



Tests relatifs aux réseaux et systèmes

Réalisé par Kizardjian Lothair, Andéol Léo, Meghazi Imran et Govin Cyril

1 – Accès au Serveur

- 1) La connexion à la messagerie instantanée ne requiert aucun mot de passe mais il faut tout de même rentrer un login, cependant celui-ci n'est stocké nulle part de ce fait il est possible que plusieurs utilisateurs se connectent avec le même login.
- 2) Comme dit précédemment il n'y a pas de mot de passe à entrer.
- 3) Il n'y a pas non plus d'administrateur. Il n'y a en fait aucun moyen de différencier une quelconque hiérarchie d'utilisateur.
- 4) Pas de mot de passe donc pas de règles.
- 5) De même pour le changement d'application.
- 6) Comme il n'y a pas de mot de passe aucune réinitialisation à faire.
- 7) Aucun guide n'a été réalisé pour aider l'utilisateur lorsque le logiciel est lancé mis à part la brève notice qui est écrite dans le rapport cependant celle-ci n'est pas vouée à être lue par les utilisateurs.

2 – Échange des données

- 8) Les données échangées sont en effet chiffrées, les différents utilisateurs s'envoient leurs clés de cryptages afin de pouvoir déchiffrer les messages envoyés et pouvoir les lire.
- 9) Les données sont envoyées via TCP/IP par l'intermédiaire d'un socket donc le TCP va s'assurer que les informations qui transitent soient envoyées dans leur intégrité.
- 10) Non pas de séquençement des messages.
- 11) Oui car c'est en effet le principe de fonctionnement du TCP qui utilise ces accusés de réception afin de s'assurer de bien synchroniser l'échange.

3 – Disponibilité du serveur

12) Oui le serveur est capable de gérer plusieurs client à la fois. Il utilise pour cela des Threads qui vont créer un nouveau socket utilisé pour traiter la demande du client.

13) Pour tester cela il nous aurait fallu un très grand nombre de pc car il faut lancer le serveur sur un pc et les clients sur d'autres pc distinct, nous avons pu effectuer le test pour une dizaine de clients et le serveur se comporte normalement.

14) Étant donné qu'il n'y a pas d'authentification à fournir lors du lancement de la messagerie il n'y a pas de protection utilisée pour se défendre d'une tentative infructueuse.

15) Sur cette messagerie il est uniquement possible d'envoyer des messages écrits directement au clavier dans la zone qui y est consacrée et il n'est pas possible d'envoyer autre chose. Donc tout ce qui est envoyé au serveur sont des données de type String qui ne peuvent pas être de mauvaises requêtes.

Si toutefois il était possible d'envoyer de mauvaises requêtes le serveur codé en l'état n'est pas codé pour les traiter.

16) Pas de traitement.

4 – Accès aux données

17) Aucune donnée n'est stockée il n'y a donc pas de gestion de droits d'accès qui a été développée.

18) Rien n'est prévu à ce niveau, tous les utilisateurs sont au même niveau. Aucun administrateur, aucun 'invité', aucun modérateur ... etc.

19) Comme dit précédemment aucune donnée n'est stockée.

20) Comme il n'y a pas de données il n'y a pas non plus de journal d'accès.

21) Aucune procédure de sauvegarde n'a été développée, même pour sauvegarder une conversation.