

Ciência da Computação

Desenvolvimento para Dispositivos Móveis – **Lista da Aula 03** Prof. Clayton Valdo | Prof. Peter Jandl | Prof. Télvio Orrú

Aluno 1:	RA 1:
Aluno 2:	RA 2:

- A lista deverá ser resolvida individualmente ou em dupla.
- Utilize o material da aula ou a internet como fontes de pesquisa.
- Não se esqueça de citar as fontes de pesquisa (no caso da internet).
- As respostas finais devem ser claras e objetivas.
- Após o término publicar pelo Forms (https://forms.office.com/r/0j82NhK9xH)
- Prazo: 03/04/2022
 - 1) Refaça todos os exercícios apresentados pelo professor na aula. Implemente-os da mesma maneira que foram criados.
 - 2) Crie uma segunda versão do App de sons assustadores e acrescente mais botões com as suas imagens e sons favoritos (modifique o layout para ficar mais interessante).
 - 3) Crie um App usando os sons de seus filmes e games favoritos. Busque utilizar a composição de layout nesse aplicativo para deixa-lo mais bonito.
 - 4) O que acontecerá se colocarmos dois botões em uma mesma célula do componente TableArrangement?
 - 5) Explique de maneira detalhada qual é a diferença existente entre os eventos Dragged e Touched.
 - 6) Por que somente o evento Dragged precisa das coordenadas de início, anterior e atual? Explique!
 - 7) Crie uma segunda versão do App de Grafite e experimente criar pontos com diferentes tamanhos alterando os valores do raio. **Dica:** No caso das linhas faça uso da propriedade **Canvas.LineWidth** (procure o bloco).
 - 8) Crie outra versão do App de Grafite e acrescente o **componente Slider** para determinar o **tamanho do ponto e da linha**. Pesquise e busque implementá-lo da melhor maneira possível. Veja o exemplo:

