# Applied Deep Learning Homework 1

系級:資工所 學號:r07922156 姓名:卓書宇

# Q1: Data processing

- a. 三個皆使用 python 套件 nltk 去將資料分開
- b. 前兩個皆使用 4個 negative samples 去訓練我的模型, best則用9個 negative samples
- c. 三個皆保留 utterances 和 options 的原始長度
- d. 與助教使用相同 fasttext -> crawl-300d-2M.vec

## Q2 : Describe your RNN w/o attention model

- a. 將 utterances 和 options 各自經過一層 LSTM 得到向量u, v,再利用 u 的轉置乘上 W 在乘上 v來計算 u 和 v 的距離,其中 W 用 PyTorch 中的 linear 來實作
- b. 在public leaderboard 分數為 9.92,在 valid 的 Recall@10 為 0.45
- c. BCEWithLogitsLoss in PyTorch 也就是先經過 sigmoid 的 Binary Cross Entropy
- d. Optimization -> Adam , LearningRate -> 1e-5 , BatchSize -> 100

## Q3 : Describe your RNN w/ attention model

- a. step1: 將 utterances 和 options 各自經過一層 LSTM 得到向量u, v
  - step2: 將每個 batch 的 u 和 v 做內積運算,得到之結果對 u 的維度做 softmax
  - step3:拿 step2得到之向量乘上 u,得到 a
  - step4: 將[ u, a, u\*a, u-a ]串再一起,並且放入第二個 LSTM,得到結果再與 u 做內積
- b. 在public leaderboard 分數為 9.42,在 valid 的 Recall@10 為 0.72
- c. BCEWithLogitsLoss in PyTorch 也就是先經過 sigmoid 的 Binary Cross Entropy
- d. Optimization -> Adam , LearningRate -> 1e-5 , BatchSize -> 100

#### Q4 : Describe your best mode

## 1. Describe

- a. step1: 將 utterances 和 options 各自經過一層 LSTM 得到向量u, v
  - step2: 將每個 batch 的 u 和 v 做內積運算,得到之結果對 u 的維度做 softmax
  - step3:拿 step2得到之向量乘上 u,得到 a
  - step4: 將[ u, a, u\*a, u-a ]串再一起,並且放入第二個 LSTM,得到結果再與 u 做內積
- b. 在public leaderboard 分數為 9.42,在 valid 的 Recall@10 為 0.72
- c. BCEWithLogitsLoss in PyTorch 也就是先經過 sigmoid 的 Binary Cross Entropy
- d. Optimization -> Adam , LearningRate -> 1e-5 , BatchSize -> 100
- 2. Describe the reason you think why your best model is better than your RNN w/ and w/o attention model.

我的 best model 就是 attention model , 我覺得他比沒有加上 attention model 好的原因就是因為有加上 attention,並且我將 context 串在了一起,所以總結來說比 Rnn w/o model 還好。

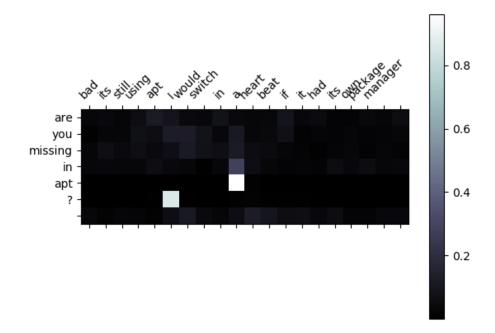
#### Q5: Compare GRU and LSTM

#### 以下情形皆是同一時間在同一張GPU上所跑的時間

- a. 兩者做出來的 recall@10 極限都差不多在 0.72-0.73
- b. 在 batch size = 25 且 negative samples 為 4的情況下,GPU memory使用了 4633MB 以及 5237MB ,分別為 GRU 以及 LSTM
- c. GRU 之 training 以及 testing 的時間分別為 36~38分鐘、6~7分鐘,LSTM 之 training 以及 testing 時間分別為 40~42分鐘 以及 6~7分鐘

#### Q6: Visualize the attention weights

1. Visualize the attention



- 2. 我發這個視覺化的圖,有點難理解機器到底學了什麼東西,單純就顏色來講,越白的就是 attention weight 越高的。
- Q7: Compare training with different settings:
  - different reasonable loss functions
     使用過 MSELoss 和 BCELoss 使用成效為 BCELoss 較好
  - different number of negative samples
     使用過4個和9個 negative samples,效果為9個較好,但速度較慢,資源耗費較多
  - different number of utterances in a dialog
     使用過單純最後一句 utterance 和全部的 utterances , 全部的utterances效果較好,但速度較慢,資源耗費較多
  - different pre-trained word embeddings
     使用過 fastest 的 crawl-300d-2M.vec 和 google 的 word2vec ,fasttext較為好用,因為他會自己處理 OOV 的字