



Evaluation de la partie Algorithme du projet S3 de Messagerie Instantannée

**Réalisé par Kizardjian Lothair, Andéol Léo, Meghazi
Imran et Govin Cyril.**

Analyse du code

Question 1

Le logiciel est presque valide : il plante dans le cas où l'on essaie d'envoyer un message sans avoir cliqué sur un destinataire avant. En effet on suppose qu'il y a un chat général mais il ne semble pas y en avoir, le logiciel lance une exception dans ce cas là.

Question 2

Le logiciel est peu intuitif et n'indique pas qu'il faut double cliquer sur une personne pour parler, et parler dans le fenêtre par défaut provoque une exception , de plus pour se connecter il faut cliquer sur fichier puis connexion, pourquoi pas juste connexion ?

Question 3

Le logiciel est performant : c'est un logiciel simple qui demande peu de ressources et donc naturellement, il fonctionne de façon fluide

Question 4

Le logiciel est fiable car il ne stocke aucune information localement, concernant les échanges sur le réseau nous en traitons dans la question suivante.

Question 5

Le logiciel sécurise ses communications, en effet premièrement nous avons des connexions en socket via les protocoles TCP/IP qui vérifient l'intégrité des paquets échangés ainsi que la capacité du destinataire à accueillir ses paquets, et deuxièmement nous chiffons tous les messages échangés avec les protocoles AES et RSA.

Question 6

Le logiciel n'est pas commenté et moyennement organisé (pattern MVC mais pas plus) donc difficilement maintenable.

Question 7

Le logiciel est portable sur tous les ordinateurs vu qu'il est écrit en java, et est donc exécutable sur toutes les JVMs. Cependant l'application n'est pas adaptée pour mobile.