# CMake使用总结

总结CMake的常用命令,并介绍有用的CMake资源。

CMake意为cross-platform make,可用于管理c/c++工程。CMake解析配置文件CMakeLists.txt生成Makefile,相比直接用Makefile管理工程,CMake更灵活和简单。

# 简单的例子

一个完整的Demo可参考这里 (https://github.com/mawenbao/protobuf-demo)。

#### 假设当前目录的结构为

- ./a.cpp
- ./b.cpp
- ./include/common.h
- ./include/defines.h
- ./other/c.cpp
- ./other/d.cpp
- ./lib/libB.a
- ./lib/libBd.a
- ./lib/libA.so
- ./lib/libAd.so
- ./lib/libB.so
- ./lib/libBd.so
- ./lib/libC.so
- ./lib/libCd.so

使用下面的CMakeLists.txt文件,目标是编译当前目录和./other目录下的所有源文件,并链接./lib目录下的相应库文件到最终的可执行文件./bin/hello(或./bin/hellod)。

```
cmake minimum required(VERSION 2.8)
project(helloworld)
set(CMAKE VERBOSE MAKEFILE on)
set(CMAKE CXX COMPILER "g++")
set(CMAKE CXX FLAGS "-Wall")
set(CMAKE_CXX_FLAGS_DEBUG "-g3")
set(CMAKE_CXX_FLAGS_RELEASE "-02")
set(EXECUTABLE OUTPUT PATH ${PROJECT SOURCE DIR}/bin)
aux_source_directory(./ SRC_LIST)
aux_source_directory(./other OTHER_SRC_LIST)
list(APPEND SRC_LIST ${OTHER_SRC_LIST})
include_directories(${PROJECT_SOURCE_DIR}/include)
link_directories(${PROJECT_SOURCE_DIR}/lib)
if(${CMAKE BUILD TYPE} MATCHES "debug")
    add executable(hellod ${SRC LIST})
    target_link_libraries(hellod Ad Bd.a Cd.so)
else()
    add_executable(hello ${SRC_LIST})
    target link libraries(hello A B.a C.so)
endif()
```

执行命令 cmake -DCMAKE\_BUILD\_TYPE=debug . 生成Makefile, make之后生成./bin/hellod (调试版本), 或执行 cmake . 最后生成./bin/hello。

# 常用的CMake变量

详细内容请参考CMake Useful Variables (http://www.cmake.org/Wiki/CMake\_Useful\_Variables)。

• PROJECT\_SOURCE\_DIR 工程的源文件目录,通常是包含CMakeLists.txt(有Project命令的)的目录。

## 自定义变量

可在命令行下向CMake传递自定义变量

```
cmake -DMY_VAR=hello .
```

然后在CMakeLists.txt中使用,注意大小写。

```
message(${MY_VAR})
```

## 构建类型

cmake默认支持多种构建类型(build type),每种构建类型都有专门的编译参数变量,详情见下表[1]:

CMAKE_BUILD_TYPE	对应的c编译选项变量	对应的 <b>c++</b> 编译选项变量
None	CMAKE_C_FLAGS	CMAKE_CXX_FLAGS
Debug	CMAKE_C_FLAGS_DEBUG	CMAKE_CXX_FLAGS_DEBUG
Release	CMAKE_C_FLAGS_RELEASE	CMAKE_CXX_FLAGS_RELEASE

RelWithDebInfo	CMAKE_C_FLAGS_RELWITHDEBINFO	CMAKE_CXX_FLAGS_RELWITHDEBINFO
MinSizeRel	CMAKE_C_FLAGS_MINSIZEREL	CMAKE_CXX_FLAGS_MINSIZEREL

在CMakeLists.txt中可以自定义编译选项变量

set(CMAKE\_CXX\_FLAGS\_RELEASE "-02")

然后运行cmake的时候,传入相应的构建类型即可

cmake -DCMAKE\_BUILD\_TYPE=Release

# 常用命令

详情可参考对应版本的CMake文档 (http://www.cmake.org/cmake/help/documentation.html)。

## 检查CMake版本

cmake版本至少为2.8

cmake\_minimum\_required(VERSION 2.8)

#### 定义工程名称

工程名为helloworld

project(helloworld)

# 查找源文件

查找当前目录下所有的源文件并保存到SRC LIST变量里

aux\_source\_directory(. SRC\_LIST)

查找src目录下所有以cmake开头的文件并保存到CMAKE\_FILES变量里

file(GLOB CMAKE\_FILES "src/cmake\*")

file 命令同时支持目录递归查找

file(GLOB\_RECURSE CMAKE\_FILES "src/cmake\*")

按照官方文档的说法,不建议使用file的GLOB指令来收集工程的源文件,原文解释如下

We do not recommend using GLOB to collect a list of source files from your source tree. If no CMakeLists.txt file changes when a source is added or removed then the generated build system cannot know when to ask CMake to regenerate.

大意就是,GLOB收集的源文件增加或删除,而CMakeLists.txt没有发生修改时,CMake不能识别这些文件。其实,当CMakeLists.txt使用aux\_source\_directory和file glob查找工程源文件时,如果添加或删除源文件,都需要重新运行CMake。

#### set命令

经常配合set命令使用的CMake变量,使用 set(variable value) 进行设置。

- CMAKE\_VERBOSE\_MAKEFILE on 输出详细的编译和链接信息
- CMAKE\_CXX\_COMPILER "g++" c++编译器
- CMAKE\_CXX\_FLAGS "-Wall" c++编译器参数
  - CMAKE\_CXX\_FLAGS\_DEBUG 除 CMAKE\_CXX\_FLAGS 外, debug版本的额外编译器参数
  - CMAKE\_CXX\_FLAGS\_RELEASE 除 CMAKE\_CXX\_FLAGS 外, release版本的额外编译器参数
- EXECUTABLE\_OUTPUT\_PATH \${PROJECT\_SOURCE\_DIR}/bin 可执行文件的输出目录
- LIBRARY\_OUTPUT\_PATH \${PROJECT SOURCE DIR}/lib 链接库的输出目录

set命令还可以设置自定义变量,比如

```
set(MY_GREETINGS "hello world")
```

## 包含目录和链接目录

将 ./include 和 ./abc 加入包含目录列表

```
include_directories(
    ./include
    ./abc
)
```

将./lib 加入编译器链接阶段的搜索目录列表

```
link_directories(
    ./lib
)
```

#### 添加生成目标

使用SRC LIST源文件列表里的文件生成一个可执行文件hello

```
add_executable(hello ${SRC_LIST})
```

使用SRC\_LIST源文件列表里的文件生成一个静态链接库libhello.a

```
add_library(hello STATIC ${SRC_LIST})
```

使用SRC\_LIST源文件列表里的文件生成一个动态链接库libhello.so

```
add_library(hello SHARED ${SRC_LIST})
```

将若干库文件链接到生成的目标hello(libhello.a或libhello.so)

```
target_link_libraries(hello A B.a C.so)
```

需要注意的是,target\_link\_libraries里库文件的顺序符合gcc链接顺序的规则,即被依赖的库放在依赖它的库的后面,比如上面的命令里,libA.so可能依赖于libB.a和libC.so,如果顺序有错,链接时会报错。还有一点,B.a会告诉CMake优先使用静态链接库libB.a,C.so会告诉CMake优先使用动态链接库libC.so,也可直接使用库文件的相对路径或绝对路径。使用绝对路径的好处在于,当依赖的库被更新时,make的时候也会重新链接。

# 自定义链接选项

有时候需要自定义链接选项,比如需要单独对B.a使用 --whole-archive 选项,可以

```
target_link_libraryies(hello A -Wl,--whole-archive B.a -Wl,--no-whole-archive C.so)
```

## 自定义Makefile目标

运行下面的whatever目标 make whatever ,会先创建一个目录 ./hello ,然后将当前目录的 a.txt 拷贝到新建的 ./hello 目录里。

```
add_custom_command(
   OUTPUT ./hello/a.txt
   COMMAND mkdir -p ./hello
        cp a.txt ./hello
   DEPENDS a.txt
)
add_custom_target(whatever DEPENDS ./hello/a.txt)
```

自定义目标还可以使用 add\_dependencies 命令加入到其他目标的依赖列表里,当执行 make demo 时,whatever目标会被自动调用。

```
add_executable(demo ${SRC_LIST})
add_dependencies(demo whatever)
```

#### 其他常用命令

包含其他目录的CMakeLists.txt

```
include(/path/to/another/CMakeLists.txt)
```

if命令

```
if(${CMAKE_BUILD_TYPE} MATCHES "debug")
    ...
else()
    ...
endif()
```

list命令

```
list(APPEND SRC_LIST
    a.cpp
    b.cpp
)
list(REMOVE_ITEM SRC_LIST
    a.cpp
)
```

# 更多的例子

# 自定义Makefile目标的完整例子

下面的CMakeLists.txt添加一个自定义目标proto,该目标在编译工程前,会先调用protobuf程序编译先生成Google Protocol Buffers的消息解析器。

```
cmake_minimum_required(VERSION 2.6)
project(protobuf-demo)
# compile proto files
set(PROTO IN news.proto)
set(PROTO_SRC news.pb.cc)
set(PROTO OUT news.pb.h news.pb.cc proto/)
add_custom_command(
    OUTPUT ${PROTO_OUT}
    COMMAND protoc --cpp_out . --java_out . ${PROTO_IN}
    DEPENDS ${PROTO_IN}
)
add_custom_target(proto DEPENDS ${PROTO_OUT})
aux_source_directory(. SRC_LIST)
list(APPEND SRC_LIST
    ${PROTO SRC}
set(CMAKE_CXX_COMPILER "g++")
set(CMAKE_CXX_FLAGS "-Wall")
set(CMAKE_VERBOSE_MAKEFILE on)
add_executable(demo ${SRC_LIST})
add dependencies(demo proto)
target_link_libraries(demo protobuf)
```

# 阅读资料

- 1. CMake文档列表 (http://www.cmake.org/cmake/help/documentation.html)
- 2. CMake常用变量列表 (http://www.cmake.org/Wiki/CMake\_Useful\_Variables)
- 3. CMake入门教程 (http://www.cmake.org/cmake/help/cmake\_tutorial.html)

## 脚注

1. ^ CMake Useful Variables: Compilers and Tools (http://www.cmake.org/Wiki/CMake Useful Variables#Compilers and Tools),引用于2014-05-06。

社交帐号登录: 微信 微博 QQ 人人 更多»



说点什么吧...

发布

**11**条评论 最新 最早 最热

cosmo-xyh (http://t.qq.com/xyh\_physics)

好文啊!清晰明了!

(http://t.qq.com/xyh physics)2014年9月5日 回复 项 转发

9,

mawenbao (http://www.douban.com/people/wishome/)

(http://www.douban.com/people/wishome/)

2014年9月7日 回复 顶 转发

九月恒心 (http://weibo.com/jinxueliu)

帮助很大,谢谢啦

(http://weibo.com/jinxueliu)2015年7月24日 回复 顶 转发

9,

mawenbao (http://blog.atime.me/)

(http://blog.atime.me/)

2015年7月25日 回复 顶 转发



itfanr (http://weibo.com/itfan)

写的很好!

(http://weibo.com/itfan)2015年7月26日 回复 顶 转发



mawenbao (http://blog.atime.me/)

(http://blog.atime.me/)

2015年7月27日 回复 顶 转发



维唯为为 (http://weibo.com/rootls)

谢谢,总结不错。。

(http://weibo.com/rootls)2015年8月24日 回复 顶 转发



kyokyojiang

写的真好,帮助很大,谢谢啦~

2015年11月17日 回复 顶 转发

1 2

多说 (http://duoshuo.com)

■ 发布时间:

2013-11-12 17:45

✔ 最后修改:

2015-10-02 21:50

■ 分类:

笔记 (https://blog.atime.me/note/index.html)

▶ 标签:

c++ (https://blog.atime.me/tag/c.html) 10 cmake (https://blog.atime.me/tag/cmake.html) 1 note (https://blog.atime.me/tag/note.html) 22

Powered by Pelican (https://github.com/getpelican/pelican), theme (https://github.com/mawenbao/niu-x2-sidebar) built with Bootstrap3 (https://github.com/twbs/bootstrap) by Ma Wenbao (https://blog.mawenbao.com), icons by Font Awesome (https://fortawesome.github.io/Font-Awesome).

© 2009-2016 Ma Wenbao (https://blog.atime.me) / 关于 (/about.html) / 使用协议 (/agreement.html) / 沪ICP 备14018579号-1 (http://www.miitbeian.gov.cn/)

(/my\_gnupg.html) (mailto: mwenbao@gmail.com) (https://github.com/mawenbao) (feed.xml)