

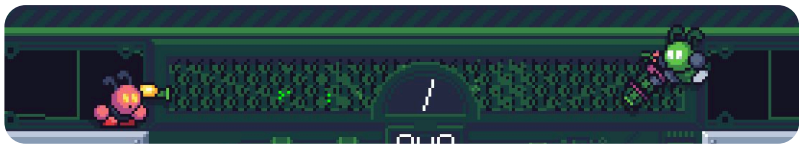


Léo Bernard

Étudiant à ENSEEIHT, développeur JV, et artiste

✉ leo@yolwoocle.com • 🌐 www.yolwoocle.com • [in linkedin.com/in/yolwoocle](https://www.linkedin.com/in/yolwoocle)

Projets



Bugscraper

2022-maintenant

Jeu de tir roguelike développé et publié seul, fait à l'aide du framework LÖVE. Sortie prévue sur Steam en 2026.

bugscraper.net



Globs

2024

Jeu de puzzle créé avec Godot, disponible sur Steam, iOS et Android. J'ai fait le code et les graphismes. Équipe de 5.

ninesliced.com/globs



Ninesliced

Ninesliced

2024-maintenant

Co-fondateur et co-dirigeant de Ninesliced, un collectif de développeurs de jeux vidéo basé dans le sud de la France.

ninesliced.com

Expérience



Stage à Shanghai

2025

Développement front-end Vue 3 chez Kinkotech, dans le cadre d'un programme pour étudiants étrangers organisé par SORSA.

kinkotec.com.cn

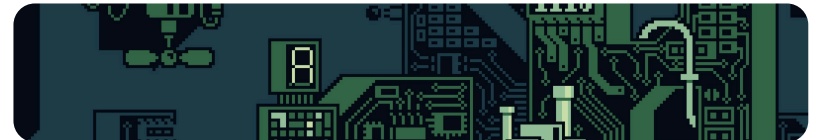


Illustrateur

2025

Artiste et illustrateur en freelance, dont pour le jeu Blade Rush.

yolwoocle.com/art



Freelance

2024

Développement d'un bot Python en freelance à l'aide de Nextcord, et en étroite collaboration avec le chef de projet pendant six mois.

Compétences et expérience

Compétences

Godot

Svelte

Tailwind

Python

Lua

HTML/CSS/JS

Java

Game design

Design graphique

Illustration

Web design

Gestion de projet

Travail d'équipe

Pensée créative

Parcours

ENSEEIHT

2025-maintenant

Diplôme d'ingénieur, Sciences du Numérique

Université de Toulouse

2023-2025

Maths et Informatique en Double Licence

Lycée du Parc

2022-2023

CPGE (MP2I)

Lycée Joffre

2019-2022

Baccalauréat • mention "TB"

Langues



Anglais

Bilingue, TOEFL 109/120



Français

Natal



Mandarin

Natal, HSK Niveau 5

Réflexions

Je pense que créer est quelque chose de profondément humain. C'est un reflet de notre âme et passion. J'espère partager aux autres la joie que cela m'apporte. :)