Corso di Sistemi Distribuiti Prof. Rocco Aversa Prova scritta settembre 2020

Scrivere utilizzando Java RMI un'applicazione in cui vengono implementati due servizi remoti su due server distint:

- Sul **server1** un servizio che effettua il prodotto righe per colonne di due matrici di interi:
- Sul server2 un servizio che effettua il prodotto scalare di due vettori di interi.

Scrivere, infine, il codice client che legge le due matrici da tastiera e chiede al **server1** di eseguire il prodotto righe per colonne. Il servizio sul **server1** per effettuare il proprio servizio deve avvalersi del servizio di prodotto scalare disponibile sul **server2**.

Illustrare brevemente i passi che devono essere fatti per rendere operativa l'applicazione distribuita.

Memorandum delle principali classi e metodi necessari alla scrittura del codice:

The java.rmi.Remote interface serves to identify all remote interfaces; all remote objects must directly or indirectly implement this interface.

Implementation classes can implement any number of remote interfaces and can extend other remote implementation classes like java.rmi.server.UnicastRemoteObject

A RemoteException is the common superclass for a number of communication-related exceptions that may occur during the execution of a remote method call. Each method of a remote interface, an interface that extends java.rmi.Remote, must list RemoteException in its throws clause.

Della classe Naming:

Rebinds the specified name to a new remote object. Any existing binding for the name is replaced.

```
\begin{array}{cccc} \text{public static} & \underline{\text{Remote}} & \textbf{lookup} \, (\underline{\text{String name}}) \\ & & \text{throws} & \underline{\text{NotBoundException,}} \\ & & & \underline{\text{MalformedURLException,}} \\ & & & \underline{\text{RemoteException}} \end{array},
```

Returns a reference, a stub, for the remote object associated with the specified name.