# **Collections 2° parte: Map - Stack - Queue**

CESSI #ArgentinaPrograma #YoProgramo

Leonardo Blautzik - Federico Gasior - Lucas Videla Agosto -Diciembre de 2021

## **Maps (Diccionarios)**

Los Diccionarios almacenan colecciones de objetos representados por pares **(clave: valor)** Por ejemplo: (palabra: definición) en los diccionarios comunes.

Interfaz Map<K, V> de Java.

- TreeMap<K, V> implementa un diccionario donde sus elementos estarán ordenados.
- HashMap<K, V> si los diccionarios no tienen que estar ordenados.

### Maps (Diccionarios)

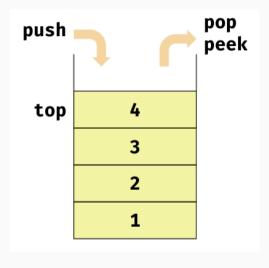
Interfaz Map<K,V> en Java; donde K es el tipo de la clave y V es el tipo del valor referenciado por la clave:

```
public interface Map<K, V> {
    public V put(K key, V value);
    public V get(K key);
    public V remove(K key);
    public int size();
    public boolean isEmpty();
    public boolean containsKey(K key);
}
```

#### Pilas / Stacks

- Es un contenedor de datos que permite hacer solamente lo que se hace con una pila de objetos: Poner un objeto arriba de todo, sacar el último objeto que se puso, ver qué tiene el objeto que está arriba de todo.
- Si pensamos en una pila de platos: sacar el plato de arriba es fácil (independientemente de la altura de la pila), pero sacar un plato del medio está prohibido, porque se pueden romper todos los platos.
- Tiene operaciones push (apilar), pop (desapilar), peek (ver lo que hay en el tope) y
  empty (ver si la pila está vacía).
- Todas las operaciones son O(1).

# L.I.F.O (Last In First Out)



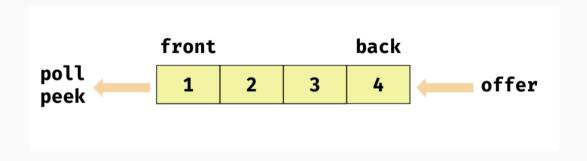
# Pila Implementación:

```
Stack<Integer> pila = new Stack<Integer>();
```

### Colas / Queues

- Es un contenedor de datos que permite hacer solamente lo que se hace con una cola de objetos: Poner un objeto al final de todo, sacar el primer objeto que se puso, ver cual es el objeto que está delante de todos.
- Pensemos en una cola de personas que esperan el colectivo: no se puede violar el orden de llegada.
- En la API de Java, Queue es solo una interfaz.
- Tiene operaciones offer (encolar), poll (desencolar), peek (ver el valor del primero), size (tamaño), y isEmpty (pregunta si está vacía).
- Todas estas operaciones son O(1).

## F.I.F.O (First In First Out)



# Cola Implementación:

```
Queue<Integer> cola = new ArrayDeque<Integer>();
```