

Atividade Prática
Programação para Sistemas Embarcados
Prof. Dr. Thiago Ferauche

Descrição:

Desenvolvimento de uma aplicação que envolva a programação de um sistema embarcado tendo como base o NodeMCU ESP32. A aplicação deve envolver:

- O monitoramento ou ação de algum sensor ou atuador;
- Uma comunicação entre o NodeMCU ESP32 que pode ser via WiFi, Bluetooth ou local através de um display LCD e chaves.

Forma de entrega:

Um arquivo no formato .PDF que deve conter:

- Imagens das telas demonstrando a execução do projeto e ao final o link para o repositório do código.

O repositório deve conter:

- Arquivo README.MD com o nome de todos os integrantes do grupo que participaram da atividade
- Os arquivos referentes ao código-fonte