

PO (Pesquisa e Ordenação)

↳ Java

↳ POO (programação orientada objeto)

↳ Pesquisa: Métodos de busca e círculos

não binária (string e números)

Algoritmos: Busca Binária, Trie, Nóre,

B+, B

↳ Ordenação: Bubble, Merge Sort, Radix

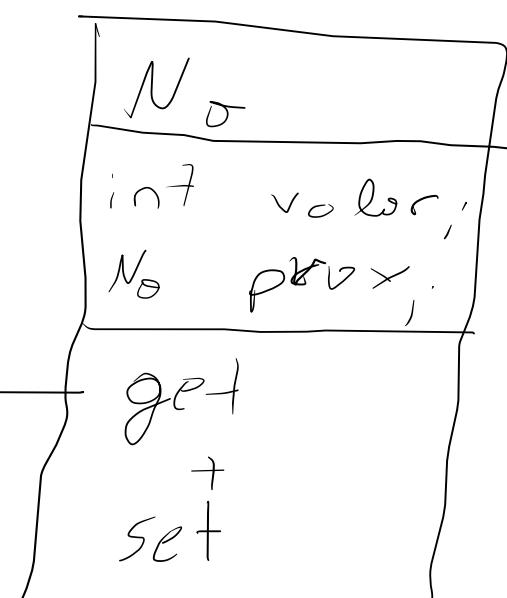
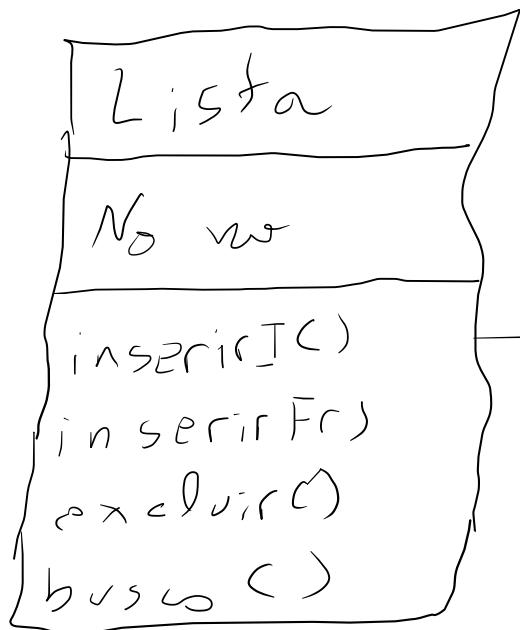
Lista usando classes

```
struct Lista {  
    int valor;  
    Lista *prox;  
};
```

Classe

++

Jovô:



Torefö:

- Listad ordensds
- Fils
- Pilks