

LEGISLACAO COMPUTACIONAL E ETICA D46B_13701_R_20251

CONTEÚDO

Revisar envio do teste: ATIVIDADE TELEAULA II

Usuário	LEONARDO DE SOUZA RODRIGUES
Curso	LEGISLACAO COMPUTACIONAL E ETICA
Teste	ATIVIDADE TELEAULA II
Iniciado	04/05/25 16:24
Enviado	04/05/25 16:25
Status	Completada
Resultado da tentativa	0 em 0 pontos
Tempo decorrido	1 minuto
Autoteste	O aluno responde e o resultado do aluno não é visível ao professor.
Resultados exibidos	Respostas enviadas, Perguntas respondidas incorretamente

Pergunta 1

0 em 0 pontos



Os novos modelos econômicos na realidade digital são impulsionados por transformações profundas, marcadas pela ativação de quatro alavancas-chave de valor:

Resposta Selecionada: e. Todas as alternativas anteriores.

Pergunta 2

0 em 0 pontos



Os vícios são comportamentos ou hábitos negativos que desviam do caminho ético. Organizações também podem manifestar vícios. Indivíduos éticos devem resistir a esses vícios organizacionais e promover uma cultura ética. São considerados vícios organizacionais:

Resposta Selecionada: e. As alternativas a), b) e c).

Pergunta 3

0 em 0 pontos



São exemplos de Código de Ética Profissional:

Resposta Selecionada: e. Todas as alternativas anteriores.

Pergunta 4

0 em 0 pontos



Violar direitos de autor e os que lhe são conexos, nos termos do Código Penal, possui pena de:

Resposta Selecionada: d. Detenção de 3 (três) meses a 1 (um) ano, ou multa.