

UNIP

Ciência da Computação

LPOO – Linguagem de Programação Orientada a Objetos

Prof. Peter Jandl Jr

Exercício 28/02/2023

Tal como feito no programa TestaCirculo, que usou um objeto da classe Circulo para determinar a área e o perímetro de uma circunferência:

- Crie uma classe Retangulo para representar objetos retangulares por meio de sua largura e comprimento. Esta classe deve conter métodos para determinar a área/superfície e o perímetro do retângulo representado.
- Crie uma classe CalculaPiso, que permite determinar a metragem de piso e de rodapés necessários para revestir uma sala retangular.