Visionary Art

人工智能绘画分享站:项目开发里程碑2 汇报

2051857 曾诗容——项目主管 + 前端开发人员, 2052636 陈骁——ECS 云服务器技术顾问 + 全栈开发人员, 2050250 李其桐——技术支持 + 全栈开发人员, 2054080 林奕如——需求分析师 + 前端开发人员, 2053865 刘昱彤——产品经理 + 前端开发人员, 1751118 吴达鹏——运维 + 全栈开发人员, 2053868 于采篱——项目主管 + 前端开发人员

Computer Science and Technology Department, College of Electronic and Information Engineering(CEIE), Tongji University.

同济大学 电子与信息工程学院 计算机科学与技术系

项目内容简介

项目开发背景

随着人工智能技术的飞速发展、AI 绘画技术也日趋成熟。近些日子来, 无数精美的 AI 绘画作品都让我们眼前一新。对于没有接触过 AI 绘画领域的小白,他们可能也想体验 AI 绘画的奇妙,但不知从何下手。对于钻研 AI 绘画领域的技术人员,他们可能想分享自己的训练成果,同时和其他从业人员沟通交流,但是缺乏相关的平台。本软件的创建便是为了解决以上问题,为小白和技术人员提供一个在线生成图片,上传分享训练参数并和他人沟通的平台。

项目核心功能需求

- 1 用户能够在线欣赏、生成图片,下载相关模型参数
- ② 用户能够上传分享自己训练的模型参数
- 3 用户能够使用软件系统提供的相关社交功能,与其他用户进行交流

本次里程碑任务

- 使用基于 Gradio + FastAPI 的 Web 应用快速开发部署技术, 以 Restful 接口文档为功能开发核心导向, 重构项目 AI 绘图 生成服务的底层代码架构与算法逻辑。采用完全自主实现的 轻量级任务队列 + 悲观锁机制, 实现 Web 系统高并发情景 下的 AI 绘图服务高可用。
- 在迭代1实现的系统功能上继续增量开发,优化已有功能的 运行性能和 Web 界面样式,同时增量地实现了画廊作品展 示、用户反馈、img2img、快速检索等一系列功能需求
- 配置华为云提供的 ECS 弹性云服务器,确定项目软件系统的部署图,在弹性云服务器上部署项目软件系统,实现了项目软件系统的部署与运行

本次里程碑任务

- 根据甲方的 SRS 需求文档,为软件系统增添了后台管理系统,实现了对用户账号、模型、反馈等相关数据的管理(将简单演示)
- 完善了基于 Apifox 的接口管理规范、测试用例和 Mock 数据,实现更加健全完善的项目自动化测试体系和管理流程。

工作项总览与相关图表



详见华为云

项目技术栈

- 主要开发语言: Python
- HTTP 服务器: Tornado + FastAPI
- 前端技术选型: Vue.js + Element UI/HTML + CSS + Js/Gradio
- 持久层框架: SQLAlchemy
- 数据库服务: MySQL + Redis
- 版本管理工具: Git
- 远程代码托管平台: 华为云
- 接口管理与自动化测试工具: Apifox + Mock.js

目标和预期

- 围绕甲方 SRS 需求文档为核心, 高质量地完成相关功能需求的开发任务
- 围绕功能用例,时刻开展自动化测试,保证项目的稳定性和可用性
- 上线项目,邀请用户体验并给出测试反馈,收集用户意见和 Bug 反馈,为第三次迭代的内容规划提供参考

信息和工具

- 小组中对于相关功能需求分析实现,很大程度上参考了甲方 提供的 SRS 需求文档,以及甲方提供的用例图,从而使得 设计与实现内容与甲方需求最大程度地做到匹配
- 技术上,我们小组借助相关网络资料以及以往的开发经验,并且和相关从业专业人士进行沟通,充分对于当前行业的流行技术生态进行调研,选择最有利于敏捷开发的技术栈,从而使得项目开发效率得到了很大的提升

困难与阻碍

我们小组开发在迭代 2 遇到的最大的困难是在项目部署到 服务器运行并测试时,遇到项目在实际的网络环境与本地环 境下运行的差异,导致项目之前的许多功能实现可能在本地 运行高效、良好,但是在网络环境下则由于网络带宽、高并 发场景等原因,导致项目运行效率低下。这导致我们虽然很 快地实现了相关的项目需求,但是依然需要负责相关功能模 块的同学花费许多的时间对于原本功能实现的底层算法与代 码逻辑进行优化,尽可能地降低算法对于系统资源的消耗。 这也使得我们深刻意识到了实际生产环境下的项目开发与测 试的重要性,以及对于项目的高效性、可用性的重视程度, 让我们对干实际可用的工业化项目的敏捷开发流程有了更加 深刻的认识。

优势和创新

- 得益于我们小组在迭代1中搭建的良好项目管理架构,我们在迭代2中进一步对于整个管理流程进行了完善,高度规范化了组员从功能开发、自动化测试、代码提交、审查、合并、部署、上线等整个项目开发流程,从而使得我们小组的开发人员能够更加专注于项目的功能实现,而不是处理各种由于项目流程管理不当产生的问题,使得我们小组的开发效率得到了进一步的提升。
- 我们小组在第一次迭代的基础上、继续完善技术栈、加入了 Gradio + FastAPI 的技术选型实现 AI 画图服务、使得我们 小组的项目更加完善、功能更加丰富、同时也使得我们小组 的项目更加具有创新性。

结果和进度

- 我们小组在每周的组会上,都会各自汇报本周自主开发以及集中开发中完成任务的情况,并且由会议记录人员进行统计。最终结果表明,小组在本次迭代中,完成了甲方提出的所有功能需求,并且在自动化测试方面也取得了很大的进展,使得我们小组的项目更加稳定可靠,结果还是比较让我们感到欣喜和自豪的。
- 我们小组的开发进度推进稳健,在下一次迭代(第三次迭代)中,主要将会根据当前的相关 Bug 反馈和用户需求,对于系统的一些相关问题进行修复和优化。

情绪状态

我们小组成员在迭代开发中,由于本身都还有其它大量的学业和工作压力,因此在迭代开发过程中,有时候会出现一些情绪波动,影响打出代码的可靠性和质量,导致提交时审查门禁不通过,被发回修改。但是我们小组成员都能够很好地调整自己的情绪,保持积极向上的心态,最终完成了本次迭代的开发任务。

心得体会与开发意义

 通过本次迭代任务,我们小组成员之间的配合更加融洽并且 具有默契,能够作为一个团队更加高效与良好地完成相关的 项目开发任务,并且更加熟悉了类似的大型项目的开发流程 与管理模式,为之后的下一次迭代乃至今后学习工作中的类 似项目开发情景打下了良好的基础。