

Taller de Programación I

Fecha: 11 / 12 / 2018

Cuatrimestre: 2° / 2018

Tema: 1

Padrón: _____ Apellido: _____ Nombres: _____

Email: _____

Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Resultado										

1) ¿Por qué las clases que utilizan **templates** se declaran y definen en los **.h**?

2) ¿Qué es un **functor**? Ejemplifique.

3) Describa con exactitud las siguientes **declaraciones/definiciones globales**:

- `extern float (*l)[3];`
- `static int *C[3];`
- `static short F(const float *a);`

4) ¿Qué es un **Deadlock**? Ejemplifique.

5) Explique qué es y para qué sirve una **variable de clase** (o atributo estático) en C++. Mediante un ejemplo de uso, indique cómo se define dicha variable, su inicialización y el acceso a su valor para realizar una impresión simple dentro de un **main**.

6) ¿Qué significa que una función es **blocante**? ¿Cómo subsanaría esa limitación en término de mantener el programa 'vivo' ?

7) Explique qué es y para qué sirve un **constructor MOVE** en C++. Indique cómo se comporta el sistema si éste **no es definido por el desarrollador**.

8) Escribir un **programa ISO C** que procese el archivo "valuesword.dat" **sobre sí mismo, eliminando los words (2 bytes) múltiplos de 16**.

9) **Implemente** la función **void ValorHex(char *hex, int *ent)** que interprete la cadena **hex** (de símbolos hexadecimales) y guarde el valor correspondiente en el entero indicado por **ent**.

10) Implemente una función **C++** denominada **Interseccion** que reciba dos listas de elementos y devuelva una nueva lista con los elementos que se encuentran en ambas listas:
`std::list<T> Interseccion(std::list<T> a, std::list<T> b);`