PARADIGMAS DE LINGUAGENS D76B_13701_R_20231

CONTEÚDO

Revisar envio do teste: QUESTIONÁRIO UNIDADE II

Usuário	LEONARDO DE SOUZA RODRIGUES
Curso	PARADIGMAS DE LINGUAGENS
Teste	QUESTIONÁRIO UNIDADE II
Iniciado	29/04/23 16:56
Enviado	29/04/23 17:02
Status	Completada
Resultado da tentativ	
Tempo decorrido	6 minutos
	Respostas enviadas, Perguntas respondidas incorretamente

Pergunta 1 0,5 em 0,5 pontos



A linguagem Java dá suporte à programação orientada aos objetos. Uma de suas características é a possibilidade de ocultar a informação pelo uso dos modificadores de acesso 'private', 'public' e 'protected'. Uma classe escrita em Java possui, geralmente, atributos e métodos que modificam esses atributos, ou implementam as regras de negócio da aplicação. Uma maneira recomendável de ocultar a informação é:

Resposta a.

Selecionada: Utilizar o modificador 'private' para os atributos e 'public' para

os métodos.

Pergunta 2

0,5 em 0,5 pontos



Qual das alternativas a seguir **NÃO** é uma característica fundamental do paradigma de programação estruturado?

Resposta Selecionada: d Herança.

Pergunta 3 0,5 em 0,5 pontos



Considerando o desenvolvimento de programas utilizando o paradigma de 🛾 programação estruturado, qual estrutura <u>NÃO</u> pode ser utilizada para a codificação da aplicação?

Resposta Selecionada: _e Encapsulamento

Pergunta 4 0,5 em 0,5 pontos



Sobre o paradigma estruturado, considere as seguintes afirmações:

- I. Os softwares neste paradigma devem ser desenvolvidos utilizando, apenas, três estruturas essenciais: sequencial, condicional e repetição;
- II. Os códigos-fonte dos programas estruturados são organizados utilizando-se os módulos ou os subprogramas;
- III. O estado de um programa representa a situação das variáveis em determinado instante de tempo no fluxo de execução do programa.

Assinale a alternativa correta:

Resposta Selecionada: e. Todas as alternativas estão corretas.

Pergunta 5 0,5 em 0,5 pontos



Assinale a alternativa que <u>NÃO</u> contém uma característica do paradigma estruturado:

Resposta Selecionada: d Modelagem do programa em estrutura de classes.

Pergunta 6 0,5 em 0,5 pontos



Qual das instruções apresentadas nas alternativas a seguir é uma característica de um 🛂 programa baseado no paradigma orientado aos objetos?

a. New. Resposta Selecionada:

Pergunta 7 0,5 em 0,5 pontos



Qual dos recursos apresentados a seguir, que permite ao programador desviar o fluxo de execução para outro lugar do programa, **NÃO**é considerado uma boa prática no paradigma estruturado?

Resposta Selecionada: Saltos condicionais ou GOTO.

Pergunta 8 0,5 em 0,5 pontos



Qual das características a seguir é mais marcante no paradigma de programação orientado aos eventos?

Resposta a.

Selecionada: A possibilidade de tratar os diversos eventos disparados por meio

das interações que o usuário realiza na interface gráfica do

programa.

Pergunta 9 0,5 em 0,5 pontos



Qual das alternativas a seguir <u>NÃO</u> contém um conceito do paradigma de programação orientado aos objetos?

Resposta Selecionada: e. Modularização.

Pergunta 10 0,5 em 0,5 pontos



A respeito de paradigmas de programação, avalie as seguintes afirmações:

I. No paradigma de programação estruturada os programas são organizados em blocos chamados de módulos e possuem três estruturas básicas de programação: sequencial, condicional e repetição;

II. O Paradigma de Programação Orientado aos Eventos é um modelo de desenvolvimento de *software* onde as partes do programa são executadas em momentos inesperados, onde não se controla a sequência na qual ocorrem os eventos de entrada de dados;

III. O Paradigma Orientado aos Objetos é considerado uma abordagem de desenvolvimento mais intuitiva, pois parte do princípio de que o mundo é composto por uma coleção de objetos.

Assinale a alternativa correta:

Resposta Selecionada: e. Todos os itens estão corretos.

Sábado, 29 de Abril de 2023 18h06min28s BRT

 \leftarrow OK