

可可西

首页 联系 订阅 管理

随笔 - 210 文章 - 0 评论 - 109

windows控制台中使用不同颜色显示不同类型的日志

主要是使用函数“SetConsoleTextAttribute”来实现不同类型的日志，采用不同的颜色来打印日志内容。

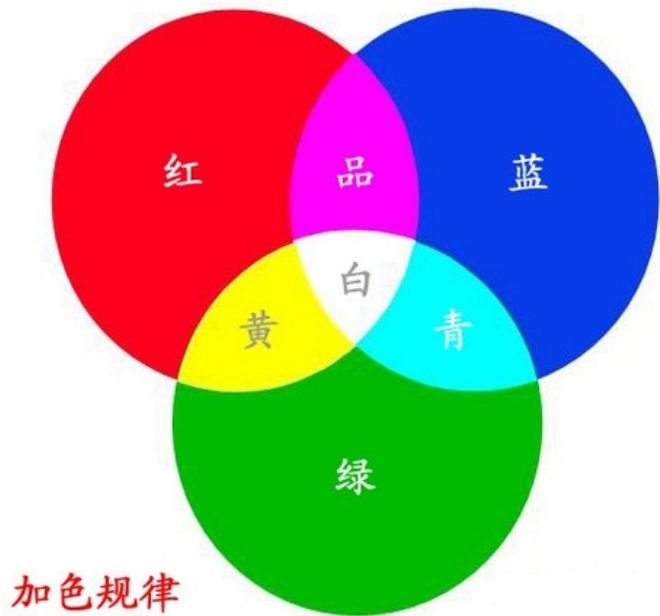
```
BOOL SetConsoleTextAttribute( HANDLE hConsoleOutput, // handle to console screen buffer
                             WORD wAttributes // text and background colors);
```

该函数对调用之后日志有效。

```
HANDLE hConsoleOutput -- 输出窗口句柄
WORD wAttributes -- 属性设置 可通过逻辑或运算符(|)连接各个属性分量
+++++
FOREGROUND_BLUE      文字蓝色
FOREGROUND_GREEN     文字绿色
FOREGROUND_RED       文字红色
FOREGROUND_INTENSITY 加亮文字颜色（提高亮度）
BACKGROUND_BLUE      背景蓝色
BACKGROUND_GREEN     背景绿色
BACKGROUND_RED       背景红色
BACKGROUND_INTENSITY 加亮背景颜色（提高亮度）
COMMON_LVB_GRID_HORIZONTAL 为打印文字添加上划线
COMMON_LVB_UNDERSCORE   为打印文字添加下划线
```

通过组合这些属性可以产生不同的颜色（加法三原色原理）

如：FOREGROUND_INTENSITY | FOREGROUND_GREEN | FOREGROUND_BLUE 青色加亮
(1) 加法三原色



(2) 前景色(FOREGROUND)和背景色(BACKGROUND)
前景色：画笔的颜色，这儿指文字的颜色。

公告

昵称：可可西
园龄：6年10个月
粉丝：101
关注：0
+加关注

< 2010年12月 >						
日	一	二	三	四	五	六
28	29	30	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8

搜索

常用链接

我的随笔
我的评论
我的参与
最新评论
我的标签
更多链接

我的标签

C++ (70) System (30)
Show (24) OpenGL (19)
algorithm (15) mfc (14)
Tools (14) IDE (13)
OpenSource (12)
Debug (10) 更多

随笔分类(210)

编程实践(81)
互联网技术(5)
计算机理论(37)
算法思想(14)
系统-软件(46)
作品展示(27)

随笔档案(210)

2016年4月 (1)
2016年3月 (1)
2016年2月 (1)
2015年12月 (2)
2015年9月 (2)

背景色：画布的颜色，这儿指控制台背景的颜色。

控制台打印日志示例code:

```
1 #pragma once
2
3 typedef enum errorLev
4 {
5     TRACE_LEV = 0,
6     INFO_LEV,
7     WARNING_LEV,
8     ERROR_LEV,
9     FAULT_LEV
10 }errorLev;
11
12 const char* err_headers[] =
13 {
14     "TRACE: ",
15     "INFO: ",
16     "WARNING: ",
17     "ERROR: ",
18     "FAULT: "
19 };
20
21
22
23 void println(const char* msg, errorLev err_lev=ERROR_LEV)
24 {
25     intptr_t handle= (intptr_t)GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE);
26     switch (err_lev)
27     {
28     case TRACE_LEV:
29         // 文字绿色
30         SetConsoleTextAttribute((HANDLE)handle, FOREGROUND_GREEN);
31         break;
32     case INFO_LEV:
33         // 文字青色
34         SetConsoleTextAttribute((HANDLE)handle, FOREGROUND_GREEN | FOREGROUND_BLUE);
35         break;
36     case WARNING_LEV:
37         // 文字黄色
38         SetConsoleTextAttribute((HANDLE)handle, FOREGROUND_RED | FOREGROUND_GREEN);
39         break;
40     case ERROR_LEV:
41         // 文字品红色
42         SetConsoleTextAttribute((HANDLE)handle, FOREGROUND_RED | FOREGROUND_BLUE);
43         break;
44     case FAULT_LEV:
45         // 文字红色
46         SetConsoleTextAttribute((HANDLE)handle, FOREGROUND_RED);
47         break;
48     default:
49         // 文字白色
50         SetConsoleTextAttribute((HANDLE)handle, FOREGROUND_RED | FOREGROUND_GREEN |
51 FOREGROUND_BLUE);
52         break;
53     }
54     printf("%s%s\n", err_headers[err_lev], msg);
55 }
```

分类：编程实践

标签：C++ , Debug

好文要顶

关注我

收藏该文

可可西

关注 - 0

粉丝 - 101

+加关注

20 0

(请您对文章做出评价)

- « 上一篇： HarborGIS3D场景编辑器速成街区数据
- » 下一篇： 自制第六感演示

- 2015年8月 (1)
- 2015年5月 (2)
- 2015年4月 (1)
- 2015年1月 (1)
- 2014年12月 (1)
- 2014年11月 (1)
- 2014年9月 (2)
- 2014年8月 (3)
- 2014年7月 (4)
- 2014年6月 (1)
- 2014年4月 (2)
- 2014年3月 (1)
- 2014年2月 (2)
- 2014年1月 (2)
- 2013年12月 (1)
- 2013年11月 (3)
- 2013年10月 (1)
- 2013年9月 (2)
- 2013年8月 (2)
- 2013年7月 (4)
- 2013年6月 (1)
- 2013年5月 (4)
- 2013年4月 (4)
- 2013年3月 (1)
- 2013年2月 (1)
- 2013年1月 (5)
- 2012年12月 (1)
- 2012年11月 (4)
- 2012年10月 (4)
- 2012年9月 (1)
- 2012年8月 (2)
- 2012年6月 (2)
- 2012年5月 (3)
- 2012年4月 (5)
- 2012年3月 (4)
- 2012年2月 (6)
- 2012年1月 (6)
- 2011年12月 (7)
- 2011年11月 (7)
- 2011年10月 (2)
- 2011年9月 (8)
- 2011年8月 (11)
- 2011年7月 (8)
- 2011年6月 (12)
- 2011年5月 (7)
- 2011年4月 (1)
- 2011年3月 (7)
- 2011年2月 (1)
- 2011年1月 (2)
- 2010年12月 (5)
- 2010年11月 (7)
- 2010年10月 (2)
- 2010年9月 (1)
- 2010年8月 (12)
- 2010年7月 (8)
- 2010年5月 (1)
- 2009年8月 (3)

最新评论

1. Re:windows消息机制 (...
楼主写的很用心，赞一个
--小黑客
2. Re:c++对象内存模型【...
@yajunw虚继承会使用独立的
虚表指针来访问其父类的虚函数，而
不是将父类的虚函数合并到子类的虚
表中（主要是为了解决菱形继承时，
父类的虚函数存在多个副本问题），
这样就多了4个字节；另外为了能寻

posted @ 2010-12-27 16:34 可可西 阅读(352) 评论(0) 编辑 收藏

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问网站首页](#)。

最新IT新闻：

- 程序员编程的7+1条小贴士
 - Fedora 24 Linux系统将于6月14日正式发布
 - Intel公开安全新特性：CET
 - 聊天机器人如何盈利？这里有七种可能的商业模式
 - iPhone其实并不“易用”
- » 更多新闻...

最新知识库文章：

- 高效编程之道：好好休息
 - 快速学习者的高效学习策略
 - 一个前端的自我修养
 - 架构漫谈（九）：理清技术、业务和架构的关系
 - 架构漫谈（八）：从架构的角度看如何写好代码
- » 更多知识库文章...

址到这个.....

--可可西

3. Re:c++对象内存模型【...

有点晕。。

单一虚继承的为什么是20呢？

--yajunw

4. Re:come on，逆战

@醉看窗外云卷云舒嗯，可以去玩玩...

--可可西

5. Re:come on，逆战

你写的游戏？画面不错

--醉看窗外云卷云舒

阅读排行榜

1. Eclipse安装SVN插件(13...
2. memcpy memmove区...
3. UE正则表达式语法(8422)
4. OpenGL光照和颜色(5880)
5. QT 信号和槽(5470)

评论排行榜

1. Google Map街景(红蓝立...
2. c++对象内存模型【内存...
3. memcpy memmove区...
4. Eclipse安装SVN插件(6)
5. GDI+和GDI区别以及一...