



Tester une application réseau nécessite de faire des tests au niveau :

- des clients et des serveurs pour vérifier la compatibilité des applications, l'authenticité des utilisateurs et la résistance du serveur.
- des données échangées dans le réseau pour vérifier la sécurité des échanges et la bonne réception de ces dernières.
- du stockage des données coté serveur pour vérifier la sécurité d'accès (protection) et leur disponibilité.

Les principales questions à se poser sont :

0.1 Accès au serveur

1. Authentification des utilisateurs par login et mot de passe ?
2. Stockage du mot de passe crypté sur le serveur ?
3. Gestion des mots de passe utilisateurs par un administrateur ?
4. Règles imposées pour le changement du mot de passe ?
5. Vérification des règles de changement par l'application ?
6. Réinitialisation du mot de passe de l'administrateur en cas de perte ?
7. Guide ou aide pour l'utilisation de l'application ?

0.2 Echange des données

8. Les données échangées sont-elles chiffrées (ponctuel ou en totalité) ?
9. Est-il prévu une protection de l'intégrité des données échangées ?
10. Les messages échangés sont-ils séquencés pour les ordonner en cas d'arrivée dans le désordre ?
11. Est-il prévu des accusés de réception pour synchroniser les échanges ?

0.3 Disponibilité du serveur

12. Le serveur peut-il gérer plusieurs clients à la fois ?
13. Le serveur résiste-t-il à une forte charge (grand nombre de clients) ?
14. Y a-t-il une protection contre des tentatives infructueuses d'authentification (limitation du nombre d'essais) ?
15. Le serveur traite-t-il les mauvaises requêtes des clients ?
16. Comment les traite-t-il (rejet, blocage, ...) ?

0.4 Accès aux données

17. Y a-t-il une gestion de droits d'accès associés aux données ?
18. L'application prévoit-elle plusieurs profils d'utilisateurs ?
19. Les données stockées sont-elles chiffrées ?
20. Est-il prévu un journal d'accès aux données ?
21. Existe-t-il une procédure de sauvegarde ?

Contact : Francis Garçia.