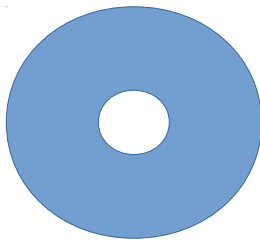


1. Implementar una clase que modele un Circulo, del que se desea conocer: radio, diámetro, perímetro y superficie.
2. Implementar una clase que modele un Disco.

Se desea conocer:



- radio interior
- radio exterior
- perímetro interior
- perímetro exterior
- superficie.

Debe tener operaciones para cambiar el radio interior y el radio exterior.

