



Argentina
programa
4.0

.UBAfiuba 
FACULTAD DE INGENIERÍA

JavaScript

Clase 2 – Estructuras Condicionales

Bianchi – Zulaica

Febrero 2023

Contenido

- IF Simple
- IF Compuesto
- IF Anidado
- SWITCH

IF Simple

La estructura **if simple** nos permite ejecutar instrucciones *si se cumple una condición*

SINTAXIS

```
if ( condicion ) {  
    //instruccion;  
    //instruccion;  
    ...;  
}
```

Si la **condición** es verdadera (true), se ejecuta el **bloque de código**

EJEMPLO

```
<script>  
    let edad = prompt('Ingrese su edad: ');  
    if (edad >= 18) {  
        document.write("Usted es mayor de edad");  
    }  
</script>
```

Podemos traducir **if(edad>=18)...** como:
*Si (la) edad es mayor o igual a 18
entonces
Mostramos el texto 'Usted es mayor de edad'*

IF Compuesto

La estructura **if-else** nos permite ejecutar instrucciones ***cuando se cumple*** una condición así como ***cuando NO se cumple*** la condición.

SINTAXIS

if (**condición**) {

Sólo por
condición
verdadera

// si se cumple;

} **else** {

Sólo por
condición
falsa

// si no se cumple;

}

EJEMPLO

```
<script>
  let edad = prompt('Ingrese la edad');
  if (edad >= 18) {
    document.write("Ud. es mayor de edad");
  } else {
    document.write("Ud. es menor de edad");
  }
</script>
```

**Si (la) edad es mayor o igual a 18
entonces**

Mostramos el texto 'Usted es mayor de edad'

sino

Mostramos el texto 'Usted es mayor de edad'

IF Anidado

Podemos **agregar** nuevas instrucciones **if** ya sea por la rama de la condición verdadera como por la rama de la condición falsa (else)

Hay varias alternativas de anidamiento

```
if ( condicion ) {  
    ...;  
} else if ( condicion ) {  
    ...;  
} else {  
    ...;  
}
```

Solo se ejecuta una
de las *ramas*

```
if ( condicion ) {  
    if ( condicion ) {  
        ...;  
    } else {  
        ...;  
    }  
} else if ( condicion ) {  
    ...;  
} else {  
    ...;  
}
```

EJEMPLO

```
<script>  
    let edad = prompt('Ingrese la edad');  
    if (edad < 16) {  
        document.write("No puede votar");  
    } else if (edad >= 16 && edad < 18) {  
        document.write("Puede votar");  
    } else if (edad >= 18 && edad < 70) {  
        document.write("Debe votar");  
    } else {  
        document.write("Puede no votar");  
    }  
</script>
```

SWITCH

La estructura **switch** es una estructura de comparación y decisión múltiple que permite ejecutar una o más instrucciones, según el valor tomado por la variable a evaluar por el switch.

SINTAXIS

```
switch ( variable ) {  
  case valor :  
    //instrucciones;  
    break;  
  case valor :  
    //instrucciones;  
    break;  
  default:  
    //instrucciones;  
}
```

Habrán tantos bloques **case** como posibles comparaciones o decisiones necesitemos

El **break** permite salir del switch y evitar que se ejecuten las siguientes instrucciones

La rama **default** (por omisión), será la ejecutada si la variable no tomó uno de los valores considerados

EJEMPLO

```
<script>  
  let color = prompt('Ingrese un color');  
  switch( color ) {  
    case 'red':  
      document.write('El color es rojo');  
      break;  
    case 'blue':  
      document.write('El color es azul');  
      break;  
    default:  
      document.write('El color no es rojo ni azul');  
  }  
</script>
```

Resumen

- ✓ Usamos la estructura **if** para ejecutar instrucciones si se cumple una condición
 - Podemos usar **else** para ejecutar instrucciones si NO se cumple
 - Podemos usar **else if** para evaluar condiciones sucesivamente
- ✓ Usamos la estructura **switch** cuando tenemos decisiones múltiples y según el valor que tome una variable, será el código a ejecutar

```
if ( condición ) { ... }  
else if ( condición ) { ... }  
else { ... }
```

```
switch ( variable ) {  
  case valor :  
    .....;  
    break;  
  case valor :  
    .....;  
    break;  
  default:  
    .....;  
}
```


Ejercicio 1

Hacer un programa que:

- Pida un número (utilizando prompt)
- Si es mayor a cero mostrar “Número positivo”
- Si es menor a cero mostrar “Número negativo”
- Si es igual a cero mostrar “Es cero”
- Si no cumple ninguna mostrar “No es un número!”

Recordar: podemos usar **document.write** para mostrar en la página, **alert** para mostrar en un cartel emergente o **console.log** para mostrar por consola.

Ejercicio 2

Hacer un programa que:

- Pregunte si quiere recibir notificaciones por mail (utilizando confirm)
- Si dice que si:
 - Pida su email (utilizando prompt)
 - Pida su edad (utilizando prompt)
 - Si la edad es mayor o igual a 18: Mostrar el mail
 - Si No: Mostrar que “No tiene la edad suficiente”

Recordar: podemos usar **document.write** para mostrar en la página, **alert** para mostrar en un cartel emergente o **console.log** para mostrar por consola.

www.ingenieria.uba.ar

f    /ingenieriauba

 /FIUBAoficial