

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE INSTITUTO METRÓPOLE DIGITAL

Plano de Aula

Professor: Leonardo Augusto de Aquino Marques **Disciplina**: Projeto com Plataformas para IoT

Conteúdo: Aplicação de Internet das Coisas, um exemplo concreto de aplicação com

implementação e demonstração de funcionamento

Data: 14/12/2022 Local: Sala B101 Duração: 45 minutos

Objetivos

Conhecer de forma prática e objetiva uma aplicação IoT, mostrando desde o nível de microcontrolador, aquisição de dados e sinais, até a aplicação final e protótipo.

Conteúdos

Ao final da aula, os alunos deverão conhecer:

- Microcontroladores mais utilizados para implementação;
- Integração com sensores;
- Integração com a nuvem;
- Estruturas de um projeto:
- Demonstração de um projeto real;

Conhecimento prévio

- Introdução a IoT e sistemas embarcados;
- Instrumentação para IoT;
- MQTT;

Procedimentos metodológicos

Aula expositiva dialogada;

Recursos didáticos

- Computador;
- Projetor multimídia;
- Quadro branco;

Avaliação

- Lista de exercício;
- Participação do aluno;

Referências bibliográficas

- Ribeiro, Laura Catarina Gonçalves. Impactos da IoT na gestão de projetos de tecnologias e sistemas de informação. Diss. 2017.
- Silva, Deivison Feitosa. "Desafios na implementação de projetos de internet das coisas e ações para superá-los." (2018).
- Santos, Bruno P., et al. "Internet das coisas: da teoria à prática." (2016).