

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»**  
**Тема: Очереди с приоритетом. Параллельная обработка.**

Студент гр. 0381

\_\_\_\_\_

Дзаппала Д.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Берленко Т.А.

Санкт-Петербург

2021

### **Цель работы.**

Изучить и реализовать структуру данных «Очередь с приоритетом», основанную на двоичной мин куче.

### **Задание.**

На вход программе подается число процессоров  $n$  и последовательность чисел  $t_0, \dots, t_{m-1}$ , где  $t_i$  — время, необходимое на обработку  $i$ -й задачи.

Требуется для каждой задачи определить, какой процессор и в какое время начнёт её обрабатывать, предполагая, что каждая задача поступает на обработку первому освободившемуся процессору.

*Примечание: в работе запрещено использовать библиотечные реализации алгоритмов и структур.*

### **Формат входа**

Первая строка входа содержит числа  $n$  и  $m$ . Вторая содержит числа  $t_0, \dots, t_{m-1}$ , где  $t_i$  — время, необходимое на обработку  $i$ -й задачи. Считаем, что и процессоры, и задачи нумеруются с нуля.

### **Формат выхода**

Выход должен содержать ровно  $m$  строк:  $i$ -я (считая с нуля) строка должна содержать номер процессора, который получит  $i$ -ю задачу на обработку, и время, когда это произойдёт.

### **Выполнение работы.**

Была реализована структура `proc_t`, представляющая процессор, и которая хранит номер процессора, и время обработки задачи.

Для выполнения задания, был написан класс `SolveProblem`, который хранит вектор процессоров и вектор времен. Метод `problemSolving` решает

саму задачу и возвращает результирующий вектор (нужен для тестов). В методе запускается цикл по вектору времени, на каждом шаге цикла печатается процессор, находящийся в корне бинарной мин-кучи. Печатается именно он, так как на каждом шаге идет просеивание кучи вниз, в результате чего в корне получаем процессор, у которого минимальное время выполнения задачи (или, в случае одинаковых времен, берется процессор с меньшим номером), и следовательно, оно освободится раньше, и возьмет на себя выполнение следующей задачи. На каждом шаге время работы корневого процессора увеличивается.

### **Выводы.**

Была изучена работа данной структуры данных. А также решена задача.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: src.cpp

```
#include<iostream>

#include<vector>
#include<cassert>
struct proc_t{
    long count = 0;
    long time = 0;
    friend std::ostream& operator<<(std::ostream& output, proc_t& el){
        output << el.count << " " << el.time;
        return output;
    }
    friend bool operator==(const proc_t& a, const proc_t& b){
        return a.count == b.count && a.time == b.time;
    }
};

class SolveProblem{
public:
    SolveProblem(const std::vector<proc_t>& _procs,
        const std::vector<long>& _times) : procs(_procs), times(_times){
    }
    SolveProblem(long procC, long timesC) : procs(procC), times(timesC){
        for (long i = 0; i < procC; ++i){
            procs[i].count = i;
        }
        long t;
        for (long i = 0; i < timesC; ++i){
            std::cin >> t;
            times[i] = t;
        }
    }
    std::vector<proc_t>& problemSolving(){
        for(long& time : times){
            res.push_back(procs[0]);
            std::cout << procs[0] << std::endl;
            procs[0].time += time;
            siftDown(0);
        }
        return res;
    }
    void siftDown(long ind){
        long newInd = ind;
        long leftC = 2 * ind + 1;
        if (leftC < procs.size() && (procs[leftC].time < procs[newInd].time
```

||

```

        (procs[leftC].time == procs[newInd].time &&
        procs[leftC].count < procs[newInd].count))) newInd = leftC;
        long rightC = 2 * ind + 2;
        if (rightC < procs.size() && (procs[rightC].time <
procs[newInd].time ||
        (procs[rightC].time == procs[newInd].time &&
        procs[rightC].count < procs[newInd].count))) newInd = rightC;
        if (ind != newInd){
            std::swap(procs[newInd], procs[ind]);
            siftDown(newInd);
        }
    }
private:
    std::vector<proc_t> procs;
    std::vector<long> times;
    //test result
    std::vector<proc_t> res;
};

void test(){
    int i = 0;
    std::cout << "Test #" << ++i << ":" << std::endl;
    SolveProblem pr1({{0, 0}, {1, 0}, {2, 0}},
    {1, 2, 3, 4, 5});
    std::vector<proc_t> ans1{{0, 0}, {1, 0}, {2, 0}, {0, 1}, {1, 2}};
    assert(pr1.problemSolving() == ans1 && "Failed!");
    std::cout << "Passed!" << std::endl << std::endl;
    std::cout << "Test #" << ++i << ":" << std::endl;
    SolveProblem pr2({{0, 0}, {1, 0}, {2, 0}},
    {2, 4, 3, 8, 6, 9, 5, 7});
    std::vector<proc_t> ans2{{0, 0}, {1, 0}, {2, 0}, {0, 2}, {2, 3}, {1,
4}, {2, 9}, {0, 10}};
    assert(pr2.problemSolving() == ans2 && "Failed!");
    std::cout << "Passed!" << std::endl << std::endl;
    std::cout << "Test #" << ++i << ":" << std::endl;
    SolveProblem pr3({{0, 0}, {1, 0}},
    {0, 0, 1, 0, 0, 0, 2, 1, 2, 3, 0, 0, 0, 2, 1});
    std::vector<proc_t> ans3{{0, 0}, {0, 0}, {0, 0}, {1, 0}, {1, 0},
    {1, 0}, {1, 0}, {0, 1}, {0, 2}, {1, 2},
    {0, 4}, {0, 4}, {0, 4}, {0, 4}, {1, 5}};
    assert(pr3.problemSolving() == ans3 && "Failed!");
    std::cout << "Passed!" << std::endl << std::endl;
}

int main(){
    // long procCount, timesCount;
    // std::cin >> procCount >> timesCount;
    // SolveProblem pr(procCount, timesCount);
    // std::vector<proc_t> res = pr.problemSolving();
    test();
    return 0;}

```