

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №1**  
**по дисциплине «Программирование»**  
**Тема: Структуры и обзор stdlib**

Студент гр. 0384

Дзаппала Д.

Преподаватель

Шевская Н.В.

Санкт-Петербург

2021

### **Цель работы.**

Ознакомиться с функциями стандартной библиотеки `stdlib` и научиться применять их в работе.

### **Задание.**

**Напишите программу, на вход которой подается массив целых чисел длины 1000.**

Программа должна совершать следующие действия:

- отсортировать массив с помощью алгоритма "сортировка пузырьком"
- посчитать время, за которое будет совершена сортировка, используя при этом **функцию стандартной библиотеки**
- отсортировать массив с помощью алгоритма "быстрая сортировка" (quick sort), используя при этом **функцию стандартной библиотеки**
- посчитать время, за которое будет совершена сортировка, используя при этом **функцию стандартной библиотеки**
- вывести отсортированный массив (элементы массива должны быть разделены пробелом)
- вывести время, за которое была совершена сортировка пузырьком
- вывести время, за которое была совершена быстрая сортировка

*Отсортированный массив, время сортировки пузырьком, время быстрой сортировки должны быть выведены с новой строки, при этом элементы массива должны быть разделены пробелами.*

### **Выполнение работы.**

Вначале программы идет выделение памяти под `SIZE` (`SIZE = 1000`) указателей на целочисленный тип данных, после чего идет заполнение кучи цифрами через цикл `for` и функцию ввода `scanf()`. Так как в работе

проверяется время работы двух алгоритмов сортировки, была создана функция копирования данных из первого массива в другой, которая возвращала указатель на первый элемент нового массива.

Далее, с помощью функции `clock()` из библиотеки `time.h`, запускается отчет тактов процессора. Первой проверкой идет алгоритм сортировки Пузырьком. Чтобы узнать сколько тактов с начала сортировки прошло, в той же переменной мы используем ф-ию `clock()` и вычитаем эту же переменную, таким образом мы узнаем сколько тактов прошло.

Далее такой же алгоритм с проверкой алгоритма Быстрой Сортировки (Quick Sort, стандартная ф-ия `qsort()`).

В конце выводим отсортированный массив, время сортировки пузырьком, время быстрой сортировки. Чтобы узнать сколько времени прошло в секундах, нужно наши такты поделить на макрос `CLOCKS_PER_SEC`.

#### **Выводы.**

Были изучены ф-ии различных стандартных библиотек.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lab.c

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<time.h>
#define SIZE 5

int * arrCpy(int* a, int len){
    int * b = (int*) malloc (len* sizeof(int));
    for (int i = 0; i < len; i++) b[i] = a[i];
    return b;
}

void swap(int *n1, int *n2){
    int temp = *n1;
    *n1 = *n2;
    *n2 = temp;
}

void BubbleSort(int *arr, int len){
    for (int i = 0; i < len - 1; i++){
        for (int j = 0; j < len - 1 - i; j++)
            if (arr[j] > arr[j+1])
                swap(&arr[j], &arr[j+1]);
    }
}

int comp(const void *a, const void *b){
    return (*(int*)a - *(int*)b);
}

int main()
```

```

{
    //adding nums
    int *nums = (int*) malloc (SIZE * sizeof(int));
    for (int i = 0; i < SIZE; i++) scanf("%d", &nums[i]);

    //copying nums to another array
    int *numscopy = arrCpy(nums, SIZE);

    //on clock
    clock_t timeBS = clock();

    //Bubble sort
    BubbleSort(nums, SIZE);
    //stop time for bubble sort
    timeBS = clock() - timeBS;

    //on clock for QSort
    clock_t timeQS = clock();
    //QSort
    qsort(numscopy, SIZE, sizeof(int), comp);
    //stop time
    timeQS = clock() - timeQS;

    for (int i = 0; i < SIZE; i++) printf("%d ", numscopy[i]);
    printf("\n");
    printf("%f\n%f\n", ((float)timeBS)/CLOCKS_PER_SEC,
((float)timeQS)/CLOCKS_PER_SEC);

    return 0;
}

```