1. (20 points) 某公司必须决定是接受还是拒绝一批进口零件(分别将它们记为行为 a_1 及 a_2),零件分三种类型: θ_1 (很好的); θ_2 (可接受的); θ_3 (差的)。做决策所承担的 损失 $L(\theta_i, a_i)$ 由下表给出:

	a_1	a_2
θ_1	0	3
θ_2	1	2
θ_3	3	0

先验信念为 $\pi(\theta_1) = \pi(\theta_2) = \pi(\theta_3) = \frac{1}{3}$

- (a) 什么是贝叶斯行为?
- (b) 什么是极小化极大非随机化行为?
- 2. (30 points) 某职业全球队考虑他们来年的参赛安排,要决定是否进行一场 50 万美元的宣传活动。如果这个队是强队,大约会有 4 百万美元的出场年收入(不管是否进行宣传活动)。令 θ 表示这个队的胜率,若 $\theta \geq 0.6$,这个队将是一个强队;若 $\theta < 0.6$,且不进行宣传活动,他们的年出场收入为 $1+5\theta$ 百万美元,而进行宣传活动的话,年出场收入为 $2+(10/3)\theta$ 百万美元。 θ 为 $\mathcal{U}(0\,1)$ 分布
 - (a) 描述 \mathcal{A} 、 Θ 及 $L(\theta, a)$ 。
 - (b) 什么是贝叶斯行为?
 - (c) 什么是极小化极大非随机化行为?
- 3. (50 points) 滑雪板店的老板必须为下一个滑雪季节订购滑雪板。订单以 25 付为单位。如订购 25 付,每付 50 美元;如订购 50 付,每付 45 美元;如订购 75 付,每付 40 美元。每付滑雪板卖给顾客的零售价为 75 美元,年终之后剩下的每付滑雪板(保证)还能卖 25 美元一付。如果正在滑雪季节。店铺的滑雪板卖光了,老板将承受对来买的顾客的"信誉"损失,他估计,对每一位来购买而没有买到的顾客,信誉损失为 5 美元。为了简化,老板认为对滑雪板需求量为 30,40,50,60 付的概率分别为 0.2,0.4,0.2,0.2。
 - (a) 描述 ৶、Θ、损失矩阵和先验分布。
 - (b) 哪些行为是容许的?
 - (c) 什么是贝叶斯行为?
 - (d) 什么是极小化极大非随机化行为?