



JavaScript

Clase 2 – Estructuras Condicionales

Bianchi - Zulaica

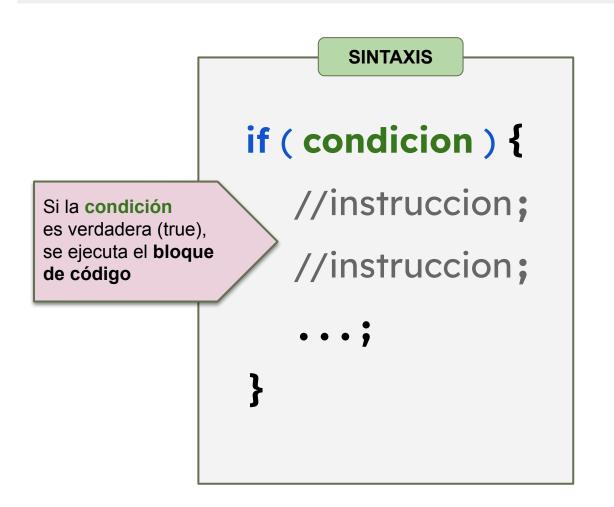
Febrero 2023

Contenido

- IF Simple
- IF Compuesto
- IF Anidado
- SWITCH

IF Simple

La estructura **if simple** nos permite ejecutar instrucciones *si se cumple una condición*



```
EJEMPLO
<script>
  let edad = prompt('Ingrese su edad: ');
  if (edad >= 18) {
    document.write("Usted es mayor de edad");
</script>
 Podemos traducir if(edad>=18)... como:
  Si (la) edad es mayor o igual a 18
  entonces
      Mostramos el texto 'Usted es mayor de edad'
```

IF Compuesto

La estructura **if-else** nos permite ejecutar instrucciones *cuando se cumple* una condición así como *cuando NO se cumple* la condición.

```
SINTAXIS
         if ( condicion ) {
Sólo por
             // si se cumple;
condición
verdadera
         } else {
Sólo por
condición
             // si no se cumple;
falsa
```

```
EJEMPLO
<script>
  let edad = prompt('Ingrese la edad');
  if (edad >= 18) {
    document.write("Ud. es mayor de edad");
  } else {
    document.write("Ud. es menor de edad");
</script>
  Si (la) edad es mayor o igual a 18
  entonces
       Mostramos el texto 'Usted es mayor de edad'
  sino
       Mostramos el texto 'Usted es mayor de edad'
```

IF Anidado

Podemos **agregar** nuevas instrucciones **if** ya sea por la rama de la condición verdadera como por la rama de la condición falsa (else)

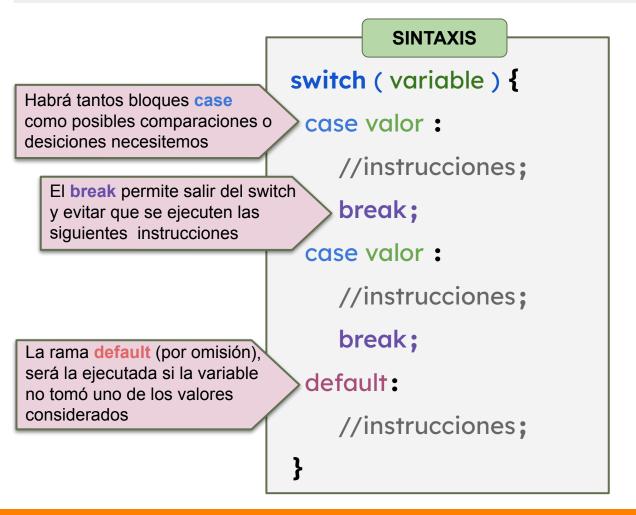
Solo se ejecuta una de las *ramas*

```
if ( condicion ) {
    if ( condicion ) {
        ...;
    } else {
        ...;
    } else {
        ...;
} else {
        ...;
}
```

```
EJEMPLO
<script>
  let edad = prompt('Ingrese la edad');
 if (edad < 16) {
   document.write("No puede votar");
  } else if (edad >= 16 && edad < 18) {</pre>
   document.write("Puede votar");
 } else if (edad >= 18 && edad < 70) {
   document.write("Debe votar");
  } else {
   document.write("Puede no votar");
</script>
```

SWITCH

La estructura **switch** es una estructura de comparación y decisión múltiple que permite ejecutar una o más instrucciones, según el valor tomado por la variable a evaluar por el switch.



```
EJEMPLO
<script>
  let color = prompt('Ingrese un color');
  switch( color ) {
   case 'red':
      document.write('El color es rojo');
      break:
    case 'blue':
      document.write('El color es azul');
     break:
   default:
      document.write('El color no es rojo ni azul');
</script>
```

Resumen

- ✓ Usamos la estructura if para ejecutar instrucciones si se cumple una condición
 - Podemos usar **else** para ejecutar instrucciones si NO se cumple
 - Podemos usar else if para evaluar condiciones sucesivamente

✓ Usamos la estructura switch cuando tenemos decisiones múltiples y según el valor que tome una variable, será el código a ejecutar

```
if ( condición ) { ... }
else if ( condición ) { ... }
else { ... }
```

```
switch ( variable ) {
 case valor:
    • • • • • • •
    break;
 case valor:
    • • • • • • • •
    break;
 default:
    . . . . . . ;
```

Ejercicio 1

Hacer un programa que:

- Pida un número (utilizando prompt)
- Si es mayor a cero mostrar "Número positivo"
- Si es menor a cero mostrar "Número negativo"
- Si es igual a cero mostrar "Es cero"
- Si no cumple ninguna mostrar "No es un número!"

Recordar: podemos usar **document.write** para mostrar en la página, **alert** para mostrar en un cartel emergente o **console.log** para mostrar por consola.

Ejercicio 2

Hacer un programa que:

- Pregunte si quiere recibir notificaciones por mail (utilizando confirm)
- Si dice que si:
 - Pida su email (utilizando prompt)
 - Pida su edad (utilizando prompt)
 - Si la edad es mayor o igual a 18: Mostrar el mail
 - Si No: Mostrar que "No tiene la edad suficiente"

Recordar: podemos usar **document.write** para mostrar en la página, **alert** para mostrar en un cartel emergente o **console.log** para mostrar por consola.

www.ingenieria.uba.ar



/FIUBAoficial