

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Arquitectura de Computadores y Ensambladores 2

Ing. Gabriel Alejandro Díaz López

Aux.: Daniel de León

## Manual de Usuario

Haroldo Arias 201020247

Edgar Aldana 201602797

Sebastián Gómez 201602929

Luis Leonel Aguilar 201603029

### Descripción del dispositivo

El traductor ASCMorse es un dispositivo capaz de traducir alguna palabra en código Morse a formato ASCII, utilizando una página web para desplegarla. Posee la capacidad de traducir bidireccionalmente y también un modo de juego. Además, incluye una sección donde se pueden visualizar reportes basados en los resultados de los juegos y las estadísticas de las palabras traducidas.

### Partes del dispositivo



El dispositivo cuenta con 2 cables con salida USB para la alimentación del mismo, 3 botones rotulados para cambiar de modo, aceptar palabra que se haya enviado para la traducción a código Morse, y para ingresar en código Morse; una matriz de led de 8x8 para visualizar las letras o el código Morse, y una bocina interna para reproducir el código Morse.

### Instrucciones de uso

1. Conecte los dos cables USB a una fuente de alimentación de 5v.
2. El dispositivo está listo para usar. Inicialmente se encuentra en el modo de bienvenida.

(Asegúrese de tener conexión a internet para poder acceder a la página web del traductor)

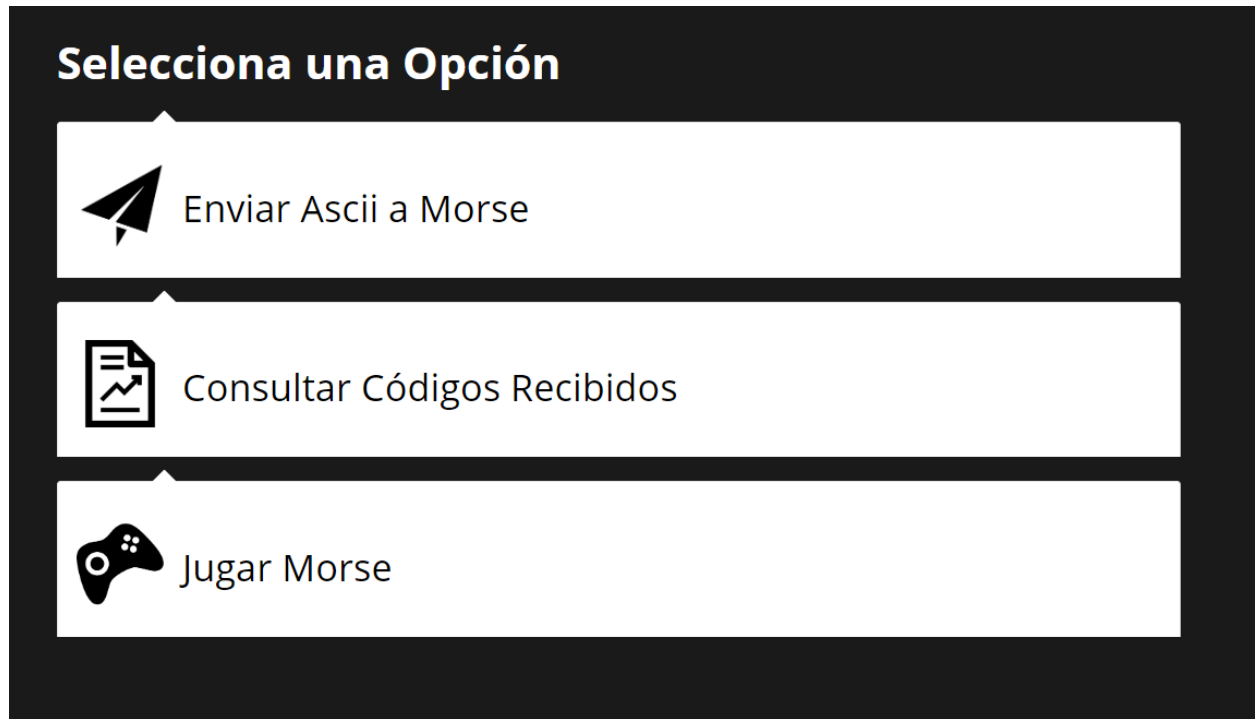
### Modos del dispositivo

- Modo bienvenida: El modo bienvenida despliega el mensaje “HOLA GRUPO 1” en la matriz de leds, mientras reproduce por medio de la bocina el equivalente de las letras en la matriz en código Morse.
- Modo recepción: En este modo el dispositivo recibe alguna palabra que haya sido ingresada en la página web del dispositivo.
- Modo escritura: En este modo se ingresa por medio del botón de Punto y Raya la palabra a traducir en código Morse. La traducción se mostrará en la página web del dispositivo.
- Modo juego: En este modo se ingresa una palabra en la página web del dispositivo y luego el dispositivo mostrará una a una las letras y pedirá que se ingrese su equivalente en código Morse. Por cada acierto se sumará un punto, hasta un máximo de 10 puntos.

El dispositivo comienza en el modo de bienvenida, al presionar el botón de cambio de modo procederá al modo de recepción. Si se presiona nuevamente el botón pasará al modo de escritura. Si se presiona una vez más continuará al modo de juego. Para finalizar, al presionarlo una cuarta vez el dispositivo regresará al modo de bienvenida.

## Página web del dispositivo

La página web del dispositivo es la siguiente: <http://morse-ayd2.apps.us-west-1.starter.openshift-online.com/>



Con el botón de “Enviar Ascii a Morse” se redireccionará a una página en la que se pedirá que se ingrese el mensaje a ser traducido a código Morse.

Con el botón de “Consultar Códigos Recibidos” se redirecciona a una página que muestra el historial de las palabras que han sido traducidas, ya sea ingresadas en el dispositivo o en la página web del dispositivo.

Con el botón de “Jugar Morse” se pedirá al usuario que ingrese su nombre y el texto para jugar. El texto debe de ser de máximo 10 caracteres, y si es de menos se generarán caracteres aleatoriamente para completar el número de preguntas. En la misma página también se muestra el top de punteos y la fecha y hora en que se obtuvieron.

## Soporte

Para más información o dudas respecto al funcionamiento del dispositivo puede llamar al 41936191.