宁波.Net技术讨论区

山人工作室 分享技术是一种快乐!

技术讨论QQ群: 55065758

低调做人,诚恳做事!

如果本站转载影响您的声誉,请邮件联系我!

博客园 首页 新随笔 联系 订阅 管理

随笔 - 260 文章 - 2 评论 - 63

流行前线

# LINUX进程间通信: PIPE与FIFO

# **PIPE**

%AE%A1%E9%81%93/

#### 概述:

int pipe(int pipefd[2]);

调用pipe函数在内核中开辟一块缓冲区(称为管道)用于单向通信,它有一个读端一个写端,然后通过filedes参数传给用户程序两个文件描 述符,filedes[0]指向PIPE的读端,filedes[1]指向PIPE的写端。所以在用户程序看起来就像一个打开的文件,通过read(filedes[0]); 或者write(filedes[1]); 向这个文件读写数据其实是在读写内核缓冲区。

#### 创建PIPE的基本步骤:

#include<stdio.h>

- 父进程调用pipe 开辟PIPE,得到两个文件描述符指向管道的两端。
- 父进程调用fork 创建子进程,那么子进程也有两个文件描述符指向同一管道。
- 父进程关闭管道读端,子进程关闭管道写端。父进程可以往PIPE里写,子进程可以从PIPE里读,PIPE是用环形队列实现的,数据从写端流入 从读端流出,这样就实现了讲程间通信

```
2
    #include<stdlib.h>
3
    #includecunistd.hx
4
     #include<sys/wait.h>
5
    #include<string.h>
6
8
    int main()
10
         char buf[20];
11
         pid_t pid;
12
         int fd[2];
13
         int n;
14
15
16
         pipe(fd); //创建管道
17
        if ((pid = fork()) < 0) //fork子进程
18
        {
19
             perror("fork error");
20
             exit(-1);
21
         } else if (pid == 0) //子进程中
22
23
24
             close(fd[1]); //关闭写端
25
             n = read(fd[0],buf,20);
26
             write(STDOUT_FILENO,buf,n);
27
             close(fd[0]); //关闭读端
28
29
             exit(0);
30
        } else //父进程中
31
32
             close(fd[0]); //关闭读端
33
             write(fd[1],"hello world",strlen("hello world"));
34
             close(fd[1]); //关闭写端
             waitpid(pid,NULL,0);
             exit(0);
        }
     }
```

### popen函数与pclose函数

标准IO函数库提供了popen函数,它创建一个管道并启动另外一个进程,该进程从该PIPE读出标准输入或将标准输出写入该PIPE。 FILE \*popen(const char \*command, const char \*type);

每日英语 跟小D每日学口语 跟小D每日学口语 IT新闻: 数据统计 Visitors 126 67,425 1,830 114 84 926 409 **35** 75 322128 62 FLAG counter **PRSS订阅** 訓抓虾 google reader bloglines 鮮果 | 哪吒 有道 **一**九点 Add This 🖸 ADD THIS 📑 😭 🖪 ...) 昵称: 山人 园龄: 6年10个月 粉丝: 33 关注: 46

>
六
4
11
18
25
1
8



常用链接

```
int pclose(FILE *stream);
popen函数: 先执行fork,然后调用exec(sh)以执行command,并且返回一个标准I/O文件指针。(错误返回NULL)
如果type是"r",则文件指针连接到command的标准输出,(该进程为读段,command所指进程为写端),参数"w"同理.
```

This command is passed to /bin/sh using the -c flag;

pclose函数:关闭由popen创建的标准I/O流,等待命令执行结束,然后返回**shell**的终止状态(错误返回-1)

```
#include<stdio.h>
2
     #include<stdlib.h>
     #include<unistd.h>
4
     #define PAGER "${PAGER:-more}" //如果shell变量PAGER已经定义而且非空,则使用其值,否则使用字符串more
6
     int main()
7
8
9
        char line[100];
10
        FILE *fpin, *fpout;
11
        if ((fpin = fopen("A.txt","r")) == NULL)
12
13
           perror("can't open A.txt");
14
           exit(-1);
15
16
        }
17
        if ((fpout = popen(PAGER, "w")) == NULL)
18
        {
19
             perror("popen error");
20
             exit(-1);
21
22
        }
23
         while(fgets(line,100,fpin) != NULL)
24
25
             if (fputs(line,fpout) == EOF)
26
27
                 perror("fputs error to pipe");
28
29
                 exit(-1);
30
             }
31
         }
         if (pclose(fpout) == -1)
             perror("pclose error");
         exit(0);
     }
```

# **FIFO**

FIFO即是命名PIPE,文件系统中有个路径名与之关联。PIPE只能由有亲缘关系的进程使用,它们共同的祖先进程创建了管道。但是,通过FIFO,不相关的进程也能交换数据

# 创建FIFO

int mkfifo(const char \*pathname, mode\_t mode); mode为存取许可权(需结合进程的umask).一般的文件I/O函数都可以用于FIFO mkfifo函数已经隐含指定O\_CREAT | O\_EXCL,也就是说,要么创建一个新的FIFO,要么返回EEXIST错误(文件已经存在)

### 删除FIFO

int unlink(const char \*pathname); 不同于PIPE,FIFO只有通过unlink才能从文件系统中删除

## 打开FIFO

int open(const char \*pathname, int flags);

使用open函数打开FIFO,默认情况下没有指定O\_NONBLOCK标志

```
//fifo_write.c
2
     #include<stdio.h>
3
     #include<stdlib.h>
4
     #include<unistd.h>
     #include<string.h>
     #include<errno.h>
7
8
     #include<fcntl.h>
9
     #define FIFO_FILE "/tmp/myfifo"
10
11
     int main()
12
13
         int fd = 0;
14
15
         int n;
16
         char buf[100];
17
18
```

我自	的随笔		
我自	勺评论		
我自	り参与		
最新	折评论		
我自	勺标签		
更多	多链接		

#### 最新随等

- 1. LINUX进程间通信: PIPE与FIFO
- 2. Android应用开发之(通过ClipboardMan ager, ClipData进行复制粘贴)
- 3. Linux下Socket编程
- 4. Good Topic, so forward ,tks to writer 无广告看视频
- 5. 数据结构使用教程 代码
- 6. 特殊字符在XML中的Unicode编码
- 7. Android开发日记 20110411-20110928
- 8. [转载]Android开发网上的一些重要知识点
- 9. Android 2.X Source Code 目录结构詳解

随笔分类(19)	
ASP(1)	
ASP.Net	
C#	
C/C++(2)	
IIS Apache Tomcat(1	1)
Java	
Javascript	
Linux(1)	
PHP(1)	
Protel 99SE	
UML(4)	
VB VB.net(1)	
编程历程	
单元测试	
电路设计	
敏捷开发(1)	
嵌入式开发ARM(1)	

ß	<b></b>
201	2年8月 (3)
201	2年7月 (1)
201	1年11月 (1)
201	1年10月 (1)

设计模式(1)

收藏(3)

系统架构

```
19
         if ((fd = open(FIFO_FILE,O_WRONLY | O_NONBLOCK)) < 0) //非阻塞方式打开
20
         {
21
             perror("open error");
22
             exit(-1);
23
         }
24
         while (1)
25
26
         {
27
             fgets(buf,100,stdin);
28
             n = strlen(buf);
29
             if ((n = write(fd,buf,n)) < 0)</pre>
30
31
32
                 if (errno == EAGAIN)
33
                     printf("The FIFO has not been read yet.Please try later\n");
34
             }
35
         }
36
         return 0;
37
     }
38
39
40
    //fifo_read.c
41
     #include<stdio.h>
42
     #include<stdlib.h>
43
     #include<unistd.h>
44
     #include<sys/types.h>
45
    #include<sys/stat.h>
46
47
     #include<fcntl.h>
48
     #include<errno.h>
49
50
     #define FIFO_FILE "/tmp/myfifo"
51
52
    int main()
53
54
     {
55
         char buf[100];
56
         int n = 0;
57
         int fd;
58
         if ((mkfifo(FIFO FILE, S IRWXU) < 0) && (errno != EEXIST)) //如果该fifo文件不存在,创建之
59
60
61
             perror("mkfifo error"):
62
             exit(-1);
63
         }
64
         if ((fd = open(FIFO_FILE,O_RDONLY | O_NONBLOCK)) < 0) //非阻塞方式打开
65
66
             perror("open error");
67
             exit(-1);
68
69
         }
70
         while (1)
71
72
             if ((n = read(fd,buf,100)) < 0)</pre>
73
                 if (errno == EAGAIN)
                 {
                     printf("No data yet\n");
             } else write(STDOUT_FILENO,buf,n);
             sleep(1); //sleep
         unlink(FIFO_FILE);
         return 0;
     }
```

# FIFO与PIPE的读写:

(1)对于PIPE或FIFO的write总是往末尾添加数据,对他们的read则总是从开头返回数据。如果对PIPE或FIFO调用Iseek,那就返回ESPIPE错误

(2)一个文件描述符能以2中方式设置成非阻塞: (默认为阻塞)

- 调用open是可指定O\_NONBLOCK标志
- 如果文件描述符已经打开,那么可以调用fcntt设置O\_NONBLOCK标志(PIPE只能采用这种方式) (3)读写规则:

阻塞(缺省设置):

只读open

- FIFO已经被只写打开:成功返回
- FIFO没有被只写打开: 阻塞到FIFO被打开来写

```
2011年9月(2)
2011年5月(3)
2011年4月(12)
2011年3月(80)
2011年2月(29)
2011年1月(13)
2010年12月(13)
2010年10月(38)
2010年9月(22)
2010年8月(15)
```

文章档案(2) 2010年8月 (1) 2010年4月 (1)

相册(5)

#### 友情链接

2010年6月(1)

2010年4月 (2)

宁波企管 宁波企管 嵌入式Linux之我行 上海宏图条码 积分与排名

积分 - 45477 排名 - 5190

#### 最新评论

1. Re:ajax系列教程,从读取,修改,添加,到酷酷的删除效果! - Web 开发 / Ajax

--Wehas Wang

2. Re:【收藏】FAT文件系统原理——MBR (主引导记录

好文章好文章

--放作夥

3. Re:android开发日记

good

--四海清-

4. Re:Android开源项目

good

--四海清-

5. Re:IT项目管理工具总结

好文章!

--风云

阅读排行榜

- 1. IT项目管理工具总结(18394)
- 2. Protel 介绍 protel99se正式汉化版下载 Protel DXP2004简体中文版(8005)

- 只写open
- FIFO已经被只读打开:成功返回 • FIFO没有被只读打开:阻塞到FIFO被打开来读

从空PIPE或空FIFO中read

- FIFO或PIPE已经被只写打开: 阻塞到PIPE或FIFO中有数据或者不再为写打开着
- FIFO或PIPE没有被只写打开: 返回0(文件结束符)

#### write

• FIFO或PIPE已经被只读打开:

写入数据量不大于PIPE\_BUF(保证原子性):有足够空间存放则一次性全部写入,没有则进入睡眠,直到当缓冲区中有能够容纳要写入的全部字节数时,才开始进行一次性写操作

写入数据量大于PIPE\_BUF(不保证原子性):缓冲区一有空闲区域,进程就会试图写入数据,函数在写完全部数据后返回

• FIFO或PIPE没有被只读打开:给线程产生SIGPIPE(默认终止进程)

#### O NONBLOCK设置:

只读open

- FIFO已经被只写打开: 成功返回
- FIFO没有被只写打开: 成功返回

只写open

- FIFO已经被只读打开:成功返回
- FIFO没有被只读打开: 返回ENXIO错误

从空PIPE或空FIFO中read

- FIFO或PIPE已经被只写打开: 返回EAGAIN错误
- FIFO或PIPE没有被只写打开: 返回0(文件结束符)

write

• FIFO或PIPE已经被只读打开:

写入数据量不大于PIPE\_BUF(保证原子性):有足够空间存放则一次性全部写入,没有则返回EAGAIN错误(不会部分写入)写入数据量大于PIPE\_BUF(不保证原子性):有足够空间存放则全部写入,没有则部分写入,函数立即返回

• FIFO或PIPE没有被只读打开: 给线程产生SIGPIPE(默认终止进程)

### PIPE或FIFO若干额外的规则:

- 如果请求读取的数据量多余当前可用的数据量,那么返回这些可用的数据
- 如果请求写入的数据字节数小于或等于PIPE\_BUF,那么write操作保证是原子的(O\_NONBLOCK标志的设置对原子性没有影响)
- 当对PIPE或FIFO最后一个关闭时,仍在该PIPE或FIFO上的数据将被丢弃

# FIFO与PIPE的限制:

- 它们是半双工的(单向性),即数据只能在一个方向上流动。由进程A流向进程B或由进程B流向进程A。
- PIPE的读写端通过打开的文件描述符来传递,因此要通信的两个进程必须从它们的公共祖先那里继承PIPE文件描述符。FIFO可以实现无关进程间的通信。
- •一个进程在任意时刻打开的最大文件描述符个数OPEN\_MAX(通过调用sysconf(\_SC\_OPEN\_MAX)获得)
- 可原子地写往PIPE或FIFO的最大数据量PIPE\_BUF(通常定义在limits.h)

# 小结:

- PIPE普遍用于SHELL中,不过也可以从程序中使用,往往是从子程序向父程序回传信息。使用PIPE时涉及的某些代码(pipe、fork、close、exec和waitpid)可通过使用popen和pclose来避免,由它们处理具体细节并激活一个shell
- FIFO与管道类似,但他们是用mkfifo创建的,之后需要用open打开。打开管道时必须小心,因为有许多规则制约着open的阻塞与否(甚至发生死镄)



+加关注

(请您对文章做出评价)

« 上一篇: Android应用开发之(通过ClipboardManager, ClipData进行复制粘贴)

posted @ 2012-08-05 12:50 山 人 阅读(4119) 评论(0) 编辑 收藏

刷新评论 刷新页面 返回顶部

#### 最新**IT**新闻:

- ·这座3D打印的房子能抗8级地震
- ·亚马逊所有食堂终于都有了筷子
- · 马斯克自称正在读《12个与神为敌者》,该书数小时内即售罄
- ·VC谈投资趋势:科技泡沫不会破裂,谨慎投资是主流
- · 有点瘆人 仿生机器人Alter可活生生的做动作
- » 更多新闻...

### 最新知识库文章:

- ·可是姑娘,你为什么要编程呢?
- ·知其所以然(以算法学习为例)
- 如何给变量取个简短且无歧义的名字
- ·编程的智慧
- ·写给初学前端工程师的一封信
- » 更多知识库文章...

- 3. Lua 5.1 参考手册(4849)
- 4. Keil uVision3下载 (破解版带注册机+中文版)(4259)
- 5. LINUX进程间通信: PIPE与FIFO(4119)

#### 评论排行榜

- IT项目管理工具总结(27)
- 2. Eclipse For PHP Debug 设置记录 (备忘) (4)
- 3. IceScrum2 for Agile Development Intro duction(4)
- **4.** 2010年最怪异的**25**个面试问题, 你能回答吗? **(3)**
- 5. 深入理解ASP中FSO的神奇功能(3)

#### 推荐排行榜

- 1. IT项目管理工具总结(11)
- 2. IceScrum2 for Agile Development Intro duction(3)
- 3. (收藏) JQuery使用手册(3)
- 4. Eclipse For PHP Debug 设置记录 (备忘) (3)
- 5. 深入理解ASP中FSO的神奇功能(2)