

Taller de Programación I

Fecha: 14 / 12 / 2017

Cuatrimestre: 2º / 2017

Tema: 2

Padrón: _____ Apellido: _____ Nombres: _____

Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Resultado										

1) ¿Qué significa que una función es **blocante**? ¿Cómo subsanaría esa limitación en término de mantener el programa ‘vivo’ ?

2) Escribir **un programa C** que procese el archivo “numeros.txt” sobre sí mismo (sin crear archivos intermedios y sin subir el archivo a memoria). El procesamiento consiste en leer grupos de 5 dígitos y reemplazarlos por 4 caracteres hexadecimales que representen el mismo número leído pero en Hexadecimal.

3) **Escriba una rutina** (para ambiente gráfico Windows o Linux) que dibuje un **círculo verde** del tamaño de la ventana.

4) **Declare la clase TELEFONO** para encapsular una cadena numérica correspondiente a un teléfono. Incluya al menos: Constructor(area, numero), Constructor default y Constructor de Copia; Operador <<, ==, =, long y >>. Implemente el operador >>.

5) Explique qué son **los métodos virtuales** y para qué sirven. De un breve ejemplo donde su uso sea imprescindible.

6) Explique qué se entiende por “**macro**”. **Ejemplifique** mediante código.

7) ¿Qué función utiliza para esperar la terminación de un **thread**? Ejemplifique mediante código.

8) Escriba **un programa C** que tome 2 cadenas por línea de comandos: A y B; e imprima la cadena A después de haber **suprimido todas las ocurrencias de B..**

ej.: reemp.exe “El final no está aprobado” no -----> El final está aprobado

9) ¿Qué es el **polimorfismo**? Ejemplifique mediante código.

10) Escriba las siguientes definiciones/declaraciones:

- Declaración de un puntero a puntero a carácter.
- Definición de una la función RESTA, que tome dos enteros largos con signo y devuelva su resta. Esta función sólo debe ser visible en el módulo donde se la define.
- Definición de un entero corto sin signo solamente visible en el módulo donde se define.