



Unidad 5.1

Estructura de iteración definida Ciclo for



Preparado por: Dr. Ing. Pablo Vera

Mostrar por pantalla los números pares comprendidos entre 100 y 500



```
#include <stdio.h>
int main()
                                                    5.1.1
    int i;
    for (i=100; i <= 500; i+=2)
        printf("%4d", i);
    return 0;
                                 00 500
```

Confeccionar un programa para calcular el valor de la siguiente suma: 100 + 95 + 90 +



```
... + 50
                                                             5.1.2
#include <stdio.h>
                                                          suma = 0
int main()
    int i, suma=0;
    for (i=100; i>=50; i-=5)
        suma+=i;
                                                           suma +=i
                                       | > |
    printf("La suma da: %d", suma);
    return 0;
                                             50
                                                    "La suma da:", suma
```

Confeccionar un programa para calcular la suma de los primeros N números naturales. El valor de N lo solicita por



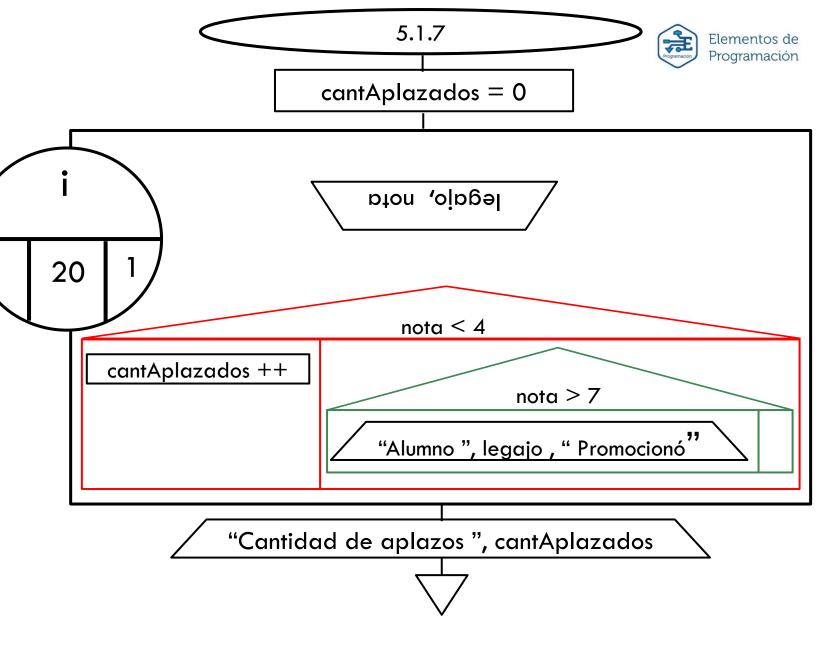
teclado el programa.

```
5.1.5
                                                                         suma = 0
#include <stdio.h>
int main()
                                                            "Ingrese un numero positivo mayor a 0: "
    int i, suma=0, num;
                                                                            unu
    printf ("Ingrese un numero positivo mayor a 0:");
    scanf ("%d", &num);
    for (i=1; i<=num; i++)
        suma+=i;
    printf("La suma da: %d", suma);
                                                                           suma += i
    return 0;
                                                       num
                                                                  "La suma da:", suma
                                                                                    Preparado por: Dr. Ing. Pablo
```

Dadas 20 notas y legajos de alumnos de un curso. Determinar:

a. Cantidad de alumnos aplazados.

b. Cuando la nota sea mayor a 7, \mathbb{N} mostrar el mensaje: "El alumno con legajo xxx ha Promocionado"



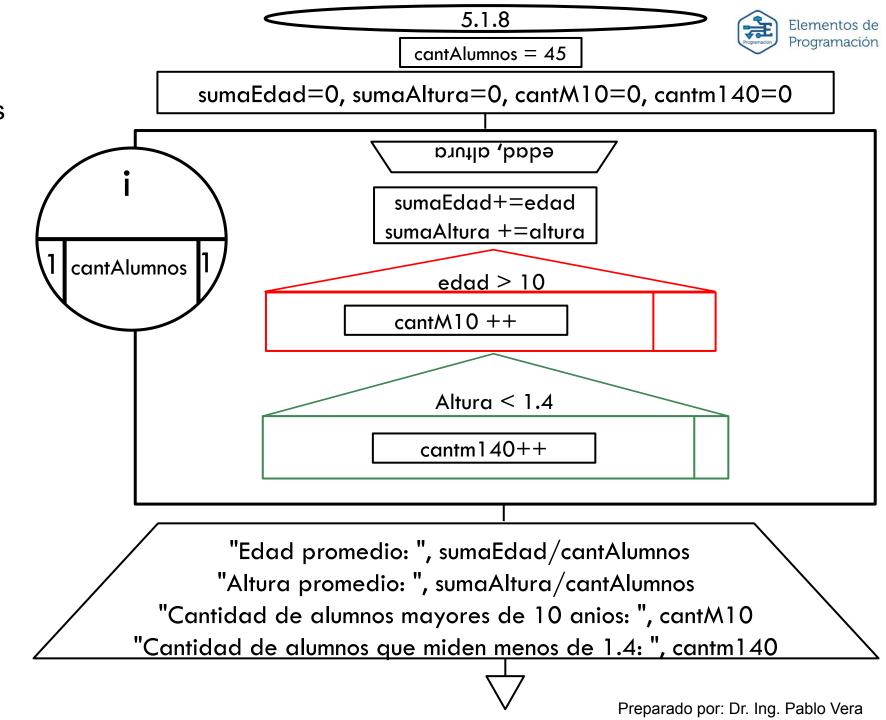
```
#include <stdio.h>
                                                Ejercicio 5.1.7
                                                                        Elementos de
#define CA 20
                                                                        Programación
int main()
    int i, cantAplazados=0, nota, legajo;
    for (i=1; i<=CA; i++)
        printf("\n\nAlumno %d", i);
        printf("\n----");
        printf("\nIngrese el legajo:");
        scanf ("%d", &legajo);
        printf("Ingrese la nota:");
        scanf ("%d", &nota);
        if (nota<4)
            cantAplazados++;
        else
             if (nota>7)
                 printf ("\nEl alumno con legajo %d ha Promocionado", legajo
    printf("\n\nCantidad de Aplazos: %d \n", cantAplazados);
    return 0;
```

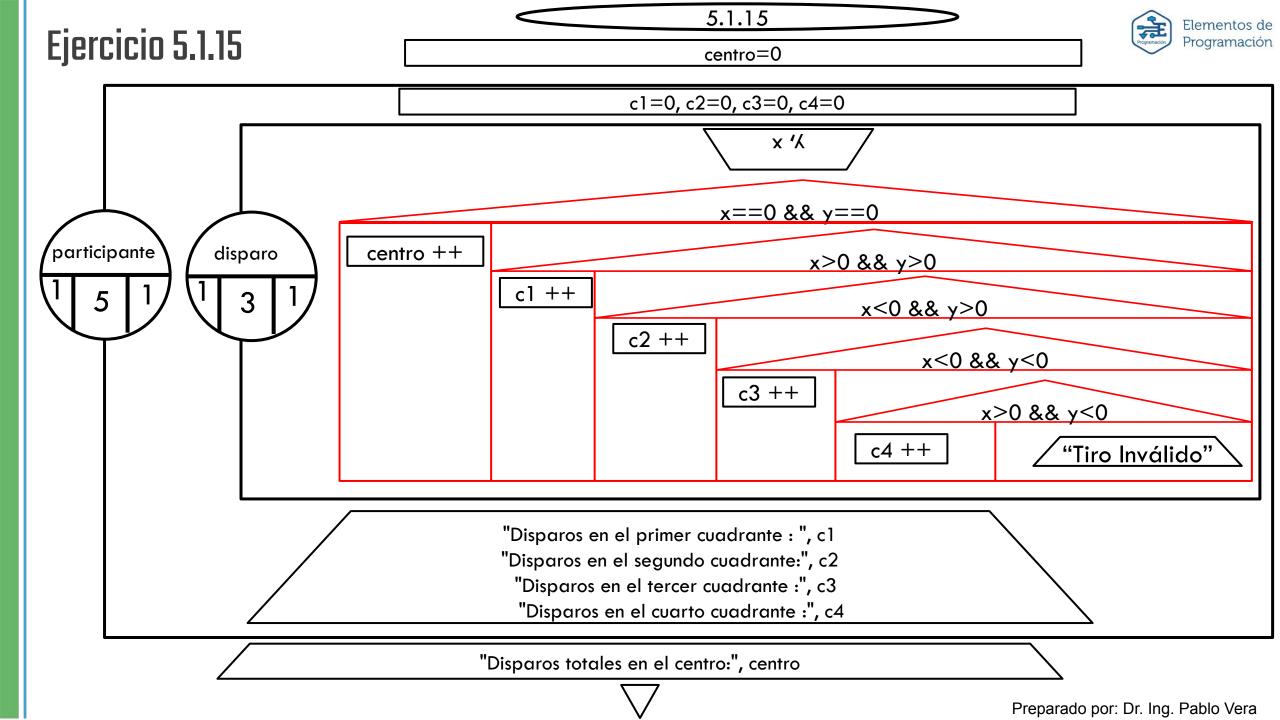
Preparado por: Dr. Ing. Pablo Vera

Dadas las edades y estaturas de 45 alumnos de un curso.

Determinar:

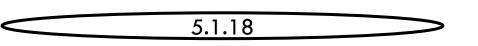
- a. Edad promedio.
- b. Estatura promedio.
- c. Cantidad de alumnos mayores de 10 años.
- d. Cantidad de alumnos que miden menos de 1.40 cm



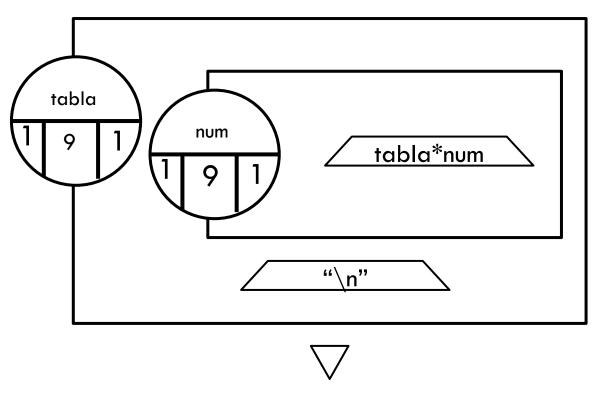


Realizar un programa que muestre por pantalla las tablas de multiplicar del 1 al 9 de la siguiente forma

1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	4	6	8	10	12	14	16	18
3	6	9	12	15	18	21	24	27
4	8	12	16	20	24	28	32	36
5	10	15	20	25	30	35	40	45
6	12	18	24	30	36	42	48	54
7	14	21	28	35	42	49	56	63
8	16	24	32	40	48	56	64	72
9	18	27	36	45	54	63	72	81







Ej. 5.1.19 - Análisis

Si ingreso un 5

*

* *

* * *

* * * *

* * * * *

5 filas En cada fila va agregando un asterisco Si ingreso un 3

*

* *

* * *

3 filas

En cada fila va agregando un asterisco

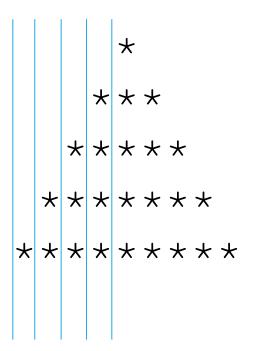
- Un ciclo for para las filas
- Dentro de ese ciclo otro ciclo para repetir los asteriscos, primero uno, luego 2, es decir se suma de uno en uno la cantidad de asteriscos.
- La cantidad de asteriscos coincide con el número de la fila
- Necesito hacer un salto de línea en cada fila

Ej. 5.1.19 - Resolución

```
//Dibuia un triangulo rectangulo
#include <stdio.h>
int main()
    int fila, ast, cantfilas;
    printf("Ingrese la cantidad de filas: ");
    scanf ("%d", &cantfilas);
    for (fila=1; fila<=cantfilas; fila++)
        for (ast=1;ast<=fila;ast++)</pre>
            printf("*");
        printf("\n");
    return 0;
```

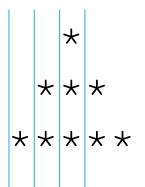
Ej. 5.1.20 - Análisis

Si ingreso un 5



- La primer fila tiene un asterisco, la segunda 3, la tercera 5
- Los asteriscos se incremente de a 2 por cada fila
- Para que quede centrado debo poner espacios antes del primer asterisco de la fila
- La primera fila tiene 4 espacios, la segunda 3, la tercera 2
- Los espacios se decrementan de a 1 por cada fila

Si ingreso un 3



- La primera fila tiene 2 espacios
- Si para 5 la primera tenía 4 y para 3 la primera tiene 2, quiere decir que la cantidad de espacios comienza en 1 menos que la cantidad de filas

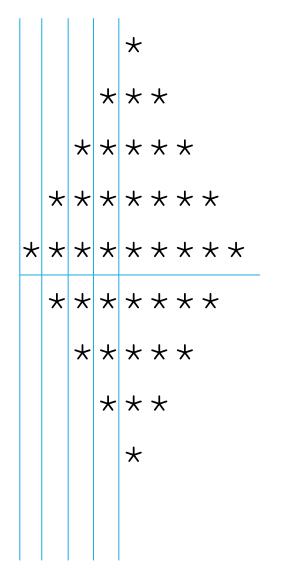
Ej. 5.1.20 - Resolución

- Los asteriscos comienzan en 1 y se incrementan de 2 por cada fila
- Los espacios comienzan en 1 menos que las filas y se decrementan en 1 por cada fila

```
//Dibuja una piramide
#include <stdio.h>
int main()
    int f,j, filas, espacios, asteriscos;
    printf ("Ingrese la cantidad de filas: ");
    scanf("%d", &filas);
    asteriscos=1;
    espacios = filas-1;
    for (f=1; f<=filas; f++)
        for (j=1; j<=espacios; j++)</pre>
            printf(" ");
        espacios --;
        for (j=1;j<=asteriscos;j++)</pre>
            printf("*");
        asteriscos+=2;
        printf("\n");
    return 0;
```

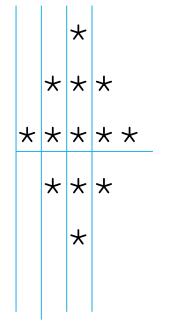
Ej. 5.1.21 - Análisis

Si ingreso un 5



- La parte superior está resuelta con el ejercicio anterior
- La parte inferior comienza con 1 espacio y va agregando de a 1 espacio por fila
- Los asteriscos se decrementan de 2 por cada fila

Si ingreso un 3



- Para la parte inferior siempre comienza en 1 espacio
- Debo dibujar dos asteriscos menos que en la parte de arriba
- al terminar de dibujar la parte superior ya se le había sumado 2 a los asteríscos pero como la parte inferior requiere 2 menos, entonces empiezo restándole 4 al valor que había quedado anteriormente.
- Debo dibujar una fila menos que la cantidad ingresada

Ej. 5.1.21 - Resolución

- La primer parte es la del ejercicio 5.1.20
- A la cantidad de asteriscos que quedó de dibujar la parte superior le resto 4
- Los espacios comienzan en 1
- Debo dibujar una fila menos que la cantidad ingresada
- Los espacios se van incrementando de a 1 por fila
- Los asteriscos se van decrementando de 2 por fila

```
/* copio arriba el código del
 ejercicio 5.1.20*/
asteriscos-=4;
espacios=1;
for (f=1; f<=filas-1; f++)
    for (j=0;j<espacios;j++)</pre>
        printf(" ");
    espacios++;
    for (j=0; j<asteriscos; j++)</pre>
        printf("*");
    asteriscos-=2;
    printf("\n");
return 0;
```



¡Muchas gracias!







