

HW4 B11170057 徐偉晟

8-2

1.VISUAL C# 程式設計範例教本

2.sual

3.10

8-6

1.搜尋 (Searching) 是在資料集合中找出某一個**指定資料**的位置或是否**存在**。

排序 (Sorting) 是將一堆資料依照某種規則(如從小到大、字母順序)重新排列。

2.無序搜尋(Unordered Search) 資料沒有特定順序，通常使用線性搜尋從頭到尾逐一比較。

有序搜尋(Ordered Search) 資料已排序，可使用

效率較高的搜尋法如二分搜尋。

9-1

1.物件導向的應用程式開發：以「物件」為主，模擬真實世界，強調資料與功能的封裝。模組化程度高，易於維護、擴充和重複使用。中大型、複雜系統開發較適合。

2.傳統應用程式開發：以「程序」和「步驟」為主，強調功能的執行順序。程式碼較難維護和擴充，修改功能可能影響全體。小型、結構簡單的程式較適合。

9-6

1.private：只能在**同一個類別**內部存取。其他地方（即使是子類別）都不能存取。

protected：只能在**同一個類別或其子類別**中存取。外部無法存取。

public：任何地方都可以存取，不管是否在同一個

類別或命名空間。

例如：

private string name = "動物"; #只能在 Animal 類別內使用

protected string sound = "叫聲"; # Animal 和其子類別可使用

public string type = "哺乳類"; #任何地方都可以存取

2. 工具方法(Utility Methods)是指

- 與特定物件無關的**共用功能**。
- 通常是**靜態方法**如格式轉換、計算、驗證等。
- 常見於「工具類別(Utility Class)」中。