

Leonardo de Paula Batista Benevides

**Técnicas de instanciação aplicadas à
renderização eficiente de campos tensoriais**

Projeto Final de Graduação

Projeto Final apresentado ao Curso Engenharia de Computação
como requisito parcial para obtenção do título de Engenheiro de
Computação

Orientador: Prof. Waldemar Celes

Rio de Janeiro
Novembro de 2012

Leonardo de Paula Batista Benevides

**Técnicas de instanciação aplicadas à
renderização eficiente de campos tensoriais**

Centro Técnico Científico, Departamento de Informática,
Engenharia de Computação.

Prof. Waldemar Celes
Orientador
Departamento de Informática — PUC–Rio

Rio de Janeiro, 21 de Novembro de 2012

Todos os direitos reservados. É proibida a reprodução total ou parcial do trabalho sem autorização da universidade, do autor e do orientador.

Leonardo de Paula Batista Benevides

Ficha Catalográfica

Técnicas de instanciacao aplicadas à renderizacao eficiente de campos tensoriais / Leonardo de Paula Batista Benevides; orientador: Waldemar Celes. — Rio de Janeiro : PUC–Rio, Departamento de Informática, 2012.

v., 10 f: il. ; 29,7 cm

1. Projeto Final de Graduação - Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro, Departamento de Informática.

Inclui referências bibliográficas.

1. Informática – Tese. 2. Linguagem visual, finais. I. Celes, Waldemar. II. Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro. Departamento de Informática. III. Título.

CDD: 510

Resumo

; Celes, Waldemar. **Técnicas de instanciacao aplicadas à renderizacao eficiente de campos tensoriais**. Rio de Janeiro, 2012. 10p. Projeto Final de Graduação — Departamento de Informática, Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro.

resumo

Palavras-chave

Linguagem visual, finais.

Abstract

; Celes, Waldemar. **A visual programming tool for postprocessing of oil reservoir simulations** . Rio de Janeiro, 2012. 10p.
MsC Thesis — Department of Informática, Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro.

This document presents the main concepts of a script system of an application focused on the postprocessing of oil reservoir simulations and the proposal and the implementation of a tool that provides part of the scripts resources to users that are not programmers. This tool is an property calculator that lets the users generate new properties from simple arithmetic expressions that are developed in an graphic interface that looks like an ordinary calculator. This document also presents a brief summary of studies about visual programming languages and the proposal and the beginning of a simplified visual programming language.

Keywords

Visual language, End users pogramming .

Sumário

1	Introdução	9
	Referências Bibliográficas	10

Lista de figuras

Lista de tabelas

1

Introdução

introducao (Ieru03).

Referências Bibliográficas

[Ieru03] IERUSALIMSKY, R.. **Programming in Lua**. Lua.org, Rio de Janeiro, 2003. 1

[Johnson04] JOHNSON, C.; HANSEN, C.. **Visualization Handbook**. Academic Press, Inc., Orlando, FL, USA, 2004.

[Tecg06] TECGRAF. **Manual do geresim**, 2006.