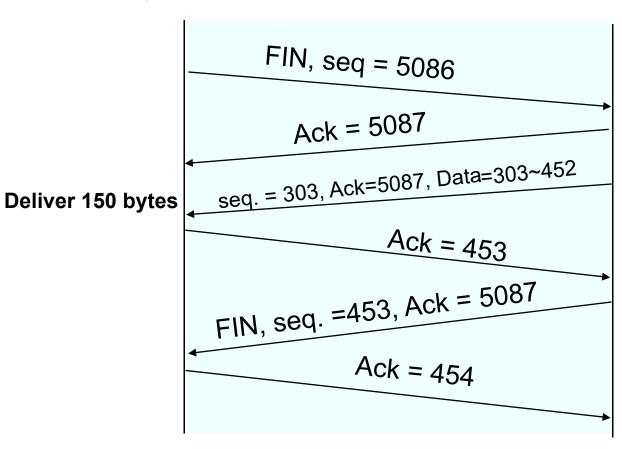
## TCP连接管理(续)

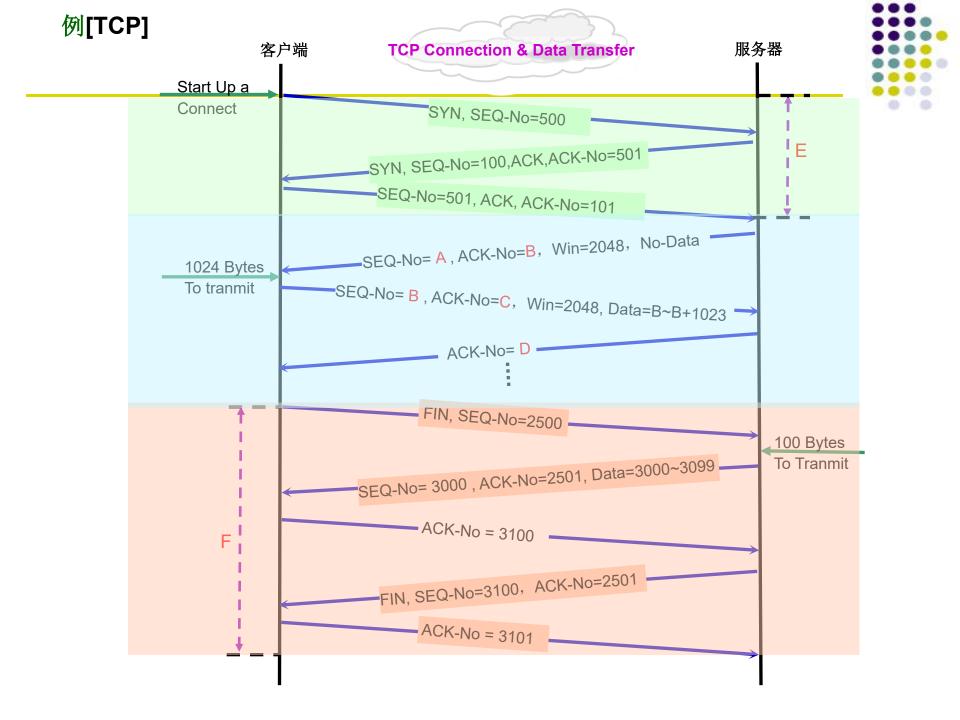


- TCP连接关闭 -- "温和关闭"
  - -- " 四次握手 "

#### 主机A

主机 B





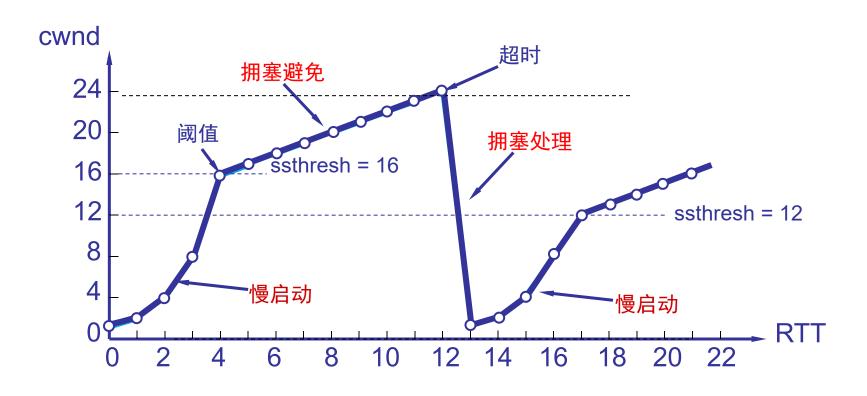
## 大纲



- 1. UDP 协议
- 2. TCP 可靠的流服务
- 3. TCP 协议
- 4. TCP 连接管理
- 5. TCP 拥塞控制

## 5、TCP拥塞控制





cwnd:拥塞窗口

SendWin = Min [rwnd, cwnd]

## TCP状态转移图

