# 物件導向程式設計—期末專題

電影訂票系統

應數四甲 10911107 高博彥

我這次期末專題的系統是實作一個電影訂票系統，支援用戶和管理員操作。用戶可以註冊、登入/出、訂票、查看訂票紀錄，管理員可以登入/出、新增電影、修改電影、刪除電影、查看電影列表等操作，並搭配使用CSV的模組模擬類似資料庫的概念。系統中管理員預設帳號為admin，預設密碼admin\_password。登入時為了隱私，輸入密碼不會顯示在螢幕上。

系統使用物件導向概念，包含多個類別如User、Admin、Movie、PaymentInfo、Ticket、CSVOperating、TicketBookingMachine、AdminMovieOperating、LoginOperating、Menu、MainMenu、UserMenu、AdminMenu。

繼承關係有：Admin繼承User，MainMenu、UserMenu、AdminMenu皆繼承Menu，並同時也滿足封裝的概念。而‘’is a’’(Implementation)的關係在本系統中較多是在操作時才會呈現，舉例來說：當使用者註冊時，輸入完帳號密碼，會在程式中建立一個new\_user的物件，此時new\_user ‘’is a’’ User。

‘’part of’’ 關係有：User與TicketBookingMachine、Movie與TicketBookingMachine、Ticket與TicketBookingMachine、User與Ticket、Movie與Ticket、PaymentInfo與Ticket，其中皆為Aggregation而無composition，因為他們之間的生命周期皆互相獨立。

