



Leonardo Daniel López López

ESTUDIANTE DE
INGENIERÍA EN
SISTEMAS
COMPUTACIONALES

PERFIL PERSONAL

Estudiante de noveno semestre de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales en el Instituto Tecnológico de Morelia (ITM). Desde hace un año desarrolla aplicaciones web para diversos clientes en DragonWare, un equipo de desarrolladores formado por compañeros de la carrera.

APTITUDES Y HABILIDADES

- Persona motivada y disciplinada
- Responsable
- Trabaja en equipo
- Puntual
- Creativo
- Autodidacta
- Habilidades en base de datos
- Manejo de APIs
- Desarrollo de Front-end
- Desarrollo de Back-end
- Uso de github

IDIOMAS

- Español Nativo
- Inglés Intermedio

FECHA DE NACIMIENTO

12 de abril de 1999

INFORMACIÓN DE CONTACTO

Teléfono: 4433998915
lopez_lopez_daniel@hotmail.com
linkedin.com/in/leonardo-lopez-360
github.com/leoDlopez
Ignacio Moctezuma 159, Agua Clara,
Morelia, Michoacán C.P. 58189

HISTORIAL ACADÉMICO

Instituto Tecnológico de Morelia

ago 2017 - presente

Carrera: Ingeniería en Sistemas Computacionales
Especialidad elegida: Ingeniería en Software

HISTORIAL LABORAL

Vendedor de piso

Zapatería Erendira (2017 - 2020)

- Manejo de caja chica
- Brindar asesoría a los clientes potenciales

Desarrollador Fullstack

DragonWare (2020 - presente)

Integrante del equipo de desarrollo DragonWare, que se originó a través de un proyecto escolar de la Fábrica Académica de Software (FAS).

APLICACIONES DESARROLLADAS

DragonWare (2020 - 2021)

- Página publicitaria y de gestión para la Granja de Truchas el Tepetate www.granjadetruchas.com
- E-commerce para la librería Uno4cinco www.uno4cinco.com
- Aplicación web app app.playlisthub.com.mx
- Página publicitaria para Zinnia compañía escénica zinniacompaniaescenica.com.mx
- Sitio publicitario y de gestión para Veintidos grupo inmobiliario veintidos.com.mx
- Aplicación iElect para gestión y mapeo de los procesos electorales
- Sistema de gestión ConsultarQ, para una consultora de proyectos arquitectónicos
- Tienda en línea de Comepasto comepasto.com
- Escuela Sindical para el Sindicato de Trabajadores del IMSS

(En github están los repositorios de todos los proyectos)

LENGUAJES Y FRAMEWORKS

- PHP / JAVA / JAVASCRIPT / C# / C++ / KOTLIN / SQL / CSS
- Laravel / Express.js / React

LOGROS

En 2017, ganó el segundo lugar en el concurso de Fundamentos de Programación organizado en el Instituto Tecnológico de Morelia. En 2020, participó en el concurso CODING CUP TECNOM 2020 con el equipo "PonyCode". Integrante del equipo que desarrolló las aplicaciones que obtuvieron el primer lugar en los proyectos de la Fábrica de Software (FAS) dos veces consecutivas.

INTERESES Y AFICIONES

Tiene interés por el aprendizaje. En la actualidad está aprendiendo por su cuenta coreano durante su tiempo libre. También entre sus aficiones están la música y los videojuegos.