

TREVAS

Nome: _____

TÍTULO: _____

Raça: _____ Sexo: _____

Κιτ: _____ ΠίVEL: _____ ΙθαΘΕ: _____

FATALISMO: _____ ESCALA ÉPICA: _____

ATRIBUTOS

	VALOR	MODIFICADOR	PORCENTAGEM
FORÇA			
CONSTITUIÇÃO			
DESTREZA			
AGILIDADE			
PERCEPÇÃO			
INTELIGÊNCIA			
CARISMA			
FORÇA DE VONTADE			
TOTAL			

PERÍCIAS DE COMBATE

[illegible]

Diagram showing six empty circles labeled PV, PH, IP, PM, PF, and PD, representing different types of variables.

APRIMORAMENTOS

[illegible]

PERÍCIAS

[illegible]

ATRIBUTOS: 100+1 por nível (incluindo o primeiro). PERÍCIAS: (INT x5) + Idade x10. APRIMORAMENTOS: 5+ 1 ponto a cada 3 níveis, podendo comprar até 3 pontos negativos.

Veterano (11 a 100 anos): 120 pontos de Atributos, 500 pontos de Perícias, 5 pontos de Aprimoramentos e 1 inimigo poderoso.

Guerreiro (101 a 200 anos): 140 pontos de Atributos, 750 pontos de Perícias, 1 pontos de Aprimoramento para cada 20 anos de idade (mínimo 5) e 2 inimigos poderosos.

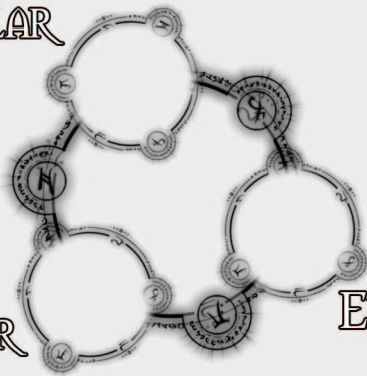
Herói (201 a 400 anos): 160 pontos de Atributos, 1000 pontos de Perícias, 1 pontos de Aprimoramento para cada 20 anos de idade (mínimo 10) e 4 inimigos poderosos.

Épico: Atributos: 100 xEE. Pontos de Vida: FR+CON + (EE-1)x10. Perícias: EE1 = 1.000 pontos.; EE2 = 2.500 pontos.; EE3 = 5.000 pontos.; EE4 = 7.500 pontos.; EE5 = 10.000 pontos.

Aprimoramentos: 20 pontos x Nível da EE. Poderes: EE x 15 + (Idade/25). EE2 = podem comprar os níveis Épicos dos Poderes (a partir de Nível 11); EE3 = acesso aos Poderes Sephiróticos;

EE4 = acesso às Manifestações Arquetípicas (leia abaixo). Fatalismo: $100 - (EE \times 16)\%$.

CONTROLAR



criar

ENTENDER

CAMINHOS DE MAGIA

RitVAi8

ΠΟΜΕ

FOCUS

[illegible]

ITENS MÁGICOS

ΠΟΜΕ

Efeito

[illegible]

EQUIPAMENTOS

PODERES

This image shows a single page of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.

FRAQUEZAS
