

SISTEMA PARA O JOGO BATALHA NAVAL

TIPOS DE ARMAS DE GUERRA

DESCRIÇÃO	NÍVEL	PONTOS PARCIAL	PONTOS TOTAL	QUANTIDADE
Fragata	2	5	20	4
Corveta	2	5	20	4
Destróier	3	10	30	3
Cruzador	3	10	30	3
Submarino	4	15	40	2
Encouraçado	4	15	40	2
Porta-Aviões	4	20	50	2

REGRAS

1. Decida quem será o primeiro a jogar (pode ser no par ou ímpar);
2. O primeiro jogador irá dar as coordenadas de seu tiro fornecendo a linha e a coluna do tabuleiro;
3. O segundo jogador responderá:
 - A. **(agua , 0)** - se o local do tiro está vazio;
 - B. **(fogo, pontos parcial)** - quando acerta uma parte da arma de guerra;
 - C. **(Afundou meu XXXXXXXX, pontos total)** - quando acerta o navio inteiro;
4. Se o tiro acertou a água, passa a vez para o segundo jogador atirar. Se acertou o navio (parte ou inteiro) pode atirar novamente.
5. O jogo encerra quando todas as armas de guerra, de um dos jogadores, são totalmente destruídas.