



Universiapp

Gabriel Martins,
Leonardo Bissani,
Paulo Ricardo Delwing,
Rafael Valer

Introdução

- estudantes geralmente fazem várias cadeiras simultaneamente
- não há controle sobre faltas e datas importantes da disciplina
- alguns professores não divulgam facilmente a quantidade de faltas do aluno
- embora exista o moodle, seu uso na tela reduzida do celular não é agradável

Proposta

- um aplicativo de celular que facilite a vida do estudante
 - controle sobre faltas
 - visualização de datas importantes (trabalhos e provas)
 - controle sobre as notas
- possibilidade de chat com companheiros da disciplina

Processo

- metodologia ágil (scrum)
- sprints com 2 semanas de duração
- kanban organizacional para as tarefas
- divisão de cargos (3 desenvolvedores e 1 designer)

Tecnologias



Trello



Android Studio



Realm



Firebase

Demonstração

Avaliação de Usuários

- avaliação realizada com amigos e conhecidos

Pontos positivos

- fácil utilização
- mostra o histórico das suas faltas (data do dia)
- ferramentas úteis centralizadas em um app

Pontos negativos:

- utilização do fórum pouco intuitiva e útil até o momento
- muita entrada manual

Avaliação do Processo

Pontos positivos

- aprendizado sobre modelagem e estrutura de um sistema
- aprendizado sobre tecnologias novas
- aprendizado sobre planejamento de projetos

Pontos negativos:

- curva de aprendizado mais difícil que o esperado
- desmotivação de membros durante o desenvolvimento
- pouco tempo disponível dos membros para focar no trabalho

Trabalhos Futuros

- visão geral das disciplinas (próximos eventos, novas mensagens...)
- cálculo de média
- notificações
- visualização de colegas cadastrados no fórum
- customização e visualização de perfil de usuário
- envio de arquivos para o fórum
- customização de interface e outras configurações
- segurança e otimização

Obrigado :)