

Aluno 1:

RA 1:

Aluno 2:

RA 2:

- A lista deverá ser resolvida individualmente ou em dupla.
- Utilize o material da aula ou a internet como fontes de pesquisa.
- Não se esqueça de citar as fontes de pesquisa (no caso da internet).
- As respostas finais devem ser claras e objetivas.
- Após o término publicar pelo Forms (<https://forms.office.com/r/CVc8pWLZcE>)
- Prazo: 27/03/2022

- 1) Pegue o seu telefone e faça uma análise sobre as suas principais formas de interação. Quais são as suas entradas? Quais são as suas saídas?
- 2) Pesquise e apresente justificativas do motivo dos Apps aparecerem diferentes na tela de Designer quando comparado ao Emulador.
- 3) Qual evento é executado quando um botão é pressionado?
  - a) Button.Press
  - b) Button.Touch
  - c) Button.Click
- 4) Identifique as cores dos seguintes blocos:
  - a) Eventos
  - b) Chamada de Procedimentos
  - c) Valores (Números)
  - d) Setar Propriedade
  - e) Texto
- 5) Desenvolva um aplicativo para tocar um som (a sua escolha) toda vez que o telefone celular for balançado. Limite o tempo de execução do som.
- 6) Crie um aplicativo que contenha o som de pelo menos quatro instrumentos musicais. Utilize botões para que quando forem clicados executem o seu respectivo som.
- 7) Desenvolva um tocador de música com os botões: play e pause. Nesse momento, o tocador irá trabalhar apenas com a música especificada nas propriedades de som.