#### SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE

## MANUAL DEL USUARIO

## SOTFWARE DE PLANEACION DE LA PRODUCCION DE MARROQUINERIA

Invitado
VERSION 1.0

Este manual describirá las diversas funcionalidades del sistema de información el cual es una evidencia para la certificación de los estudiantes de especialización de METODOLOGIAS DE DESARROLLO DE CALIDAD DE SOTFWARE proporcionado por el SENA (servicio nacional de aprendizaje).

### TABLA DE CONTENIDO.

INTRODUCCION	2
OBJETIVO DEL SOFTWARE	3
CONTENIDO DEL SOFTWARE.	3
4. LOGIN	4
4.1. CUENTA NUEVA	
4.2. PAGINA PRINCIPAL	
6. MENU	9
6.1CONTENIDO DEL MENU	10
7. ADMINISTRACION	
7.1. PERSONA	12
7.2. EMPRESA	18
8. PRODUCCION	23
8.1. TALLA.	
8.2. PRODUCTO	
8.3. TIPO PRODUCTO	
9. INVENTARIO	3/
8.1. BODEGA	
8.1. BODEGA	
O.Z. UNDEN DE CUIVIPRA	35
10 ΙΙΚΙΙΔΡΙΟΚ	36

#### ¡Error! No se encuentra el origen de la referencia.

EL PROYECTO DE SOFTWARE DE "PLANEACION DE PRODUCCION DE MARROQUINERIA" ES PRESENTADO POR LOS TADSIS CON NUMERO DE FICHA ##### Y #### EL CUAL TIENE COMO OBJETIVO, EL EVIDENCIAR COMPLETENCIAS VISTAS DURANTE LA ESPECIALIZACION DE <u>ESPECIALIZACION DE DESARROLLO Y CALIDAD DE SOFTWARE.</u> El cual fue supervisado, revisado y corregido por los instructores; Alejandro Mario Yépez encargado de la parte de SCRUMM, Gabriel encargado de la parte de CMMI Y David Barona encargado de la parte de PSP y desarrollo, el conjunto de estos tres temas concluyen con presentación y entrega del proyecto.

El desarrollo del proyecto se realiza con una dinámica que consiste en dos grupos de trabajo en la cual se centran en dos procesos principales y son denominados de la siguiente manera:

-GRUPO DE DESARROLLO: Encargado de la codificación y desarrollo del software. En el cual participaron los siguientes aprendices Sena:

- \*LEONARDO
- \*MERCEDES
- \*LUIS FERNANDO
- \*OVFN.
- \*JHON
- \*ANDRES GARCIA
- \*JFFFFRSON

-GRUPO DE DOCUMENTACION: Encargado de la realización de los diferentes formatos en los cuales se evidencian, los diferentes procesos que se realizaron durante el desarrollo del software, en este grupo participaron los siguientes aprendices Sena:

- \*ALEXANDER SALAZAR
- \*DAVID SANDOVAL
- \*DIEGO TARAPUEZ
- \*ESTEPFANY LOPEZ
- \*JUAN DAVID GARCIA
- \*MARCELA RIVIERO
- \*OVEN GOMEZ
- \*KELLY
- \*SEBASTIAN MERA

#### **OBJETIVO DEL SOFTWARE**

El software tiene como objetivo principal permitir el desarrollo de la planeación de producción del área de marroquinería con más eficiencia y eficacia, para así permitir un aumento en la tasa de productividad, además de reducir tiempos dentro de los diferentes procesos que abarca la planeación de producción.

El software permitirá manejar Cuatro procesos fundamentales los son los siguientes: ADMINISTRACION, PRODUCCION, INVENTARIO Y USUARIOS. A lo largo del manual iremos desglosando cada uno de estos procesos junto con sus respectivas funcionalidades y detallando cada función, con el fin de que el lector obtenga un entendimiento claro y preciso del manejo del software.

# SENA

#### CONTENIDO DEL SOFTWARE.

En el transcurso del manual veremos contenido preciso y puntual de información que se ha de requerir o visualizara, al momento de usar las diferentes funciones o consultas del software, claro está que a medida que se va desarrollando el manual se ira explicando la información que se ha de requerir o visualizara dependiendo de cada función, ejemplos de lo mencionado anteriormente son: información de clientes, información de usuarios, información de productos, información de naturales, entre otros.

También se encontraran procesos que abarcan la planeación de la producción de la marroquinería, anteriormente en la TABLA DE CONTENIDO se mencionaron algunos procesos que contiene el software los cuales se verán en este manual.

#### 4. LOGIN

Para poder realizar login o inicio de sesion primero debemos ir a la página por medio del navegador, ya sea Firefox o chrome que son los más recomendables.

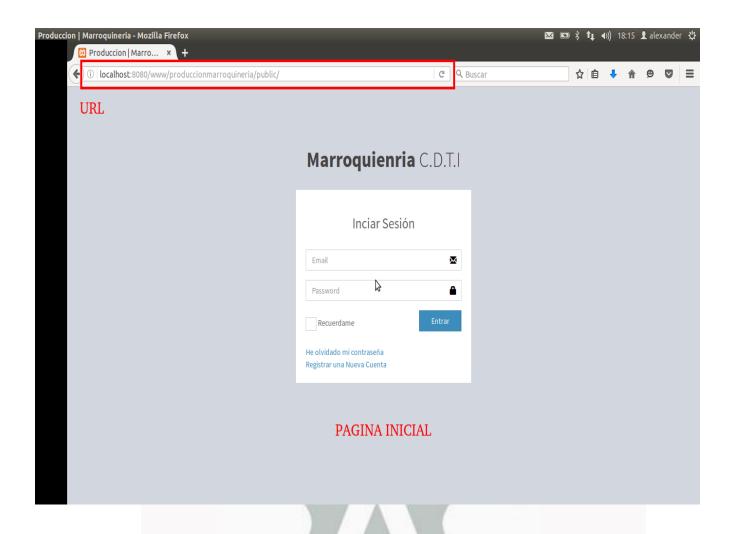


Una vez entrado al navegador en este caso Firefox nos aparecerá la página principal o página determinada. Debemos dirigirnos a la barra de direcciones URL que se encuentra en la parte superior.

Una vez dirigidos nos ubicamos en la sección resaltada con el rectángulo rojo, debemos colocar la

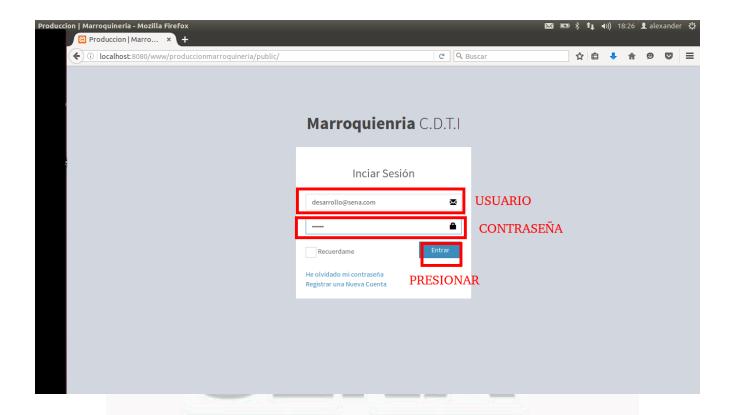


dirección de **planeación de la producción de la marroquinería** en mi caso sería de la siguiente forma, después de colocarlo y presionar enter nos aparecerá lo siguiente:



Para acceder a la página o iniciar sesion debemos tener asignado un usuario y contraseña en caso de no tener, por favor verificar si le asignaron uno o si se debe crear una cuanta.

#### EN CASO DE TENER LA CUENTA ASIGNADA

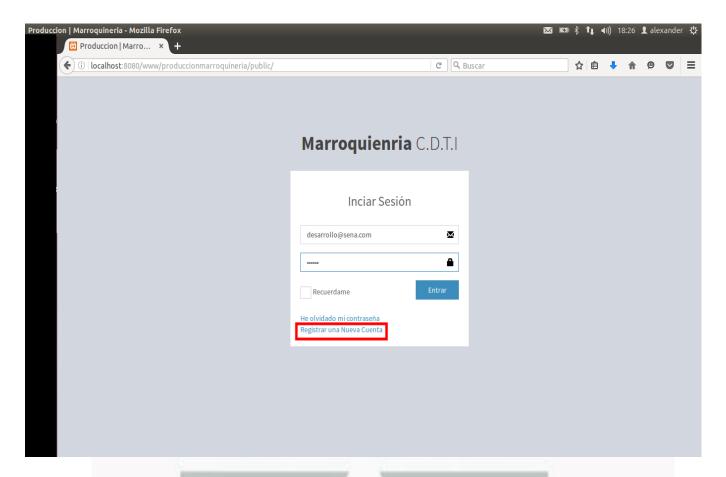


Y listo accederemos a la página principal de nuestro usuario.

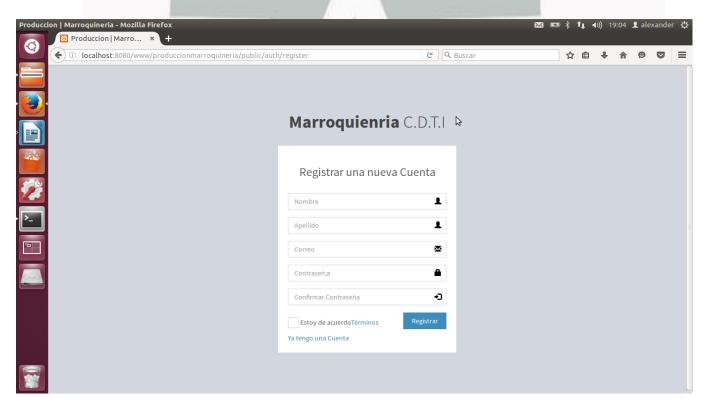
#### **4.1. CUENTA NUEVA**

A continuación veremos cómo crear una cuenta nueva y para ello debemos dirigirnos a la página del login o inicio de sesion, para ello debemos seguir los pasos que se encuentran en LOGIN.

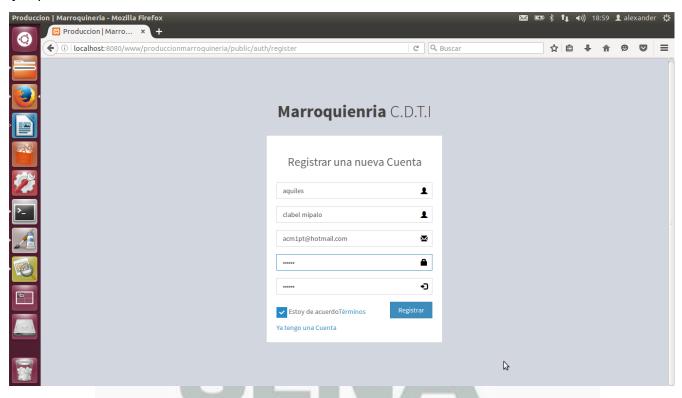
Una vez que estemos en la página del login del sistema debemos presionar la siguiente opción.



Una vez presionado la opción nos ha de aparecer la siguiente página.



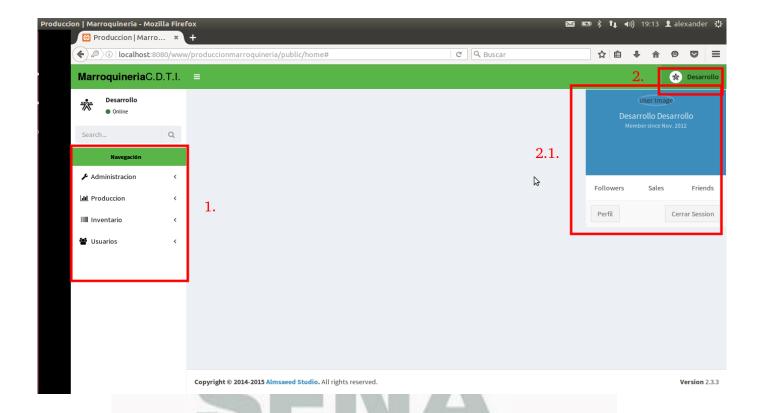
Luego se procede a llenar la información solicitada y luego se presiona registrar como en el siguiente ejemplo.



Y listo tendremos la cuenta creada nos aparecerá un mensaje de confirmación

#### 4.2. PAGINA PRINCIPAL

A continuación veremos lo que contiene la página principal una vez iniciado sesion, al iniciar sesion nos aparecerá lo siguiente:



- 1. Menú: nos encontraremos con las diversas funcionalidades del sistema
- 2. Acceso a mini perfil.
- 2.1. Mini perfil: encontraremos la opción para CERRAR SESION. Con esta opción podremos salir del sistema.

#### 6. MENU

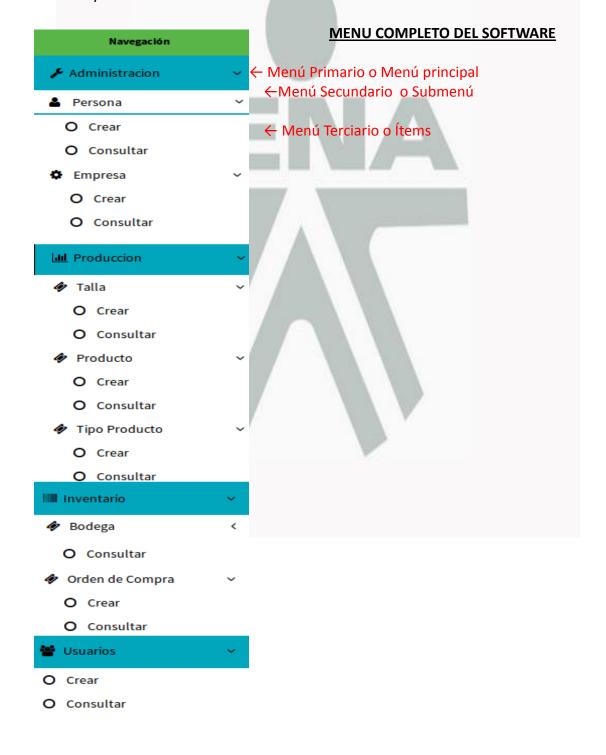
Como vimos en el punto pasado el menú se encuentra en la parte izquierda como una columna como veremos a continuación:



Aquí presenciamos que se muestran los cuatro procesos mencionados anteriormente en el OBJETIVO DEL SOFTWARE. Cada proceso tiene un sub menú u otro menú dentro del menú para acceder a las funciones de un proceso en el menú se debe de presionar o hacer clic en el proceso que se desea ingresar.

#### **6.1CONTENIDO DEL MENU**

A continuación veremos todos los ítems que contiene el menú, anteriormente mostramos algo general del menú paro ahora profundizaremos, en cada aspecto que tiene este menú y explicaremos lo que son los SUBMENUS y los ITEMS.



En el menú de Funcionalidades tenemos Dos clases de menús e Ítems, cada menú tiene sus características que los distinguen, a continuación veremos cada uno.

#### MENU PRIMARIO O MENU PRINCIPAL

En este menú se encuentran los procesos más importantes que abarcan todas las funcionalidades del software y se caracterizan por aparecer en la pantalla principal no se podrán abrir más de uno a la vez y cuando se abre un menú primario este queda en azul.



#### **MENU SECUNDARIO O SUBMENU**

Este menú se caracteriza por mostrar la actividad que se puede realizar al momento de acceder a un menú Primario o Principal, y aparecerán abajo del menú principal como veremos a continuación.



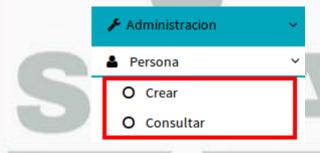
Como se observa en la imagen a dos fechas que indican si un menú está Desplegado o contiene más elementos en su interior, para ser más claro se explicara de la siguiente manera.

V: menú desplegado.

<: Contiene más elementos

#### **ITEMS**

Los ítems son las funcionalidades como tal del sistema o también se pueden definir como lo que va a afectar esa función a la actividad descrita en el SUBMENU.



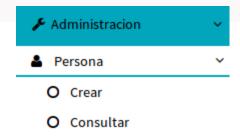
Como vemos en la imagen se desprenden Dos ítems Debajo de PERSONA y especifica las funciones o acciones que se pueden utilizar pero ha de afectar a PERSONA.

#### 7. ADMINISTRACION

A continuación veremos las funcionalidades que tiene ADMINISTRACION, Como su palabra lo indica nos permitirá ADMINISTRAR a los clientes y estos pueden ser PERSONAS Y EMPORESAS.

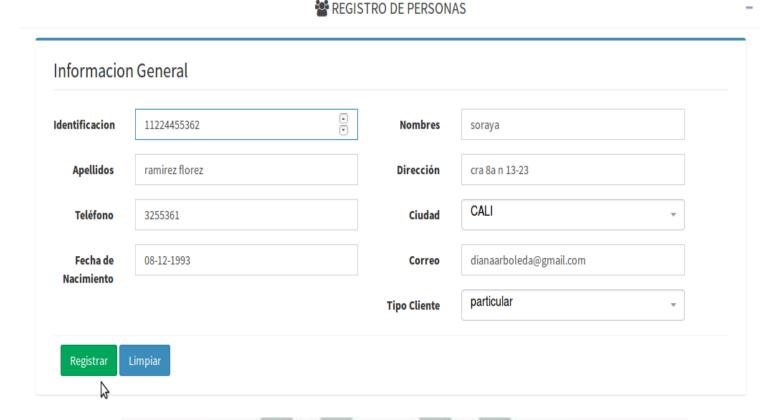
#### 7.1. PERSONA

En persona podemos realizar las funciones o Acciones de crear y consultar como muestra la imagen



#### **CREAR PERSONA**

Esta acción nos permite registrar a una persona dentro del sistema, para ello presionamos el ITEM de CREAR, una vez presionado nos aparecerá el siguiente formulario.



En el formulario anterior aparecerán campos con los cuales hemos de llenar con los datos de la persona que deseamos registrar, una vez diligenciado el formulario como se muestra en la imagen anterior, se presiona el Botón REGISTRAR y aparecerá un mensaje de confirmación.



En esta función nos visualizara un listado de todos las personas registradas en la base de datos junto con otras opciones se explicaran a continuación:



Como se visualiza en la imagen se muestra la información generada del cliente y otras opciones que se están señalando y se explicaran a continuación.

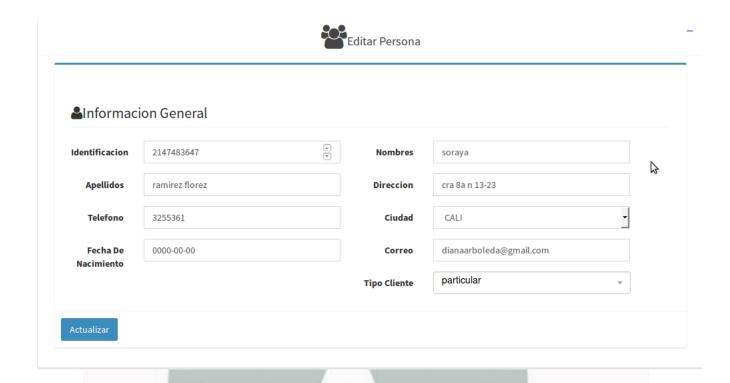
1. VER: Esta opción permite ver la información completa de la persona pero no modificarla como se mostrara en la siguiente imagen.



Para volver al listado de personas presionamos el botón de regreso que se encuentra en el navegador.



2. EDITAR: Esta opción nos permite actualizar la información de la persona en caso de que esta requiera de un cambio de información, nos visualizara un formulario con la toda la información completa y disponible para actualizar.



Una vez actualizada la información del cliente presionamos ACTUALIZAR y nos aparecerá un mensaje de confirmación.



3. Desactivar: esta opción nos permite cambiar el estado de la persona, lo que realiza la acción de deshabilitar a la persona del sistema más NO ELIMINARLA, para ello nos pedirá confirmar la opción por medio de un mensaje.



Ya con la elección de si o no se mostrara un mensaje confirmando la opción elegida. Ejemplo si elijo NO nos aparecerá el siguientes mensaje.



De lo contrario nos aparecerá el mensaje confirmando la desactivación. Hasta aquí llegan las funciones de persona.

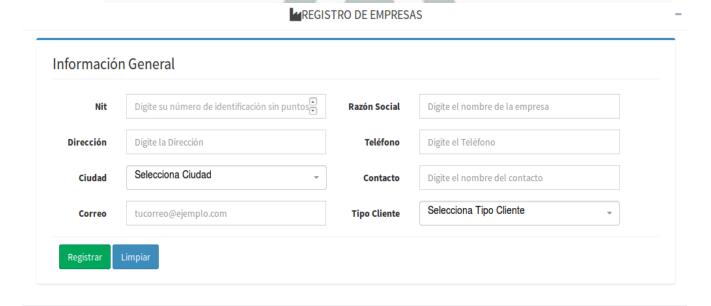
#### 7.2. EMPRESA

En empresa podemos realizar las funciones o Acciones de crear y consultar como muestra la imagen.



\_\_\_\_

Esta acción nos permite registrar a una persona dentro del sistema, para ello presionamos el ITEM de CREAR, una vez presionado nos aparecerá el siguiente formulario.



En el formulario anterior aparecerán campos con los cuales hemos de llenar con los datos de la empresa que deseamos registrar, una vez diligenciado el formulario como se muestra en la imagen anterior, se presiona el Botón REGISTRAR y aparecerá un mensaje de confirmación.

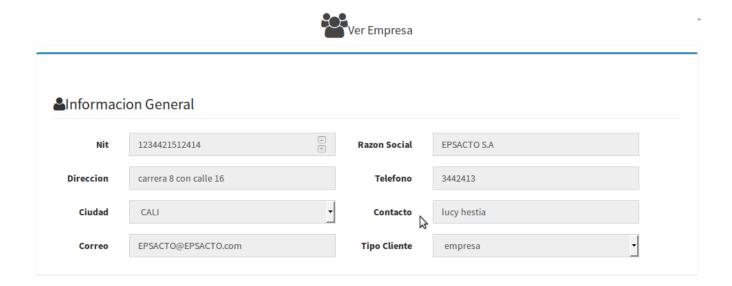


En esta función nos visualizara un listado de todos las empresas registradas en la base de datos junto con otras opciones se explicaran a continuación:



Como se visualiza en la imagen se muestra la información generada de las empresas y otras opciones que se están señalando y se explicaran a continuación.

1. VER: Esta opción permite ver la información completa de la persona pero no modificarla como se mostrara en la siguiente imagen.

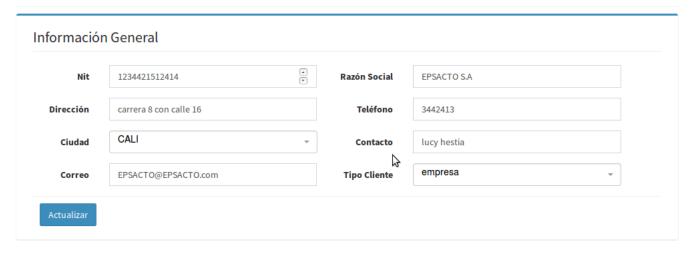


Para volver al listado de personas presionamos el botón de regreso que se encuentra en el navegador.



2. EDITAR: Esta opción nos permite actualizar la información de la empresa en caso de que esta requiera de un cambio de información y nos visualizara un formulario con la toda la información completa y disponible para actualizar.

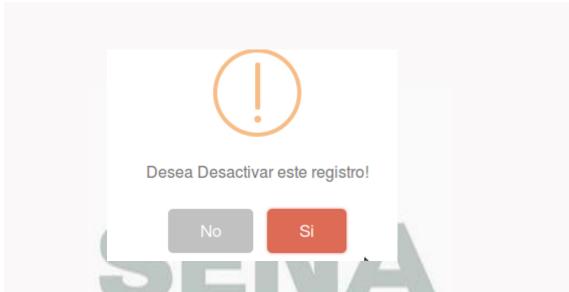
#### **EDITAR DE EMPRESAS**



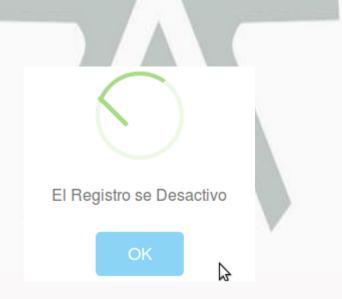
Una vez actualizada la información de la Empresa presionamos ACTUALIZAR y nos aparecerá un mensaje de confirmación.



3. Desactivar: esta opción nos permite cambiar el estado de la empresa, lo que realiza la acción de deshabilitar a la empresa del sistema más NO ELIMINARLA, para ello nos pedirá confirmar la opción por medio de un mensaje.



Ya con la elección de si o no se mostrara un mensaje confirmando la opción elegida. Ejemplo si elijo SI nos aparecerá el siguiente mensaje.



De lo contrario nos aparecerá el mensaje confirmando la desactivación. Hasta aquí llegan las funciones de EMPRESA.

#### 8. PRODUCCION.

En esta sección veremos las funcionalidades que tiene PRODUCCION, Como su palabra lo indica nos permitirá realizar acciones con las que podremos afectar a todo lo que abarca a los productos y sus funcionalidades o actividades son: TALLA, PRODUCTO, TIPO PRODUCCION.

#### 8.1. TALLA.

En talla podemos realizar las funciones o Acciones de crear y consultar como muestra la imagen.



#### **CREAR TALLA**

Esta acción nos permite registrar a una Talla de un producto dentro del sistema, para ello presionamos el ITEM de CREAR, una vez presionado nos aparecerá el siguiente formulario.



En el formulario anterior aparecerá el campo con el cual hemos de llenar con los la dimensión del

producto a registrar, una vez diligenciado el formulario como se muestra en la imagen anterior, se presiona el Botón REGISTRAR y aparecerá un mensaje de confirmación.



#### Insertado Con exito!



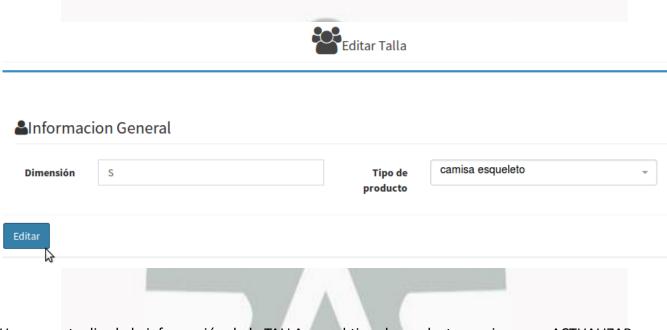
#### **CONSULTAR TALLA**

En esta función nos visualizara un listado de todos las TALLAS de los productos que se encuentran registrados en la base de datos junto con otras opciones se explicaran a continuación:



Como se observamos en la imagen se muestra la información general de las TALLAS de los productos y otras opciones que se están señalando y se explicaran a continuación.

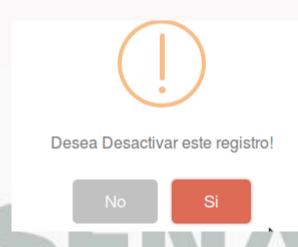
1.EDITAR: Esta opción nos permite actualizar la información de la Talla de un producto en caso de que esta requiera de un cambio ya sea de talla o tipo de producto de una talla y nos visualizara un formulario con la toda la información de la talla para actualizar.



Una vez actualizada la información de la TALLA con el tipo de producto presionamos ACTUALIZAR y nos aparecerá un mensaje de confirmación.



2. Desactivar: esta opción nos permite cambiar el estado de la TALLA, lo que realiza la acción de deshabilitarla o cambiarle de estado en el sistema más NO ELIMINARLA, para ello nos pedirá confirmar la opción por medio de un mensaje.



Ya con la elección de si o no se mostrara un mensaje confirmando la opción elegida. Ejemplo si elijo NO nos aparecerá el siguientes mensaje.



De lo contrario nos aparecerá el mensaje confirmando la desactivación.

3. Filtro de búsqueda o buscador: esta es una función que nos permite realizar una búsqueda especializada de una talla o producto, para realizarla se procede de la siguiente forma. Se escribe en la barra de búsqueda lo que se desea encontrar y se visualizara lo consultado al momento de presionar enter.

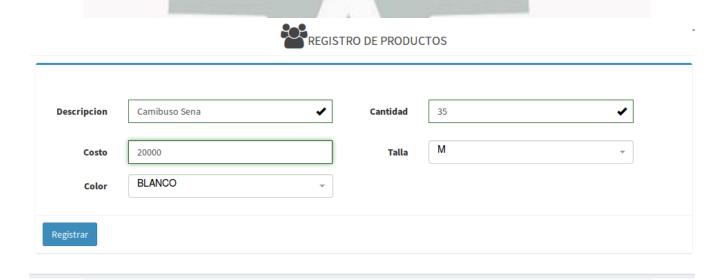
Hasta aquí llegan las funciones de TALLA.

#### 8.2. PRODUCTO

En esta sección veremos las funcionalidades que tiene PRODUCTO, Como su palabra lo indica nos permitirá realizar acciones con las que podremos afectar a gran medida lo que abarca a los productos y sus funcionalidades o actividades son: CREAR, PRODUCTO.

#### **CREAR PRODUCTO**

Esta función nos permite registrar a un producto dentro del sistema, para ello presionamos el ITEM de CREAR, una vez presionado nos aparecerá el siguiente formulario.



En el formulario anterior aparecerán campos con los cuales hemos de llenar con los datos de del producto que deseamos registrar, una vez diligenciado el formulario como se muestra en la imagen anterior, se presiona el Botón REGISTRAR y aparecerá un mensaje de confirmación.



### El Registro Fue Exitoso..!!!



#### **CONSULTAR PRODUCTO**

En esta función nos visualizara un listado de todos los PRODUCTOS registradas en la base de datos junto con otras opciones se explicaran a continuación:

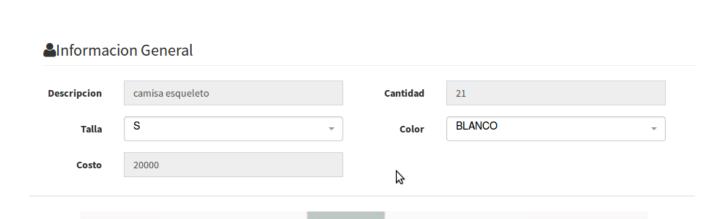
#### entries Show Search: Estado 11 Acciones 4. Cantidad Costo Descripcion Color Talla camisa esqueleto NEGRO 20000 Activo Agregar Mas Cantidad Showing 1 to 1 of 1 entries Previous Next 3.

Listado de Productos

Como se observamos en la imagen se muestra la información general de los productos y otras opciones que se están señalando y se explicaran a continuación.

1. VER: Esta opción permite ver la información completa o especificaciones del producto pero no modificarla como se mostrara en la siguiente imagen.

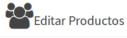


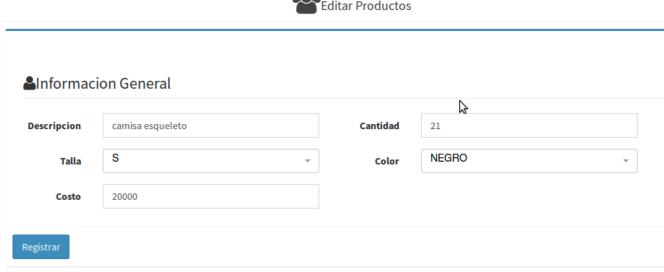


Para volver al listado de personas presionamos el botón de regreso que se encuentra en el navegador.



2. EDITAR: Esta opción nos permite actualizar la información del producto en caso de un cambio ya sea de talla o tipo de producto de una talla y nos visualizara un formulario con la toda la información de la talla para actualizar.





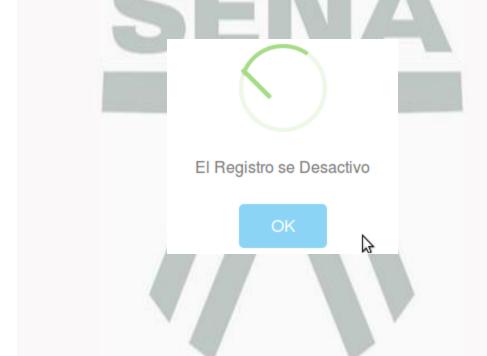
Una vez actualizada la información del producto presionamos ACTUALIZAR y nos aparecerá un mensaje de confirmación.



3. Desactivar: esta opción nos permite cambiar el estado del producto en caso de que de ocultarlo del sistema más NO ELIMINARLA, para ello nos pedirá confirmar la opción por medio de un mensaje.

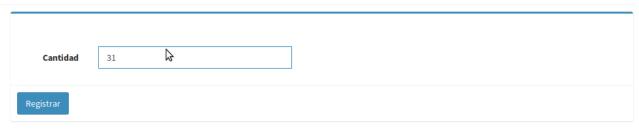


Ya con la elección de si o no se mostrara un mensaje confirmando la opción elegida. Ejemplo si elijo SI nos aparecerá el siguiente mensaje.



4. cantidad: esta opción permite actualizar la cantidad disponible del producto el cual se modificara por medio del siguiente formulario.





#### 8.3. TIPO PRODUCTO.

Tipo producto permite modificar las diversas variedades que se ofrecen al cliente, y tienen las siguientes funciones, crear y consultar, como sus palabras lo indican

El crear permite realizar un registro del tipo producto y consultar nos proporciona un listado de los tipos de productos almacenados en la base de datos.

Para utilizar estas funciones se realizan los siguientes pasos.

#### **CREAR TIPO PRODUCTO.**

Se ingresa a la opción o ítem de crear y una vez nos visualice el formulario debemos realizar dos pasos:

- 1. diligenciar el formulario
- 2. presionar registrar

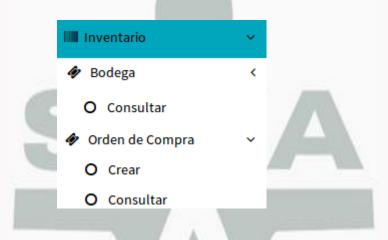


En el formulario anterior aparecerán campos con los cuales hemos de llenar con los datos de del producto que deseamos registrar, una vez diligenciado el formulario como se muestra en la imagen anterior, se presiona el Botón REGISTRAR y aparecerá un mensaje de confirmación.



#### 9. INVENTARIO

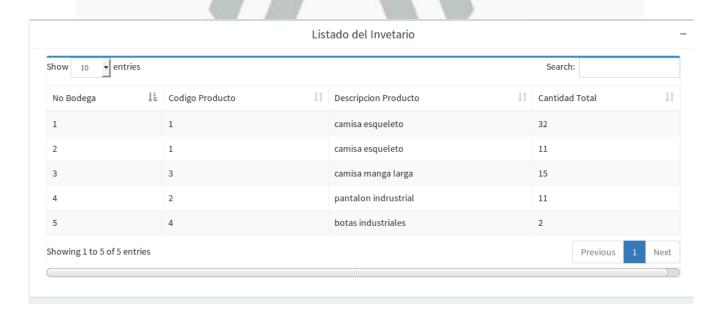
en inventario visualizaremos dos menús los cuales se visualizaran en la siguiente imagen:



8.1. BODEGA

A continuación veremos la única funcionalidad que tiene BODEGA, cuya acción que se ha de realizar es la de consultar y se explicara desde el menú hasta la visualización de la función.

En la anterior imagen se observa el submenú de bodega y su función de Consultar. Al presionarlo nos aparecerá lo siguiente:



como se refleja en la imagen la función consultar nos muestra la información que se encuentra en la bodega junto con el producto y su cantidad, Sin posibilidad de modificación.

#### **8.2. ORDEN DE COMPRA**

1. POR EL MOMENTO NO SE ENCUENTRA DISPONIBLE LA ORDEN DE COMPRA



#### 10. USUARIOS

En esta seccion de USUARIOS se mostrara que contiene y que funciones nos ofrece este menu, el cual contiene las siguientes acciones a realizar CREAR y CONSULTAR.

	REGISTRO DE USUARIOS
Nombre	Nombre
Apellido	Apellido
Email	Email
Contraseña	Contraseña
Confirmar Contraseña	Confirmar contraseña

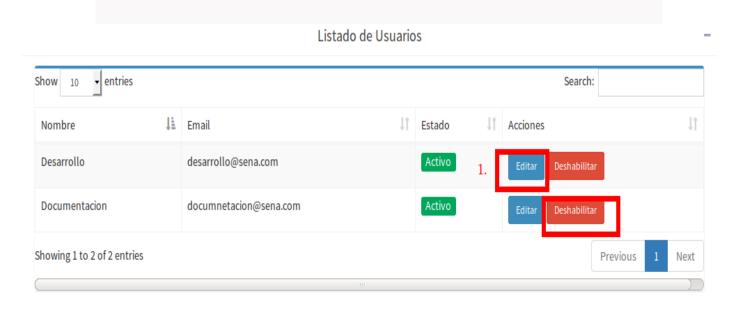
para crear un usuario, se debe de diligenciar el formulario con la informacion que se requiere en los campos como se visualiza en la imagen, una vez diligenciado se presiona REGISTRAR y se ha de crear el usuario exitosamente mostrandonos un mensaje de confirmacion



Cerrar

#### **CONSULTAR**

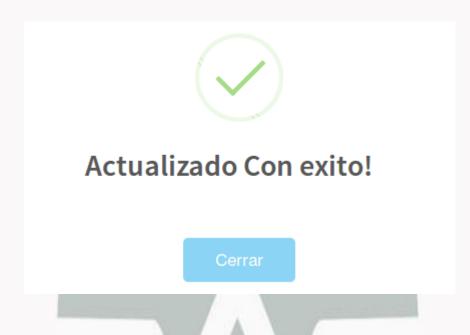
En esta funcion nos visualizara un listado de todos los usuarios registrados en la base de datos junto con otras opciones se explicaran acontinuacion:



1. EDITAR: Esta opción nos permite actualizar la información de los Usuarios en caso de que esta requiera de un cambio de información y nos visualizara un formulario con la toda la información completa y disponible para actualizar.



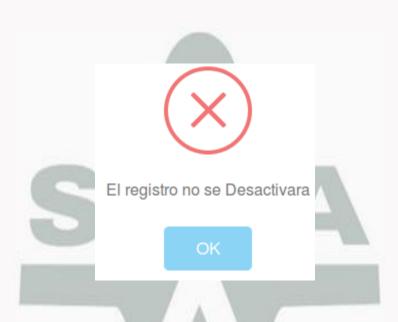
En el formulario anterior se podrá realizar una actualización de la información a la cual se requiera modificar. Luego de hacerlo presionamos editar y nos aparecerá un mensaje de confirmación.



2. Desactivar: esta opción nos permite cambiar el estado de un usuario, lo que realiza la acción de deshabilitar al USUARIO del sistema mas NO ELIMINARLO, para ello nos pedirá confirmar la opción por medio de un mensaje.



Ya con la elección de si o no se mostrara un mensaje confirmando la opción elegida. Ejemplo si elijo NO nos aparecerá el siguientes mensaje.



Con esto concluye el manual de usuario, para mas información consultar al administrador del sistema