Universidad Simón Bolívar Departamento de Computación y T.I. Inteligencia Artificial II Septiembre-Diciembre 2014

Asignación 2 Propuesta de Proyecto Final (10% - grupal)

Fecha de entrega: Viernes 31 de Octubre (Semana 8). Hasta las 11:30 am

Hacer un informe breve donde presenten la propuesta de su Proyecto Libre. Esta propuesta deberá contener:

- 1. Resumen.
- 2. Introducción. En la que plantean el problema que quieren resolver, sus antecentes (si los hay) y la importancia del problema plantado
- 3. Diseño de la solución.
 - a) Técnica de aprendizaje que se empleará. Indicar si van a desarrollarla, usar las desarrolladas en proyectos previos, o usar una librería (indicar cuál se usará).
 - 1) Los elementos de la definición de Aprendizaje de Mitchell[p. 2][1]:
 - La Tarea.
 - La Experiencia.
 - La(s) métrica(s) de *Performance*.
- 4. Cronograma de Actividades.
- 5. La referencia bibligráfica completa.

Referencias

[1] Mitchell, Thomas M., Machine Learning, 1st Edition, McGraw-Hill, Inc., 1997.