

PO (Pesquisa e Ordenação)

↳ Java

↳ POO (programação orientado objeto)

↳ Pesquisa: Métodos de busca e árvores
não binária (string e números)

Algoritmos: Busca Binária, Trie, N-óreo,

B+, B

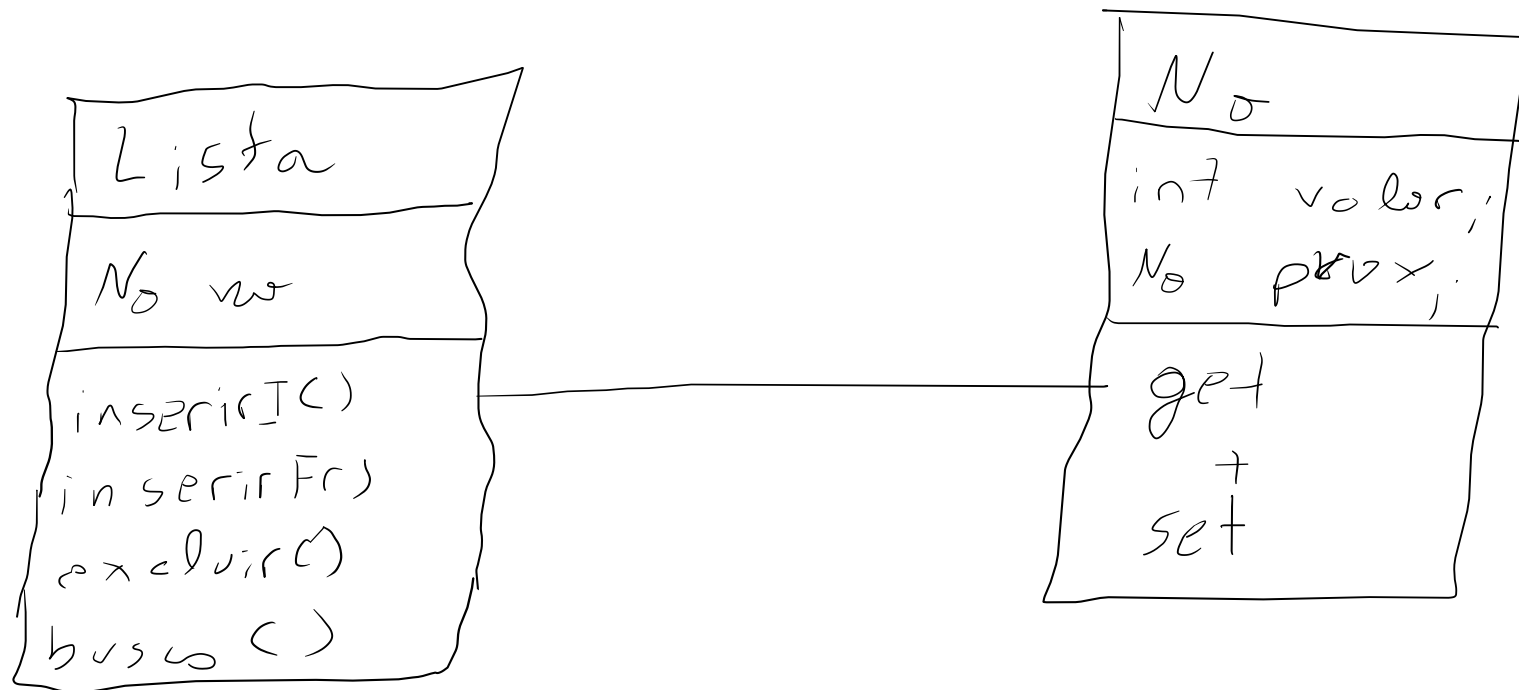
↳ Ordenação: Bubble, Merge Sort, Radix

Lista usando classes

```
struct Lista {  
    int valor;  
    Lista *prox;  
};
```

}
C++
classe

Java:



Tarefa:

- Lista ordens
- Filas
- Pilhas